
NIGHT & DAY BOCCE BALL

instructions

8 ANS ET PLUS // 2 À 8 JOUEURS



tenalach®



c'est ici que se forgent nos souvenirs

Nous sommes un collectif d'amateurs de plein air unis dans notre conviction que le temps passé à l'extérieur avec les amis et la famille est du temps bien passé. C'est ce qui nous a inspiré à créer notre collection de jeux extérieurs. Merci d'avoir choisi tenalach pour créer vos souvenirs. Nous espérons que vous aurez autant de plaisir à jouer à Night & Day Bocce Ball que nous en avons eu à le fabriquer.

REHAUSSEZ VOTRE JOURNÉE DE JEUX

Sortez dehors et profitez de notre collection complète de jeux extérieurs. Grâce à la construction de qualité de tenalach, vous pouvez être certain que le plaisir ne s'arrêtera pas de sitôt.

Trouvez ces jeux et autres produits extérieurs au **tenalach.com**:

Night & Day Croquet

Night & Day Frisknock

Ladder Toss

Night & Day Bocce

Night & Day Bean Bag Toss

Yard Dice

Night & Day Frisjam

Play Anywhere Horseshoes

Umali

PARTAGEZ NOTRE AMOUR DU PLEIN AIR

Rejoignez le mouvement et aidez-nous à célébrer ce monde ludique et naturel.

@ tenalach.co

f tenalach.co

🐦 tenalach_co

#seekitout

TENALACH // WINNIPEG, MB CANADA R3H 1A4
TENALACH.COM // 1-800-665-0258

night & day bocce ball

Sortez l'ensemble de boules de bocce jour et nuit de tenalach et amusez-vous ensemble, vous et les multiples boules du jeu. Si vous cherchez les fous rires, ne cherchez pas plus loin qu'une petite partie de bocce dans les bois.

Le but du jeu de boules de bocce jour et nuit est de rouler votre boule de bocce plus près du cochonnet que vos adversaires.

Le jeu de boules de bocce jour et nuit peut se jouer à l'extérieur sur une surface de gravier, de sable ou de gazon. La taille suggérée pour la zone de jeu est d'environ 3,6 m de large (12 pi) par 18 m de long (60 pi). Marquer une ligne de faute au début de la zone de jeu. Ajuster la taille de la zone de jeu au besoin.

CONTENU

8 boules de bocce à DEL (107 mm/4,2 po) - 2 vertes, 2 bleues, 2 jaunes, 2 rouges

1 cochonnet blanc à DEL (38 mm/1,5 po) **1** ruban à mesurer

18 piles LR44/357/AG13 - (2) deux par balle **1** livret d'instructions

1 étui en toile et cuir de première qualité

Inspecter soigneusement l'ensemble de Night & Day Bocce Ball afin de vérifier que toutes les pièces listées sont incluses.

JOUEURS

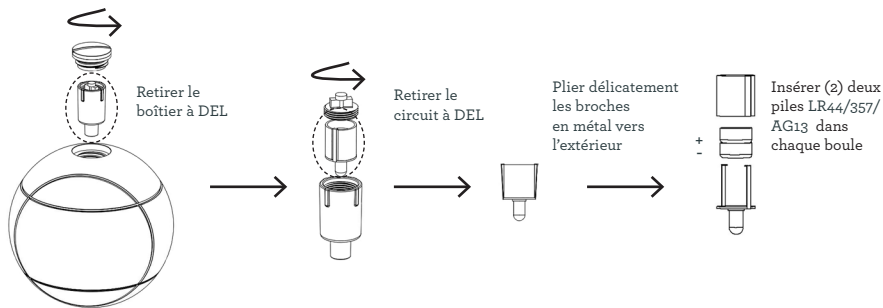
Un joueur par équipe : quatre balles par joueur

Deux joueurs par équipe : deux balles par joueur

Quatre joueurs par équipe : une balle par joueur

ASSEMBLAGE

Tourner le capuchon dans le sens inverse des aiguilles d'une montre et le détacher de la balle. Retirer le boîtier à DEL situé à l'intérieur. Tourner le capuchon du boîtier à DEL dans le sens inverse des aiguilles d'une montre et retirer le circuit à DEL et le compartiment à piles situés à l'intérieur. Plier délicatement les broches en métal vers l'extérieur et retirer le compartiment à piles du boîtier à DEL. Retirer les piles usagées du compartiment à piles et les remplacer par deux piles LR44/357/AG13 neuves, côtés positifs vers le haut.



JEU DE NUIT/LUMIÈRES À DEL

Tourner le cadran dans le sens des aiguilles d'une montre jusqu'à ce que la lumière s'allume. Pour éteindre la lumière, tourner le cadran dans le sens inverse des aiguilles d'une montre.

JEU

Le jeu de boules de bocce se compose de plusieurs tours.

