

KODAK LUMA 400
PROIETTORE INTELLIGENTE HD PORTATILE



Manuale utente

12,8 cm | 12,8 cm | 3,4 cm (5"H | 5"W | 1.3"D)

Leggere attentamente il manuale con le istruzioni prima dell'utilizzo del prodotto e conservarlo per riferimenti futuri.

CONTENUTO

1	INTRODUZIONE	3
2	SPECIFICHE	3
3	CONTENUTO DELLA CONFEZIONE	3
4	AVVERTENZE SULLA SICUREZZA	3-4
5	PANORAMICA PRODOTTO	4
6	PANORAMICA TELECOMANDO	5
7	USO DEL TELEFONO	6
8	USO DEL MOUSE	7
9	RICARICA DEL PROIETTORE	7
10	USO DEL PROIETTORE PER CARICARE I DISPOSITIVI	8
11	USO DEL JACK AUDIO IN USCITA	8
12	ACCENSIONE/SPEGNIMENTO DEL PROIETTORE	8
13	CONTROLLI RIPRODUZIONE FOTO	9
14	CONTROLLI RIPRODUZIONE VIDEO	9
15	REGOLAZIONE DELLA MESSA A FUOCO	9
16	REGOLAZIONE DEL VOLUME	10
17	CONNESSIONE ALLE RETI WIRELESS	10
18	COLLEGAMENTO DI UN DISPOSITIVO BLUETOOTH	10
19	REGOLAZIONE DELLA LUMINOSITÀ	11
20	IMPOSTAZIONE DELL'ORIENTAMENTO DELLO SCHERMO	12
21	REGOLAZIONE ZOOM	12
22	REGOLAZIONE DELLA CHIAVE DI VOLTA	12-13
23	IMPOSTAZIONE DI DATA E ORA	13
24	RIPRISTINO DEL PROIETTORE	13
25	COLLEGAMENTO DISPOSITIVI ESTERNI	14
26	MIRRORING SCHERMO (ANDROID/WINDOWS - MIRACAST®)	15
27	MIRRORING SCHERMO (IOS)	15-16
28	APP PRE-CARICATE	16
29	USO DI APP STORE	16
30	AGGIORNAMENTO DEL SOFTWARE	17
31	ASSISTENZA CLIENTI	17
32	GARANZIA	17-19

1. INTRODUZIONE

Ti ringraziamo per aver acquistato il proiettore intelligente HD portatile KODAK LUMA 400. Il manuale utente è utile per fornirti le linee guida, in modo che tu possa utilizzare il prodotto in maniera sicura, senza alcun rischio. Eventuali utilizzi non conformi alle linee guida descritte nel presente manuale utente potrebbero rendere nulla la garanzia limitata.

Questo prodotto è coperto da una garanzia limitata di 1 anno. La copertura è soggetta a limitazioni ed esclusioni. Ti invitiamo a leggere la garanzia per ulteriori informazioni.

Ricordati di leggere e scaricare il manuale utente completo all'indirizzo. La copertura è soggetta a limiti ed esclusioni. Vedere la garanzia per i dettagli.

2. SPECIFICHE

Dimensioni: 12,8 x 12,8 x 3,4 cm (5" x 5" x 1.3")

Peso: 530 g (1.2 lbs.)

