

EMOJI PARTY



INSTRUCTIONS

English | Español | Italiano | Deutsch | Français

ENGLISH

Objective:

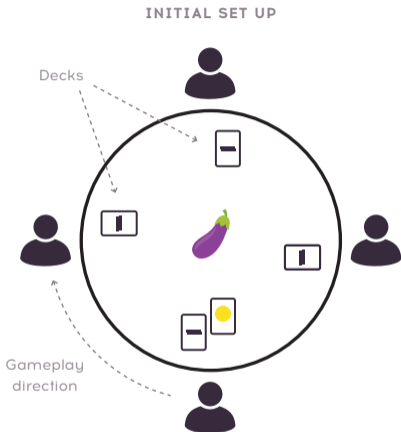
The winner is the last player with cards in their deck. Grab the 🍆 when you spot matching Smiley cards to win cards and replenish your deck.

When playing with four or fewer players see "Three and Four Player Version."

Getting started:

Sit in a circle and place the 🍆 within an easy reach of all players. Deal all the cards as evenly as possible. Keep your cards face down and make them into a deck without looking at them.

The oldest player goes first. Respect your elders, kids. Play moves in a clockwise direction.



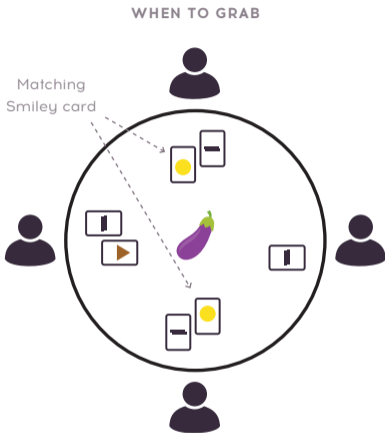
On your turn, play the top card from your deck into your personal discard pile.

Gameplay:

On your turn, flip the top card from your deck and place it face up in front of you—this is your discard pile. Each turn, flip over your next card and place it on top of your discard pile. Flip cards away from you so the other players see it first. Make sure all players can see the top card in your discard pile.

When a Smiley card is flipped, quickly scan the top card in each player's discard pile for a match. When two smiley cards match, it is a race to grab the 🍆. If a player grabs it when there isn't a match, they must give each player with a deck two cards. When an Action card is flipped, follow the directions on the card.

Instructions continued on next page.



Take turns flipping your top card. Grab the 🍆 when you see matching Smiley cards.

Winning the 🍆

The player that wins the 🍆 adds cards to their deck based on the icon on the matching Smiley cards.



The 🍆 winner adds their own discard pile to their deck.



The 🍆 winner adds any one player's discard pile to their deck.



The 🍆 winner adds all the discard piles to their deck.

After adding cards to their deck the 🍆 winner resumes play by playing the top card from their deck.

If two players grab the 🍆 at the same time, the player that's holding it closer to the tip (purple end) wins.

When a player wins an 🍆 without any cards in their discard pile, they choose another player's discard pile to add to their deck.

Running out of cards

When a player runs out of cards in their deck, place his or her discard pile face down directly underneath the 🍆. These cards are added to the deck of the player that wins the next 🍆.

Players can "grab back in" by successfully winning an 🍆 when they have zero cards.

Accidentally grabbing the 🍆 when you don't have any cards and there isn't a match disqualifies you from winning the next legitimate 🍆.

Giving and receiving cards

When you receive additional cards, always shuffle them and add them to the bottom of your deck. If a player is required to give out cards and doesn't have enough, give them away one by one in the direction of play.

Next round

The winning player deals the next round. Before dealing they remove the 🤖 Action card and give it to the player of their choice.

Three and four player version:

Remove all Smiley cards with a 👤 icon and one of each of the following Action cards:



If a player wins the 🍆, they can select any player's discard pile and add it to their deck.

House rules:

Mix in these rules to make Emoji Party unique.

Fiesta! - Everyone plays their card at the same time. Remove the 🎲 cards before dealing.

Stampede - The player that wins the 🍆 can place it anywhere in the room. Player's must run to grab it when there's a match.

