



Masterwise.
Creando para educar

NOMBRE DEL PRODUCTO	JUEGO CIBERSEGURIDAD
ÁREA(S) DE DESARROLLO	ORIENTACIÓN
SUBÁREA(S)	Ciberseguridad y Bullying
CURSO(S)	3° /5° Básico
CÓDIGO(S)	MW7529
CONTIENE	42 tarjetas de 9,1 x 6,6 cm, una ruleta y caja para guardar.
DESCRIPCIÓN GENERAL	Juego con tarjetas para obtener información sobre ciberseguridad y ciberacoso.
DESCRIPCIÓN ESPECÍFICA	Juego para el reconocimiento de las distintas situaciones sobre la ciberseguridad y el acoso en Internet y en las redes sociales.
¿QUÉ OFRECE?	<ol style="list-style-type: none">1. Apoyo al docente. Resulta de gran ayuda al docente para trabajar los contenidos referidos a las relaciones interpersonales y al conocimiento del comportamiento en las redes sociales.2. Apoyo al alumno. Afianza en el niño su conocimiento sobre las distintas situaciones de ciberacoso y su tratamiento en las redes sociales.3. ¿Por qué? Producto de gran utilidad si se quiere trabajar los distintos contenidos de orientaciones, en especial el comportamiento en la web.
EJES TEMÁTICOS / OBJETIVOS DE APRENDIZAJE	<p>4° Básico Conocimiento de sí mismo y valoración personal OA-1</p> <ul style="list-style-type: none">• Observar, describir y valorar sus características, habilidades y fortalezas (en lo familiar, afectivo, académico y social, entre otros) y proponerse acciones concretas para los aspectos que requiera supervisión.



HABILIDADES Y ACTITUDES

1. Participar en forma guiada en la comunidad escolar y en la organización del curso:
 - proponiendo y aceptando iniciativas y asumiendo responsabilidades
 - estableciendo acuerdos por medio del diálogo y de la toma de decisiones democráticas.
 - respetando los derechos de los demás en la distribución de roles y responsabilidades.
 2. Manifestar actitudes de solidaridad y respeto que favorezcan la convivencia, como:
 - actuar en forma empática (poniéndose en el lugar del otro) › utilizar un buen trato (por ejemplo: saludar, despedirse, pedir por favor)
evitar y rechazar toda forma de violencia y discriminación, ya sea por etnias, género, religión, nacionalidad, etc.
 - Manifestar hábitos y actitudes de esfuerzo e interés que favorezcan el aprendizaje, como:
 - asistir puntualmente a clases y cumplir a tiempo con los trabajos pedidos › organizar su tiempo y sus útiles
 - respetar el estudio y el trabajo de otros › evitar el plagio y la copia preguntar y buscar información sobre temas de su interés
 - desarrollar actividades en relación con sus propios intereses
 - 4.- Identificar y practicar en forma autónoma conductas de cuidado personal en relación a:
 - rutinas de higiene
 - actividades de descanso, recreación y actividad física
 - hábitos de alimentación
 - resguardo del cuerpo y la intimidad
 - la entrega de información personal
 - situaciones de potencial abuso
 - consumo de drogas.
-

ACTIVIDADES SUGERIDAS

Antes de iniciar el juego, el profesor verificará si los niños comprenden cada una de las imágenes y su significado.

- 1.- Se reparten las seis imágenes a cada uno de los jugadores y los colocan boca arriba frente a ellos (seguro de sí mismo, inseguro, ciberinseguro, ciberseguro, testigo activo y testigo pasivo).
- 2.- Las tarjetas con textos se colocan en un mazo boca abajo.
- 3.- Los jugadores dan vuelta a la ruleta y el que caiga en el número 3 comienza el juego.
- 4.- El jugador que inicia el juego hace girar la ruleta y toma tantas tarjetas del mazo, como números le hayan tocado.
- 5.- Después que saca la cantidad de tarjetas que le corresponde, lee cada una y las coloca debajo de la tarjeta imagen que considera que corresponde. Hay tarjetas sorpresa con mensajes que dan una instrucción que se debe seguir.
- 6.- Puede seleccionar la imagen que quiera. No hay respuestas acertadas o erradas.
- 7.- Continúa el siguiente jugador de la misma manera.
- 8.- Gana el jugador que haya acumulado el mayor número de tarjetas pareadas.
- 9.- El docente puede reflexionar con los alumnos sobre otras situaciones de ciberacoso y de cómo solucionarlas.

PRODUCTOS COMPLEMENTARIOS MASTERWISE

- 1.- 7508 ¿Cómo me siento?
- 2.- 7526 Juego ¿Cómo te sentirías?
- 3.- 7515 Educar contra el Acoso Escolar.



www.masterwise.cl

Contacto (+56) 2 2201 6571 / correo@masterwise.cl