Ingressi nominali (DC/Type-C): 15 V, 2 A

Potenza nominale uscita: 5 V, 1.0 A

Lumen ANSI: 200

Risoluzione nativa: 1280 x 720

Capacità Della batteria: 10.500 mAh

3. CONTENUTO DELLA CONFEZIONE

Proiettore intelligente

Treppiede da tavolo

Adattatore DC

Controllo remoto

Cavo HDMI®-HDMI®

Cavo di ricarica

Guida rapida

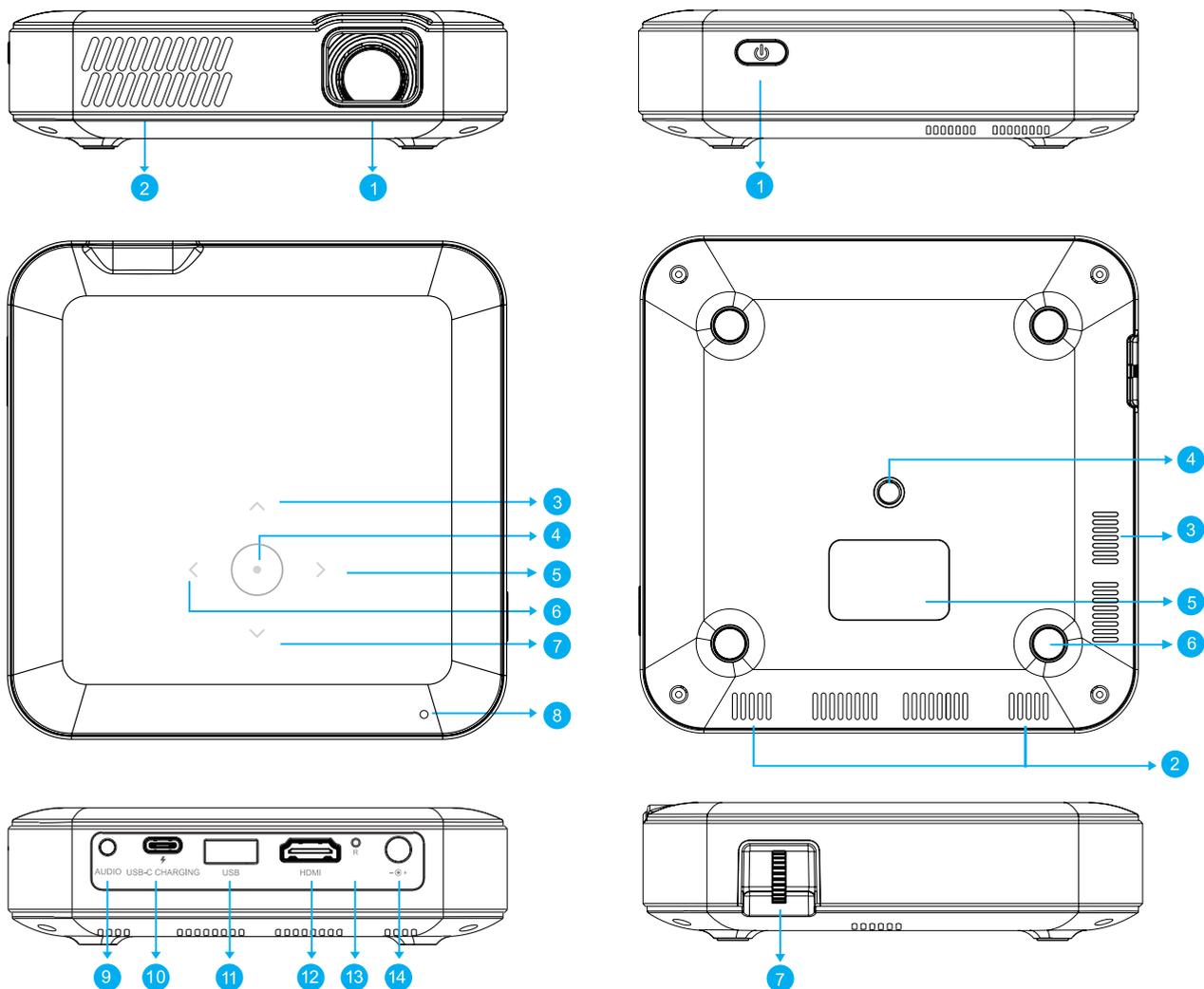
4. PRECAUZIONI DI SICUREZZA

- Non tentare di smontare questo dispositivo per nessun motivo.
- Non conservare il proiettore in aree dove sarà esposto a temperature elevate, umidità o luce solare diretta. L'esposizione a uno o tutti questi potrebbe danneggiare permanentemente il proiettore.
- Non maneggiare mai il proiettore con mani umide o bagnate. Ciò potrebbe danneggiare il proiettore o creare il rischio di scosse elettriche.
- Tenere il proiettore fuori dalla portata dei bambini.
- Non puntare mai il proiettore sul viso di qualcun altro o guardare direttamente nella luce del proiettore. La luce è luminosa e potrebbe causare danni.
- Non utilizzare prodotti come alcol, benzina, diluente o altri solventi organici quando si pulisce o si tenta di pulire questo prodotto.
- Non utilizzare questo dispositivo in un ambiente in cui sarà esposto a forti polveri o umidità / umidità.
- Non far cadere o scuotere mai il proiettore, poiché ciò potrebbe causare malfunzionamenti o danni permanenti alle parti interne.
- Non usare il proiettore mentre si fa il bagno o sotto la doccia.
- Non posizionare o conservare il proiettore in luoghi in cui potrebbe cadere o essere trascinato in una

vasca o lavandino.

- Non collocare, far cadere o immergere il proiettore in acqua o altri liquidi.
- Se il proiettore cade in qualche modo nell'acqua nonostante si siano prese tutte le precauzioni di cui sopra, non avvicinarsi all'acqua per recuperarlo. Scollegalo immediatamente e poi recuperalo.
- Prestare attenzione a non far cadere oggetti e non versare liquidi sul proiettore.

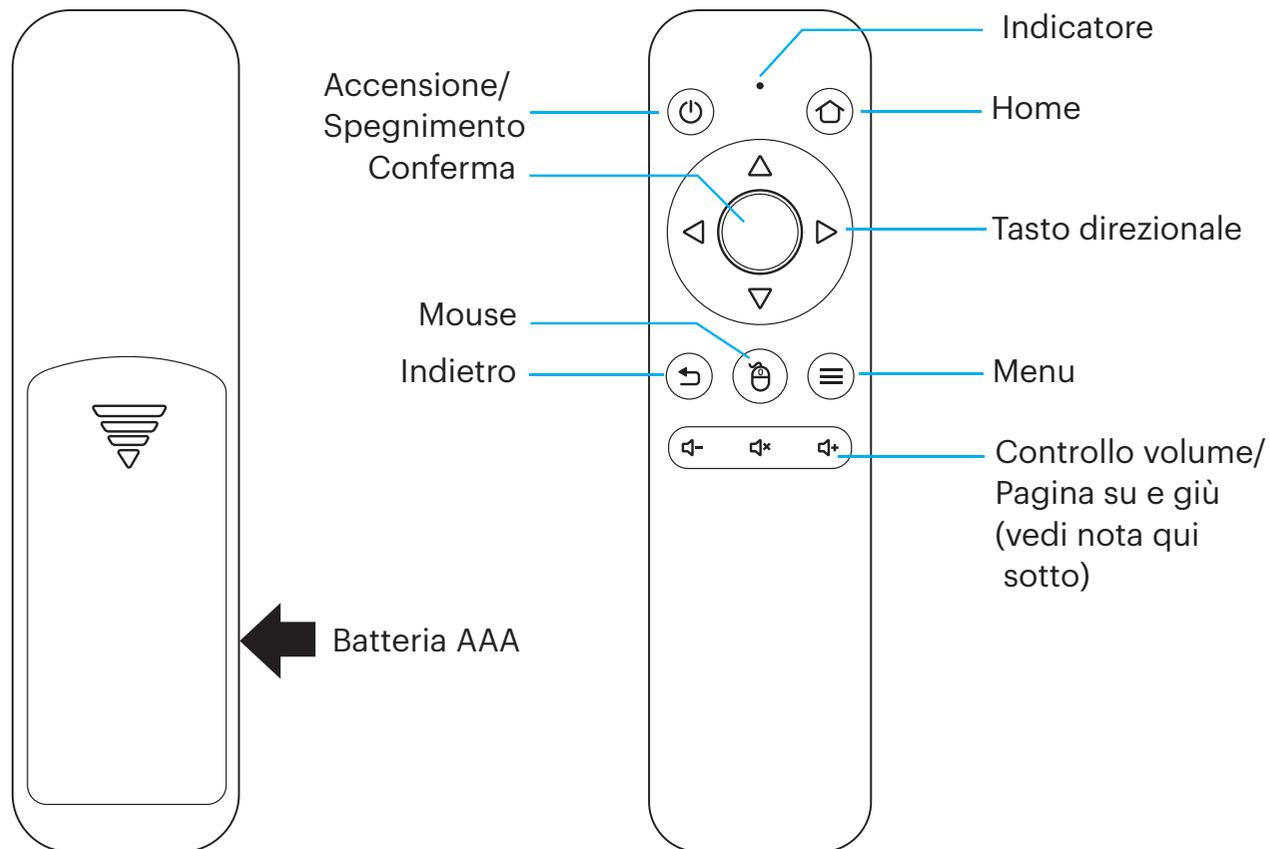
5. PANORAMICA DEL PRODOTTO



1. Lente
2. Uscita aria
3. Su
4. Conferma / Indietro
(premere per più di 2 secondi)
5. A destra
6. A sinistra
7. Giù
8. Indicatore di potenza
9. Uscita audio (3,5 mm)
10. Ingresso di ricarica USB-C
11. Ingresso USB / Uscita alimentazione
12. Ingresso HDMI
13. Reimposta
14. Ingresso DC (15 V/2 A)

1. Alimentazione
2. Altoparlante
3. Ingresso dell'aria
4. Attacco per treppiedi
5. Elenco specifiche
6. Tappetino antiscivolo
7. Ghiera di messa a fuoco

6. PANORAMICA TELECOMANDO



Devi accoppiare il telecomando con il proiettore, prima di usarlo. Segui le istruzioni qui presenti per accoppiare il telecomando wireless 2.4G con il tuo proiettore.

1. Entro due (2) minuti dall'accensione del proiettore, premete entrambi i tasti Vol + e Vol - per circa tre (3) secondi.
2. La spia luminosa del telecomando lampeggerà rapidamente durante questo tempo e poi si fermerà. Quando il lampeggio si arresta, ciò indica che il telecomando è stato accoppiato con successo con il proiettore.

