



**Masterwise**  
Creando para educar

**NOMBRE DEL PRODUCTO**

**FLASH CARDS MULTIPLICACIÓN**

**ÁREA(S) DE DESARROLLO**

MATEMÁTICA

**SUBÁREA(S)**

Número y operatoria

**CURSO(S)**

3° / 6° Básico



**CÓDIGO(S)**

MW 4432

**CONTIENE**

Set con 52 tarjetas de 7 x 15 cm, impresas por ambos lados.

**DESCRIPCIÓN GENERAL**

Ejercitación de operaciones básicas y cálculo mental.

**DESCRIPCIÓN ESPECÍFICA**

Tarjetas para reforzar las tablas de multiplicar del 1 al 12. Autocorregibles. Las respuestas están por el retiro.

**¿QUÉ OFRECE?**

**1. Apoyo al docente.**

Herramienta para enseñar, practicar y/o reforzar operaciones de multiplicación.

**2. Apoyo al alumno.**

Lo ayuda a reforzar sus destrezas relacionadas con la multiplicación y el cálculo mental.

**3. ¿Por qué?**

Puede utilizarse tanto en la sala de clases como fuera de ella e incluso de manera autónoma, porque las tarjetas contienen en el retiro los resultados de las operaciones.

**EJES TEMÁTICOS /**

**2° Básico**

---

## OBJETIVOS DE APRENDIZAJE

### Matemática

#### Números y operaciones

##### OA-8

- Demostrar que comprenden las tablas de multiplicar hasta 10 de manera progresiva:
  - usando representaciones concretas y pictóricas
  - expresando una multiplicación como una adición de sumandos iguales
  - usando la distributividad como estrategia para construir las tablas hasta el 10
  - aplicando los resultados de las tablas de multiplicación hasta 10x10, sin realizar cálculos
  - resolviendo problemas que involucren las tablas aprendidas hasta el 10º.

##### OA-10

- Resolver problemas rutinarios en contextos cotidianos, que incluyan dinero e involucren las cuatro operaciones (no combinadas).

---

## HABILIDADES Y ACTITUDES

1. Reconocer e identificar los datos esenciales de un problema matemático.
2. Resolver problemas aplicando una variedad de estrategias, como la estrategia de los 4 pasos: entender, planificar, hacer y comprobar. Emplear diversas estrategias para resolver problemas:
  - a través de ensayo y error
  - aplicando conocimientos adquiridos.

---

## ACTIVIDADES SUGERIDAS

1. Se sugiere seguir las instrucciones de las Flash Cards.
2. El docente puede proponer ejercicios o problemas de multiplicación parecidos a los de las tarjetas.

---

## PRODUCTOS COMPLEMENTARIOS MASTERWISE

1. 6806 Bingo de Multiplicación y División.
  2. 6804 Dados Operaciones Matemáticas.
  3. 6805 Dados Multiplicación.
  4. 6408 Panel ¿Cómo Multiplico?
-



[www.masterwise.cl](http://www.masterwise.cl)

Contacto (+56) 2 2201 6571 / [correo@masterwise.cl](mailto:correo@masterwise.cl)



Masterwise®