



KODAK LUMA 400

Portable HD Smart Projector

Quick Start Guide









CONTENTS

EN

INTRODUCTION	5
PRODUCT OVERVIEW	5-7
USING YOUR PHONE	8
CHARGING THE PROJECTOR	9
POWERING THE PROJECTOR ON/OFF	9
ADJUSTING THE FOCUS	9-10
ADJUSTING VOLUME	10
CONNECTING TO AN EXTERNAL DEVICE	10-11
CONNECTING TO A WIRELESS NETWORK	11
CONNECTING TO A BLUETOOTH DEVICE	12
SCREEN MIRRORING (ANDROID/WINDOWS - MIRACAST®)	12-13
SCREEN MIRRORING (iOS)	14
CUSTOMER SERVICE CONTACT INFORMATION	14

FR

INTRODUCTION	15
VUE D'ENSEMBLE DU PRODUIT	15-17
À L'AIDE DE VOTRE TÉLÉPHONE	18
CHARGER LE PROJECTEUR	19
ALLUMER/ÉTEINDRE LE PROJECTEUR	19
RÉGLAGE DE LA MISE AU POINT	19-20
RÉGLAGE DU VOLUME	20
CONNEXION À UN APPAREIL EXTERNE	20-21
CONNEXION À UN RÉSEAU SANS FIL	21
CONNECTER UN APPAREIL BLUETOOTH	21-22




**FR**

MISE EN MIROIR D'ÉCRAN (ANDROID/WINDOWS - MIRACAST®)	22-23
MISE EN MIROIR D'ÉCRAN (iOS)	23-24
INFORMATIONS DE CONTACT DU SERVICE À LA CLIENTÈLE	24

IT

INTRODUZIONE	25
PANORAMICA DEL PRODOTTO	25-27
UTILIZZO DEL TELEFONO	28
RICARICA DEL PROIETTORE	29
ACCENSIONE / SPEGNIMENTO DEL PROIETTORE	29
REGOLAZIONE DELLA MESSA A FUOCO	29-30
REGOLAZIONE DEL VOLUME	30
COLLEGAMENTO A UN DISPOSITIVO ESTERNO	30-31
CONNESSIONE A UNA RETE WIRELESS	31
COLLEGAMENTO DI UN DISPOSITIVO BLUETOOTH	31-32
MIRRORING DELLO SCHERMO (ANDROID / WINDOWS - MIRACAST®)	32-33
MIRRORING DELLO SCHERMO(iOS)	33-34
INFORMAZIONI DI CONTATTO PER IL SERVIZIO CLIENTI	34

ES

INTRODUCCIÓN	35
INFORMACIÓN GENERAL DEL PRODUCTO	35-37
USAR SU TELÉFONO	38
CARGAR EL PROYECTOR	39
ENCENDER/APAGAR EL PROYECTOR	39
AJUSTAR EL ENFOQUE	39-40
AJUSTAR EL VOLUMEN	40









**ES**

CONECTARSE A UN DISPOSITIVO EXTERNO	40-41
CONECTARSE A UNA RED INALÁMBRICA	41
CONEXIÓN DE UN DISPOSITIVO BLUETOOTH	41-42
DUPLICACIÓN DE PANTALLA (ANDROID/WINDOWS - MIRACAST®)	42-43
DUPLICACIÓN DE PANTALLA (iOS)	43-44
INFORMACIÓN DE CONTACTO DE ATENCIÓN AL CLIENTE	44

DE

EINLEITUNG	45
PRODUKTÜBERSICHT	45-47
NUTZUNG IHRES HANDYS	48
DEN BEAMER AUFLADEN	49
DEN BEAMER EIN- UND AUSSCHALTEN	49
DEN FOKUS EINSTELLEN	49-50
DIE LAUTSTÄRKE EINSTELLEN	50
MIT EINEM EXTERNEN GERÄT VERBINDEN	50-51
MIT DRAHTLOSEN NETZWERKEN VERBINDEN	51
ANSCHLUSS EINES BLUETOOTH-GERÄTS	52
BILDSCHIRMSPIEGELUNG (ANDROID/WINDOWS - MIRACAST®)	52-53
BILDSCHIRMSPIEGELUNG (iOS)	54
KONTAKTINFORMATIONEN FÜR DEN KUNDENDIENST	55



INTRODUCTION



Thank you for purchasing the KODAK LUMA 400 Portable HD Smart Projector. This User Guide is intended to provide you with guidelines to ensure that operation of this product is safe and does not pose risk to the user. Any use that does not conform to the guidelines described in this User Guide may void the limited warranty.

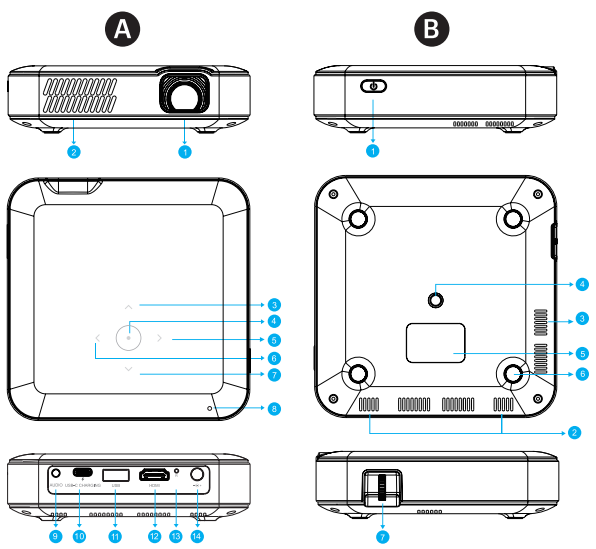
This product is covered by a limited one-year warranty. Coverage is subject to limits and exclusions. See warranty for details.

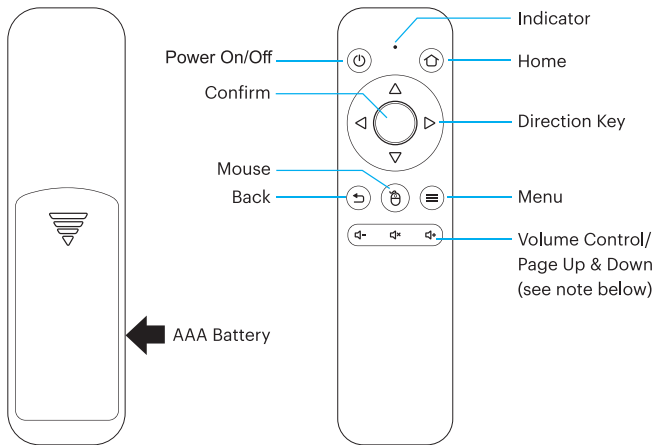
Please make sure to view and download the full user guide at <https://www.kodakphotoplus.com/pages/luma-400-projector-support>

PRODUCT OVERVIEW

- A**
- | | |
|--|---------------------------|
| 1. Lens | 9. Audio Output (3.5 mm) |
| 2. Air Outlet | 10. USB-C Charging Input |
| 3. Up | 11. USB Input / Power Out |
| 4. Confirm / Back
(press more than two (2) seconds) | 12. HDMI Input |
| 5. Right | 13. Reset |
| 6. Left | 14. DC Input (15 V/2 A) |
| 7. Down | |
| 8. Power Indicator | |

- B**
- 1. Power
 - 2. Speaker
 - 3. Air Inlet
 - 4. Tripod Dock
 - 5. Rating Label
 - 6. Non-Slip Mat
 - 7. Focus Wheel





1. Within two (2) minutes of turning on the projector, press and hold both the Vol + and Vol - keys for approximately three (3) seconds.
2. The indicator light in the remote will flash quickly during this time and then stop. When the flashing stops, this indicates that the remote has successfully paired with the projector.

NOTE: While the mouse button is activated, the Volume + or Volume - keys will function as page up and down.

USING YOUR PHONE

For greater ease of use and a more intuitive experience, you can control the projector with the KODAK LUMA App from the Apple App Store® or the Google Play™ store.

Once installed, you can use your phone as a remote to navigate through menus, mirror your screen, easily input login information for apps, and control media volume. Make sure to try out the reverse screen mirroring feature, which allows you to view the LUMA interface directly on your phone, and navigate that way!

1. Search for the KODAK LUMA in your phone's app store.
2. Download the app, and make sure that your phone is connected to the same Wi-Fi network as the projector.
3. Open the app and follow the instructions to pair it with the projector to enable remote functionality.

Scan this QR code to download the KODAK LUMA App and use your phone as a remote!



Apple App Store



Google Play

Scan this QR code to find out more about the KODAK LUMA App and all its great features.







CHARGING THE PROJECTOR



Before using the projector, connect it to the charger and allow it to fully charge. Always use the original charger that was provided to ensure proper charging. If the red indicator LED light is flashing, you see a red battery icon in the upper right corner of the screen, or you receive a Low Battery notification on-screen, this means that the battery is low. While the projector is charging, the indicator LED will be a solid red light. Once charging completes, the indicator LED will change to a solid white light.

To charge the projector, connect the charging cable to the USB-C charging port or connect the DC adapter to the DC port.




POWERING THE PROJECTOR ON/OFF

To turn the projector on or off, hold the power button on the side for three (3) seconds.

NOTE: The projector can be turned on or off with the remote control by pressing the POWER button when projector is connected to a power adapter.



ADJUSTING THE FOCUS



If the image on the screen appears fuzzy or unfocused when you turn the projector on, use the focus wheel on the side to correct the image. Turn the wheel up or down until the image appears sharp and clear.



NOTE: If a specific image or video remains fuzzy after adjusting the focus wheel, try pressing and holding the confirm button to return to the main menu. If the main menu graphics appear clear and the image is still fuzzy, the problem may be the image or video quality.

ADJUSTING VOLUME

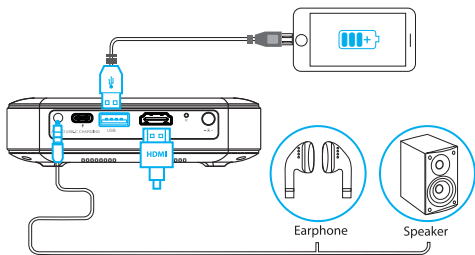


To adjust the device volume during playback, use the  and  buttons on the remote control. There are also volume controls on the remote app for your phone.