NOTA: Quando il pulsante del mouse è attivato, i tasti Volume + o Volume - funzioneranno come pagina su e giù.

7. UTILIZZO DEL TELEFONO

Per una maggiore facilità d'utilizzo e un'esperienza più intuitiva, puoi controllare il proiettore con l'app KODAK LUMA, disponibile su Apple App Store® o Google Play™ store.

Una volta installata, è possibile utilizzare il telefono come telecomando per navigare tra i menu, eseguire il mirroring dello schermo, inserire facilmente le informazioni per il login nell'app e controllare il volume dei media. Assicurarsi di provare la funzione di mirroring dello schermo inverso, che consente di visualizzare l'interfaccia LUMA direttamente sul telefono, così come navigare!

1. Effettuare la ricerca di KODAK LUMA nell'app store del telefono.
2. Scaricare l'app e assicurarsi che il telefono sia collegato alla stessa rete Wi-Fi del proiettore.
3. Aprire l'app e seguire le istruzioni per associarla al proiettore, per abilitare la funzionalità remota.

Scansiona questo codice QR per scaricare l'app KODAK LUMA e usare il tuo telefono come telecomando!

Apple App Store



Google Play

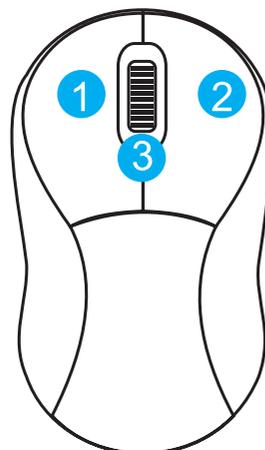
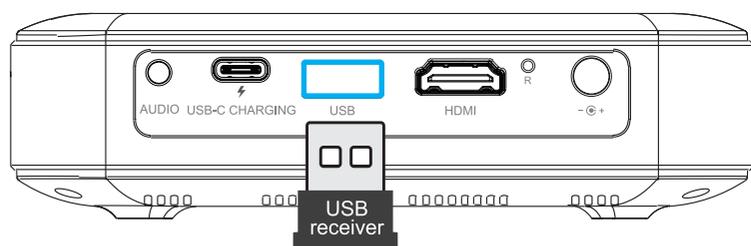


Scansiona questo codice QR per scoprire di più sull'app KODAK LUMA e tutte le sue fantastiche funzionalità.



8. USO DEL MOUSE

Se preferisci usare un mouse, anziché il telecomando in dotazione, questo proiettore supporta mouse USB e wireless, oltre che tastiere USB e wireless.



1. Sinistra: Conferma
2. Destra: Ritorna
3. Rotellina: Pagina su/giù

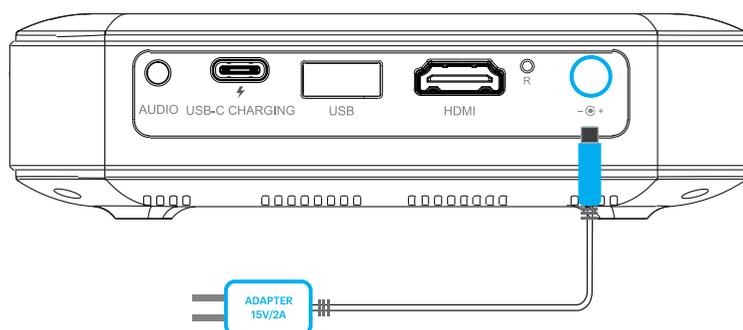
9. RICARICA DEL PROIETTORE

Prima di usare il proiettore, collegalo al caricabatterie ed effettua una ricarica completa. Usa sempre il caricatore originale in dotazione, per garantire una ricarica corretta.

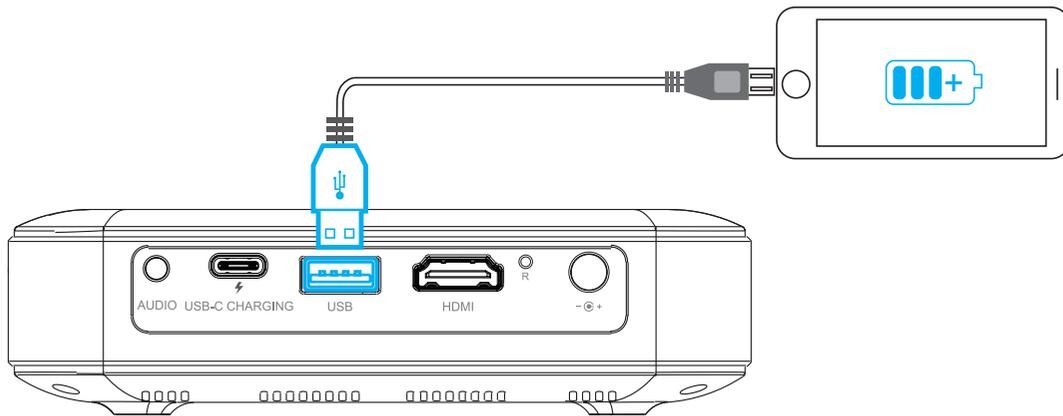
Per caricare il proiettore, collegare il cavo di ricarica alla porta di ricarica USB-C o collegare l'adattatore DC alla porta DC.

Se, quando l'indicatore a LED rosso lampeggia, vedi un'icona rossa della batteria nell'angolo in alto a destra dello schermo, oppure ricevi una notifica di batteria scarica sullo schermo, ciò significa che la batteria è scarica e che dovresti collegare il proiettore per ricaricarlo. Durante la ricarica, l'indicatore a LED sarà fisso con una luce rossa. Una volta completato il processo, l'indicatore a LED mostrerà una luce a LED di colore bianco.

Quando il proiettore è acceso, puoi collegare il cavo di ricarica del tuo dispositivo alla porta USB del proiettore e il proiettore fungerà da power bank portatile per caricare i tuoi dispositivi elettronici. La potenza di uscita è 5 V/1.0 A.



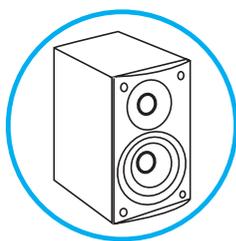
10. USO DEL PROIETTORE PER CARICARE I DISPOSITIVI



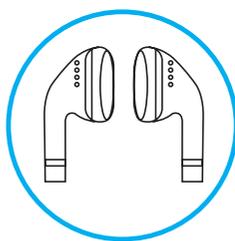
11. USO DEL JACK AUDIO IN USCITA

Sebbene il proiettore includa due (2) altoparlanti integrati per il normale uso, puoi anche collegare le cuffie o un altoparlante portatile al jack AUDIO OUT, come mostrato nell'immagine qui sotto.

