

Bedienungsanleitung

Zwei Helligkeitsstufen:

Stufe 1 = An-/Ausschalter (A) einmal kurz drücken

Stufe 2 = An-/Ausschalter (A) noch einmal kurz drücken

Aus = An-/Ausschalter (A) ein drittes Mal kurz drücken

Tastensperre (ist bei Auslieferung aktiviert!):

An-/Ausschalter (A) so lange gedrückt halten, bis das rote

Licht angeht (ca. 8 Sekunden) und dann loslassen. Nach

weiteren ca. 2 Sekunden blitzt kurz ein grünes Licht auf.

Danach kann Henry normal angeschaltet werden. Durch

langes Gedrückthalten des An-/Ausschalters (A) (bis das

rote Licht angeht) kann die Tastensperre auch wieder aktiviert werden (z.B. für Reisen).

Öffnen der Reißverschlussstasche (NUR MIT WERKZEUG MÖGLICH!):

Zum Laden muss man das weiße USB-Kabel (F) aus der Reißverschlussstasche (E) an Henrys Bauchseite hervorziehen. Die Reißverschlussstasche (E) lässt sich aus Sicherheitsgründen (Vorschrift aus der Spielzeugnorm DIN EN 71) nur mit einem Werkzeug (z.B. einer Metall-Büroklammer (D), nicht im Lieferumfang enthalten) öffnen. Dazu eine Büroklammer (D) leicht aufbiegen und den Stoff am Reißverschluss-Schieber (C) etwas zur Seite halten. Dann den Draht der Büroklammer (D) durch die Öffnung im unteren Ende des Reißverschluss-Schiebers fädeln (C) und den Reißverschluss (B) wie gewohnt öffnen. Nach dem Laden die Reißverschlussstasche (E) wieder schließen und die Büroklammer (D) abziehen, damit Kinder keinen Zugriff auf die im Inneren liegende Technik haben.

Achtung: Empfohlen für Kinder ab 6 Jahre. Kleinere Kinder sollten die Leuchte nur unter Aufsicht von Erwachsenen nutzen.

Achtung: Der Technikteil darf nicht nass werden! Stoff nur mit leicht feuchtem Tuch reinigen!

Achtung: Kein Wärmekissen! Leuchte nicht in die Mikrowelle legen!

Achtung: Leuchte nicht benutzen, wenn Schäden am Kabel, Stecker, Silikonlinse oder Leuchtgehäuse sichtbar sind!

Achtung: Die Akkus müssen nach dem Batteriegesetz (BattG) fachgerecht entsorgt werden und gehören nicht in den Hausmüll. Jeder ist zur Rückgabe gebrauchter Batterien und Akkus gesetzlich verpflichtet. Altbatterien können Schadstoffe enthalten, die bei nicht sachgemäßer Lagerung oder Entsorgung die Umwelt oder die Gesundheit schädigen können. Die Batterien können nach Gebrauch im Handel oder in kommunalen Sammelstellen unentgeltlich zurückgegeben werden.

Gebruiksaanwijzing

Twee helderheidsniveaus:

Stap 1 = 1x kort op de aan/uit-schakelaar (A) drukken

Stap 2 = Druk nogmaals kort op de aan/uit schakelaar (A)

Uit = derde keer kort op de aan/uit-schakelaar (A) drukken

Toetsenblokkering (bij levering geactiveerd!):

Houd de aan/uit-schakelaar (A) ingedrukt tot het rode

lampje gaat branden (ca. 8 seconden) en laat hem dan los.

Na nog eens ca. 2 seconden knippert kort een groen lampje.

Daarna kan Henry normaal worden ingeschakeld.

Houd de aan/uit-schakelaar (A) ingedrukt (totdat het rode

lampje brandt) om de toetsenvergrendeling weer in te schakelen (bijv. voor gebruik op reis).

Openen van het zakje met rits (ALLEEN MET GEREEDSCHAP MOGELIJK!):

Om op te laden, trek je de witte USB-kabel (F) uit het zakje met rits op Henry's buik (E). Om veiligheidsredenen (voorschrift van de speelgoednorm DIN EN 71) kan de tas met rits slechts met gereedschap worden geopend (bijv. een metalen paperclip (D), niet bij de levering inbegrepen). Buig hiervoor een paperclip (D) en schuif de stof op de ritseen (B) een beetje zijdelings. Haal vervolgens de paperclipdraad door de opening in het onderste uiteinde van de ritsslede (C) en open de ritssluiting zoals gebruikelijk. Sluit na het plaatsen het zakje (E) met rits en verwijder de paperclip (D), zodat kinderen geen toegang hebben tot de technologie in het zakje.