CONNECTING TO AN EXTERNAL DEVICE

To access photos or videos stored on any USB drive, insert the drive into the corresponding port on the side, then navigate to Source > File Browser. If you're using an HDMI compatible device, connect an HDMI cable from the device to your projector to access and view images and pictures. An HDMI-to-HDMI cable is included. If your device requires an adapter, you will need to purchase it separately. For audio devices or headphones, there is an AUDIO OUT jack on the left side.

NOTE: If you connect an HDMI device as well as a USB drive, the HDMI device will take precedence over the USB drive and you will need to disconnect it to access the other connected sources.



CONNECTING TO A WIRELESS NETWORK

Connecting to the wireless network will allow you to use any of the pre-loaded apps featured on your projector's home screen, as well as download apps from the app store. This is a necessary step to allow you to take advantage of the Android operating system.

1. From the home screen, select Settings > Wi-Fi.
2. Select the correct network from the list and use the arrows on top of the projector or the remote to navigate the keyboard and enter the password.
3. The projector should connect to that network whenever it is in range.






CONNECTING A BLUETOOTH DEVICE



1. From the home screen, select Settings.
2. From the Settings menu, select Bluetooth.
3. Turn on the device you want to connect to your projector.
4. Select the device on the Bluetooth list to connect.
5. Wait a few minutes for your projector to connect to your device.

SCREEN MIRRORING (ANDROID/WINDOWS - MIRACAST®)

1. From the projector home screen, navigate to the Source page, select Screen Mirroring, and then select Miracast®. The name of the projector will be displayed on the screen so that you can accurately identify it when attempting to connect.
2. Make sure your device is connected to the same network as your projector.
3. Activate the screen mirroring software on your device.
 - a. To activate screen mirroring on your Android™ device:
 - i. On Samsung devices, swipe down from the top notification bar to the expanded view, and then swipe left (if necessary) and touch the SmartView icon to activate screen sharing.



NOTE: Check your device settings for the screen casting/screen mirroring options. The name of the function may vary by device model and service carrier. Other names used may include Cast or Screen Mirroring, as well as Smart View. All devices must be running at least Android version 4.1.2.

- b. To activate screen mirroring on your Windows® 10 device:
- i. From the start menu, select Settings.
 - ii. In the Settings menu, select Devices.
 - iii. On the left side of the Devices menu, select Connected Devices, and then click Add a Device.

4. Select the projector from the list of devices and select Connect.

A dialog box will pop up on the projector screen for you to confirm the connection; use the arrows or the remote to highlight Accept and press the confirm button.

5. Your screen will now be mirrored to the projector.

6. When finished, select Disconnect on your device.



SCREEN MIRRORING (iOS)

1. From the projector home screen, select **Source > Screen Mirroring**, and then select **AirPlay**. The name of the projector will be displayed on the screen so that you can accurately identify it when attempting to connect.
2. Make sure your device is connected to the same network as your projector.
3. Activate the screen mirroring software on your device.
 - a. To activate screen mirroring on your iOS device:
 - i. Swipe down to reveal the Control Center and tap the Screen Mirroring button.
4. Select the projector from the list of devices and select **Connect**. A dialog box will pop up on the projector screen for you to confirm the connection; use the arrows or the remote to highlight “Accept” and press the confirm button.
5. Your screen will now be mirrored to the projector.
6. When finished, select **Disconnect** on your device.

CUSTOMER SERVICE CONTACT INFORMATION

Should you experience any problems with your product, please contact us before returning the item to the place of purchase. We're here to help!

U.S. Support: kodak@camarketing.com | 844-516-1539

International Support: kodakintl@camarketing.com | 844-516-1540



INTRODUCTION





Nous vous remercions d'avoir acheté le projecteur intelligent KODAK LUMA 400 Portable HD. Ce guide de l'utilisateur est destiné à vous fournir des directives pour vous assurer d'utiliser ce produit de façon sécurisée et sans poser de risque à l'utilisateur. Tout usage non conforme aux instructions contenues dans le guide d'utilisation peut entraîner l'annulation de la garantie limitée.

Ce produit est couvert par une garantie limitée d'un an. Sa couverture est soumise à des limitations et exclusions. Consulter la garantie pour de plus amples informations.

Assurez-vous de consulter et de télécharger le guide de l'utilisateur complet à l'adresse :

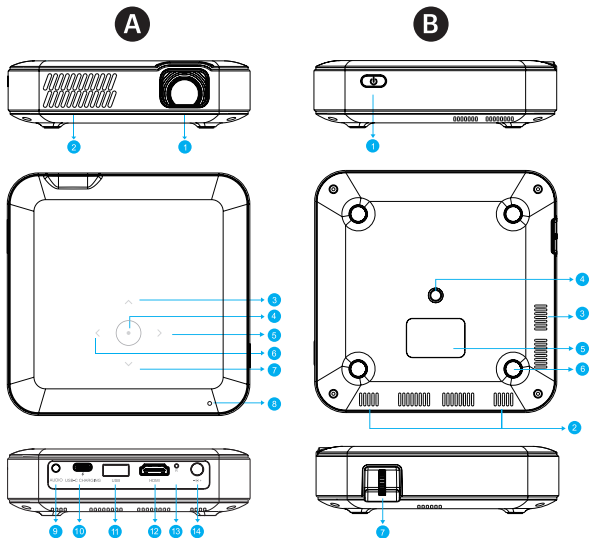
<https://www.kodakphotoplus.com/pages/luma-400-projector-support>

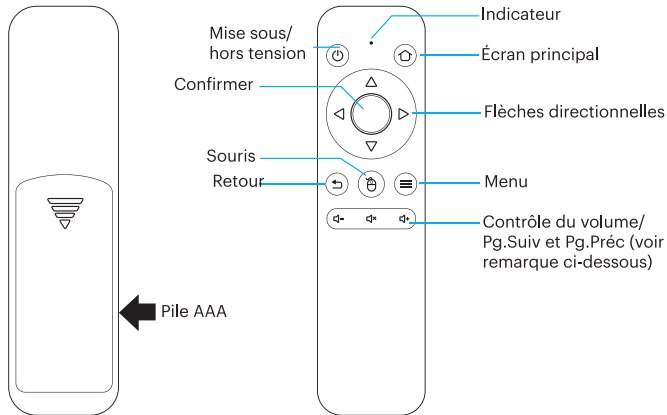
APERÇU DU PRODUIT

- A**
- | | |
|--|--|
| 1. Lens | 9. Sortie audio (3,5 mm) |
| 2. Sortie d'air | 10. Entrée de charge USB-C |
| 3. Vers le haut | 11. Entrée USB / Sortie d'alimentation |
| 4. Confirmer / Retour
(appuyez plus de deux (2) secondes) | 12. Entrée HDMI |
| 5. Droite | 13. Réinitialisation |
| 6. A gauche | 14. Entrée DC (15 V/2 A) |
| 7. En bas | |
| 8. Indicateur de puissance | |
- 
- 

- B**
1. Alimentation
 2. Enceinte
 3. Entrée d'air
 4. Station d'accueil pour trépied

5. Étiquette d'évaluation
6. Tapis antidérapant
7. Molette de mise au point





1. Dans les deux (2) minutes qui suivent la mise en marche du projecteur, appuyez sur les touches Vol + et Vol - pendant environ trois (3) secondes.
2. Le témoin lumineux de la télécommande clignote rapidement pendant ce temps, puis s'arrête. Lorsque le clignotement s'arrête, cela indique que la télécommande a été jumelée avec succès avec le projecteur.

REMARQUE : Lorsque le bouton de la souris est activé, les touches Volume + ou Volume - fonctionnent comme page haut et bas.

À L'AIDE DE VOTRE TÉLÉPHONE

Pour une plus grande facilité d'utilisation et une expérience plus intuitive, vous pouvez contrôler le projecteur avec l'appli KODAK LUMA, disponible dans l'Apple App Store® ou dans Google Play™ store.

Une fois installé, vous pouvez utiliser votre téléphone comme une télécommande pour naviguer dans les menus, mettre en miroir votre écran, entrer facilement les informations de connexion pour les applications, et contrôler le volume du média. N'oubliez pas d'essayer la fonction de mise en miroir d'écran, qui vous permet de visualiser l'interface LUMA directement sur votre téléphone, et de naviguer de cette façon!

1. Recherchez KODAK LUMA dans l'app store de votre téléphone.
2. Téléchargez l'application et assurez-vous que votre téléphone est connecté au même réseau Wi-Fi que le projecteur.
3. Ouvrez l'application et suivez les instructions pour la synchroniser au projecteur afin d'activer la fonctionnalité à distance.

Scannez ce code QR pour télécharger l'appli KODAK LUMA et utiliser votre téléphone comme une télécommande !



Apple App Store



Google Play



Scannez ce code QR pour en savoir plus sur l'application KODAK LUMA et toutes ses fonctionnalités.

CHARGER LE PROJECTEUR

Avant d'utiliser le projecteur, connectez le chargeur et laissez-le charger complètement. Toujours utiliser le chargeur d'origine qui a été fourni pour assurer une bonne charge. Si le voyant LED rouge clignote, si vous voyez une icône de batterie rouge dans la partie supérieure droite de l'écran, ou si vous recevez une notification « Batterie déchargée » sur l'écran, cela veut dire que votre batterie est bientôt déchargée. Pendant que le projecteur est en charge, l'indicateur LED affichera une lumière rouge continue. Lorsqu'il aura fini de charger, l'indicateur LED affichera une lumière blanche solide.

Pour charger le projecteur, connectez le câble de charge au port de charge USB-C ou connectez l'adaptateur DC au port DC.

ALLUMER/ÉTEINDRE LE PROJECTEUR

Pour allumer ou éteindre le projecteur, maintenez le bouton d'alimentation sur le côté pendant trois secondes.

REMARQUE : Le projecteur peut être allumé ou éteint à l'aide de la télécommande en appuyant sur la touche POWER lorsque le projecteur est branché à un adaptateur d'alimentation.

RÉGLAGE DE LA MISE AU POINT



Si l'image à l'écran semble floue lorsque vous allumez le projecteur, utilisez la molette de mise au point sur le côté pour ajuster l'image. Tournez la molette vers le haut ou vers le bas jusqu'à ce que l'image soit bien nette.



