



JUEGOS

Y

A amigos de papel

ACTIVIDADES



SOPA DE LETRAS

A ver quién
duerme ahora

¡Busca las palabras en esta sopa!

A	S	H	O	T	E	L	F	P
D	C	B	V	E	R	H	N	U
U	O	M	E	R	S	F	T	E
L	N	I	J	T	A	O	I	R
E	F	G	A	L	L	O	A	T
P	E	L	S	C	A	R	A	A
O	T	A	I	U	G	K	Z	S
R	I	C	S	N	O	C	H	E
P	A	Q	U	E	T	E	Z	A



PAQUETE

PUERTAS

HOTEL

OVEJAS

GALLO

NOCHE



LABERINTO

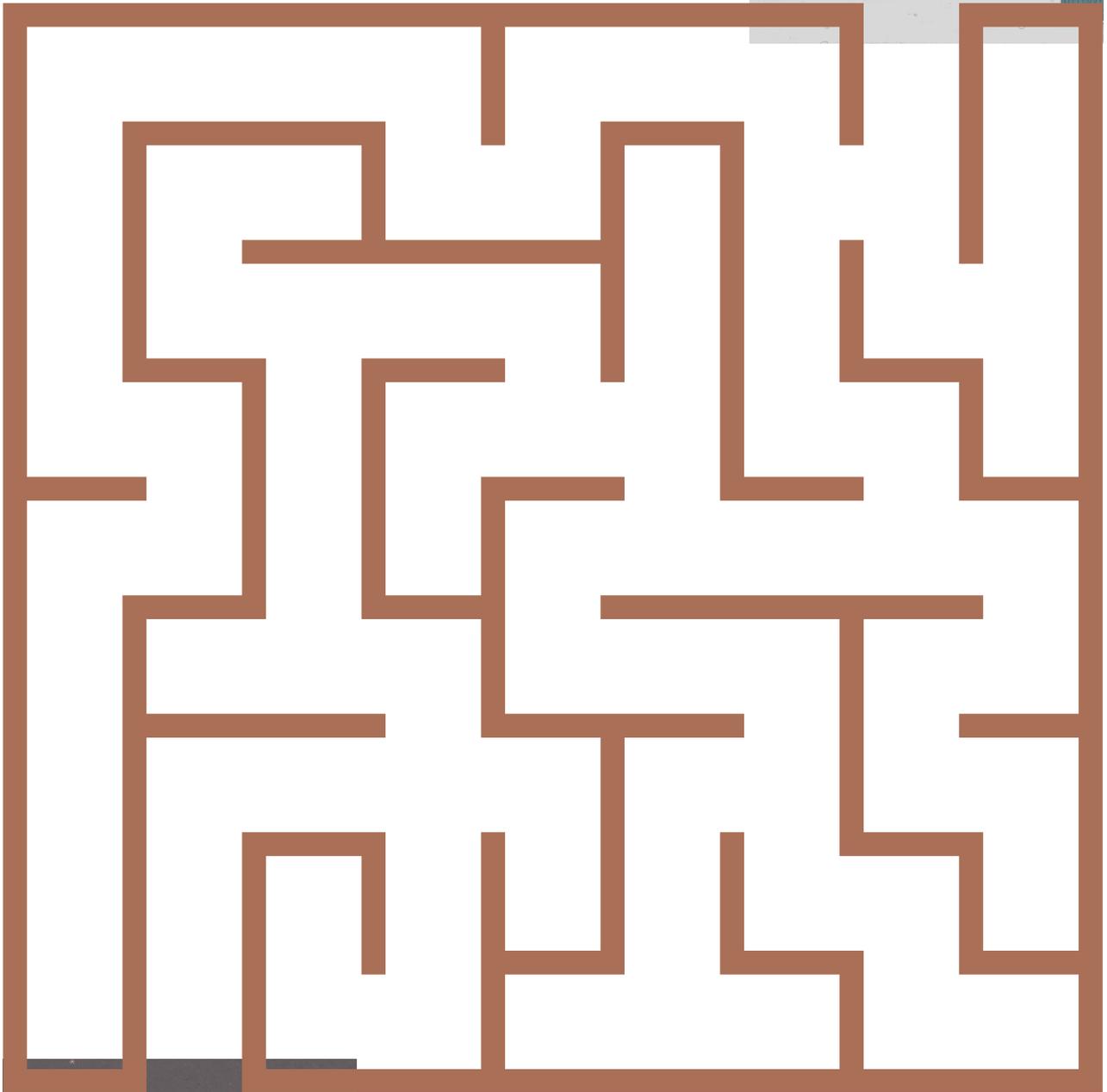
A ver quién
duerme ahora

¡Ayuda a nuestros amigos a abrir el paquete!



