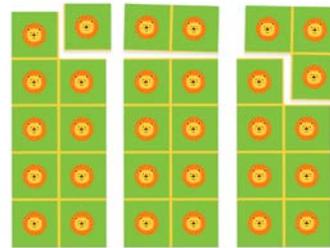




# Masterwise®

Creando para educar

NOMBRE DEL PRODUCTO	TARJETAS PAR IMPAR
ÁREA(S) DE DESARROLLO	MATEMÁTICA
SUBÁREA(S)	Número y conteo
CURSO(S)	PK / 1° Básico
CÓDIGO(S)	MW 4305
CONTIENE	11 tarjetas polilaminadas.
DESCRIPCIÓN GENERAL	Ejercitación de procedimientos matemáticos.
DESCRIPCIÓN ESPECÍFICA	Set de tarjetas para trabajar nociones numéricas mediante actividades de relación de orden, sustracción, cardinalidad, etc.
¿QUÉ OFRECE?	<ol style="list-style-type: none"><li><b>1. Apoyo al docente.</b> Partiendo de la oposición general de par/impar, facilita el desarrollo de estrategias fundamentales para iniciar al niño en operaciones matemáticas necesarias en los procesos de ordenación, resta y cardinalidad numérica, mediante el pareo o la comparación entre unas y otras tarjetas.</li><li><b>2. Apoyo al alumno.</b> Resuelve operaciones matemáticas haciendo uso de las figuras que contienen los distintos tipos de tarjetas, de acuerdo con lo que ve en cada una. Puede realizar operaciones de ordenación, restar, sumar, etc.</li><li><b>3. ¿Por qué?</b> Cada tarjeta contiene un número diferente de figuras que pueden ser pareadas para realizar los distintos ejercicios que le indique el docente.</li></ol>
EJES TEMÁTICOS/	1° Básico



---

## OBJETIVOS DE APRENDIZAJE

### Matemática

#### Números y operaciones

##### OA-1

- Contar números del 0 al 100 de 1 en 1, de 2 en 2, de 5 en 5 y de 10 en 10, hacia adelante y hacia atrás, empezando por cualquier número menor que 100.

##### OA-3

- Leer números del 0 al 20 y representarlos en forma concreta, pictórica y simbólica.

---

## HABILIDADES Y ACTITUDES

1. Emplear diversas estrategias para resolver problemas:
  - a través de ensayo y error
  - aplicando conocimientos adquiridos.
2. Comunicar el resultado de descubrimiento de relaciones, patrones reglas, entre otros, empleando expresiones matemáticas.
3. Explicar las soluciones propias y los procedimientos utilizados.

---

## ACTIVIDADES SUGERIDAS

1. El docente irá mostrando las distintas tarjetas e irá haciendo preguntas relativas a si son pares o impares.
2. Contar el número de figuras en cada tarjeta.
3. Puede practicar la suma y la resta mediante el conteo de las imágenes que aparecen en las distintas tarjetas.
4. Solicitar a los alumnos que dibujen otras tarjetas y realicen las mismas actividades.

---

## PRODUCTOS COMPLEMENTARIOS MASTERWISE

1. 6360 Bingo Sumas hasta el 20.
2. 6367 Flash Cards Sumas hasta el 12.
3. 6368 Flash Cards Restas hasta el 12.

**Todos los productos relacionados con la suma y la resta.**

---



[www.masterwise.cl](http://www.masterwise.cl)

Contacto (+56) 2 2201 6571 / correo@masterwise.cl