Faces - Make the face that's on your Smiley card as you play it.

On Fire! - Win three 🍆's in a row and add everyone's discard pile to your deck.


Elimination - For a faster game, players can't "grab back in" after they run out of cards.

For grown-up rules, see

playerten.com/products/emojiparty/instructions.pdf


ESPAÑOL

Objetivo:

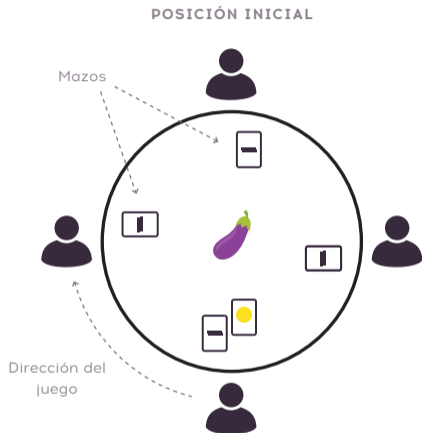
El ganador es el último jugador con cartas en su mazo. Agarra la  cuando veas cartas Smiley idénticas y aumenta tu mazo.

Para jugar con cuatro o menos jugadores ver "Versión para Tres y Cuatro Jugadores."

Primeros pasos:

Sentarse en círculo y colocar la  donde todos los jugadores puedan alcanzarla fácilmente. Repartir todas las cartas tan equitativamente como sea posible. Mantén tus cartas boca abajo y forma un mazo con ellas sin mirarlas.


El jugador más viejo va primero. Respetad a vuestros mayores, niños. El juego se mueve en la dirección de las agujas del reloj.



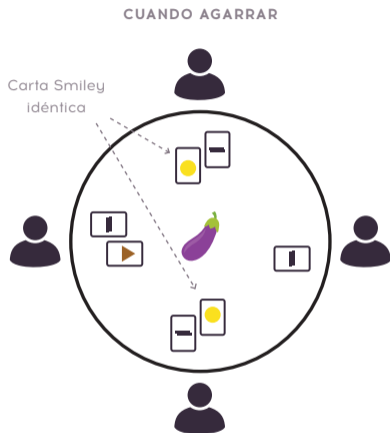
En tu turno, juega la carta de la parte superior de tu mazo y ponla en tu montón de descartes.

Sistema de juego:

En tu turno, gira la carta de la parte superior de tu mazo y colócala boca arriba delante de ti—ese es tu montón de descartes. En cada turno, gira la siguiente carta y colócala encima de tu montón de descartes. Gira las cartas lejos de ti para que el resto de jugadores puedan verla primero. Asegúrate de que todos los jugadores puedan ver la carta colocada encima de tu montón de descartes.


Cuando se gira una carta Smiley, examina rápidamente las cartas colocadas en el montón de los descartes de cada jugador. ¡Cuando dos cartas Smiley coinciden, agarra la ! Si la agarras cuando no hay coincidencia, debes entregarle a cada jugador con mazo dos cartas. Cuando se gira una carta de Acción (Action card), sigue las instrucciones de la carta. Tradúcelas utilizando la sección de las cartas de Acción en las instrucciones.

Las Instrucciones continúan en la siguiente página.



Girar vuestra carta superior por turnos. Agarra la  cuando veas cartas Smiley que coinciden.

Conseguir la

El jugador que consigue la  añade cartas a su mazo según el icono de las cartas Smiley.




El ganador de la  añade su propio montón de descartes a su mazo.




El ganador de la  añade el montón de descartes de cualquier jugador a su mazo.



El ganador de la  añade todos los montones de descartes a su mazo.

Después de añadir las cartas a su mazo el ganador de la  reanuda el juego, jugando la carta de la parte superior de su mazo.

Si dos jugadores agarran la  al mismo tiempo, el jugador que la esté agarrando más cerca de su punta (extremo morado) gana.

Cuando un jugador gana una  sin ninguna carta en su montón de descartes, eligen el montón de descartes de otro jugador para añadirlo a su mazo.

Cartas de acción (action cards)

Usa esta sección para traducir las cartas de Acción (Action Cards) del inglés al español.