REMARQUE: Si une image ou une vidéo spécifique reste floue après le réglage de la molette de mise au point, essayez d'appuyer et de maintenir enfoncé le



bouton de confirmation pour revenir au menu principal. Si les graphismes du menu principal sont nets et que l'image est encore floue, le problème peut être la qualité de l'image ou de la vidéo.

RÉGLAGE DU VOLUME

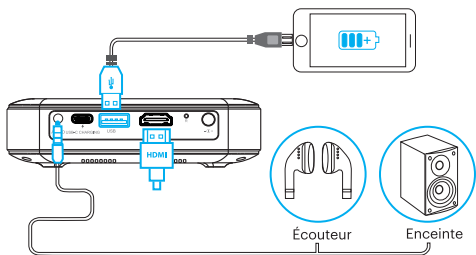


Pour régler le volume de l'appareil pendant la lecture, utilisez les boutons  + et  - sur la télécommande.

CONNEXION À UN APPAREIL EXTERNE

Pour accéder aux photos ou vidéos stockées sur n'importe quelle clé USB, insérez simplement le dispositif dans le port correspondant sur le côté, puis naviguez jusqu'à Source > Parcourir les fichiers. Si vous utilisez un appareil compatible HDMI, connectez un câble HDMI de l'appareil à votre projecteur pour y accéder et regarder des images et des photos. Un câble HDMI vers HDMI est inclus. Si votre appareil nécessite un adaptateur, vous devrez l'acheter séparément. Pour les appareils ou les casques audio, une prise SORTIE AUDIO se trouve sur le côté gauche.

REMARQUE : Si vous connectez un périphérique HDMI ainsi qu'une clé USB, le périphérique HDMI aura préséance sur la clé USB et vous devrez la déconnecter pour d'accéder aux autres sources connectées.



CONNEXION À UN RÉSEAU SANS FIL

La connexion au réseau sans fil vous permettra d'utiliser n'importe laquelle des applications préchargées sur l'écran d'accueil de votre projecteur, ainsi que de télécharger des applications à partir de l'app store. C'est une étape nécessaire pour vous permettre de profiter au maximum du système d'exploitation Android.

1. Sur l'écran d'accueil, sélectionnez Paramètres > Wi-Fi.
2. Sélectionnez le bon réseau dans la liste et utilisez les flèches en haut du projecteur ou de la télécommande pour naviguer sur le clavier et entrer le mot de passe.
3. Le projecteur doit se connecter à ce réseau lorsqu'il est à portée.

CONNECTER UN APPAREIL BLUETOOTH

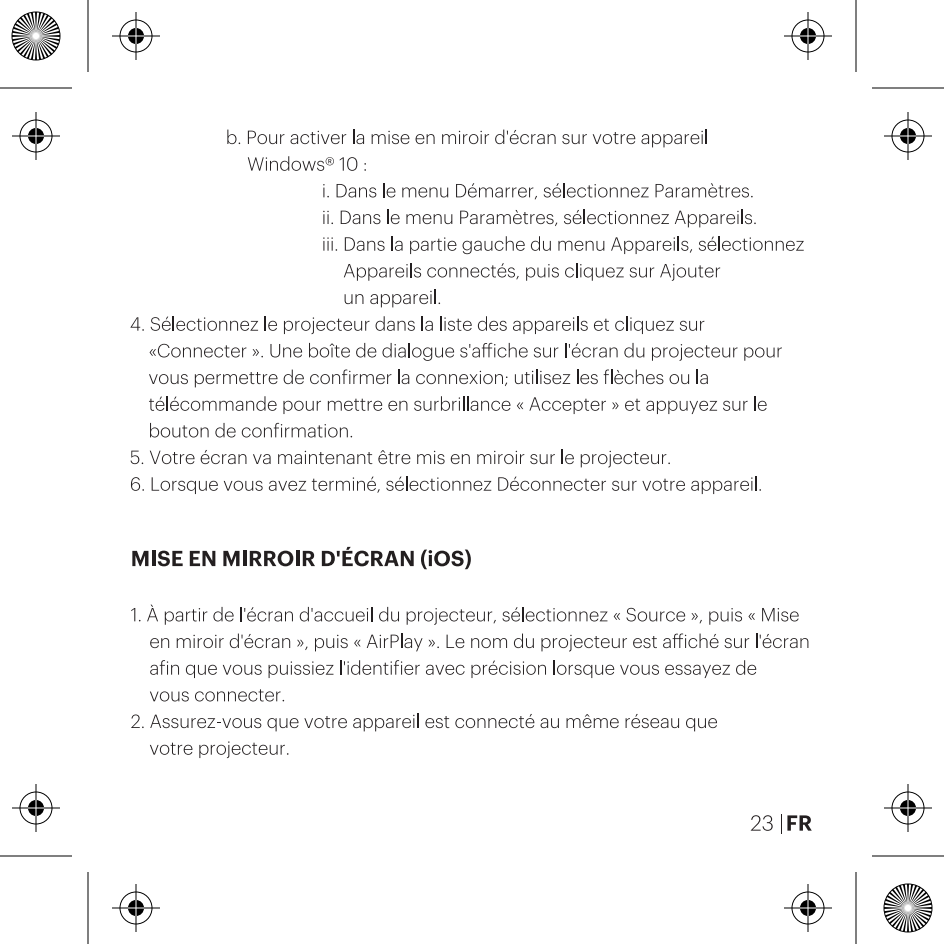
1. Dans l'écran d'accueil, sélectionnez Paramètres.
2. Dans le menu Paramètres, sélectionnez Bluetooth.
3. Allumez l'appareil que vous souhaitez connecter à votre projecteur.

- Ensuite, l'appareil devrait apparaître dans la liste Bluetooth du projecteur.
- Sélectionnez l'appareil à connecter dans la liste Bluetooth.
 - Attendez quelques minutes que votre projecteur se connecte à votre appareil.

MISE EN MIROIR D'ÉCRAN (ANDROID/WINDOWS - MIRACAST®)

- Depuis l'écran d'accueil du projecteur, naviguez jusqu'à la page Source, sélectionnez « Mise en miroir d'écran », puis « Miracast® ». Le nom du projecteur s'affiche à l'écran pour que vous puissiez l'identifier avec précision lorsque vous tentez de vous connecter.
- Assurez-vous que votre appareil est connecté au même réseau que votre projecteur.
- Activez le logiciel de mise en miroir d'écran sur votre appareil.
 - Pour activer la mise en miroir d'écran sur votre appareil Android™
 - Sur les appareils Samsung, glissez vers le bas de la barre de notification supérieure pour accéder à la vue étendue, puis glissez vers la gauche (si nécessaire) et appuyez sur l'icône « SmartView » pour activer le partage d'écran.

REMARQUE: Vérifiez les paramètres de votre appareil pour les options de copie d'écran/mise en miroir d'écran. Le nom de la fonction peut varier selon le modèle de l'appareil et le fournisseur de service. Voici les autres noms utilisés « Cast » ou « Mise en miroir d'écran », ainsi que « Smart View » ou « Vue intelligente ». Tous les appareils doivent être équipés d'au moins la version 4.1.2 d'Android.

- 
- b. Pour activer la mise en miroir d'écran sur votre appareil Windows® 10 :
 - i. Dans le menu Démarrer, sélectionnez Paramètres.
 - ii. Dans le menu Paramètres, sélectionnez Appareils.
 - iii. Dans la partie gauche du menu Appareils, sélectionnez Appareils connectés, puis cliquez sur Ajouter un appareil.
 4. Sélectionnez le projecteur dans la liste des appareils et cliquez sur « Connecter ». Une boîte de dialogue s'affiche sur l'écran du projecteur pour vous permettre de confirmer la connexion; utilisez les flèches ou la télécommande pour mettre en surbrillance « Accepter » et appuyez sur le bouton de confirmation.
 5. Votre écran va maintenant être mis en miroir sur le projecteur.
 6. Lorsque vous avez terminé, sélectionnez Déconnecter sur votre appareil.

MISE EN MIRROIR D'ÉCRAN (iOS)

1. À partir de l'écran d'accueil du projecteur, sélectionnez « Source », puis « Mise en miroir d'écran », puis « AirPlay ». Le nom du projecteur est affiché sur l'écran afin que vous puissiez l'identifier avec précision lorsque vous essayez de vous connecter.
2. Assurez-vous que votre appareil est connecté au même réseau que votre projecteur.

- 
- 
- 
- 
- 
3. Activez le logiciel de mise en miroir d'écran sur votre appareil. a. Pour activer la mise en miroir d'écran sur votre appareil iOS : i. Faites glisser vers le bas pour afficher le centre de contrôle et appuyez sur « Mise en miroir d'écran ».
 4. Sélectionnez le projecteur dans la liste des appareils et appuyez sur « Connecter ». Une boîte de dialogue s'affiche sur l'écran du projecteur pour vous permettre de confirmer la connexion ; utilisez les flèches ou la télécommande pour sélectionner « Accepter » et appuyez sur le bouton de confirmation.
 5. Votre écran sera maintenant mis en miroir sur le projecteur.
 6. Lorsque vous avez terminé, sélectionnez Déconnecter sur votre appareil.

INFORMATIONS DE CONTACT DU SERVICE À LA CLIENTÈLE

Si vous rencontrez des problèmes avec votre produit, veuillez nous contacter avant de ramener le produit au point de vente. Nous sommes là pour vous aider!

Support technique aux USA: kodak@camarketing.com
844-516-1539

Support technique international: kodakintl@camarketing.com
844-516-1540



INTRODUZIONE





Grazie per aver acquistato il proiettore intelligente portatile HD Smart Projector KODAK LUMA 400. Il manuale utente è utile per fornirti le linee guida, in modo che tu possa utilizzare il prodotto in maniera sicura, senza alcun rischio. Eventuali utilizzi non conformi alle linee guida descritte nel presente manuale utente potrebbero rendere nulla la garanzia limitata.

Questo prodotto è coperto da una garanzia limitata di 1 anno. La copertura è soggetta a limitazioni ed esclusioni. Ti invitiamo a leggere la garanzia per ulteriori informazioni.

