



Masterwise®

Creando para educar

NOMBRE DEL PRODUCTO **DOMINÓ NÚMEROS Y PUNTOS**

ÁREA(S) DE DESARROLLO **MATEMÁTICA**

SUBÁREA(S) **NÚMERO Y OPERATORIA**

CURSO(S) **PK/1° Básico**

CÓDIGO(S) **6904**



CONTIENE Juego con 28 fichas de 9 x 4,5 cm en cartulina emplacada y polilaminada.

DESCRIPCIÓN GENERAL Juego de dominó de 28 fichas.

¿PARA QUÉ SIRVE? Para trabajar conceptos de cantidad, secuencia numérica y reconocimiento de los números.

EJES TEMÁTICOS / **1° Básico**

OBJETIVOS DE APRENDIZAJE **Números y operaciones**

OA-1

- Contar números del 0 al 100 de 1 en 1, de 2 en 2, de 5 en 5 y de 10 en 10, hacia adelante y hacia atrás, empezando por cualquier número menor que 100.

OA-2

- Leer números del 0 al 20 y representarlos en forma concreta, pictórica y simbólica.

HABILIDADES Y ACTITUDES

1. Demostrar interés y una actitud activa frente a la lectura, orientada al disfrute de la misma y a la valoración del conocimiento que se puede obtener a partir de ella.
 2. Demostrar disposición e interés por compartir ideas, experiencias y opiniones con otros.
-

-
3. Reflexionar sobre sí mismo, sus ideas y sus intereses para comprenderse y valorarse.
-

ACTIVIDADES

SUGERIDAS

El docente propondrá experiencias para el aprendizaje bajo criterios que consideren el protagonismo de niñas y niños, sus intereses y el juego como herramienta esencial de aprendizaje, que otorgue importancia tanto a las habilidades, como a las actitudes y conocimientos implicados en ellos.

1. Se sugiere seguir las instrucciones que aparecen en el juego.
2. El docente puede planificar competencias entre distintos grupos de niños con varios ejemplares del mismo dominó.

Se recomienda que cualquier actividad de aprendizaje se realice a partir del juego y de ejercicios lúdicos.

PRODUCTOS COMPLEMENTARIOS MASTERWISE

- 1.- 4472 Láminas de conteo 0 al 10.
 - 2.- 4327 recta Numérica del 0 al 10.
 - 3.- 4307 Números Móviles del 0 al 9.
-



www.masterwise.cl

Contacto (+56) 2 2201 6571 / correo@masterwise.cl

Masterwise®