 ¡Agarra la !



Da dos cartas a cada jugador con un mazo



Invertir el sentido del juego




Es tu turno hasta que juegues una carta de acción o hagas una 



Da dos cartas a un jugador de tu elección



Elige a un jugador. No puede ganar la siguiente 



Opcional: Elige a un jugador para intercambiar vuestros mazos



Dar y recibir cartas

Cuando recibas cartas adicionales, barájalas siempre y añádelas a la parte inferior de tu mazo.

Cuando des cartas a otros jugadores, siempre escógelas de la parte superior de tu mazo parte.

Si un jugador debe dar sus cartas y no tiene suficientes, darlas una por una en la dirección del juego.


Quedarse sin cartas

Cuando un jugador se queda sin cartas en su mazo, coloca su montón de descartes boca abajo debajo de la . Estas cartas se añadirán al mazo del jugador que gane la próxima .

Los jugadores pueden "volver a entrar" ganando una  cuando no tienen cartas.

Agarrar por accidente la  cuando no tienes cartas y no hay una coincidencia, te descalifica para ganar la siguiente .

Siguiente ronda

El ganador reparte en la siguiente ronda. Antes de repartir, quita la carta de Acción  y se la da a un jugador de su elección.

Versión para tres y cuatro jugadores

Quita las siguientes cartas antes de jugar:


Todas las cartas Smiley con el icono .

Una carta de Acción .

Una carta de Acción .

Una carta de Acción .

Una carta de Acción .

Cuando un jugador gana la , puede elegir el montón de descartes de cualquier jugador y añadirlo a su mazo.

Reglas de la casa

Mezcla estas reglas para hacer tu propio Emoji Party.

¡Fiesta! - Todos juegan sus cartas a la vez. Quita las cartas 🗑️ antes de repartir.

Estampida - El jugador que gana la 🍆 puede colocarla en cualquier parte de la habitación. Los jugadores correrán a atraparla cuando haya una coincidencia.


Caras - Haz la cara dibujada en tu carta Smiley al jugarla.

¡En Llamas! - Gana la 🍆 tres veces seguidas y añade los montones de descartes de todos a tu mazo.

Eliminación - Para un juego más rápido, los jugadores no pueden "volver a entrar" después de quedarse sin cartas.


Para las reglas para adultos, ver playerten.com/products/emojiparty/instructions.pdf

Obiettivo:

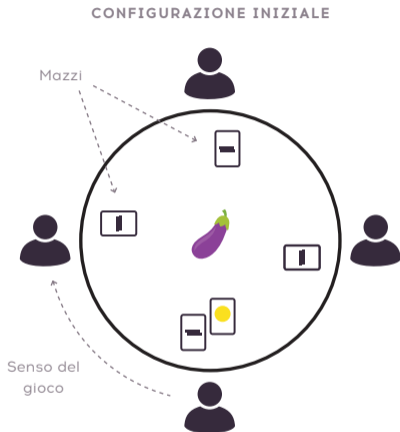
Il vincitore è l'ultimo giocatore a rimanere con delle carte nel proprio mazzo. Afferra la  quando combaciano le emoticon per vincere altre carte e ingrandire il tuo mazzo.

Per giocare in tre o quattro giocatori fare riferimento alla "Versione per tre e quattro giocatori".

Guida introduttiva:

Sedetevi in cerchio e posizionate la  a portata di mano per tutti i giocatori. Distribuite tutte le carte in maniera uniforme. Mantenete le carte coperte e costituite un mazzo senza guardarle.


Si inizia dal giocatore più vecchio. Portate rispetto agli anziani, ragazzi. Il gioco si svolge in senso orario.



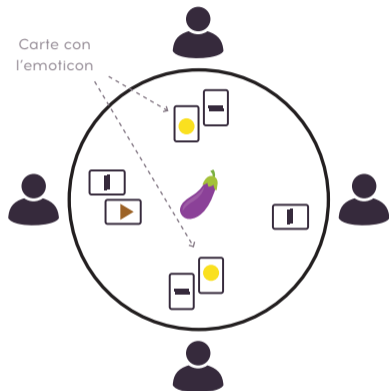
Quando è il vostro turno, prendete la carta in cima al vostro mazzo e scopritela.

