



Masterwise
Creando para educar

NOMBRE DEL PRODUCTO

JUEGO VOCABULARIO +15

ÁREA(S) DE DESARROLLO

LENGUAJE

SUBÁREA(S)

Escritura y vocabulario

CURSO(S)

2° / 4° Básico



CÓDIGO(S)

MW 8416

CM 1331766

CONTIENE

1 tablero de 35 x 25 cm, 96 tarjetas con preguntas, 4 peones y 1 dado.

DESCRIPCIÓN GENERAL

Ampliación de vocabulario y asociación de palabras con sus significados.

DESCRIPCIÓN ESPECÍFICA

Juego para ejercitar el vocabulario a través de entretenidas preguntas de completación de oraciones.

¿QUÉ OFRECE?

1. Apoyo al docente.

Es un recurso para el docente muy útil al momento de reforzar el vocabulario conocido. También favorece el incremento del vocabulario y la práctica de la lectura de palabras en voz alta.

2. Apoyo al alumno.

Excelente para el incremento del vocabulario y en la ejercitación de preguntas y respuestas.

3. ¿Por qué?

Mediante la interacción de preguntas y respuestas de definiciones, el alumno puede incrementar su vocabulario y aprender a leer de un modo entretenido.

**EJES TEMÁTICOS /
OBJETIVOS DE
APRENDIZAJE**

4° Básico

Lectura

OA-6

- Leer independientemente y comprender textos no literarios (cartas, biografías, relatos históricos, instrucciones, libros y artículos informativos, noticias, etc.) para ampliar su conocimiento del mundo y formarse una opinión:
 - extrayendo información explícita e implícita-
 - utilizando los organizadores de textos expositivos (títulos, subtítulos, índice y glosario) para encontrar información específica
 - comprendiendo la información entregada por textos discontinuos, como imágenes, gráficos, tablas, mapas o diagramas
 - comparando información
 - respondiendo preguntas como ¿por qué sucede...?, ¿cuál es la consecuencia de...?, ¿qué sucedería si...?
 - formulando una opinión sobre algún aspecto de la lectura
 - fundamentando su opinión con información del texto o sus conocimientos previos.

OA-11

- Desarrollar la curiosidad por las palabras o expresiones que desconocen y adquirir el hábito de averiguar su significado.

**HABILIDADES Y
ACTITUDES**

1. Demostrar disposición e interés por compartir ideas, experiencias y opiniones con otros.
2. Demostrar interés y una actitud activa frente a la lectura, orientada al disfrute de la misma y a la valoración del conocimiento que se puede obtener a partir de ella.
3. Demostrar disposición e interés por expresarse de manera creativa por medio de la comunicación oral y escrita.

**ACTIVIDADES
SUGERIDAS**

1. El docente entregará el juego a los alumnos y explicará las instrucciones.
2. Los alumnos podrán proponer actividades parecidas a las del juego.
3. El docente puede solicitar a los alumnos que escriban oraciones o textos con palabras del juego.

**PRODUCTOS
COMPLEMENTARIOS
MASTERWISE**

1. 8130 Juego vocabulario ¿Qué es?
 2. 8801 Juego Vocabulario Verbos.
 3. 4269 Juego Sinónimos y Antónimos.
 4. 8208 Dominó Antónimos.
-



www.masterwise.cl

Contacto (+56) 2 2201 6571 / correo@masterwise.cl