



BAGH CHAL

nepal

A Kathmandu-völgy buja legelőin a pásztorok békésen terelik kecskéiket. Azonban tigrisek járnak a környéket prédájukat keresve. A tigrisek ugyan gyorsak, de ha a kecskék összefognak, akkor felül kerekedhetnek a ragadozókon. Vajon ki nyeri a túlélésért folytatott harcot?

Bagh Chal ("Tigrisek játéka") egy nepáli absztrakt játék két fő részére. Az egyik játékos 20 kecskéből álló nyáját terelgeti, míg a másik 4 tigris.

A játék célja

- A kecskéket irányító játékos akkor nyer, ha csapdába ejti mind a 4 tigrist (a tigrisek nem tudnak több szabályos lépést végrehajtani).
- A tigriseket irányító játékos akkor nyer, ha elkapja az ötödik kecskét (átugorja).

A doboz tartalma

- 1 szatén zsák • 4 tigris jelölő • 20 kecske jelölő • 1 playmat • 1 szabálykönyv

Előkészületek

1. Terítsétek ki a playmatet a Völgy (zöld) oldalával felfelé.
2. Sorsoljátok ki a szerepeket. Egyik játékos rejtsen egyik markába egy kecske, másikba pedig egy tigris jelölőt. A másik játékos válasszon egy kezét.
3. Helyezzétek a 4 tigrist a tábla 4 sarkába.
4. A kecskéket irányító játékos vegye magához mind a 20 darab kecskét.

A játék menete

A Bagh Chal 2 szakaszon át játszódik:

1. szakasz

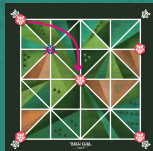
A kecskéket irányító játékos kezd, 1 jelölője lehelyezésével. A jelölőt üres mezőre kell lehelyezni a 25 keresztesodási pont egyikére. Miután ez megtörtént a tigriseket irányító játékos mozgatja az egyik tigris jelölőt.

Ezt ismételjétek meg, mindaddig, amíg el nem fogynak a felhelyezhető kecske jelölők. A tigris kétféleképpen mozoghat:

- Séta: Mozgasd a jelölőt egy szomszédos mezőre az egyik egyenes vonal mentén (1. ábra), vagy
- Kecské elkapás: Ha a tigris kecskével szomszédos mezőn áll és van üres hely a kecske túlsó oldalán, akkor a tigris egy egyenes vonal mentén átugorhatja a kecskét (2. ábra). A kecskét vegyétek le a tábláról és rakjátok vissza a zsákba.



1. Ábra
Séta



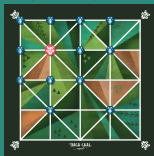
2. Ábra
Kecske elkapása

2. szakasz

Amint elfogynak a felhelyezhető kecskék, ettől kezdve a kecskék is a tigrisekhez hasonlóan mozoghatnak, azonban a kecskék nem ugorhatják át a tigriseket, hogy elkapják azokat. A második fázisban sem a kecskék, sem a tigrisek nem mozoghatnak oda-vissza ugyanazon a vonalon egymást követő lépésben (kivétel, ha nincs más lehetséges opció).

Tigrisek csapdába ejtése

Ha egy tigris nem tud szabályosan mozogni, akkor a kecskéket csapdába ejtették (2. ábra). A játék további részében ha elérhetővé válik új lépési lehetőség, akkor kiszabadulhat.



3. Ábra
Csapdába esett tigris

A játék vége

A játék azonnal véget ér, ha:

- A tigrisek elkapnak 5 kecskét. (tigriseket irányító játékos nyer).
- Mind a 4 tigrist csapdába ejtették a kecskék. (kecskéket irányító játékos nyer).
- A játékosok három egymást követő körben ugyanúgy mozognak - pl.: egy háromszög mentén kergetik egymást. (Ez esetben a játék döntetlennel zárul).

3 körös mérkőzés

A hagyományos Bagh Chal versenyeken a játékosok 3 kört játszanak le. Az első két körben mind a két játékos játszik egyszer a tigrisekkel és egyszer a kecskével. Ha valaki megnyerte mind a két kört, akkor ő a győztes. Ellenkező esetben játszanak egy harmadik mérkőzést is, a szerepek újrászólásával. A legtöbb győzelmet szerző játékos lesz a végső nyertes. (Ha a harmadik játék döntetlennel zárul, akkor a mérkőzés is döntetlen.)

Tippek és trükkök

- **Kecskék:** ne félj feláldozni 1-2 kecskét a játék korai szakaszában. Így a tigriseket számukra kedvezőtlen helyre kényszerítheted.
- **Tigrisek:** szóródj szét, így a kecskéknél nehezebb lesz körbekeríteniük tigriseidet.

Puli Meka



Indiában a Puli Meka egy, a Bagh Chal-hoz hasonló játék, csupán az alábbi szabály módosításokkal:

A Playmatet a Hegy (zöldeskék) oldalával terítsd ki. 15 kecskével és 3 tigrissel állszzatok (a további jelölőket helyezték vissza a zsákba). A tigriseket helyezték a kezdő pozícióba a fenti ábrának megfelelően (4. ábra). A kecskék akkor nyernek, ha mind a három tigrist csapdába ejtik. A tigrisek akkor nyernek, ha elkapnak öt kecskét.



4. Ábra
Tigrisek kezdő pozíciója

Köszönjük!

Szeretnénk megköszönni mind a 2647 Kickstarter támogatóknak, hogy általatok létrejöhett a Bagh Chal utazóbarát változata. A hozzájárulásotok a kulcsa annak, hogy ez a játék fennmaradjon a jövő nemzedékeinek is. Ismertesd meg másokkal is ezt a játékot, és a legfontosabb, hogy érezték jól magatokat! Ha érdekel a munkásságunk és a korábbi játékaink, akkor látogasd meg a LemeryGames.com oldalunkat.  

Magyarra fordította: Barta Tamás