Modalità di gioco:

Durante il vostro turno, girate la carta in cima al vostro mazzo e posizionalatela scoperta davanti a voi: questa sarà il vostro mucchio degli scarti. A ogni turno, scoprite la vostra carta e mettetela in cima ai vostri scarti. Girate le carte in modo che gli altri giocatori le vedano prima di voi. Assicuratevi che tutti i giocatori possano vedere la carta in cima al vostro mucchio degli scarti.

Quando viene girata una carta con l'emoticon, guardate rapidamente le carte appena girate dagli altri giocatori alla ricerca di una corrispondenza. Quando due carte con l'emoticon combaciano, afferrate la ! Se la prendete in assenza di corrispondenza delle carte, dovete dare due carte a ciascun giocatore in possesso di un mazzo. Quando viene girata una Action Card, seguite le istruzioni riportate sulla carta. Traducetele utilizzando la sezione Action Card nelle istruzioni.

QUANDO PRENDERE LA



Girate a turno la carta in cima al vostro mazzo. Afferrate la  quando corrispondono le carte con l'emoticon.

Vincere la

Il giocatore che vince la  aggiunge carte al proprio mazzo a seconda dell'icona presente sulle carte con l'emojicon corrispondenti.




Il vincitore della  aggiunge il proprio mucchio degli scarti al proprio mazzo.



Il vincitore della  aggiunge il mucchio degli scarti di un qualsiasi giocatore al proprio mazzo.



Il vincitore della  aggiunge ogni mucchio degli scarti al proprio mazzo.

Dopo aver aggiunto le carte al proprio mazzo, il vincitore della  riprende il gioco scoprendo la carta in cima al proprio mazzo.

Se due giocatori afferrano la  allo stesso tempo, il giocatore che la prende più vicino all'estremità superiore vince.

Quando un giocatore vince una  senza alcuna

carta nel proprio mucchio degli scarti, sceglie quello di un altro giocatore e lo aggiunge al proprio mazzo.

Action Card

Utilizza questa sezione per tradurre le Action Card dall'inglese all'italiano.



Prendi la !



Dai due carte a ciascun giocatore con un mazzo



Invertire il senso del gioco



È il tuo turno fino a quando non giochi una Action Card o fai una 



Dai due carte ad un giocatore a tua scelta



Scegli un giocatore: questo non può prendere la prossima 



Facoltativo: scegli un giocatore con cui scambiare il tuo mazzo di carte



Dare e ricevere le carte

Quando ricevi carte aggiuntive, devi sempre mescolarle e aggiungerle in fondo al tuo mazzo.

Quando si danno le carte ai giocatori, bisogna sempre prenderle dalla cima del proprio mazzo.

Se un giocatore è tenuto a dare carte ma non ne ha abbastanza, queste vengono distribuite una alla volta in senso orario.


Esaurire le carte

Quando un giocatore esaurisce le carte nel proprio mazzo, deve posizionare il suo mucchio degli scarti al di sotto della . Queste carte vengono aggiunte al mazzo del giocatore che vince la successiva .

I giocatori senza carte possono rientrare in gioco vincendo la .

Afferrare per errore la  quando non si dispone di carte e non c'è una corrispondenza fra le emoticon, impedisce di prendere la successiva .

Turno seguente

Il giocatore vincente distribuisce le carte per il turno successivo. Prima di farlo, deve però rimuovere la Action Card  e assegnarla a un giocatore a sua scelta.

Versione per tre e quattro giocatori

Rimuovere le seguenti carte prima di giocare:

Tutte le emoticon con un'icona .

Una Action Card .

Una Action Card .

Una Action Card .

Una Action Card .

Quando un giocatore vince la  può scegliere il mucchio degli scarti di qualunque giocatore e aggiungerlo al proprio mazzo.

Variazioni nel regolamento

Integrate queste regole per personalizzare il vostro Emoji Party.

Fiesta! - Tutti girano le proprie carte contemporaneamente. Rimuovere le carte 🎲 prima di distribuirle.