LABERINTO

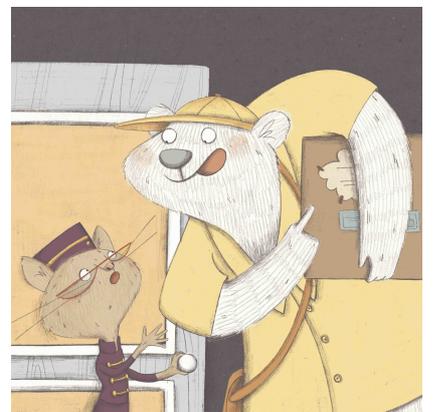
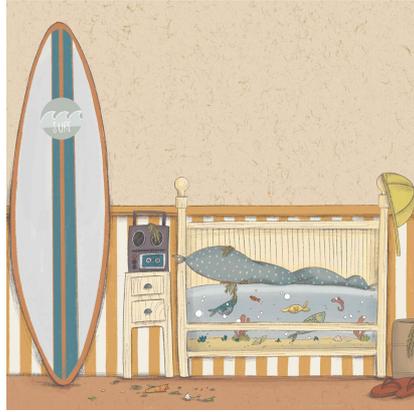
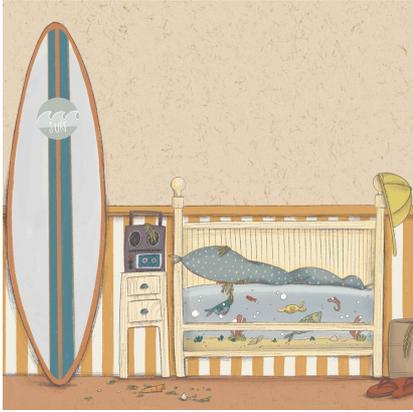
¡Ayuda al oso cartero a llegar al hotel para entregar el misterioso paquete!



A ver quién
duerme ahora

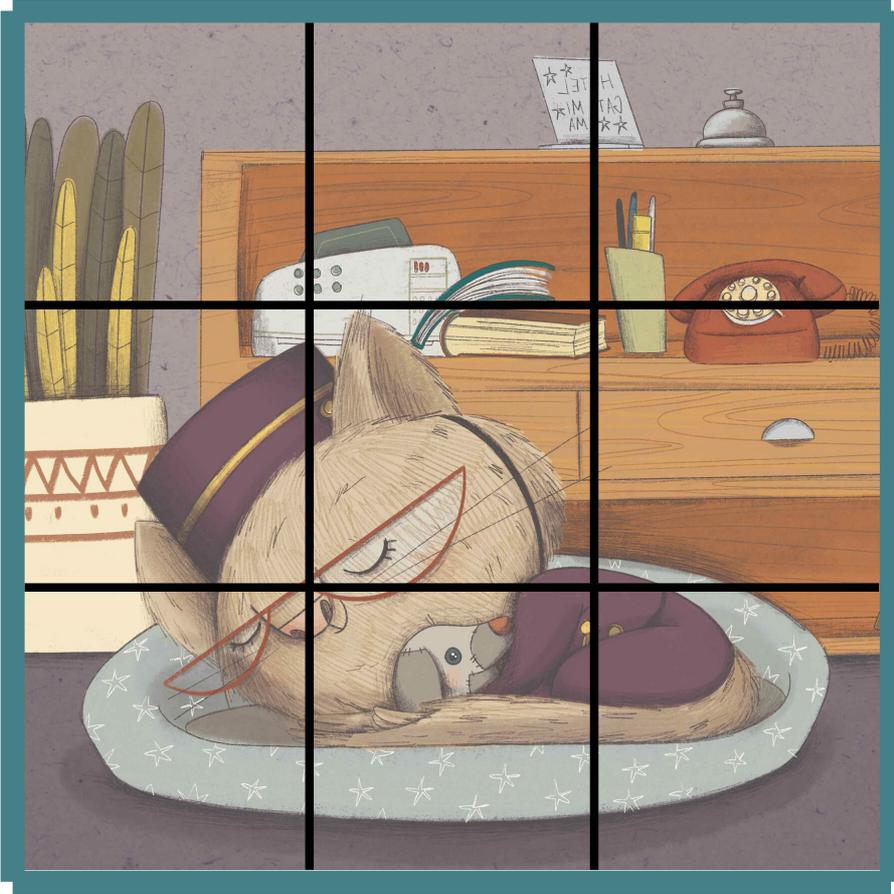
JUEGO DE MEMORIA

Recorta cada una de las cartas, dales la vuelta e intenta emparejarlas.

