



Masterwise
Creando para educar

NOMBRE DEL PRODUCTO

SET BILLETES Y MONEDAS

ÁREA(S) DE DESARROLLO

MATEMÁTICA

SUBÁREA(S)

Operatoria y álgebra

CURSO(S)

1° / 5° Básico

CÓDIGO(S)

MW 4461

CM 1315449

CONTIENE

10 billetes de cada uno (1, 2, 5, 10 y 20 mil) y 10 monedas de cada una (1, 5, 10, 50, 100 y 500 pesos).

DESCRIPCIÓN GENERAL

Ejercitación de conteo, patrones, seriación y álgebra.

DESCRIPCIÓN ESPECÍFICA

Set de billetes y monedas nacionales. Ideal para que los niños aprendan y conozcan el dinero nacional, realizando cambios, equivalencias, cobros, etc.

¿QUÉ OFRECE?

1. Apoyo al docente.

Le permite proponer a los alumnos problemas matemáticos, al mismo tiempo que aporta conocimientos importantes sobre las monedas nacionales, sus denominaciones y equivalencias.

2. Apoyo al alumno.

Refuerza el conocimiento de las denominaciones de la moneda nacional en la medida en que ejecuta problemas matemáticos planteados por el o la docente. Adicionalmente, tendrá oportunidad de identificar las monedas de 1 y 5 pesos, ya fuera de circulación.

3. ¿Por qué?

El set permite crear diversos problemas de Matemática relacionados, por ejemplo, con seriación, patrones, conteo, equivalencias, secuencias entre otras operaciones.



EJES TEMÁTICOS /

2° Básico

OBJETIVOS DE APRENDIZAJE

Matemática

Patrones y álgebra

OA-12

- Generar, describir y registrar patrones numéricos, usando una variedad de estrategias en tablas del 100, de manera manual y/o con software educativo.

OA-13

- Resolver ecuaciones de un paso que involucren adiciones y sustracciones y un símbolo geométrico que represente un número desconocido, en forma pictórica y simbólica del 0 al 100.

HABILIDADES Y ACTITUDES

1. Resolver problemas dados o creados.
2. Expresar, a partir de representaciones pictóricas y explicaciones dadas, acciones y situaciones cotidianas en lenguaje matemático.
3. Identificar regularidades en expresiones numéricas y geométricas.

ACTIVIDADES SUGERIDAS

1. El alumno, dirigido por el docente, realizará las distintas actividades en las cuales tenga que emplear monedas y billetes.
2. Simular la visita a un supermercado y realizar actividades simuladas de compra y venta de diversos productos.
3. El docente puede solicitar a los alumnos que inventen distintas actividades donde deban utilizar monedas y billetes.
4. También, hacer dramatizaciones de compra-venta y complementar con el **Panel Estrategias de Redondeo**, cód.6405.

PRODUCTOS COMPLEMENTARIOS MASTERWISE

1. 4325 Fichas 2 colores Plásticas.
2. 4404 Flash Cards Compra /Venta.
3. 4332 Marco Conteo 10 y 20.
4. 5508 Matriz de Conteo hasta el 100.



www.masterwise.cl

Contacto (+56) 2 2201 6571 / correo@masterwise.cl