



GAMESIR

GameSir-T3s

Manual



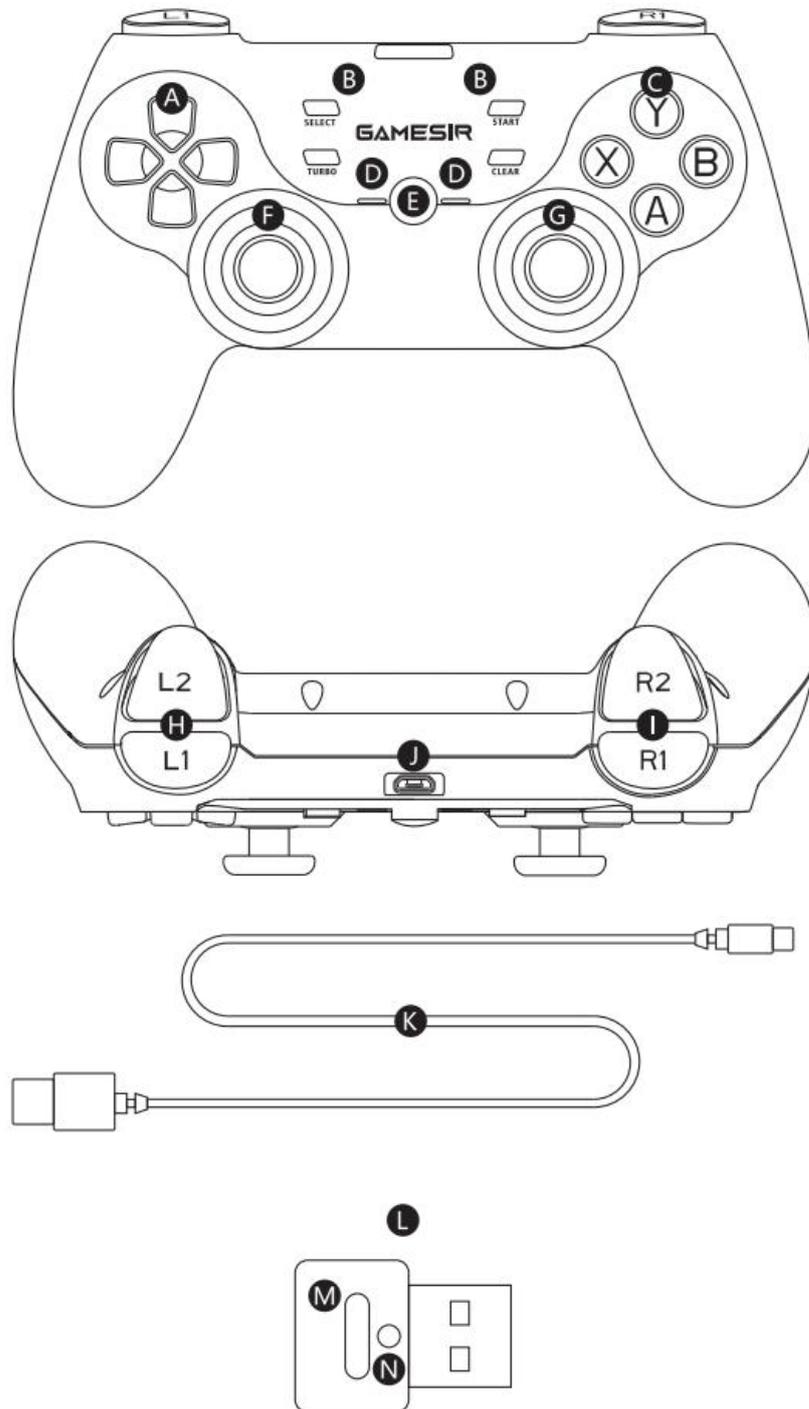
CONTEÚDO DA EMBALAGEM

Controlador de jogoGameSir-T3s
Receptor
Cabo de dados micro USB (1,8 metros)
Manual
Certificado de qualificação

REQUISITOS DE SISTEMA

Windows 7 ou superior
Android 7.0 ou superior
iOS 13 ou superior
Switch / Switch Lite

DISPOSIÇÃO DO DISPOSITIVO



A	D-pad	H	Botão L1/L2
B	Área funcional	I	Botão R1/R2
C	Botão A/B/X/Y	J	Interface Micro-USB
D	Luz indicadora	K	Cabo de dados USB
E	Botão HOME	L	Receptor bluetooth
F	Manípulo esquerdo	M	Botão Emparelhamento
G	Manípulo direito	N	Luz indicadora de receptor