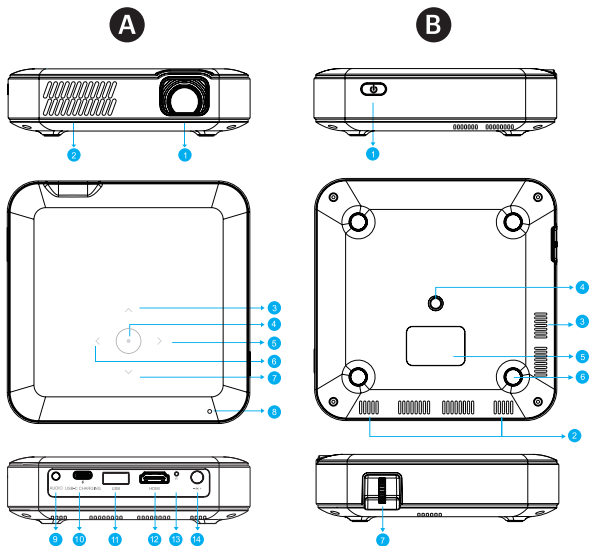
Ricordati di leggere e scaricare il manuale utente completo all'indirizzo <https://www.kodakphotoplus.com/pages/luma-400-projector-support>

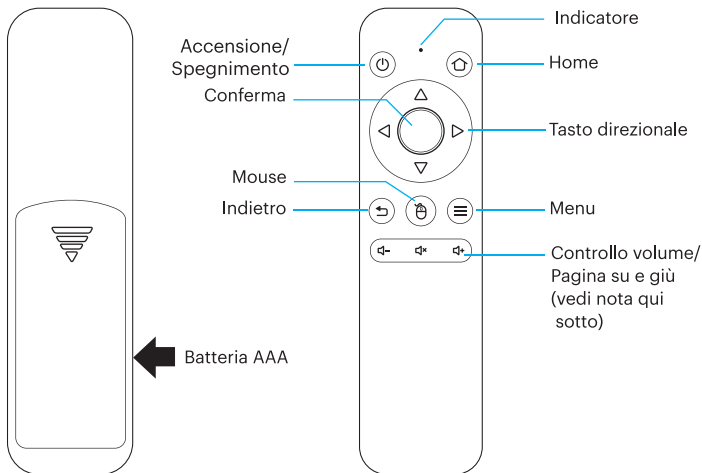
PANORAMICA DEL PRODOTTO

- A**
1. Lente
 2. Uscita aria
 3. Su
 4. Conferma / Indietro (premere per più di 2 secondi)
 5. A destra
 6. A sinistra
 7. Giù
 8. Indicatore di potenza
 9. Uscita audio (3,5 mm)
 10. Ingresso di ricarica USB-C
 11. Ingresso USB / Uscita alimentazione
 12. Ingresso HDMI
 13. Reimposta
 14. Ingresso DC (15 V/2 A)
- 
- 

- B**
1. Alimentazione
 2. Altoparlante
 3. Ingresso dell'aria
 4. Attacco per treppiedi

5. Elenco specifiche
6. Tappetino antiscivolo
7. Ghiera di messa a fuoco





1. Entro (2) minuti dall'accensione del proiettore, premete entrambi i tasti Vol + e Vol - per circa tre (3) secondi.
2. La spia luminosa del telecomando lampeggerà rapidamente durante questo tempo e poi si fermerà. Quando il lampeggio si arresta, ciò indica che il telecomando è stato accoppiato con successo con il proiettore.

NOTA: Quando il pulsante del mouse è attivato, i tasti Volume + o Volume - funzioneranno come pagina su e giù.

UTILIZZO DEL TELEFONO

Per una maggiore facilità d'utilizzo e un'esperienza più intuitiva, puoi controllare il proiettore con l'app KODAK LUMA, disponibile su Apple App Store® o Google Play™ store.

Una volta installata, è possibile utilizzare il telefono come telecomando per navigare tra i menu, eseguire il mirroring dello schermo, inserire facilmente le informazioni per il login nell'app e controllare il volume dei media. Assicurarsi di provare la funzione di mirroring dello schermo inverso, che consente di visualizzare l'interfaccia LUMA direttamente sul telefono, così come navigare!

1. Effettuare la ricerca di KODAK LUMA nell'app store del telefono.
2. Scaricare l'app e assicurarsi che il telefono sia collegato alla stessa rete Wi-Fi del proiettore.
3. Aprire l'app e seguire le istruzioni per associarla al proiettore, per abilitare la funzionalità remota.

Scansiona questo codice QR per scaricare l'app KODAK LUMA e usare il tuo telefono come telecomando!



Apple App Store



Google Play



Scansiona questo codice QR per scoprire di più sull'app KODAK LUMA e tutte le sue fantastiche funzionalità.

RICARICA DEL PROIETTORE

Prima di utilizzare il proiettore, collegalo ad un caricatore ed effettua una ricarica completa. Utilizza sempre il caricatore originale in dotazione, per garantire una ricarica corretta.

Quando la luce rossa a LED dell'indicatore lampeggia, vedi un'icona rossa della batteria nell'angolo in alto a destra dello schermo; se ricevi una notifica di batteria scarica sullo schermo, ciò significa che la batteria è scarica. Mentre il proiettore è in carica, l'indicatore a LED mostra una luce rossa fissa. Una volta completata la ricarica, l'indicatore a LED cambia, mostrando una luce bianca fissa.

Per caricare il proiettore, collegare il cavo di ricarica alla porta di ricarica USB-C o collegare l'adattatore DC alla porta DC.

ACCENSIONE / SPEGNIMENTO DEL PROIETTORE




Per accendere o spegnere il proiettore, tieni premuto il tasto di accensione sul lato per tre (3) secondi.

NOTA: Il proiettore può anche essere acceso o spento con il telecomando premendo il tasto POWER.

REGOLAZIONE DELLA MESSA A FUOCO

Se quando si accende il proiettore, l'immagine sullo schermo appare confusa o sfocata, utilizzare la ghiera di messa a fuoco sul lato per correggere l'immagine, rotandola verso l'alto o verso il basso fino a quando l'immagine appare nitida e chiara.


NOTA: Se un'immagine o un video specifici rimangono sfocati anche dopo aver regolato la ghiera di messa a fuoco, provare a tenere premuto il tasto OK per



tornare al menu principale. Se la grafica del menu principale appare chiara e l'immagine è ancora sfocata, il problema potrebbe essere la qualità dell'immagine o del video.

REGOLAZIONE DEL VOLUME

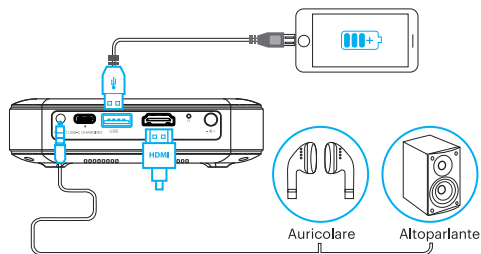


Per regolare il volume del dispositivo durante la riproduzione, utilizzare i pulsanti  + e  sul telecomando.

COLLEGAMENTO A UN DISPOSITIVO ESTERNO

Per accedere a foto o video memorizzati su qualsiasi unità USB, è sufficiente inserire l'unità nella porta corrispondente sul lato, quindi accedere a Sorgente > Browser file. Se si sta utilizzando un dispositivo compatibile HDMI, collegare un cavo HDMI dal dispositivo al proiettore per accedervi e visualizzare immagini e foto. Un cavo HDMI su HDMI è incluso. Se il dispositivo richiede un adattatore, sarà necessario acquistarlo separatamente. Per dispositivi audio o cuffie, sul lato sinistro è situato un jack AUDIO OUT.

NOTA: Se si collega sia un dispositivo HDMI che un'unità USB, il dispositivo HDMI avrà la precedenza sull'unità USB e sarà necessario scollegarlo per poter accedere alle altre fonti connesse.



CONNESSIONE A UNA RETE WIRELESS

La connessione alla rete wireless consentirà di utilizzare qualsiasi app preinstallata presente nella schermata iniziale del proiettore, nonché di scaricare app dall'app store. Questo è un passaggio necessario per permetterti di sfruttare il sistema operativo Android.

1. Dalla schermata principale, selezionare **Impostazioni** > Wi-Fi.
2. Selezionare la rete corretta dall'elenco e utilizzare le frecce nella parte superiore del proiettore o del telecomando, per navigare sulla tastiera e immettere la password.
3. Il proiettore dovrebbe connettersi a quella rete ogni volta che si trova nel suo raggio di azione.

COLLEGAMENTO DI UN DISPOSITIVO BLUETOOTH

1. Dalla schermata iniziale, selezionare **Impostazioni**.
2. Dal menu **Impostazioni**, selezionare **Bluetooth**.
3. Accendere il dispositivo che si desidera collegare al proiettore. Quindi, il dispositivo dovrebbe apparire nell'elenco Bluetooth del proiettore.

4. Selezionare il dispositivo nell'elenco Bluetooth da collegare.
5. Attendere qualche minuto che il proiettore si colleghi al dispositivo.

MIRRORING DELLO SCHERMO (ANDROID / WINDOWS - MIRACAST®)

1. Dalla schermata principale del proiettore, accedere alla pagina Sorgente, selezionare "Mirroring dello schermo", quindi selezionare "Miracast®". Il nome del proiettore verrà visualizzato sullo schermo in modo da poterlo identificare con precisione quando si tenta di connettersi.
2. Assicurarsi che il dispositivo sia collegato alla stessa rete del proiettore.
3. Attivare il software di mirroring dello schermo sul dispositivo.
 - a. Per attivare il mirroring dello schermo sul dispositivo Android™:
 - i. Sui dispositivi Samsung, dall'alto della barra di notifica scorrere verso il basso fino alla vista espansa, quindi scorrere a sinistra (se necessario) e toccare l'icona "SmartView" per attivare la condivisione dello schermo.
NOTA: Controllare le impostazioni per le opzioni di proiezione dello schermo / mirroring dello schermo. Il nome della funzione può variare in base al modello e al fornitore del servizio. Altri nomi possibili potrebbero includere "Proiezione" o "Mirroring dello schermo", così come "SmartView". Per tutti i dispositivi: funzionano solamente con Android versione 4.1.2. o successive.
 - b. Per attivare il mirroring dello schermo sul dispositivo Windows® 10:
 - i. Dal menu Avvio, selezionare Impostazioni.
 - ii. Nel menu Impostazioni, selezionare Dispositivi.