1. Déterminer qui commence la partie à l'aide d'un tirage au sort à pile ou face.
2. L'équipe Un commence le jeu en lançant le cochonnet, puis fait rouler leur première boule de bocce aussi près du cochonnet que possible.
3. L'équipe Deux essaie alors de lancer une boule de bocce plus près du cochonnet que l'équipe Un. Les deux équipes continuent à jouer à tour de rôle, un joueur à la fois, jusqu'à ce que toutes les boules aient été lancées (l'équipe Un lance une boule, l'équipe Deux lance une boule, puis l'équipe Un et ainsi de suite).
4. Une fois toutes les boules lancées, l'équipe qui a lancé la boule la plus près du cochonnet obtient le pointage. Cette équipe gagne un point pour chaque boule qui est plus près du cochonnet que celles de leur adversaire.
5. L'équipe qui marque lors d'un tour commence le tour suivant en lançant à nouveau le cochonnet et ainsi que sa première balle de bocce.

POINTAGE

Une seule équipe gagne des points pour chaque boule plus près du cochonnet que les boules de son adversaire à chaque tour.

Une équipe peut marquer jusqu'à quatre points par tour.

Si deux boules adversaires semblent être à la même distance du cochonnet, utiliser le ruban à mesurer pour confirmer laquelle est la plus proche.

Si la boule la plus près de chaque équipe est égale à la distance du cochonnet, aucun point n'est attribué.

La première équipe à marquer 12 points (ou selon le nombre de points décidé à l'avance) gagne.

STRATÉGIE

Les joueurs peuvent frapper la boule de l'adversaire loin du cochonnet.

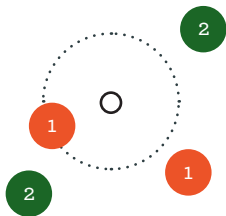
Les joueurs peuvent frapper le cochonnet vers la boule de poche de leur propre équipe.

SÉCURITÉ

Nous recommandons aux joueurs de rester à l'extérieur de la zone de jeu lorsque des boules sont lancées.

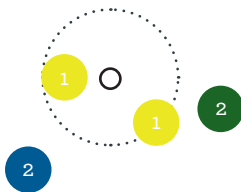
EXEMPLE DE POINTAGE

Equipe 1 : rouge et jaune / Equipe 2 : bleu et vert



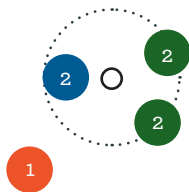
La boule rouge est la boule la plus près du cochonnet. L'équipe Un gagne ce tour et gagne 1 point.

La boule verte de l'équipe Deux est plus près que l'autre boule rouge, ce qui empêche l'équipe Un de gagner un point. L'équipe Deux ne gagne aucun point.



L'équipe Un a deux boules jaunes qui sont les plus près du cochonnet.

L'équipe Un gagne ce tour et gagne deux points. La distance des autres boules ne rapporte pas de points.



L'équipe Deux a lancé les trois boules les plus près.

L'équipe Deux gagne ce tour et gagne trois points. Les autres boules ne rapportent aucun point.

UTILISER AVEC SOIN

Night & Day Bocce Ball de tenalach a été judicieusement conçu pour durer pendant plusieurs générations. Vous contribuez ainsi à faire durer le plaisir pendant des années. N'utilisez pas les composants de jeu à d'autres fins que celles pour lesquelles ils ont été conçus. Utiliser un chiffon humide pour nettoyer l'étui ou les balles si nécessaire. Entreposer dans un endroit sec entre 15 °C et 25 °C (59 °F et 77 °F) et ne jamais laisser à l'extérieur pendant une période prolongée. Si les lumières clignotent ou semblent plus faibles, remplacer les piles. Vérifier que les lumières sont éteintes pour éviter que les piles ne se déchargent et que les composants soient complètement secs avant de les ranger dans leur étui.

GARANTIE

Le jeu extérieur tenalach est garanti contre les défauts de fabrication ou de matériaux et est couvert par une garantie à vie limitée. Cette garantie n'inclut pas les piles, le ruban à mesurer et les dommages causés par une usure normale, une mauvaise utilisation, la négligence ou une réparation non autorisée.

Si vous avez besoin de faire réparer votre produit tenalach, appelez-nous au **1-800-665-0258** ou contactez-nous au **www.tenalach.com**.

LIMITE DE RESPONSABILITÉ

Tous les composants de ce produit sont spécifiquement conçus pour être utilisés de la manière indiquée dans ce livret. En aucun cas, tenalach, ses sociétés affiliées et ses propriétaires ne peuvent être tenus responsables des dommages directs, indirects, punitifs, spéciaux, consécutifs, aux biens, à la personne ou à la vie, résultant de ou liés à l'utilisation ou la mauvaise utilisation de nos produits. Les enfants mineurs ne doivent utiliser ce produit que sous la supervision d'adultes.