LIGAR/DESLIGAR

LIGAR:

1. Pressione e segure o botão de combinação de modo correspondente por 2 segundos para ligar;

A+HOME = Android (Bluetooth) X+HOME = PC (Adaptador bluetooth)

B+HOME = iOS (Bluetooth) Y+HOME = Switch / Switch Lite (Bluetooth)

2. Se esta bota for para entrar no último modo de desligamento, basta pressionar diretamente o botão HOME para ligar.

DESLIGAR:

1. Pressione e segure o botão Home por 3 seg para desligar;

2. O controlador é desligado automaticamente quando é deixado em repouso por 10 minutos sem qualquer operação.

SABER BATERIA

ESTADO DE BATERIA	LUZ INDICADORA	NOTA
Baixa	⦿⦿	Luz laranja pisca rapidamente
Carregando	◯◯	Luz laranja pisca lentamente
Cheia	●●	Luz laranja está sempre acesa

EMPARELHAMENTO DE RECEPTOR

O receptor é emparelhado de fábrica com a manopla. Se verificar que o receptor não se liga correctamente à manopla quando o utiliza, pode repará-lo da seguinte forma:

1. Conecte o receptor à porta USB do dispositivo conectado, clique no botão Emparelhamento do receptor e a luz indicadora do receptor piscará rapidamente;

2. Selecione o modo de ligar correspondente à manopla, e espera que a manopla emparelhe com o receptor;

3. Depois que a conexão for bem-sucedida, a luz indicadora do receptor estará sempre vermelha e a luz indicadora da manopla estará sempre acesa na cor correspondente ao modo de conexão bem-sucedida.

NOTA: Se a luz indicadora piscar lentamente quando o controlador é ligado, isto significa que está atualmente em modo conexão automática. Espere 25 segundos e o controlador entrará automaticamente no modo de emparelhamento rápido e intermitente.

CONECTE-SE AO COMPUTADOR ATRAVÉS DO RECEPTOR

1. Pressione e segure o botão X + botão Home por 2 seg até que a manopla seja ligada, neste momento a luz indicadora verde pisca lentamente para indicar que entrou no modo de reconexão;

2. Insira o receptor na porta USB do computador e a luz indicadora vermelha do receptor piscará lentamente para indicar que entrou no modo de reconexão;

3. Luz indicadora da manopla pisca em verde constante e a luz indicadora do receptor

pisca em vermelha constante para indicar uma conexão bem-sucedida.

NOTA: Se a luz indicadora piscar lentamente quando o controlador é ligado, isto significa que está atualmente em modo conexão automática. Espere 25 segundos e o controlador entrará automaticamente no modo de emparelhamento rápido e intermitente.

CONECTE-SE AO COMPUTADOR VIA CABO USB

Conecte uma extremidade do cabo de dados à interface Micro da manopla e a outra extremidade à porta USB do computador. A manopla será ligada automaticamente. A luz indicadora verde está sempre acesa para indicar uma conexão bem-sucedida.

CONECTE-SE À TV OU CAIXA ANDROID VIA CABO USB

Conecte uma extremidade do cabo de dados à interface Micro da manopla e a outra extremidade à porta USB da caixa de TV / Android. A manopla será ligada automaticamente. A luz indicadora azul está sempre acesa para indicar uma conexão bem-sucedida.

CONECTE-SE DIRETAMENTE AO DISPOSITIVO ANDROID, JOGAR JOGOS COMPATÍVEIS COM CONTROLE NO ANDROID

JOGOS COMPATÍVEIS COM CONTROLE NO ANDROID: REFERE-SE O JOGO QUE SUPORTA OPERAÇÃO DO CONTROLADOR ORIGINALMENTE

1. Pressione e segure o botão A + botão Home por 2 seg até que a manopla seja ligada. Nesse momento, a luz indicadora azul pisca rapidamente para indicar que entrou no modo de emparelhamento;
2. Abra a lista de Bluetooth do telemóvel para seleccionar o dispositivo: GameSir-T3s-**, clique em emparelhamento;
3. A luz indicadora de manopla pisca em azul constante para indicar uma conexão bem-sucedida.

CONECTE-SE DIRETAMENTE AO TELEMÓVEL IPHONE, JOGAR APPLE ARCADE E MFI

1. Pressione e segure o botão Y + botão Home por 2 seg até que a manopla seja ligada. Nesse momento, a luz indicadora vermelha pisca rapidamente para indicar que entrou no modo de emparelhamento;
2. Vá para a interface principal do Switch / Switch Lite, clique em "Joy-Con" - "Alterar método de pega / Ordem" por sua vez para entrar na interface de emparelhamento;
3. Enquanto se aguarda que a manopla seja emparelhada com Switch/Switch Lite, a luz vermelha da manopla está sempre acesa após o emparelhamento bem sucedido.
4. Da próxima vez que ligar o Switch/Switch Lite, basta pressionar e segurar o botão Home por 2 segundos para acordá-lo.