- iii. **Sul lato sinistro del menu Dispositivi, selezionare Dispositivi collegati, quindi cliccare su Aggiungi un dispositivo.**
4. **Selezionare il proiettore dall'elenco dei dispositivi e selezionare "Connetti".**
Apparirà una finestra di dialogo sullo schermo del proiettore per confermare la connessione; utilizzare le frecce o il telecomando per evidenziare "Accetta" e premere il tasto OK.
5. Lo schermo verrà ora specchiato sul proiettore.
6. Al termine, selezionare "Disconnetti" sul dispositivo.

MIRRORING DELLO SCHERMO(iOS)

1. **Dalla schermata principale del proiettore, selezionare "Sorgente", poi "Mirroring dello schermo", quindi "AirPlay". Il nome del proiettore verrà visualizzato sullo schermo in modo da poterlo identificare con precisione quando si tenta di connettersi.**
2. **Assicurarsi che il dispositivo sia collegato alla stessa rete del proiettore.**
3. **Attivare il software di mirroring dello schermo sul proprio dispositivo.**
 - a. **Per attivare il mirroring dello schermo sul dispositivo iOS:**
 - i. **Scorrere verso il basso per visualizzare il Centro di controllo e toccare il tasto "Mirroring dello schermo".**





4. Selezionare il proiettore dall'elenco dei dispositivi e selezionare "Connetti".
Apparirà una finestra di dialogo sullo schermo del proiettore per confermare la connessione; utilizzare le frecce o il telecomando per evidenziare "Accetta" e premere il tasto OK.
5. Lo schermo verrà ora specchiato sul proiettore.
6. Al termine, selezionare "Disconnetti" sul dispositivo.

INFORMAZIONI DI CONTATTO PER IL SERVIZIO CLIENTI

Nel caso dovessi avere alcun problema con il prodotto, contattaci prima di restituire l'articolo al luogo d'acquisto. Siamo qui per aiutarti!

Supporto USA: kodak@camarketing.com

844-516-1539

Supporto Internazionale: kodakintl@camarketing.com

844-516-1540



INTRODUCCIÓN

Gracias por adquirir el proyector inteligente portátil HD KODAK LUMA 400. Este manual sirve para ofrecer instrucciones que garanticen el funcionamiento seguro de este producto, sin riesgos para el usuario. Cualquier uso que no sea siguiendo las instrucciones descritas en este manual podría anular la garantía limitada.

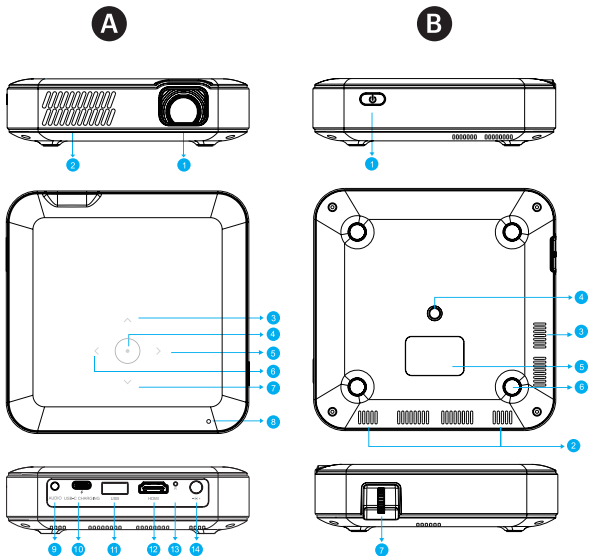
Este producto tiene una garantía limitada de un año. La cobertura está sujeta a limitaciones y exclusiones. Véanse los detalles en la garantía.

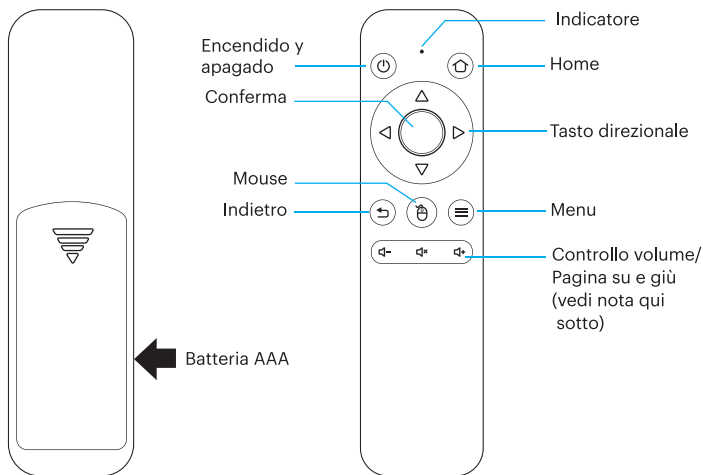
Asegúrese de consultar y descargar el manual de usuario completo en <https://www.kodakphotoplus.com/páginas/asistencia-proyector-luma-400>

DESCRIPCIÓN DEL PRODUCTO

- A**
- | | |
|---|-----------------------------|
| 1. Lente | 9. Salida de audio (3,5 mm) |
| 2. Salida de aire | 10. Entrada de carga USB-C |
| 3. Arriba | 11. Entrada y salida de USB |
| 4. Confirmar / Retroceder
(pulsar más de dos (2) segundos) | 12. Entrada HDMI |
| 5. A la derecha | 13. Reiniciar |
| 6. Izquierda | 14. Entrada DC (15 V/2 A) |
| 7. Abajo | |
| 8. Indicador de potencia | |

- B**
1. Potencia
 2. Altavoz
 3. Entrada de aire
 4. Base para trípode
 5. Etiqueta de calificación
 6. Alfombrilla antideslizante
 7. Rueda de enfoque





1. Dentro de los dos (2) minutos de haber encendido el proyector, presione y mantenga las teclas Vol + y Vol - durante aproximadamente tres (3) segundos.
2. La luz indicadora del mando a distancia parpadeará rápidamente durante este tiempo y luego se detendrá. Cuando el parpadeo se detenga, esto indica que el mando a distancia se ha emparejado satisfactoriamente con el proyector.

NOTA: Mientras el botón del ratón está activado, las teclas Volumen + o Volumen - funcionan como avanzar y retroceder página.

USAR SU TELÉFONO

Para facilitar el uso y que la experiencia sea más intuitiva, puede manejar el proyector con la aplicación KODAK LUMA de Apple App Store® o Google Play™ store.

Una vez instalada, puede usar su teléfono como mando a distancia para navegar por los menús, duplicar la pantalla, introducir fácilmente información de inicio de sesión para aplicaciones y controlar el volumen multimedia. No deje de probar la función de compartir pantalla a la inversa (reverse screen mirroring), ¡que le permite ver la interfaz LUMA directamente en su teléfono y navegar a través de este!

1. Busque KODAK LUMA en la tienda de aplicaciones de su teléfono.
2. Descargue la aplicación y compruebe que su teléfono esté conectado a la misma red Wi-Fi que el proyector.
3. Abra la aplicación y siga las instrucciones para vincularla con el proyector para habilitar la funcionalidad remota.

Escanee el código QR para descargar la aplicación KODAK LUMA ¡y utilice su móvil como mando a distancia!



Apple App Store




Google Play



Escanee este código QR para obtener más información sobre la aplicación KODAK LUMA y todas sus excelentes funciones.



CARGAR EL PROYECTOR



Antes de utilizar el proyector, conéctelo al cargador y deje que se cargue totalmente. Utilice siempre el cargador original que se le suministró para garantizar una carga correcta.

Si el indicador luminoso LED parpadea, podrá ver un icono de batería rojo en la esquina superior derecha de la pantalla o recibirá un aviso de "batería baja" en la pantalla, esto significa que la batería está agotándose. Cuando el proyector se esté cargando, el indicador LED emitirá una luz roja brillante. Cuando la carga haya terminado, el indicador LED pasará a tener un color blanco brillante.

Para cargar el proyector, conecte el cable de carga al puerto de carga USB-C o conecte el adaptador de CC al puerto de CC.



ENCENDER/APAGAR EL PROYECTOR

Para encender y apagar el proyector, mantenga oprimido el botón de encendido en la parte lateral por un espacio de tres (3) segundos.




NOTA: El proyector también se puede encender o apagar con el mando a distancia pulsando el botón POWER.

AJUSTAR EL ENFOQUE

Si la imagen en la pantalla aparece borrosa o desenfocada cuando enciende el proyector, utilice la rueda de enfoque lateral para corregir la imagen. Gire la rueda hacia arriba o abajo hasta que la imagen aparezca nítida y clara.



NOTA: Si una imagen o un vídeo específico sigue borroso después de ajustar la rueda de enfoque, pruebe a pulsar y mantener pulsado el botón de







confirmación para volver al menú principal. Si los gráficos del menú principal aparecen claros y la imagen sigue siendo borrosa, el problema puede ser la calidad de la imagen o del vídeo.

AJUSTAR EL VOLUMEN

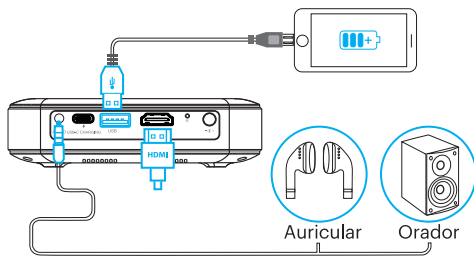


Para ajustar el volumen del dispositivo durante la reproducción, use los botones  + y  del mando a distancia.

CONECTARSE A UN DISPOSITIVO EXTERNO

Para acceder a las fotos o vídeos almacenados en cualquier unidad USB, inserte la unidad en el puerto correspondiente en el lateral, luego navegue a Fuente > Explorador de archivos. Si utiliza un dispositivo compatible con HDMI, conecte un cable HDMI desde el dispositivo a su proyector para acceder y ver fotos e imágenes. Se incluye un cable HDMI a HDMI. Si su dispositivo requiere un adaptador, deberá comprarlo por separado. Para dispositivos de audio o auriculares, hay una toma de SALIDA DE AUDIO en el lado izquierdo.

NOTA: Si conecta un dispositivo HDMI y una unidad USB, el dispositivo HDMI tendrá prioridad sobre la unidad USB y deberá desconectarlo para acceder a las otras fuentes conectadas.