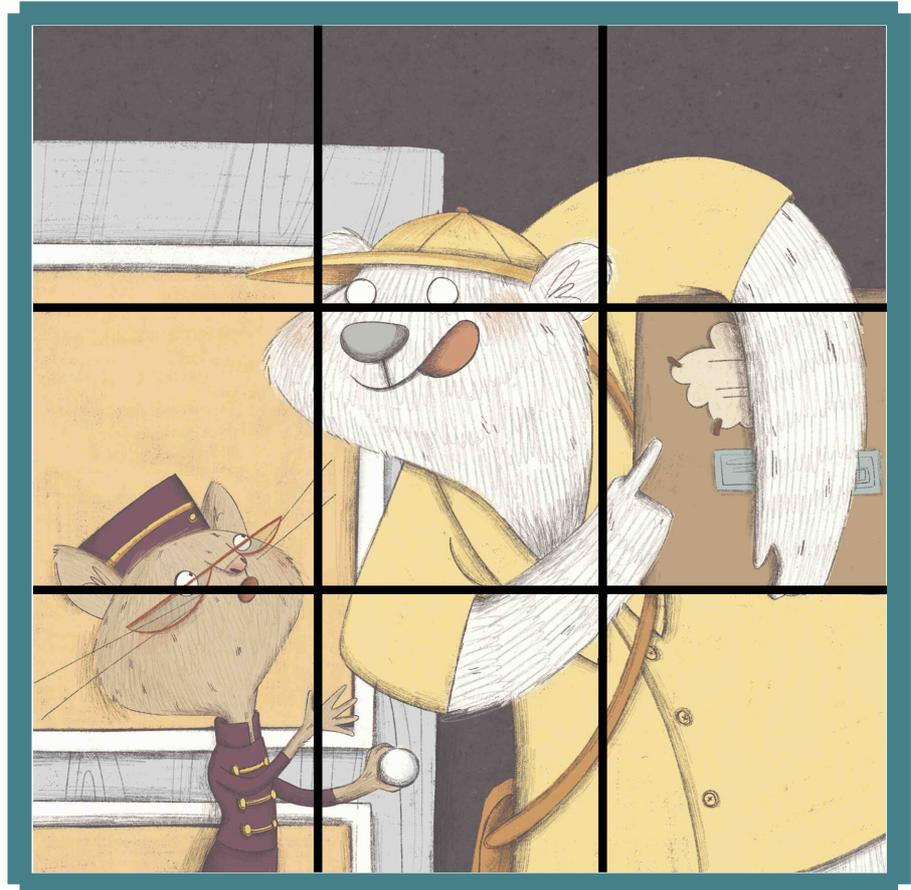


PUZLES

A ver quién
duerme ahora



- 1º. Recorta el cuadrado por el borde exterior.
- 2º. Recorta por las líneas interiores para conseguir las nueve piezas de cada puzle.



PUZLES

A ver quién
duerme ahora

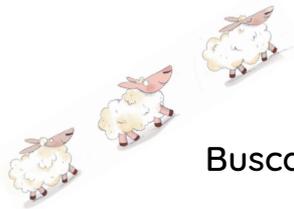


*Reverso puzles



DIFERENCIAS

A ver quién
duerme ahora



Busca las seis diferencias entre las dos imágenes de nuestro hotel.



PERSONAJES

A ver quién
duerme ahora



¿Quién es quién? y
¿qué es cada uno de ellos?

Cuernolas

Greta

Miquellesqui

Bicho Bola

Sir Fox

Perro Pastor

Don Gallo



JUEGO DE PUERTAS

A ver quién
duerme ahora



¿Qué huésped se aloja en cada habitación?

¿Qué onomatopeya corresponde al llamar a cada puerta?















**¿EL LIBRO TE HA GUSTADO?
¿TE HAS DIVERTIDO UN RATO?
¡DEMUESTRA DE CUÁNTO TE HAS ENTERADO!**

¿Cuál es el nombre del hotel donde transcurre toda la historia?

¿A quién abraza Greta cuando se va a dormir?

¿Quién llama a la puerta del hotel en plena noche?

¿A qué habitación tiene que llevar Greta el paquete misterioso?

¿Porqué no puede dormir el señor Cuernolas?

¿Qué le pasa a Sir Fox?

¿Cómo es la habitación del bicho bola?

¿Porqué no puede evitar cantar don Gallo?

¿Quién es el dueño del misterioso paquete?

¿Qué contiene el paquete?

¿Cuál es la frase que se repite a lo largo de todo el libro?