Assalto - Il giocatore che vince la 🍆 può posizionarla ovunque nella stanza. I giocatori devono correre per afferrarla quando c'è una corrispondenza nelle carte.

Smorfia - Imitare l'espressione presente sulla propria carta con l'emoticon mentre si gioca.

Fare faville! - Vincendo tre 🍆 di fila, si possono aggiungere tutti i mucchi degli scarti al proprio mazzo.

Eliminazione - Per un gioco più veloce, i giocatori non possono rientrare in gioco dopo aver finito le proprie carte.

Per il regolamento da adulti, visitare playerten.com/products/emojiparty/instructions.pdf

DEUTSCH

Ziel:

Gewinner ist der letzte Spieler mit Karten auf der Hand. Schnappe die 🍆 wenn du passende Smiley-Karten siehst, um Karten zu gewinnen und deinen Stapel aufzufüllen.

Für drei oder vier Spieler siehe "Version für drei oder vier Spieler."

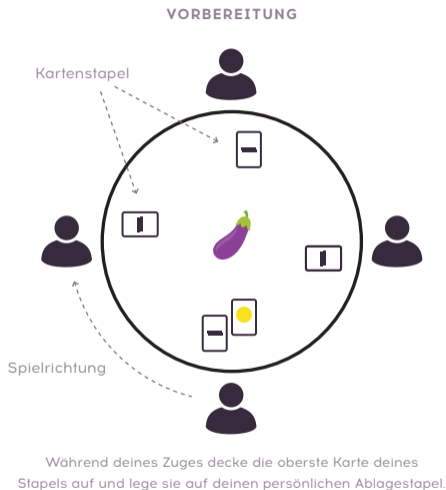
Vorbereitung:

Man sitzt im Kreis und legt die 🍆 in bequeme Reichweite für alle Spieler. Verteile die Karten so gleichmäßig wie möglich. Halte deinen Kartenstapel verdeckt, ohne hineinzuschauen.

Der älteste Spieler beginnt. Respekt vor den Älteren und Kindern. Gespielt wird im Uhrzeigersinn.

Spielweise:

Bei deinem Zug deckst du die oberste Karte deines Stapels auf und legst sie offen vor dir ab –

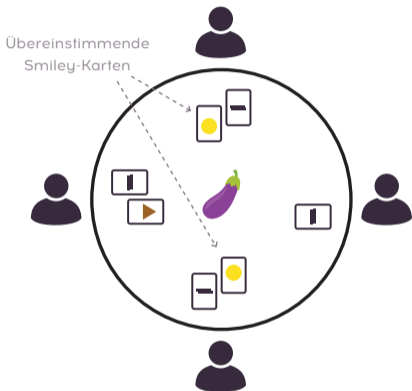


du die nächste Karte auf und legst sie auf den Ablagestapel. Decke die Karte von dir abgewandt auf, sodass die anderen Spieler sie zuerst sehen. Stelle sicher, dass alle Spieler die oberste Karte auf deinem Ablagestapel sehen können.

Wenn eine Smiley-Karte aufgedeckt wird, überprüfe schnell, ob sie zu einer der Karten auf dem Ablagestapel eines anderen Spielers passt. Wenn zwei Karten übereinstimmen, schnappe dir die 🍆! Wenn du sie nimmst, ohne dass es eine Übereinstimmung gibt, musst du jedem Spieler mit einem Kartenstapel zwei Karten abgeben. Wenn eine Aktionskarte aufgedeckt wird, folge den Anweisungen auf der Karte. Übersetze die Karten gemäß dem Aktionskarten-Abschnitt in der Anleitung.

Fortsetzung auf der nächsten Seite.

WANN MAN SCHNAPPEN DARF



Man deckt abwechselnd die oberste Karte auf. Schnappe die 🍆 wenn du übereinstimmende Smiley-Karten siehst.

Die 🍆 gewinnen

Der Gewinner der 🍆 fügt Karten zu seinem Kartenstapel basierend auf dem Symbol auf den übereinstimmenden Smiley-Karten hinzu.



