

NOMBRE DEL JUEGO CUADRANTES ESTRATÉGICOS **PRODUCTO**

ÁREA(S) DE **DESARROLLO** **MATEMÁTICA**

SUBÁREA(S)

Geometría

CURSO(S)

5° /8° Básico

CÓDIGO(S)

MW 6922

CONTIENE

2 tableros polilaminados de juegos de 20,5 x 20,5 cm y 16 tarjetas desafíos de 12 x

11,2 cm. 8 dados: 4 de un color y 4 de otro color.

DESCRIPCIÓN **GENERAL**

Juego para ubicar los cuadrantes cartesianos y ejercitar el cálculo mental.

DESCRIPCIÓN **ESPECÍFICA**

Para ejercitar identificación de los cuadrantes cartesianos y su ubicación, además, de desarrollar estrategias en la resolución de problemas.

¿QUÉ **OFRECE?** 1. Apoyo al docente.

El juego ayuda al docente en la explicación y ubicación de los distintos cuadrantes cartesianos y sus coordenadas de un modo divertido.

2. Apoyo al alumno.

Para reforzar el conocimiento de los cuadrantes cartesianos, así como el valor positivo y negativo de cada cuadrante, además de trabajar el cálculo mental en la resolución de problemas.

3. ¿Por qué?

Resulta de gran utilidad para el conocimiento de los cuadrantes cartesianos y a identificar sus coordenadas.

EJES TEMÁTICOS / 5° Básico Geometría

OA-16

OBJETIVOS DE **APRENDIZAJE**

Identificar y dibujar puntos en el primer cuadrante del plano cartesiano, dadas sus coordenadas en números naturales.

8° Básico Geometría

OA-07

- Mostrar que comprenden la noción de función por medio de un cambio lineal:
 - Estableciendo reglas entre x e y.
 - Representando de manera gráfica (plano cartesiano, diagramas de venn), de manera manual y/o con software educativo.

HABILIDADES Y ACTITUDES

- **1.** Documentar el procedimiento para resolver problemas, registrándolo en forma estructurada y comprensible.
- **2.** Extraer información del entorno y representarla matemáticamente en diagramas, tablas y gráficos, interpretando los datos extraídos.
- **3.** Usar representaciones y estrategias para comprender mejor problemas e información matemática.
- **4.** Comunicar de manera escrita y verbal razonamientos matemáticos:
 - describiendo los procedimientos utilizados
 - usando los términos matemáticos pertinentes.

ACTIVIDADES SUGERIDAS

- 1.- Con **el juego de los cuadrantes estratégicos, e**l docente solicitará a los alumnos que dibujen figuras (tarjetas desafíos) en los distintos cuadrantes, mediante modelos ya dados.
- 2.- También puede darles a los alumnos los cuadrantes vacíos y pedirles que elaboren figuras inventadas por ellos.
- 3.- Solicitar a los alumnos que identifiquen algunos cuadrantes y sus coordenadas mediante el dibujo de figuras planas.



www.masterwise.cl

Contacto (+56) 2 2201 6571 / correo@masterwise.cl