

NOMBRE DEL PRODUCTO	JUEGOS PARA LA MEMORIA Y LA CONCENTRAC	IÓN
ÁREA(S) DE DESARROLLO	Lenguaje	
SUBÁREA(S)	Especialidades S S S S S S S S S S S S S S S S S S S	
CURSO(S)	La gallinta Convaniente Gircula sonne	
CÓDIGO(S)	4101 Carretilla	

CONTIENE

Set con 4 juegos: Dominó Separando Sílabas Simples, Set de Adivinanzas Populares, Rimas y Trabalenguas, Naipes Lectura Veloz, 1 Reloj de arena y 1 Dado.

DESCRIPCIÓN GENERAL ¿PARA QUÉ SIRVE?

Set de juegos para trabajar la mejora de la memoria, la atención y la concentración.

EJES TEMÁTICOS /

ORIENTACIÓN

OBJETIVOS DE APRENDIZAJE

6° Básico

 Practicar en forma autónoma y perseverante, hábitos y actitudes orientadas a favorecer el aprendizaje y a desarrollar sus intereses, tales como: establecer metas de aprendizaje; estudiar con anticipación, organizando su tiempo; trabajar en forma colaborativa; respetar el estudio y el trabajo de otros; evitar el plagio y la copia; preguntar y buscar información sobre temas de su interés; desarrollar actividades en relación a sus propios intereses.

HABILIDADES Y ACTITUDES

- Demostrar disposición e interés por compartir ideas, experiencias y opiniones con otros.
- **2.** Demostrar interés y una actitud activa frente a la lectura, orientada a su disfrute y a la valoración del conocimiento que se puede obtener a partir de

ella.

- **3.** Demostrar disposición e interés por expresarse de manera creativa por medio de la comunicación oral y escrita.
- **4.** Demostrar disposición e interés en participar en juegos para favorecer la atención y la concentración.

ACTIVIDADES SUGERIDAS

INSTRUCCIONES

Felicitaciones. ¡Qué gran grupo de juegos tienes en tus manos!

Importante saber que los juegos puedes usarlos en forma tradicional como dice su etiqueta o combinarlos con el dado o el reloj de arena. Aquí van algunas ideas para jugar con ellos.

1.- Para la memoria:

Utilizando los Naipes de Lectura Veloz y el reloj de arena, saca 3 naipes al azar con imágenes.

Toma el reloj de arena para que te des 1 minuto para ver, nombrar y recordar las imágenes que se muestran.

Cuando se acaba el minuto, da vuelta las tarjetas y las nombras, el desafío es hacerlo en el mismo orden en que las viste. (Imagen)

¿Te fue muy fácil? Aumentemos la complejidad:

- A. Coloca 4, 5 o 6 naipes con imágenes para recordar en un minuto. ¿Podrás con este desafío?
- B. ¿Qué pasa si solo usas palabras? Coloca de 3 a 6 naipes con solo palabras, ¿cuántas puedes recordar en un minuto? (imagen)

2.- Para la atención y la concentración:

- A. Dar vuelta al reloj y sacar al azar unos 20 naipes ya sea de imágenes o palabras, ¿Cuántas palabras o imágenes puedes leer sin equivocarte en un minuto? (imagen)
- B. ¿Cuántos trabalenguas puedes leer o decir en un minuto, sin que se te trabe la lengua? (imagen).
- C. Tira el dado y saca tantas fichas de dominó como se indica. Cuenta y suma el número de sílabas que tienen en total todas las fichas, considera todos los puntos más las sílabas de las palabras. (imagen)
- D. Tira el dado y saca tantas fichas de dominó como se indica y arma una oración con todas las palabras que te aparecen en las fichas. (imagen)
- E. Tira el dado y saca tantas fichas de dominó como se indica y las revisas sin que los demás las vean. Haciendo mímica tienes que lograr que tu compañero adivine cada una en menos de un minuto. (imagen)

PRODUCTOS COMPLEMENTARIOS MASTERWISE

- 1.- 4102 Set de Dominós Lenguaje.
- 2.-4108 Adivinanzas Descriptivas.
- 3.- 8509 Fichas de Comprensión Lectora Borrables.



www.masterwise.cl

Contacto (+56) 2 2201 6571 / correo@masterwise.cl