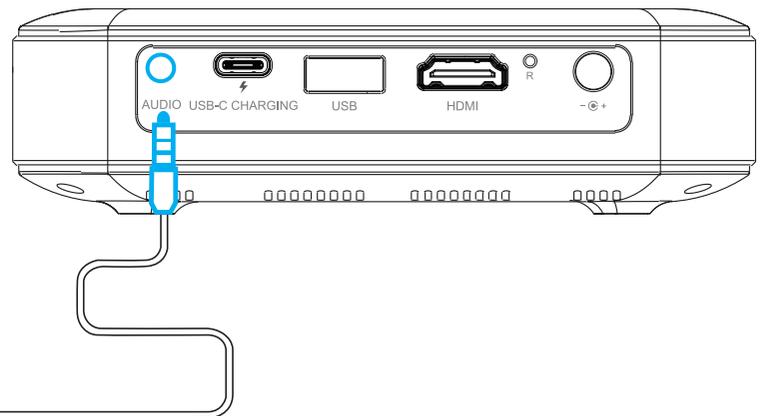
NOTA: È possibile collegare al proiettore anche altoparlanti esterni tramite Bluetooth.



Altoparlante



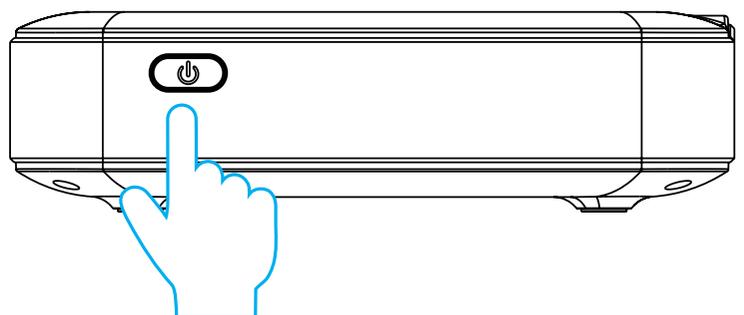
Cuffie



12. ACCENSIONE/SPEGNIMENTO DEL PROIETTORE

Per accendere/spegnere il proiettore, tieni premuto il tasto di accensione sul lato per tre (3) secondi. Una volta acceso, tocca il tasto di accensione in maniera leggera per mostrare la percentuale di batteria rimanente sullo schermo.

NOTA: Il proiettore può anche essere acceso o spento con il telecomando premendo il tasto POWER.



13. CONTROLLI RIPRODUZIONE FOTO

Per accedere alle tue foto, dalla schermata Home vai su Source > File Browser. Da qui, puoi vedere le foto individuali o una presentazione di tutte le foto presenti sia nella memoria esterna rimovibile che nel proiettore (se hai scaricato qualcosa). In modalità presentazione, ciascuna foto viene mostrata automaticamente nell'ordine in cui è stata salvata.

Per accedere ai controlli durante la riproduzione, per prima cosa, dovrai toccare il tasto centrale a forma di cerchio, nella parte alta del proiettore, per far apparire il menu di controllo. Poi, potrai svolgere le azioni seguenti:

1. Mettere in pausa la presentazione: tocca il tasto centrale a forma di cerchio. Toccalo nuovamente per riprendere la presentazione.
2. Riprodurre immagine successiva: tocca il tasto >.
3. Tornare all'immagine precedente: tocca il tasto <.

14. CONTROLLI RIPRODUZIONE VIDEO

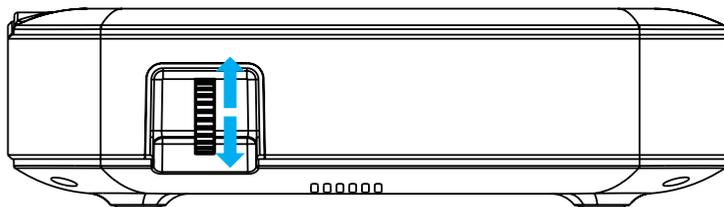
Per accedere ai controlli durante la riproduzione del video, dovrai, per prima cosa, toccare il tasto centrale a forma di cerchio, nella parte alta del proiettore, per visualizzare il menu di controllo. Poi, potrai eseguire le seguenti azioni:

1. Mettere il video in pausa: tocca il tasto centrale a forma di cerchio. Toccalo nuovamente per riprendere la riproduzione.
2. Avanzamento veloce: tocca il tasto >. Per aumentare la velocità di avanzamento, tocca nuovamente il tasto. Con ogni tocco del tasto, la velocità verrà aumentata nel seguente modo: 2x, 4x, 8x, 16x.
3. Indietro: tocca il tasto <. Per aumentare la velocità, tocca nuovamente il tasto. Con ogni tocco del tasto, la velocità verrà aumentata nel seguente modo: 2x, 4x, 8x, 16x.
4. Esci dalla riproduzione del video: premi e tieni premuto il tasto centrale a forma di cerchio per due (2) secondi.

15. REGOLAZIONE DELLA MESSA A FUOCO

Se quando si accende il proiettore, l'immagine sullo schermo appare confusa o sfocata, utilizzare la ghiera di messa a fuoco sul lato per correggere l'immagine, rotandola verso l'alto o verso il basso fino a quando l'immagine appare nitida e chiara.

NOTA: Se un'immagine o un video specifici rimangono sfocati anche dopo aver regolato la ghiera di messa a fuoco, provare a tenere premuto il tasto OK per tornare al menu principale. Se la grafica del menu principale appare chiara e l'immagine è ancora sfocata, il problema potrebbe essere la qualità dell'immagine o del video.

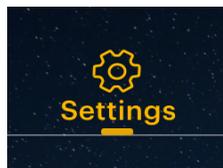


16. REGOLAZIONE DEL VOLUME

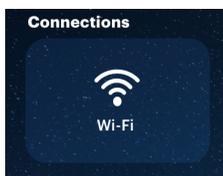
Per regolare il volume del dispositivo, durante la riproduzione, usa i tasti  + e  - sul telecomando.

17. CONNESSIONE ALLE RETI WIRELESS

1. Dalla schermata Home, seleziona Impostazioni.



2. Dal menu Impostazioni, seleziona Wi-Fi.



3. Seleziona la rete corretta dall'elenco e usa le frecce direzionali nella parte alta del proiettore, oppure il tuo telefono o il telecomando, per navigare nella tastiera e inserire la password.

4. Il proiettore dovrebbe connettersi alla rete selezionata, quando è disponibile.

NOTA: Devi connetterti a una rete wireless, se vuoi sfruttare la funzionalità Android sul tuo proiettore.

18. COLLEGAMENTO DI UN DISPOSITIVO BLUETOOTH

1. Dalla schermata iniziale, selezionare Impostazioni.

2. Dal menu Impostazioni, selezionare Bluetooth.

3. Accendere il dispositivo che si desidera collegare al proiettore. Quindi, il dispositivo dovrebbe apparire nell'elenco Bluetooth del proiettore.

