

LA PINTA EN SCOOTER



PROPÓSITO

Trabajo en equipo, rápida reacción, equilibrio, cambio de dirección, control de aceleración/frenado, toma de decisiones

CÓMO JUGAR:

- 1. Establecer la zona de juego dentro de la cual se moverán
- 2. Asignar al jugador que "la lleva", quien será el único a pie.
- 3. El resto de los jugadores andarán en scooter
- 4. Una vez que comienza el juego, el que "la lleva" debe perseguir al resto para intentar "pintarlos". Cuando uno es pintado debe dejar el scooter y seguir a pie ayudando a pintar a los demás
- 5. El ganador es el único que queda en scooter cuando todo el resto esté a pie.