CONECTARSE A UNA RED INALÁMBRICA

La conexión a la red inalámbrica permite usar cualquiera de las aplicaciones precargadas que aparecen en la pantalla de inicio del proyector, así como descargar aplicaciones de la tienda de aplicaciones. Es un paso necesario para que pueda aprovechar el sistema operativo Android.

1. En la pantalla de inicio, seleccione Configuración > Wi-Fi.
2. Seleccione la red correcta de la lista y use las flechas en la parte superior del proyector o el mando a distancia para navegar por el teclado e introduzca la contraseña.
3. El proyector debe conectarse a esa red siempre que esté en el rango.


CONEXIÓN DE UN DISPOSITIVO BLUETOOTH

1. En la pantalla de inicio, seleccione Ajustes.
2. En el menú de ajustes, seleccione Bluetooth.
3. Encienda el dispositivo que desea conectar al proyector. A continuación, el dispositivo debería aparecer en la lista de Bluetooth del proyector.

4. Selecciona el dispositivo en la lista de Bluetooth para conectarlo.
5. Espere unos minutos para que el proyector se conecte al dispositivo.

DUPLICACIÓN DE PANTALLA (ANDROID/WINDOWS - MIRACAST®)

1. En la pantalla de inicio del proyector, vaya a la página Fuente, seleccione «Screen Mirroring» y luego seleccione «Miracast®». El nombre del proyector se mostrará en la pantalla para que pueda identificarlo correctamente cuando intente conectarse.
2. Asegúrese de que el dispositivo esté conectado a la misma red que el proyector.
3. Active el software de duplicación de pantalla en su dispositivo.
 - a. Para activar la duplicación de pantalla en su dispositivo Android™:
 - i. En los dispositivos Samsung, deslice hacia abajo en la barra de notificaciones superior a la vista ampliada, luego deslice hacia la izquierda (si es necesario) y toque el icono «SmartView» para activar el uso compartido de la pantalla. **NOTA:** Verifique las opciones de proyección de pantalla/duplicación de pantalla en la configuración del dispositivo. El nombre de la función puede variar según el modelo de dispositivo y el proveedor de servicios. Otros nombres utilizados pueden incluir, «Cast» o «Screen Mirroring», así como «Smart View». Todos los dispositivos deben funcionar con al menos la versión de Android 4.1.2.

- 
- b. Para activar la duplicación de pantalla en su dispositivo Windows® 10:
 - i. En el menú de inicio, seleccione Configuración.
 - ii. En el menú Configuración, seleccione Dispositivos.
 - iii. En el lado izquierdo del menú Dispositivos, seleccione Dispositivos conectados y luego haga clic en Añadir un dispositivo.
 4. Seleccione el proyector de la lista de dispositivos y seleccione «Conectar». Aparecerá un cuadro de diálogo en la pantalla del proyector para que confirme la conexión. Use las flechas o el mando a distancia para resaltar «Aceptar» y pulse el botón de confirmación.
 5. Ahora su pantalla se reflejará en el proyector.
 6. Cuando termine, seleccione Desconectar en su dispositivo.

DUPLICACIÓN DE PANTALLA (iOS)

1. En la pantalla de inicio del proyector, seleccione «Fuente», seleccione «Screen Mirroring» y luego seleccione «AirPlay». El nombre del proyector se mostrará en la pantalla para que pueda identificarlo correctamente cuando intente conectarse.
2. Asegúrese de que el dispositivo esté conectado a la misma red que el proyector.
3. Active el software de duplicación de pantalla en su dispositivo.
 - a. Para activar la duplicación de pantalla en su dispositivo iOS:



i. Deslice hacia abajo para mostrar el Centro de control y toque el botón «Screen Mirroring».

4. Seleccione el proyector de la lista de dispositivos y seleccione «Conectar». Aparecerá un cuadro de diálogo en la pantalla del proyector para que confirme la conexión. Use las flechas o el mando a distancia para resaltar «Aceptar» y pulse el botón de confirmación.
5. Ahora su pantalla se reflejará en el proyector.
6. Cuando termine, seleccione Desconectar en su dispositivo.



INFORMACIÓN DE CONTACTO DE ATENCIÓN AL CLIENTE

En caso de experimentar problemas con su producto, comuníquese con nosotros antes de devolver el artículo al lugar de compra. ¡Estamos aquí para ayudarle!

Soporte en EE. UU.: kodak@camarketing.com
844-516-1539

Soporte internacional: kodakintl@camarketing.com
844-516-1540



EINLEITUNG

Vielen Dank, dass Sie sich für KODAK LUMA 400 Portable HD Smart Projector entschieden haben. Dieses Benutzerhandbuch soll Ihnen Richtlinien geben, um sicherzustellen, dass der Betrieb dieses Produkts sicher ist und kein Risiko für den Benutzer darstellt. Bei jeder Verwendung, die nicht den in dieser Bedienungsanleitung beschriebenen Richtlinien entspricht, erlischt die beschränkte Garantie.

Für dieses Produkt gilt eine beschränkte Garantie von einem Jahr. Die Deckung unterliegt Beschränkungen und Ausschlüssen. Einzelheiten finden Sie in der Garantie..

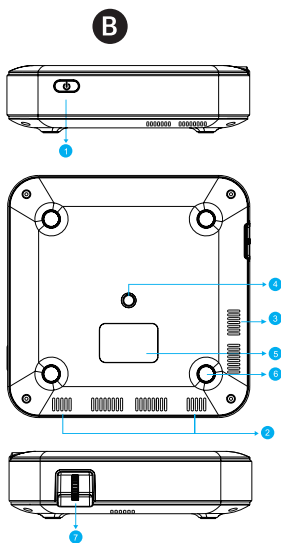
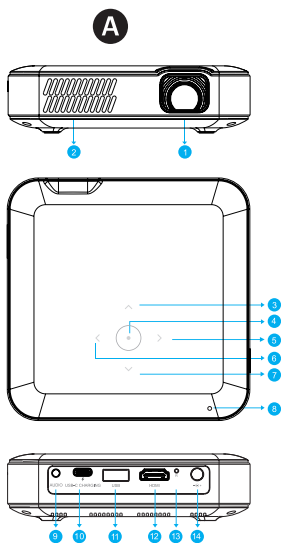
Bitte stellen Sie sicher, dass Sie das vollständige Benutzerhandbuch unter <https://www.kodakphotoplus.com/pages/luma-400-projector-support> anzeigen und herunterladen.

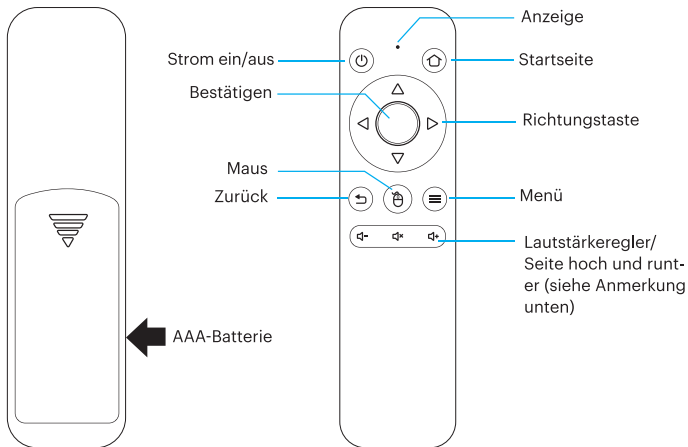
PRODUKTÜBERSICHT

- | | |
|--|--------------------------------|
| A 1. Objektiv | 9. Audioausgang (3,5 mm) |
| 2. Luftauslass | 10. USB-C-Ladeeingang |
| 3. Oben | 11. USB-Eingang / Stromausgang |
| 4. Bestätigen / Zurück
(länger als zwei (2) Sekunden drücken) | 12. HDMI-Eingang |
| 5. Rechts | 13. Zurücksetzen |
| 6. Links | 14. DC-Eingang (15 V/2 A) |
| 7. Unten | |
| 8. Power-Anzeige | |

- B**
1. Strom
 2. Lautsprecher
 3. Lufteintritt
 4. Tripod-Halterung

5. Bewertungs-Etikett
6. Rutschfreie Matte
7. Fokussierrad





1. Halten Sie innerhalb von zwei (2) Minuten nach dem Einschalten des Projektors die Tasten Vol + und Vol - für etwa drei (3) Sekunden gedrückt.
2. Die Anzeileuchte in der Fernbedienung blinkt während dieser Zeit schnell und hört dann auf. Wenn das Blinken aufhört, bedeutet dies, dass die Fernbedienung erfolgreich mit dem Projektor gekoppelt wurde.

HINWEIS: Während die Maustaste aktiviert ist, funktionieren die „Lautstärke +“ und „Lautstärke -“-Tasten als „Seite hoch“ und „Seite runter“.

NUTZUNG IHRES HANDYS

Für eine einfachere Bedienung und eine intuitivere Erfahrung können Sie den Projektor mit der KODAK LUMA-App aus dem Apple App Store® oder dem Google Play™ store steuern.

Sobald Sie die App installiert haben, können Sie Ihr Handy als Fernbedienung nutzen, um durch Menüs zu navigieren, Ihren Bildschirm zu spiegeln, einfach Login-Informationen für Apps einzugeben und die Lautstärke zu kontrollieren. Testen Sie auf jeden Fall auch die Funktion zur umgekehrten Bildschirmspiegelung, die Ihnen erlaubt, die LUMA-Oberfläche direkt auf Ihrem Handy zu sehen, und navigieren Sie so!

1. Suchen Sie im App Store auf Ihrem Handy nach KODAK LUMA.
2. Laden Sie die App herunter und stellen Sie sicher, dass Ihr Handy mit demselben WLAN-Netzwerk verbunden ist wie der Beamer.
3. Öffnen Sie die App und folgen Sie der Anleitung, um sie mit dem Beamer zu koppeln und die Fernbedienung zu ermöglichen.

Scannen Sie diesen QR-Code, um die KODAK LUMA-App herunterzuladen und verwenden Sie Ihr Smartphone als Fernbedienung!



Apple App Store



Google Play

Scannen Sie diesen QR-Code, um mehr über die KODAK LUMA App und all ihre großartigen Funktionen zu erfahren.