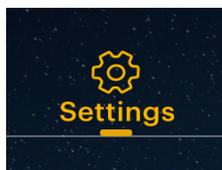
4. Selezionare il dispositivo nell'elenco Bluetooth da collegare.

5. Attendere qualche minuto che il proiettore si colleghi al dispositivo.

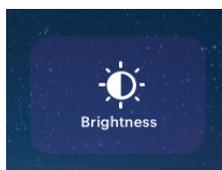
19. REGOLAZIONE DELLA LUMINOSITÀ

Se desideri regolare la luminosità del tuo proiettore, per risparmiare energia elettrica, segui i passaggi sottoindicati:

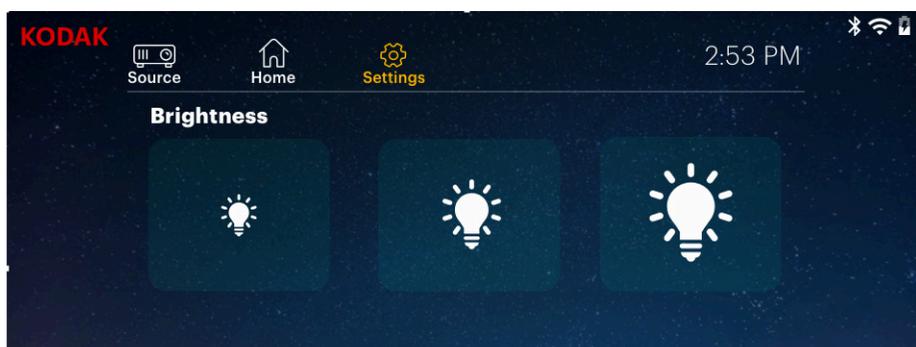
1. Dalla schermata Home, seleziona Impostazioni.



2. Dalla schermata Impostazioni, seleziona Luminosità (Brightness).



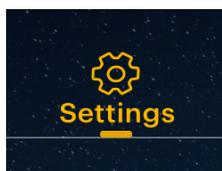
3. Puoi scegliere tre livelli di luminosità: basso, medio e alto.



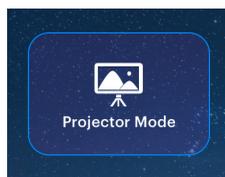
20. IMPOSTAZIONE DELL'ORIENTAMENTO DELLO SCHERMO

In base alla posizione del tuo proiettore, puoi regolare la rotazione e l'orientamento dello schermo.

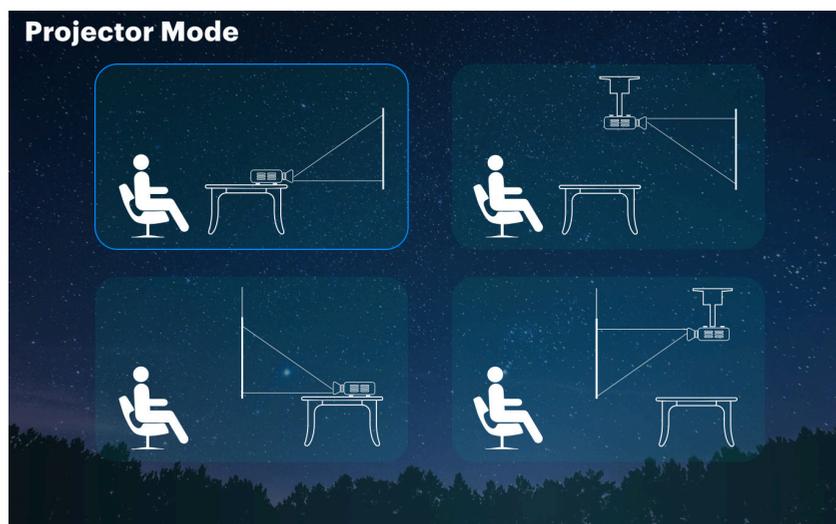
1. Dalla schermata Home, seleziona Impostazioni.



2. Dalla schermata Impostazioni, seleziona Modalità proiettore (Projector Mode).



3. Seleziona l'immagine che rispecchia più fedelmente il posizionamento del tuo proiettore e lo schermo verrà regolato di conseguenza.



21. REGOLAZIONE ZOOM

1. Dalla schermata iniziale, selezionare Impostazioni.
2. Dal menu Impostazioni, selezionare Zoom.
3. Selezionare l'impostazione dello zoom desiderata per lo schermo.

NOTA: lo schermo può essere ingrandito fino al 50%.

22. REGOLAZIONE DELLA CHIAVE DI VOLTA

1. Dalla schermata iniziale, selezionare Impostazioni.
2. Dal menu Impostazioni, selezionare Keystone (Trapezio).
3. Selezionare per attivare o disattivare l'autocorrezione trapezoidale.

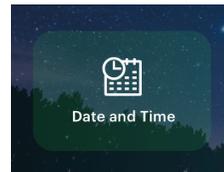
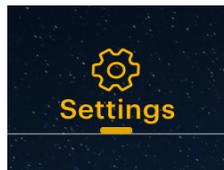
Per regolare manualmente la deformazione trapezoidale:

1. Selezionare l'opzione Avanzata.
2. Regolare la correzione dei quattro lati.
3. Uscire dalla pagina per salvare le impostazioni modificate.

23. IMPOSTAZIONE DI DATA E ORA

Il tuo proiettore dovrebbe aggiornare automaticamente la data e l'ora, dopo aver effettuato la connessione a una rete wireless. Se desideri regolare manualmente la data e l'ora, segui le istruzioni sottoindicate:

1. Dalla schermata Home, seleziona Impostazioni.
2. Scorri verso il basso per selezionare Data e Ora.
3. Abilita l'impostazione automatica di data e ora, oppure regolate automaticamente.



24. RIPRISTINO DEL PROIETTORE

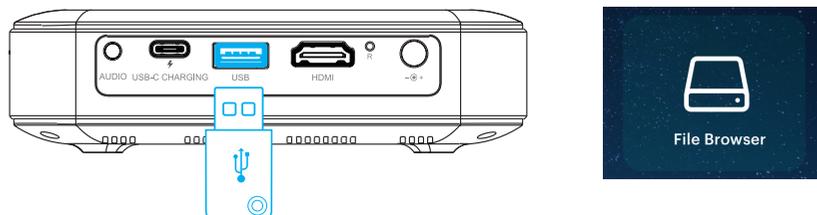
In caso di problemi, potresti dover ripristinare il proiettore alle impostazioni di fabbrica. Ti ricordiamo che, così facendo, tutte le impostazioni verranno resettate e i dati salvati, come le informazioni di accesso dell'app, verranno eliminati. Segui le istruzioni sottoindicate per ripristinare il proiettore alle impostazioni di fabbrica:

1. Dalla schermata Home, seleziona Impostazioni.
2. Scorri verso il basso per trovare Ripristino alle impostazioni di fabbrica (Factory reset).
3. Se vuoi eseguire il back-up dei tuoi dati, seleziona la prima opzione e collega un account associato.
4. Quando avrai terminato di eseguire il back-up dei tuoi dati (oppure no), seleziona l'opzione in basso "Factory Data Reset".