Opgelet: Aanbevolen voor kinderen vanaf 6 jaar. Kleinere kinderen mogen de lamp alleen onder toezicht van een volwassene gebruiken.

Opgelet: Het technische gedeelte mag niet nat worden! Reinig de stof alleen met een licht vochtige doek!

Opgelet: Geen warmtekussen! Plaats de lamp niet in de magnetron!

Opgelet: Gebruik de lamp niet als schade aan kabel, stekker, siliconenlens of lamphuis zichtbaar is!

Opgelet: De batterijen moeten vakkundig worden afgevoerd volgens de Batterijwet (BattG) en horen niet bij het huisvuil. Iedereen is wettelijk verplicht gebruikte en oplaadbare batterijen in te leveren. Gebruikte batterijen kunnen schadelijke stoffen bevatten die, als ze niet op de juiste manier worden opgeslagen of weggegooid, schade kunnen toebrengen aan het milieu of de gezondheid. De batterijen kunnen na gebruik gratis worden ingeleverd bij de winkel of gemeentelijke inzamelpunten.



Art. Nr.: 0201

WEEE-Reg.-Nr. DE_44895132

9/2018

jundado GmbH
Leostraße 54a
D-40545 Düsseldorf

www.hallohenry.com

www.jundado.de

Bedienungsanleitung

Operating instructions

Mode d'emploi

Gebruiksaanwijzing

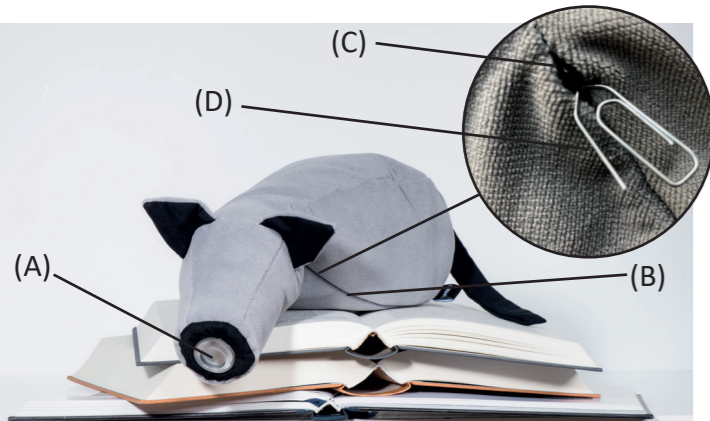


Bild 1 mit Detail 1.1

DE

- (A) Ein-/Ausschalter
- (B) Reißverschluss
- (C) Reißverschluss-Schieber
- (D) Büroklammer (Werkzeug)
- (E) Geöffnete Bauchtasche
- (F) USB Ladekabel

GB

- (A) On/Off Switch
- (B) Zipper
- (C) Zipper slider
- (D) Paper clip (tool)
- (E) Open belly pocket
- (F) USB charging cable



Bild 2

FR

- (A) Interrupteur marche/arrêt
- (B) Fermeture-éclair
- (C) Curseur de la fermeture-éclair
- (D) Trombone (outil)
- (E) Sac ouvert
- (F) Câble USB

NL

- (A) Aan/Uit Schakelaar
- (B) Rits
- (C) Ritsslede
- (D) Paperclip (gereedschap)
- (E) Open zakje
- (F) USB-kabel

Mode d'emploi

Deux niveaux de luminosité:

- Niveau 1 = Appuyer brièvement sur l'interrupteur marche/arrêt (A)
- Niveau 2 = Appuyer une deuxième fois sur l'interrupteur marche/arrêt (A)
- Arrêt = Appuyer une troisième fois sur l'interrupteur marche/arrêt (A)

Système de verrouillage (activé à la livraison !):

Appuyer sur l'interrupteur marche / arrêt (A) jusqu'à ce que le voyant rouge s'allume (environ 8 secondes) puis lâcher. Après 2 secondes, un voyant vert s'allume brièvement. Henry peut alors être allumé normalement. Appuyer longuement sur l'interrupteur marche/arrêt (A) (jusqu'à apparition du voyant rouge) pour réactiver le verrouillage (utile en voyage par exemple).

Ouvrir le sac à fermeture éclair (SEULEMENT AVEC UN OUTIL APPROPRIÉ !):

Pour charger la lampe, sortir le câble USB blanc (F) du sac à fermeture éclair qui se situe sur le flanc de Henry (E). Pour des raisons de sécurité (voir norme DIN EN 71 relative à la sécurité des jouets), le sac à fermeture éclair ne doit être ouvert qu'avec un outil approprié (par exemple un trombone en métal (D), non fourni dans la livraison). Ouvrir légèrement le trombone (D) et repousser le tissu recouvrant le curseur de la fermeture éclair (C). Enfiler ensuite le fil métallique du trombone (D) dans l'ouverture du bas du curseur (C) et ouvrir la fermeture éclair normalement. Une fois le chargement terminé, refermer le sac à fermeture éclair et retirer le trombone, afin d'éviter que des enfants puissent accéder à la partie interne de la lampe.

