



Masterwise®

Creando para educar

NOMBRE DEL PRODUCTO

JUEGO LA BATALLA DE LOS NÚMEROS

ÁREA(S) DE DESARROLLO

MATEMÁTICA

SUBÁREA(S)

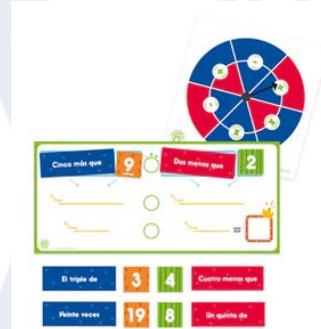
Álgebra

CURSO(S)

4° / 6° Básico

CÓDIGO(S)

MW 6422



CONTIENE

Juego con 4 tableros borrables, 27 frases matemáticas, 20 números del 1 al 20 y una ruleta.

DESCRIPCIÓN GENERAL

Juego para entender las etapas en la resolución de problemas.

DESCRIPCIÓN ESPECÍFICA

Juego para entender las etapas en la resolución de problemas, permitiendo leer, parafrasear, ejecutar un plan, revisar y responder una situación relacionada con las operaciones matemáticas.

¿QUÉ OFRECE?

1. Apoyo al docente.

Juego que favorece la resolución de problemas y operatoria matemática, mediante el cálculo mental y la relación entre frases matemáticas, operatoria y resultado.

2. Apoyo al alumno.

Para ejercitar la resolución de problemas y operatorias matemáticas, mediante el cálculo mental y la relación entre frases matemáticas, operatoria y resultado.

3. ¿Por qué?

Ha sido diseñado didácticamente por Masterwise para ejercitar el cálculo mental y la correspondencia entre frases matemáticas, su operatoria y los resultados.

EJES TEMÁTICOS /

4° Básico

OBJETIVOS DE APRENDIZAJE

Números y Operatorias

OA-2

- Describir y aplicar estrategias de cálculo mental para determinar las multiplicaciones hasta $10 \cdot 10$ y sus divisiones correspondientes:
 - › conteo hacia delante y atrás
 - › doblar y dividir por 2
 - › por descomposición
 - › usar el doble del doble.

OA-5

- Demostrar que comprenden la multiplicación de números de tres dígitos por números de un dígito:
 - › usando estrategias con o sin material concreto
 - › utilizando las tablas de multiplicación
 - › estimando productos
 - › usando la propiedad distributiva de la multiplicación respecto de la suma
 - › aplicando el algoritmo de la multiplicación
 - › resolviendo problemas rutinarios

HABILIDADES Y ACTITUDES

1. Comprobar enunciados, usando material concreto y gráfico.
2. Aplicar y seleccionar modelos que involucren sumas, restas y orden de cantidades.
3. Expresar, a partir de representaciones pictóricas y explicaciones dadas, acciones y situaciones cotidianas.

ACTIVIDADES SUGERIDAS

1. Se sugiere seguir las instrucciones que aparecen en el juego.
 2. Los alumnos pueden enriquecer el juego aportando nuevas frases matemáticas para resolverlas con cantidades más compleja que las del juego.
 3. En parejas o pequeños grupos, por turno, los estudiantes expresan distintas frases matemáticas y los otros las escriben en cantidades y
-

viceversa.

4. Utilizando los **Bloques Base 10**, código 6551, los alumnos pueden representar las cantidades utilizando los bloques.

**PRODUCTOS
COMPLEMENTARIOS
MASTERWISE**

1. 9208 Panel Problemas Matemáticos.
 2. 6403 Paneles Términos Algoritmos.
 3. 6418 Bloques Multibase Singapur.
 4. 6551 Bloques Base 10.
 5. 4404 Flash Cards Compra / Venta.
-



www.masterwise.cl

Contacto (+56) 2 2201 6571 / correo@masterwise.cl

Masterwise®