25. COLLEGAMENTO DEI DISPOSITIVI ESTERNI

A. Unità USB

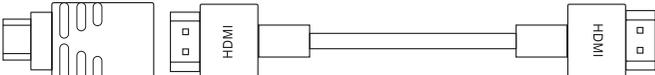
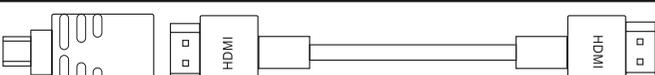
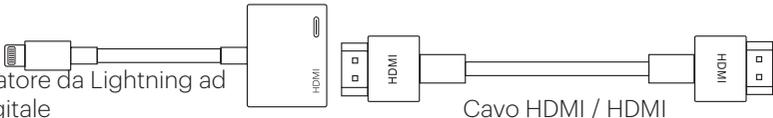
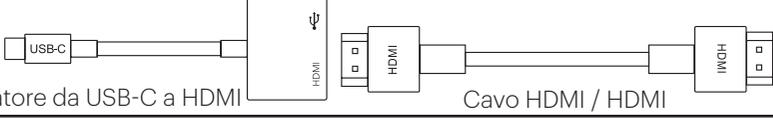
Per accedere alle foto o ai video salvati su qualsiasi unità di memoria USB, inserisci l'unità nella porta corrispondente sul lato. Il proiettore leggerà i file direttamente dall'unità. Puoi accedere ai file dalla schermata home, selezionando Fonte (Source) > File Browser.



B. Dispositivi HDMI® compatibili

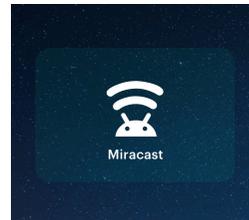
Se stai usando un dispositivo HDMI compatibile, come portatile, PC, smartphone, tablet o console per videogiochi, collega un cavo HDMI dal dispositivo al tuo proiettore, per accedere alle immagini e vederle. Nella confezione è incluso un cavo HDMI/HDMI ma, se il tuo dispositivo necessita di un adattatore, dovrai acquistarlo separatamente. Per semplificare un po' le cose, abbiamo compilato questa tabella con i dispositivi e gli adattatori.

NOTA: Se colleghi un dispositivo HDMI, oltre a un dispositivo USB, quello HDMI avrà la precedenza su quello USB e dovrai scollegarlo o premere il tasto indietro sul telecomando per accedere all'altro dispositivo collegato.

1	Dispositivi con porta HDMI	 Cavo HDMI / HDMI (incluso)
2	Dispositivi con porta mini HDMI	 Adattatore da mini HDMI a HDMI Cavo HDMI / HDMI (incluso)
3	Dispositivi con porta micro HDMI	 Adattatore da mini HDMI a HDMI Cavo HDMI / HDMI
4	Dispositivi iOS con porta Lightning	 Adattatore da Lightning ad AV digitale Cavo HDMI / HDMI
5	Dispositivi con porta USB-C (USB tipo C)	 Adattatore da USB-C a HDMI Cavo HDMI / HDMI
6	Dispositivi con porta USB-C (USB tipo C)	 Cavo da USB tipo C a HDMI

26. MIRRORING DELLO SCHERMO (ANDROID / WINDOWS - MIRACAST®)

1. Dalla schermata principale del proiettore, accedere alla pagina Sorgente, selezionare “Mirroring dello schermo”, quindi selezionare “Miracast®”. Il nome del proiettore verrà visualizzato sullo schermo in modo da poterlo identificare con precisione quando si tenta di connettersi.
2. Assicurarsi che il dispositivo sia collegato alla stessa rete del proiettore.



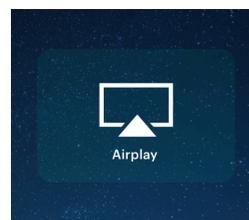
3. Attivare il software di mirroring dello schermo sul dispositivo.
 - a. Per attivare il mirroring dello schermo sul dispositivo Android™:
 - i. Sui dispositivi Samsung, dall’alto della barra di notifica scorrere verso il basso fino alla vista espansa, quindi scorrere a sinistra (se necessario) e toccare l’icona “SmartView” per attivare la condivisione dello schermo.

NOTA: Controllare le impostazioni per le opzioni di proiezione dello schermo / mirroring dello schermo. Il nome della funzione può variare in base al modello e al fornitore del servizio. Altri nomi possibili potrebbero includere “Proiezione” o “Mirroring dello schermo”, così come “SmartView”. Per tutti i dispositivi: funzionano solamente con Android versione 4.1.2. o successive.

- b. Per attivare il mirroring dello schermo sul dispositivo Windows® 10:
 - i. Dal menu Avvio, selezionare Impostazioni.
 - ii. Nel menu Impostazioni, selezionare Dispositivi.
 - iii. Sul lato sinistro del menu Dispositivi, selezionare Dispositivi collegati, quindi cliccare su Aggiungi un dispositivo.
4. Selezionare il proiettore dall’elenco dei dispositivi e selezionare “Connetti”. Apparirà una finestra di dialogo sullo schermo del proiettore per confermare la connessione; utilizzare le frecce o il telecomando per evidenziare “Accetta” e premere il tasto OK.
 5. Lo schermo verrà ora specchiato sul proiettore.
 6. Al termine, selezionare “Disconnetti” sul dispositivo.

27. MIRRORING DELLO SCHERMO(IOS)

1. Dalla schermata principale del proiettore, selezionare “Sorgente”, poi “Mirroring dello schermo”, quindi “AirPlay”. Il nome del proiettore verrà visualizzato sullo schermo in modo da poterlo identificare con precisione quando si tenta di connettersi.



2. Assicurarsi che il dispositivo sia collegato alla stessa rete del proiettore.

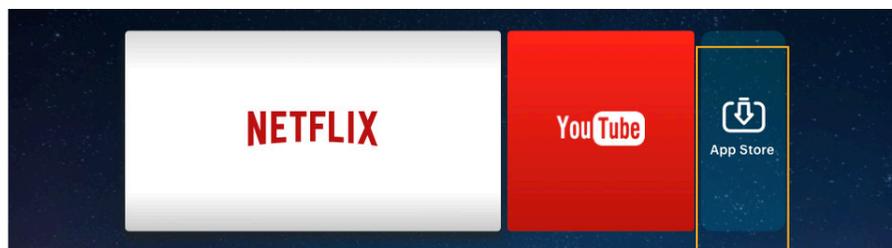
3. Attivare il software di mirroring dello schermo sul proprio dispositivo.
 - a. Per attivare il mirroring dello schermo sul dispositivo iOS:
 - i. Scorrere verso il basso per visualizzare il Centro di controllo e toccare il tasto “Mirroring dello schermo”.
4. Selezionare il proiettore dall’elenco dei dispositivi e scegliere “Connect”. Sullo schermo apparirà una finestra di dialogo. per confermare il collegamento; con le frecce o il telecomando evidenziare “Accetta” e premere il tasto di conferma.
5. Il vostro schermo sarà quindi riflesso sul proiettore.
6. Al termine, selezionare “Disconnetti” sull’apparecchio.