DEN BEAMER AUFLADEN



Schließen Sie den Projektor vor der Verwendung an das Ladegerät an und lassen Sie ihn vollständig aufladen. Verwenden Sie immer das mitgelieferte Original-Ladegerät, um einen ordnungsgemäßen Ladevorgang zu gewährleisten. Wenn die rote LED-Anzeige blinkt, wird entweder in der oberen rechten Ecke des Bildschirms ein rotes Batteriesymbol oder auf dem Bildschirm eine Meldung angezeigt, dass die Batterie schwach ist. Dies bedeutet, dass die Batterie schwach ist. Während der Projektor aufgeladen wird, leuchtet die Anzeige-LED dauerhaft rot. Sobald der Ladevorgang abgeschlossen ist, leuchtet die Anzeige-LED dauerhaft weiß.

Um den Projektor aufzuladen, schließen Sie das Ladekabel an den USB-C-Ladeanschluss an oder schließen Sie den Gleichstromadapter an den Gleichstromanschluss an.

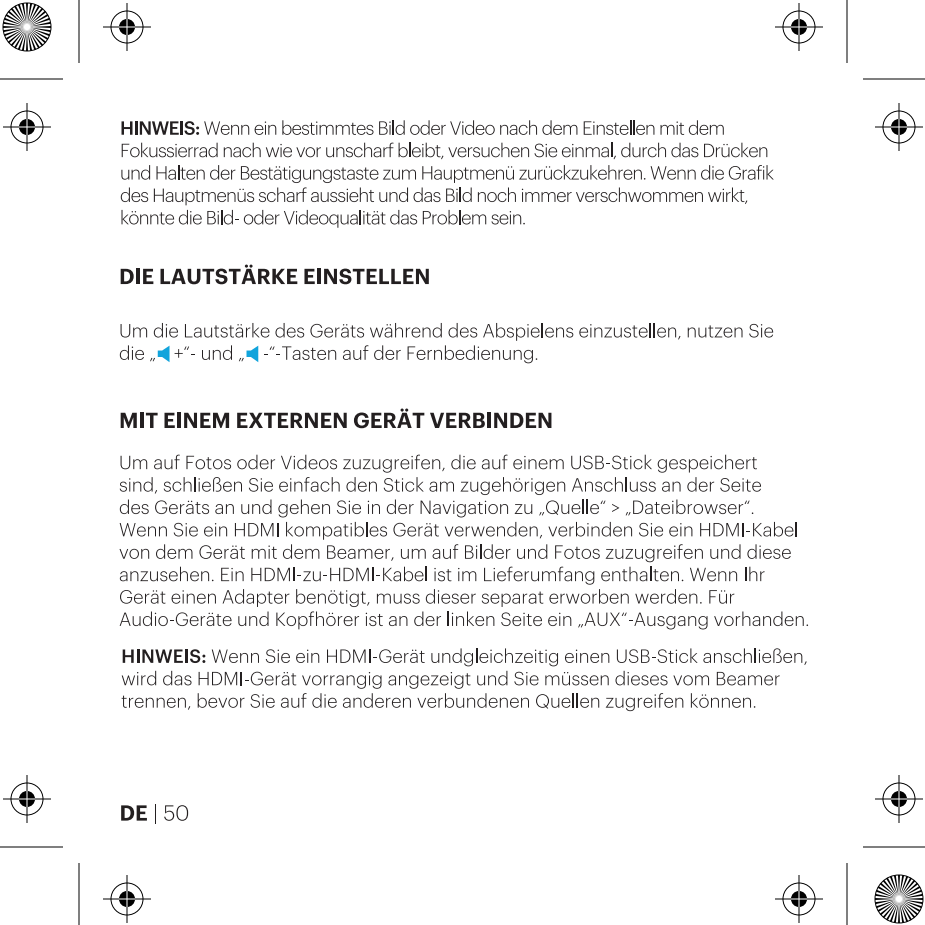
DEN BEAMER EIN- UND AUSSCHALTEN

Halten Sie zum Ein- und Ausschalten des Projektors den Netzschalter an der Seite drei (3) Sekunden lang gedrückt.

HINWEIS: Der Projektor kann mit der Fernbedienung ein-oder ausgeschaltet werden, indem Sie die POWER-Taste drücken, wenn der Projektor an ein Netzteil angeschlossen ist.

DEN FOKUS EINSTELLEN

Wenn das Bild auf dem Bildschirm verschwommen oder unscharf wirkt, nachdem der Beamer eingeschaltet wurde, nutzen Sie das Fokussierad an der Seite, um das Bild zu korrigieren. Drehen Sie das Rad hoch oder runter, bis das Bild klarer und schärfer wirkt.



HINWEIS: Wenn ein bestimmtes Bild oder Video nach dem Einstellen mit dem Fokussierrad nach wie vor unscharf bleibt, versuchen Sie einmal, durch das Drücken und Halten der Bestätigungstaste zum Hauptmenü zurückzukehren. Wenn die Grafik des Hauptmenüs scharf aussieht und das Bild noch immer verschwommen wirkt, könnte die Bild- oder Videoqualität das Problem sein.

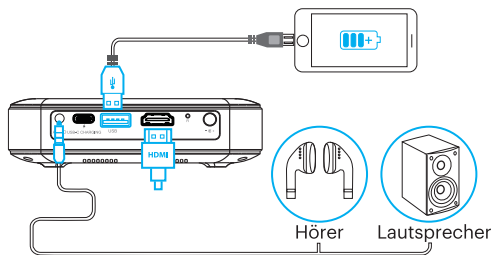
DIE LAUTSTÄRKE EINSTELLEN

Um die Lautstärke des Geräts während des Abspielens einzustellen, nutzen Sie die „+“- und „“-Tasten auf der Fernbedienung.

MIT EINEM EXTERNEN GERÄT VERBINDEN

Um auf Fotos oder Videos zuzugreifen, die auf einem USB-Stick gespeichert sind, schließen Sie einfach den Stick am zugehörigen Anschluss an der Seite des Geräts an und gehen Sie in der Navigation zu „Quelle“ > „Dateibrowser“. Wenn Sie ein HDMI kompatibles Gerät verwenden, verbinden Sie ein HDMI-Kabel von dem Gerät mit dem Beamer, um auf Bilder und Fotos zuzugreifen und diese anzusehen. Ein HDMI-zu-HDMI-Kabel ist im Lieferumfang enthalten. Wenn Ihr Gerät einen Adapter benötigt, muss dieser separat erworben werden. Für Audio-Geräte und Kopfhörer ist an der linken Seite ein „AUX“-Ausgang vorhanden.

HINWEIS: Wenn Sie ein HDMI-Gerät und gleichzeitig einen USB-Stick anschließen, wird das HDMI-Gerät vorrangig angezeigt und Sie müssen dieses vom Beamer trennen, bevor Sie auf die anderen verbundenen Quellen zugreifen können.



MIT DRAHTLOSEN NETZWERKEN VERBINDEN

Wenn Sie sich mit dem drahtlosen Netzwerk verbinden, können Sie mit dem integrierten Android-Webbrowser Ihres Projektors das Internet durchsuchen und Anwendungen aus dem App Store herunterladen. Dies ist ein notwendiger Schritt, damit Sie die Vorteile des Android-Betriebssystems nutzen können.

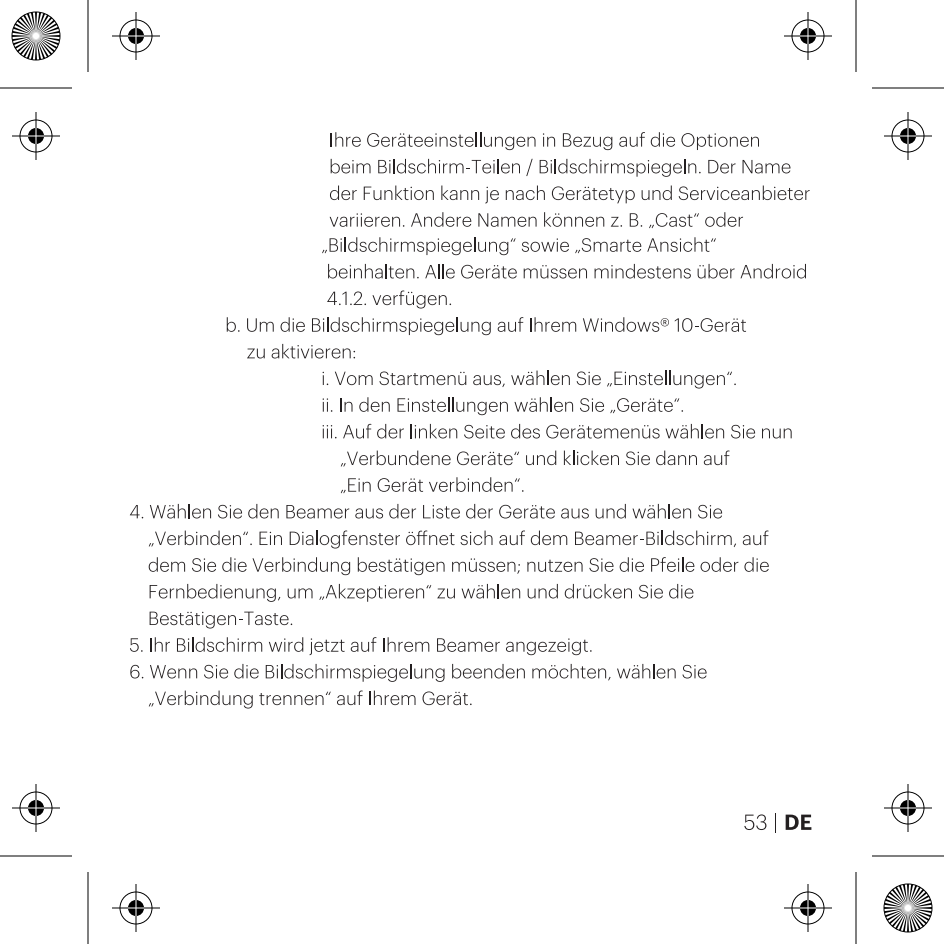
1. Wählen Sie im Hauptmenü **Einstellungen** > **Wi-Fi**.
2. Wählen Sie das richtige Netzwerk aus der Liste aus, und verwenden Sie die Pfeile oben auf dem Projektor oder der Fernbedienung, um sich auf der Tastatur zu bewegen und das Passwort einzugeben.
3. Der Projektor sollte eine Verbindung zu diesem Netzwerk herstellen, wenn er sich in Reichweite befindet.