Der Gewinner der 🍆 fügt seinen eigenen Ablagestapel zu seinem Kartenstapel hinzu.



Der Gewinner der 🍆 fügt den Ablagestapel eines Spielers nach Wahl zu seinem Kartenstapel hinzu.



Der Gewinner der 🍆 fügt die Ablagestapel aller Spieler zu seinem Kartenstapel hinzu.

Nach Hinzufügen der Karten zum Stapel deckt der 🍆 Gewinner der wieder seine oberste Karte auf.

Wenn zwei Spieler gleichzeitig die 🍆 greifen, gewinnt der Spieler, der näher an der Spitze ist (lila Ende).

Schnappt ein Spieler ohne Kartenstapel die 🍆, nimmt er den Ablagestapel eines Spielers nach Wahl auf.

Action Card

Usa esta sección para traducir las cartas de Acción (Action Cards) del inglés al español.



Schnapp die 🍆!



Gib jedem Spieler mit Kartenstapel zwei Karten



Spielrichtung umkehren



Mache weiter, bis du eine Aktionskarte hast oder die 🍆 bekommst



Gib zwei Karten an einen Spieler deiner Wahl



Wähle einen Spieler aus. Er darf beim nächsten mal die 🍆 nicht nehmen



Wahlweise: Bestimme einen Spieler, mit dem du den Kartenstapel tauschst vuestros mazos

Aufnehmen und Abgeben von Karten



Aufgenommene Karten werden immer gemischt und unter den eigenen Kartenstapel gelegt.

Abzugebende Karten werden immer von oben genommen. Wenn ein Spieler Karten austeilen muss und nicht genügend Karten besitzt, werden diese einzeln in Spielrichtung ausgeteilt.

Keine Karten übrig

Gehen einem Spieler die Karten aus, legt er seinen Ablagestapel umgedreht unter die . Diese Karten bekommt der nächste Gewinner der .

Spieler können sich zurück ins Spiel bringen, indem sie die  greifen, auch wenn sie keine Karten haben.

Versehentliches Schnappen der  wenn du keine Karten auf der Hand hast und es keine Übereinstimmung gibt, disqualifiziert dich für die nächste Runde vom Gewinnen der .

Nächste Runde

Der Gewinner teilt die nächste Runde aus. Vor dem Geben entnimmt er die  Aktionskarte und gibt sie einem Spieler seiner Wahl.

Version für drei oder vier Spieler

Entferne folgende Karten vor dem Spielen:

Alle Smiley-Karten mit dem  Symbol.

Eine  Aktionskarte.

Eine  Aktionskarte.

Eine  Aktionskarte.

Eine  Aktionskarte.

Der Gewinner der  darf den Ablagestapel eines Spielers nach Wahl zu seinem Kartenstapel hinzufügen.

Hausregeln

Streu diese Sonderregeln ein, um deine eigene Emoji Party zu gestalten.

Fiesta! - Alle spielen ihre Karten gleichzeitig aus. Entferne die 🎲 Karten vor dem Geben.

Ansturm - Der Gewinner kann die 🍆 irgendwo in den Raum legen. Bei einer Übereinstimmung müssen die Spieler rennen, um sie zu schnappen.

Fratzen - Mache das Gesicht auf der Smiley-Karte, während du sie spielst.

Durchmarsch! - Gewinne dreimal hintereinander die 🍆 und füge alle Ablagestapel zu deinem Kartenstapel hinzu.

Rauswurf - Um schneller fertig zu werden, dürfen sich Spieler ohne Karten nicht zurück schnappen.

Regeln für Erwachsene gibt es unter playerten.com/products/emojiparty/instructions.pdf

FRANÇAIS

Objectif:

Le gagnant est le dernier joueur encore en possession de cartes. Attrapez l'🍆 quand vous voyez deux cartes Smiley identiques pour gagner des cartes et faire grossir votre jeu.