28. APP PRE-CARICATE

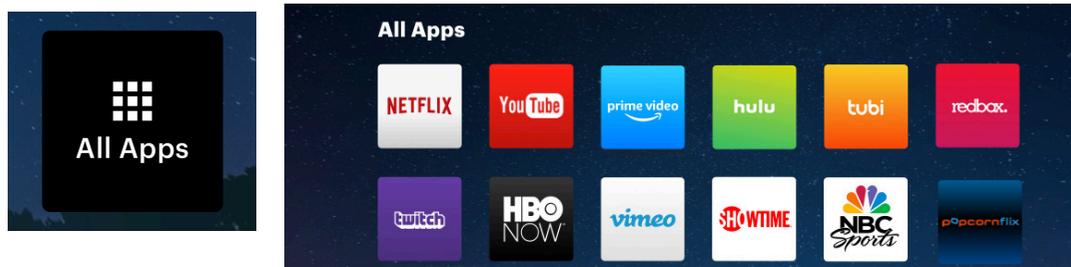
Il proiettore intelligente HD portatile KODAK LUMA 400 include una serie di app di intrattenimento pre-caricate, per avere la massima comodità. Puoi accedere a queste app dalla schermata Home e dovrai accedere all’account ad esse associato, per poterle usare.

29. USO DI APP STORE

1. Dalla schermata Home, seleziona App Store.



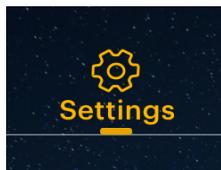
2. Usa le frecce direzionali o il cursore per navigare fra le app disponibili o cercare quelle che desideri scaricare.
3. Dopo aver scaricato le app, puoi accedervi direttamente dalla schermata Home, oppure selezionando l’opzione “Tutte le app” (All Apps) dalla schermata Home.



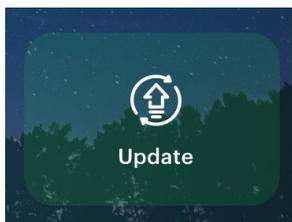
NOTA: Alcune delle tue app preferite potrebbero avere un aspetto diverso, una volta installate, per via del fatto che il LUMA 400 utilizza le versioni TV di queste applicazioni, per adattarsi alle dimensioni dello schermo e alla navigazione.

30. AGGIORNAMENTO DEL TUO SOFTWARE

1. Dalla schermata Home, seleziona Impostazioni.



2. Dal menu Impostazioni, seleziona Aggiorna (Update).



3. Il sistema cercherà gli aggiornamenti del software e, se necessario, li scaricherà.

NOTA: Devi essere connesso a una rete wireless per scaricare l'aggiornamento di un software.

4. Una volta terminato l'aggiornamento del software, il tuo proiettore si riavvierà. Durante il processo, non dovresti perdere alcun dato.

31. ASSISTENZA CLIENTI

In caso di problemi con il prodotto, contattateci prima di restituire l'articolo al punto vendita. Siamo qui per aiutare!

Assistenza USA: kodak@camarketing.com
844-516-1539

Assistenza Internazionale: kodakintl@camarketing.com
844-516-1540

32. GARANZIA

GARANZIA LIMITATA AL CONSUMATORE ORIGINALE

Il proiettore KODAK LUMA 400 ("Prodotto"), comprensivo di tutti gli accessori inclusi nella confezione originale, così come fornito e distribuito nella confezione originale da un rivenditore autorizzato, è garantito da C&A Marketing, Inc. (la "Società") unicamente a favore dell'acquirente originale, relativamente a specifici difetti di fabbricazione e di materiali ("Garanzia"), come indicato di seguito:

Per ricevere assistenza tecnica relativa alla garanzia, l'utente originale deve contattare la Compagnia oppure il fornitore di servizi relativi all'assistenza tecnica autorizzato per la diagnostica del problema e le procedure di servizio. Una prova dell'acquisto sotto la forma di scontrino oppure fattura che prova la

validità della garanzia del Prodotto, DEVE essere presentata alla Compagnia oppure al fornitore di servizi relativi all'assistenza tecnica autorizzato, per ottenere il servizio richiesto.

Le possibilità relative all'assistenza tecnica, i pezzi di ricambio disponibili e il tempo di risposta possono variare e cambiare in ogni momento. Conformemente alla legge applicabile, la Compagnia può richiedere la presentazione di ulteriori documenti e/o soddisfare i requisiti di registrazione prima di ricevere i servizi dell'assistenza tecnica.

Contattare il nostro servizio assistenza clienti (Stati Uniti): kodak@camarketing.com, 844-516-1539 (oppure per gli altri stati): kodakintl@camarketing.com, +1-844-516-1540 per dettagli relativi al ricevimento di servizi di assistenza tecnica.

Le spese di spedizioni presso l'Azienda non sono coperte dalla presente garanzia e sono a carico del cliente. Inoltre sono a carico del cliente tutti i rischi relativi alla perdita o il danneggiamento del prodotto fino alla consegna del prodotto alla struttura indicata.

ECCEZIONI E RESTRIZIONI La Compagnia offre garanzia per il Prodotto contro difetti nei materiali e nella lavorazione alle condizioni di uso normale per un periodo di UN (1) ANNO dalla data di acquisto dell'acquirente originale („Periodo di garanzia“). Nel caso di difetto nel hardware, se viene ricevuta una richiesta valida durante il periodo di garanzia, La compagnia (1) a sua discrezione e nei limiti ammessi dalla legge, procederà alla riparazione del difetto gratuitamente utilizzando pezzi di ricambio nuovi o riciclati, (2) oppure sostituirà il Prodotto che è un prodotto nuovo oppure prodotto elaborato con pezzi nuovi o riciclati e funziona nella stessa entità equivalente del dispositivo originale, (3) oppure restituirà all'acquirente il prezzo di acquisto del Prodotto.

Il prodotto sostituito o la parte relativa ad esso goderanno della garanzia relativa al Prodotto originale per il resto del periodo di garanzia oppure (90) giorni dalla data dello scambio o della riparazione, la possibilità che garantisce una protezione più durevole. Quando il Prodotto o il pezzo viene sostituito, ogni articolo sostituito diventa proprietà dell'utente invece l'articolo difettoso rimane proprietà della Compagnia. La restituzione dell'importo può avvenire solo nei casi quando il Prodotto originale viene restituito.