ANSCHLUSS EINES BLUETOOTH-GERÄTS

1. Wählen Sie auf dem Startbildschirm **Einstellungen**.
2. Wählen Sie im Menü **Einstellungen** die Option **Bluetooth** aus.
3. Schalten Sie das Gerät ein, das Sie mit Ihrem Projektor verbinden möchten. Dann **sollte** das Gerät in der **Bluetooth-Liste** des Projektors erscheinen.
4. Wählen Sie das Gerät in der **Bluetooth-Liste** aus, um eine Verbindung herzustellen.
5. Warten Sie ein paar Minuten, bis der Projektor eine Verbindung zu Ihrem Gerät hergestellt hat.

BILDSCHIRMSPIEGELUNG (ANDROID/WINDOWS - MIRACAST®)

1. Vom Hauptfenster aus navigieren Sie zur „**Quellen**“-Seite, wählen Sie „**Bildschirmspiegelung**“ und dann „**Miracast®**“. Der Name des Beamers wird auf dem **Bildschirm** angezeigt, so dass Sie ihn beim Kopplungsversuch korrekt identifizieren können.
2. Stellen Sie sicher, dass Ihr Gerät mit demselben Netzwerk verbunden ist wie Ihr Beamer.
3. Aktivieren Sie die **Bildschirmspiegelungssoftware** auf Ihrem Gerät.
 - A. Um die **Bildschirmspiegelung** auf Ihrem **Android™**-Gerät zu aktivieren:
 - i. Auf **Samsung**-Geräten wischen sie von der oberen **Benachrichtigungsleiste** zur erweiterten Ansicht nach unten, wischen Sie dann nach **links** (wenn nötig) und berühren Sie das „**SmartView**“-Icon, um das Teilen des Bildschirms zu aktivieren. **HINWEIS:** Kontrollieren Sie



Ihre Geräteeinstellungen in Bezug auf die Optionen beim **Bildschirm-Teilen / Bildschirmspiegeln**. Der Name der Funktion kann je nach Gerätetyp und Serviceanbieter variieren. Andere Namen können z. B. „Cast“ oder „Bildschirmspiegelung“ sowie „Smarte Ansicht“ beinhalten. **Alle** Geräte müssen mindestens über Android 4.1.2. verfügen.

b. Um die **Bildschirmspiegelung** auf Ihrem Windows® 10-Gerät zu aktivieren:

- i. Vom Startmenü aus, wählen Sie „Einstellungen“.
 - ii. In den **Einstellungen** wählen Sie „Geräte“.
 - iii. Auf der **linken** Seite des Gerätemenüs wählen Sie nun „Verbundene Geräte“ und klicken Sie dann auf „Ein Gerät verbinden“.
4. Wählen Sie den Beamer aus der Liste der Geräte aus und wählen Sie „Verbinden“. Ein Dialogfenster öffnet sich auf dem Beamer-Bildschirm, auf dem Sie die Verbindung bestätigen müssen; nutzen Sie die Pfeile oder die Fernbedienung, um „Akzeptieren“ zu wählen und drücken Sie die Bestätigen-Taste.
5. Ihr Bildschirm wird jetzt auf Ihrem Beamer angezeigt.
6. Wenn Sie die **Bildschirmspiegelung** beenden möchten, wählen Sie „Verbindung trennen“ auf Ihrem Gerät.



BILDSCHIRMSPIEGELUNG (iOS)

1. Auf dem Hauptfenster des Beamer wählen Sie „Quelle“, dann „Bildschirmspiegelung“ und dann „AirPlay“. Der Name des Beamer wird auf dem Bildschirm angezeigt, so dass Sie ihn beim Kopplungsversuch korrekt identifizieren können.
2. Stellen Sie sicher, dass Ihr Gerät mit demselben Netzwerk verbunden ist wie Ihr Beamer.
3. Aktivieren Sie die Bildschirmspiegelungs-Software auf Ihrem Gerät.
 - a. Um die Bildschirmspiegelung auf Ihrem iOS-Gerät zu aktivieren:
 - i. Wischen Sie runter, um das Kontrollzentrum zu öffnen und tippen Sie auf „Bildschirmspiegelung“.
4. Wählen Sie den Beamer aus der Liste der Geräte aus und wählen Sie „Verbinden“. Ein Dialogfenster öffnet sich auf dem Beamer-Bildschirm, auf dem Sie die Verbindung bestätigen müssen; nutzen Sie die Pfeile oder die Fernbedienung, um „Akzeptieren“ zu wählen und drücken Sie die Bestätigungstaste.
5. Ihr Bildschirm wird jetzt auf Ihrem Beamer angezeigt.
6. Wenn Sie die Bildschirmspiegelung beenden möchten, wählen Sie „Verbindung trennen“ auf Ihrem Gerät.

KONTAKTINFORMATIONEN FÜR DEN KUNDENDIENST

Sollten Sie Probleme mit Ihrem Produkt haben, setzen Sie sich bitte mit uns in Verbindung, bevor Sie den Artikel an den Ort Ihres Kaufs zurückbringen. Wir sind hier, um zu helfen!

Support in den USA: kodak@camarketing.com

844-516-1539

Internationaler Support: kodakintl@camarketing.com

844-516-1540

www.kodakphotoplus.com

The Kodak trademark, logo, and trade dress are used under license from Eastman Kodak Company.

Android is a trademark of Google, LLC.

Bluetooth is a trademark of Bluetooth SIG, Inc. USA.

DLP® and the DLP logo are registered trademarks of Texas Instruments.

HDMI, the HDMI logo, and High-Definition Multimedia Interface are trademarks or registered trademarks of HDMI Licensing, LLC in the United States and/or other countries.

Lightning, Mac, and AirPlay are trademarks of Apple Inc. in the U.S. and other countries.

iOS is a trademark of Cisco in the U.S. and other countries and is used under license.

Wi-Fi and Miracast are trademarks of Wi-Fi Alliance in the U.S. and/or other countries.

Windows is a trademark of Microsoft Corporation and other countries.

All other products, brand names, company names, and logos are trademarks of their respective owners, used merely to identify their respective products, and are not meant to connote any sponsorship, endorsement, or approval.

Distributed by: C&A Marketing, Inc., 114 Tived Lane East, Edison, NJ 08837, USA

© 2021 C&A IP Holdings, LLC. All Rights Reserved. Made in China.

La marque commerciale Kodak, le logo et l'habillage sont utilisés sous licence de Eastman Kodak Company.

Android est une marque commerciale de Google Inc.

iOS est une marque commerciale d'Apple Inc., enregistrée aux États-Unis et d'autres pays.

Mac est une marque commerciale d'Apple Inc., enregistrée aux États-Unis et d'autres pays.

Miracast est une marque commerciale de Wi-Fi Alliance, enregistrée aux États-Unis et d'autres pays.

Windows est une marque commerciale de Microsoft Inc., enregistrée aux États-Unis et d'autres pays.

Tous les autres produits, noms de produits, noms de sociétés ainsi que les logos sont des marques de commerce ou des marques déposées de leur détenteur respectif, et ne signifient aucun parrainage, autorisation ou approbation.

Distribué par : C&A Marketing, Inc., 114 Tived Lane East, Edison, NJ 08837, USA

© 2021. Tous droits réservés. Fabriqué en Chine.

Il marchio, il logo e l'immagine commerciale di Kodak sono utilizzati secondo licenza fornita da Eastman Kodak Company. Android è un marchio commerciale di Google Inc. IOS è un marchio commerciale di Cisco registrato negli Stati Uniti e altri paesi e utilizzato secondo licenza. Apple è un marchio commerciale di Apple Inc., registrato negli USA e in altri paesi. Miracast è un marchio commerciale di Wi-Fi Alliance registrato negli USA e in altri paesi. Windows è un marchio commerciale di Microsoft Corporation registrato negli USA e in altri paesi. Eventuali ulteriori prodotti, servizi, nomi e logo utilizzati sono marchi di fabbrica, di proprietà dei rispettivi produttori, utilizzati per identificare i prodotti e non per connotare finanziamenti, approvazioni o altri legami. Distribuito da: C&A Marketing, Inc., 114 Tived Lane East, Edison, NJ 08837, USA ©2021. Tutti i diritti riservati. Prodotto in China.

La marca registrada Kodak, el logotipo y la presentación del producto se usan bajo licencia de Eastman Kodak Company. Android es marca registrada de Google Inc. IOS es marca registrada de Cisco en los Estados Unidos y otros países y se utiliza bajo licencia. Mac es marca registrada de Apple Inc. en EE. UU. y en otros países. Miracast es marca registrada de Wi-Fi Alliance en EE. UU. o en otros países. Windows es marca registrada de Microsoft Corporation en EE. UU. o en otros países. Todos los otros productos, nombres de marcas, nombres de compañías y logotipos son marca registrada de sus respectivos propietarios, se utilizan solo para identificar sus correspondientes productos y no pretenden connotar patrocinio, aprobación o autorización. Distribuido por: C&A Marketing, Inc., 114 Tived Lane East, Edison, NJ 08837, USA ©2021. Todos los derechos reservados. Fabricado en China.

Die Kodak-Marke, das entsprechende Logo und die Aufmachung werden unter Lizenz von Eastman Kodak Company verwendet. Android ist eine Marke von Google Inc. IOS ist eine in den USA und anderen Ländern eingetragene Marke von Cisco und wird unter Lizenz verwendet. Mac ist eine in den USA und anderen Ländern eingetragene Marke von Apple Inc. Miracast ist eine in den USA und/oder anderen Ländern eingetragene Marke der Wi-Fi Alliance. Windows ist eine in den USA und/oder anderen Ländern eingetragene Marke der Microsoft Corporation. Alle anderen Produkte, Markenamen, Firmenamen und Logos sind Markenzeichen ihrer jeweiligen Eigentümer und dienen lediglich zur Kennzeichnung ihrer jeweiligen Produkte. Sie sind nicht als Sponsoring, Billigung oder Zustimmung gedacht. Vertrieben durch: C&A Marketing, Inc., 114 Tived Lane East, Edison, NJ 08837, USA ©2021. Alle Rechte vorbehalten. Hergestellt in China.