Chargement:

En niveau 1, Henry a une autonomie d'éclairage de 8 heures (en niveau 2 environ 4 heures). Ensuite, il faut recharger l'accumulateur. Le chargement de l'accumulateur 3x1, 2V AA NiMH ne doit être effectué qu'en présence d'un adulte. Le câble USB (F) contenu dans le sac à fermeture éclair (E) peut être branché directement à un ordinateur, à n'importe quel chargeur de téléphone portable, à une batterie externe ou dans la voiture (tension : 4,7-5,5V, courant de charge : au moins 500 mA). La durée de chargement est d'environ 6 heures. Le bloc d'alimentation n'est pas fourni ! Pendant le chargement, une LED rouge s'allume (A). Lorsque l'accumulateur est chargé, une LED verte s'allume (A). La lampe ne peut être utilisée que lorsque le câble USB (F) est déconnecté de la source d'énergie.

Attention: Nous déconseillons l'utilisation de la lampe aux enfants de moins de 6 ans non accompagnés par un adulte.
Attention: La partie interne de la lampe ne doit pas être mouillée ! Le tissu ne doit être nettoyé qu'avec une serviette légèrement humide !
Attention: La lampe n'est pas un coussin chauffant ! Ne pas mettre au micro-ondes!
Attention: Ne pas utiliser la lampe si le câble, la prise, la lentille en silicone ou le boîtier de la lampe sont défectueux !
Attention: Les batteries et accumulateurs usagés doivent être éliminés conformément à la réglementation en vigueur, c'est-à-dire qu'ils ne doivent pas être jetés dans la poubelle ordinaire mais rapportés dans un point de collecte. Les batteries usagées peuvent contenir des substances dangereuses susceptibles de nuire à l'environnement ou à la santé si elles ne sont pas stockées ou éliminées correctement. Rapportez-les gratuitement dans votre magasin ou dans le point de collecte de votre commune.

Operating instructions

Two brightness levels:

- Level 1 = Press on-off switch (A) once
- Level 2 = Press on-off switch (A) twice
- Switch off = Press on-off switch (A) three times

Keylock (activated upon delivery!):

Press on-off switch (A) for approx. 8 seconds, until red light shines and then stop pressing. After 2 more seconds a green light shortly flashes, which indicates, that Henry now can be switched on. By keeping the on-off switch (A) pressed for about 8 seconds again (until red light turns on) the keylock can be activated anytime (e.g. for traveling).

Opening of the zipper pocket (only to be opened with tools!):

For recharging you will need the USB cable (F) from the inside of Henry's zipper pocket (E). For safety reasons the zipper pocket (Toy regulation DIN EN 71) can only be opened with a tool (e.g. metal paper clip (D)). Bend apart a paper clip (D) slightly and move the fabric a little aside around the zipper slider. Thread the paper clip wire through the opening of the zipper slider (C) and unzip like with any other zipper. Once Henry is recharged, please insert the USB cable (F) inside the pocket (E) and close the zipper (B) again. Remove the paper clip now, so small children won't have any access to the inner technical parts.

Recharging:

Henry shines for up to 8 hours on brightness level 1 (on level 2 for approx. 4 hours). After that the batteries have to be recharged. The recharging of the 3x1,2 V AA NiMH batteries is only allowed under supervision of adults. The USB cable (F) can directly be connected for recharging at a personal computer, at any common mobile phone power adaptor, a powerbank or can also be recharged inside a car (Voltage: 4,7-5,5 Volts, charging current: min. 500 milliampere). Charging time: approx. 6 hours. A power adapter is not included! While recharging a red light will shine (A). Once all batteries are fully recharged, a green LED light will shine (A). The lamp can only be used, when the USB cable (F) is disconnected from any power source.

Attention: Recommended for children from 6 years and older. Children should use the lamp only under supervision of adults.

Attention: Do not let the technical parts get wet! Cleaning of the fabric with a damp cloth only!

Attention: No heating pad! Do not put the lamp inside a microwave oven!

Attention: Do not use the lamp, when damage to the cable, plug, silicone lens or lamp housing is visible!

Attention: The batteries must be properly disposed (Battery Act). Do not dispose them with your domestic rubbish! Everyone is obliged by law to return empty batteries properly. Used batteries can contain pollutants, which may harm the environment and your health, if they won't get disposed or stored properly. The batteries can be returned at any collection point.