Questa garanzia non copre:

- (a) Qualsiasi prodotto, hardware o software per proiettori KODAK LUMA 400, anche quando è fornito nella confezione o venduto insieme al Prodotto;
- (b) Danni causati dall'uso con prodotti non conformi al proiettore KODAK LUMA 400;
- (c) Guasto, causato da incidente, da uso inappropriato o scorretto, da inondazioni, da incendi, da terremoti e da altre cause esterne;
- (d) Guasto causato dall'uso del Prodotto al di fuori dei usi ammessi o previsti, descritti dalla Compagnia;
- (e) Guasto causato da servizi prestati dalla parte di terzi;
- (f) Se il Prodotto o una parte di esso sono stati modificati nell'ottica di cambiare la funzionalità o la capacità senza il consenso scritto della Compagnia;
- (g) Materiali di consumo quale la batterie, fusibili e lampadine;
- (h) Guasti cosmetici; o
- (i) Nel caso in cui un qualsiasi numero di serie del proiettore KODAK LUMA 400 sia stato rimosso o deturpato.

Questa garanzia è valida solo nello stato in cui l'utente ha acquistato il prodotto e viene applicata solo ai prodotti acquistati e coperti da assistenza tecnica in questi paesi. Questa garanzia non copre immagini „fissati“ sullo schermo.

La Compagnia non garantisce che il lavoro con il Prodotto sarà privo di interruzioni e di errori. La

Compagnia è esonerata da qualsiasi responsabilità per guasti causati dalla mancata osservanza delle istruzioni di uso dalla parte dell'utente.

INDIPENDENTEMENTE DI QUALSIASI DISPOSIZIONE ANCHE CONTRARIA E IN MASSIMO GRADO, AMMESSA DALLA LEGISLATURA VIGENTE, LA COMPAGNIA OFFRE IL PRODOTTO NELLO STATO „IN CUI STA“ E „COME DISPONIBILE“ PER LA COMODITÀ DELL'UTENTE E LA COMPAGNIA, NONCHÉ I SUOI DATORI DI LICENZA E I FORNITORI NEGA ESPRESSAMENTE TUTTE LE GARANZIE E CONDIZIONI, ESPRESSI, SOTTOINTESI OPPURE OBBLIGATORI, INCLUSE LE GARANZIE RELATIVE ALLA RIVENDITA, ALL'IDONEITÀ DI UN DETERMINATO OBIETTIVO, IL DIRITTO DI POSSESSO, ALL'USO INOSTACOLATO, ALLA PRECISIONE E AL RISPETTO DEI DIRITTI DI TERZI. LA COMPAGNIA NON GARANTISCE NESSUN TIPO DI RISULTATI CONCRETI DALL'UTILIZZO DEL PRODOTTO OPPURE CHE LA COMPAGNIA CONTINUERÀ AD OFFRIRE IL PRODOTTO, OPPURE CHE IL PRODOTTO SARÀ ACCESSIBILE PER QUALSIASI PERIODO DI TEMPO. INOLTRE LA COMPAGNIA NEGA TUTTE LE GARANZIE DOPO LA SCADENZA DEL PERIODO DI GARANZIA INDICATO SOPRA.

L'UTENTE UTILIZZA IL PRODOTTO A SUA PROPRIA DISCREZIONE E A PROPRIO RISCHIO. L'UTENTE È L'UNICO RESPONSABILE (E LA COMPAGNIA RIGETTA QUALSIASI RESPONSABILITÀ) PER GUASTI CHE DERIVANO DAL SUO USO DEL PRODOTTO.

NESSUN CONSIGLIO O NESSUNA INFORMAZIONE - ORALE O SCRITTO/SCRITTA- CHE L'UTENTE HA RICEVUTO DALLA COMPAGNIA O DAI FORNITORI AUTORIZZATI DI SERVIZI DI ASSISTENZA TECNICA, RAPPRESENTA UNA GARANZIA. IN NESSUN CASO LA RESPONSABILITÀ COMUNE CHE DERIVA DA, OPPURE È COLLEGATA AL PRODOTTO, SIA PER CONTRATTO, O PER INFRAZIONE O IN UN ALTRO MODO NON SUPERERÀ LE TASSE PAGATE DALL'UTENTE ALLA COMPAGNIA O AI RIVENDITORI AUTORIZZATI DALLA COMPAGNIA, A CAUSA DI CONTROVERSIE NEL CORSO DELL'ULTIMO ANNO DELL'ACQUISTO DEL CLIENTE. QUESTA RESTRIZIONE È COMUNE E NON PUÒ SUBIRE NESSUN AUMENTO IN CASO DI PIÙ EVENTI O PIÙ RICORSI. LA COMPAGNIA NEGA OGNI RESPONSABILITÀ DI QUALSIASI TIPO DEI SUOI DATORI DELLA LICENZA E DEI SUOI FORNITORI. IN NESSUN CASO LA COMPAGNIA O I SUOI DATORI DELLA LICENZA, I PRODUTTORI E I FORNITORI POSANO ESSERE TENUTI RESPONSABILI PER INCIDENTI, DIRETTI, INDIRETTI, SPECIALI, PENALI O DANNI CONSEGUENTI PER MANCATO BENEFICIO, BUSINESS, RISPARMI, DATI O REGISTRAZIONI), CAUSATI DALL'USO, DALL'USO INADEGUATO OPPURE DALL'IMPOSSIBILITÀ DI UTILIZZO DEL PRODOTTO.

Nulla in queste condizioni rappresenta un tentativo di esonerazione di responsabilità che non è escluso neanche dalle leggi applicabili in materia. Alcuni paesi, stati o province non permettono l'esclusione oppure le restrizioni relativi ad incidenti o danni conseguenti e non permettono le limitazioni nelle garanzie, ecco perché alcune restrizioni ed eccezioni possono risultare inapplicabili per l'utente. Questa garanzia dà all'utente diritti specifici per legge, non si esclude la possibilità che l'utente abbia diritti aggiuntivi che possono variare tra i diversi stati e le diverse province. Contattare il rivenditore autorizzato per informarsi se esiste altra garanzia applicabile.

Kodak NON produce questo Prodotto e non offre nessuna garanzia o manutenzione.

www.kodakphotoplus.com

Il marchio, il logo e l'immagine commerciale di Kodak sono utilizzati secondo licenza fornita da Eastman Kodak Company.

Android è un marchio commerciale di Google Inc.

IOS è un marchio commerciale di Cisco registrato negli Stati Uniti e altri paesi e utilizzato secondo licenza.

Apple è un marchio commerciale di Apple Inc., registrato negli USA e in altri paesi.

Miracast è un marchio commerciale di Wi-Fi Alliance registrato negli USA e in altri paesi.

Windows è un marchio commerciale di Microsoft Corporation registrato negli USA e in altri paesi.

Eventuali ulteriori prodotti, servizi, nomi e logo utilizzati sono marchi di fabbrica, di proprietà dei rispettivi produttori, utilizzati per identificare i prodotti e non per connotare finanziamenti, approvazioni o altri legami.

Distribuito da: C&A Marketing, Inc., 114 Tived Lane East, Edison, NJ 08837, USA

©2021. Tutti i diritti riservati. Prodotto in China.