FUNÇÃO DE CLICAR

1. Ative o combo, Pressione e segure o botão que precisa ser configurado e, em seguida, pressione o botão TURBO (as teclas do combo que podem ser definidas são: A / B /

X / Y / L1 / L2 / R1 / R2);

2. Marcha de combo: 3 marchas em total, marcha lenta / marcha intermediária / marcha rápida;

3. Mudança de marcha: pressione e segure o botão TURBO e pressione a tecla esquerda (redução de marcha) ou direita (aumento de marcha) no D-pad para ajustar a marcha de combo. A luz indicadora pisca 1 vez quando a marcha é ajustada para a marcha lenta, e a luz indicadora pisca 2 vezes quando a marcha é ajustada para a marcha intermediária, e a luz indicadora pisca 3 vezes quando a marcha é ajustada para a marcha rápida;

4. Apagar combo:

- Pressione e segure o botão CLEAR por 2 segundos para limpar todas as funções de combinação de teclas definidas com um clique.
- Pressione e segure o botão que precisa deletar a função de combinação, depois pressione TURBO para deletar a função de combinação de um único botão.

AJUSTE DE INTENSIDADE DE VIBRAÇÃO DO MOTOR

1. Marcha de vibração: 4 marchas em total, marcha desligada / marcha baixa / marcha média (padrão) / marcha forte;

2. Ajuste da marcha de vibração: pressione e segure o botão TURBO e pressione a tecla para baixo (redução de marcha) ou a tecla para cima (aumento de marcha) no D-pad para ajustar a intensidade da vibração.

CALIBRAÇÃO DE TECLADO DIRECIONAL BOTÃO DE GATILHO

Quando o teclado direcional não retornar ao centro ou à borda corretamente, e o botão de gatilho não retornar a "0" ou máximo corretamente, o teclado direcional e o botão de gatilho podem ser corrigidos da seguinte forma.

1. Pressione L2 + R2 + L3 + R3 em sequência por três seg, neste momento a luz indicadora começa a piscar alternadamente em azul e roxo;

2. Gire os dois joysticks 3 vezes cada no ângulo máximo e pressione L2 e R2 para o curso máximo;

3. Pressione e segure L1+R1 por dois segundos para confirmar a calibração do teclado direcional e o botão de gatilho.

REDEFINIÇÃO DE MANOPLA (RESET)

Se o controlador não funcionar corretamente, pode forçá-lo a se desligar pressionando o furo RESET na parte de trás do controlador com um pino fino.

ATUALIZAÇÃO DO FIRMWARE DA MANOPLA

Pode verificar se existe hardware novo através de se conectar ao GameSir App móvel por manopla.

Leia o código QR abaixo para baixar o GameSir App móvel.



NÃO SE ESQUEÇA DE LER ESTAS PRECAUÇÕES ANTES DE USAR.

- Contém pequenas peças. Mantenha-o fora do alcance de crianças menores de 3 anos. Em caso de ingestão ou inalação acidental, consulte imediatamente um médico.
- Não utilize o produto perto de uma fonte de ignição.
- Não exponha o produto à luz solar directa ou a altas temperaturas.
- Não coloque o produto num ambiente húmido ou poeirento.
- Não bata no produto nem deixá-lo cair.
- Não toque directamente na porta USB, pois isto pode causar uma avaria no funcionamento.
- Não dobre ou puxe o cabo com força.
- Use um pano macio e seco para limpar.
- Não utilize produtos químicos tais como gasolina ou diluentes.
- Não desmonte, repare, ou modifique o produto você mesmo.
- Não utilize o produto para outros fins que não aqueles para os quais foi concebido. Não somos responsáveis por acidentes ou danos causados por utilização para fins diferentes daqueles para os quais foram concebidos.
- Não olhe directamente para o feixe de luz. Pode danificar os seus olhos.
- Quaisquer problemas ou sugestões relativamente à qualidade do produto, contacte a GameSir ou o seu distribuidor local.

Nintendo Switch™ é uma marca registada da Nintendo. Todas as marcas registadas são propriedade dos seus respectivos proprietários e as fotografias e ilustrações não são vinculativas. Este produto não está licenciado através da Nintendo Inc.