



Masterwise.
Creando para educar

NOMBRE DEL PRODUCTO

JUEGO PUEBLOS ORIGINARIOS 2

ÁREA(S) DE DESARROLLO

HISTORIA

SUBÁREA(S)

Historia de Chile

CURSO(S)

2° / 4° Básico

CÓDIGO(S)

MW 4616

CONTIENE

64 tarjetas-pueblos de 6,6 x 9,1 y una ruleta.

DESCRIPCIÓN GENERAL

Juego para conocer los principales aspectos y características de 6 pueblos originarios de Chile.

DESCRIPCIÓN ESPECÍFICA

Juego para conocer los principales aspectos y características de pueblos originarios que habitaron en la zona Central y Sur de Chile durante la época precolombina.



¿QUÉ OFRECE?

1. Apoyo al docente.

Permiten comentar e intercambiar opiniones sobre lo que fueron las principales características sociales, culturales y económicas de seis pueblos originarios chilenos. Los textos permiten trabajar la comprensión de lectura.

2. Apoyo al alumno.

Se familiariza con las distintas culturas de seis pueblos originarios chilenos, sus costumbres, modos de vida, ritos y, adicionalmente, ejercita la lectura de textos no literarios.

3. ¿Por qué?

Producto de Masterwise que especifica de modo conciso lo característico de cada pueblo originario de una manera entretenida. Contiene atractivas ilustraciones.

EJES TEMÁTICOS /

2° Básico

OBJETIVOS DE APRENDIZAJE

Historia

OA-1

- Describir los modos de vida de algunos pueblos originarios de Chile en el período precolombino.

OA-2

- Comparar el modo de vida y expresiones culturales de algunos pueblos indígenas presentes en Chile actual (como Mapuches, Aymaras o Rapanui) con respecto al período precolombino.

OA-10

- Ubicar en mapas las zonas habitadas (norte, central y sur), por algunos pueblos originarios de Chile.

OA-11

- Relacionar las principales características geográficas de las zonas habitadas por algunos pueblos originarios de Chile, con los recursos que utilizaron para satisfacer sus necesidades.

HABILIDADES Y ACTITUDES

1. Identificar elementos de continuidad y cambio entre modos de vida del pasado y del presente.
2. Obtener información explícita sobre el pasado y el presente a partir de imágenes y de fuentes escritas y orales dadas.
3. Expresar, a partir de representaciones pictóricas y explicaciones dadas, acciones y situaciones cotidianas.

ACTIVIDADES SUGERIDAS

1. Luego de trabajar con las **Láminas de los Pueblos Originarios**, (cód.4603), el docente explica las instrucciones del juego.
2. El docente puede hacer parejas de estudiantes y proponer adivinanzas con las tarjetas. Por ejemplo, ¿Qué pueblo elabora vasijas y cestas?
3. El docente puede solicitar a los alumnos que investiguen sobre otros pueblos originarios.
4. El docente interroga a los niños si tiene algún familiar perteneciente a algún pueblo originario.
5. Pueden leer algunos pasajes del libro **La noche que nos regalaron el fuego**, código 4802, cuento sobre la cultura mapuche.

PRODUCTOS COMPLEMENTARIOS MASTERWISE

1. 4603 Láminas Pueblos Originarios.
2. 4611 Mapa Pueblos Originarios de Chile.
3. 4614 Recursos Mapa de Pueblos Originarios.
4. 4615 Juego Pueblos Originarios



www.masterwise.cl

Contacto (+56) 2 2201 6571 / correo@masterwise.cl