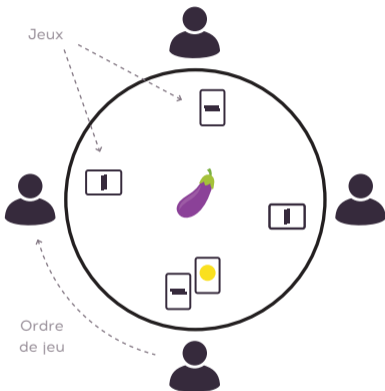
Quand vous jouez avec quatre joueurs ou moins, voir "Version trois ou quatre joueurs".

Préparation et commencement:

Asseyez-vous en cercle et placez l'🍆 à portée de tous les joueurs. Distribuez les cartes de manière égale entre tous les joueurs. Gardez vos cartes face cachée et rassemblez-les en un paquet sans les regarder.

Le joueur le plus âgé commence le premier. Il faut respecter ses aînés, les enfants. Jouez dans le sens des aiguilles d'une montre.

INSTALLATION DE BASE



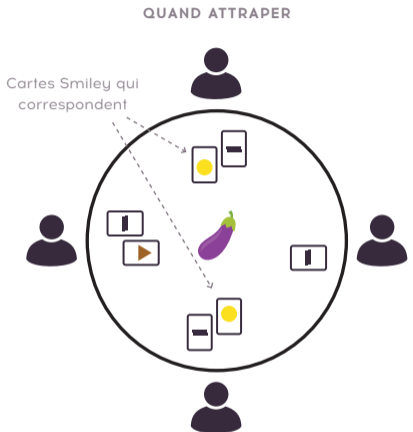
Durant votre tour, jouez la carte sur le dessus de votre jeu et posez-la sur votre pile de défausse.

Règles:

Lorsque c'est votre tour, retournez la carte qui est sur le haut de votre pile de jeu et placez-la devant vous - cela sera votre défausse. Chaque tour, retournez la carte suivante et placez-la sur votre pile de défausse. Retournez vos cartes vers l'extérieur pour que les autres joueurs puissent les voir en premier. Assurez-vous que tous les joueurs peuvent voir la carte qui est en haut de votre défausse.

Quand une carte Smiley est retournée, regardez rapidement la carte qui est sur le dessus de la défausse des autres joueurs. S'il y a deux cartes correspondantes, attrapez l'🍆 avant les autres.

Attention aux fautes de jeu : Si vous l'attrapez alors qu'il n'y a pas de carte correspondante, vous devez donner deux cartes de votre jeu à chaque joueur. Quand une carte Action est retournée, suivez les effets de la carte. Voir la section des cartes Action dans les instructions pour la traduction.



Retournez votre carte du haut chacun votre tour. Attrapez l'🍆 quand vous voyez des cartes Smiley correspondantes.

Gagner l'🍆

Le joueur qui gagne l'🍆 ajoute des cartes à son jeu en fonction de l'icône sur les cartes Smiley qui correspondent.

 Le gagnant de l'🍆 ajoute sa propre défausse à son jeu.

 Le gagnant de l'🍆 ajoute la défausse de n'importe quel joueur à son jeu.

 Le gagnant de l'🍆 ajoute toutes les défausses à son jeu.

Après avoir ajouté les cartes à son jeu le gagnant de l'🍆 joue sa prochaine carte.

Si deux joueurs attrapent l'🍆 au même moment, le joueur qui la tient le plus haut (vers le morceau violet) gagne.

Quand un joueur gagne une 🍆 sans avoir de cartes dans sa défausse, il choisit la défausse d'un autre joueur à ajouter à son jeu.

Cartes action (action cards)

Utilisez cette section pour traduire les cartes Action de l'anglais au français.

 Attrapez l'🍆!

 Donnez deux cartes à chaque joueur qui a un jeu

 Inversez l'ordre de jeu

 C'est votre tour jusqu'à ce que vous jouiez une carte action ou obteniez une 🍆

 Donnez deux cartes au joueur de votre choix

 Choisissez un joueur. Celui-ci ne peut pas gagner la prochaine 🍆

 Optionnel : Choisissez un joueur avec lequel vous échangez votre paquet de cartes

Donner et recevoir des cartes

Quand vous recevez des cartes supplémentaires, mélangez-les et ajoutez-les à la fin de votre jeu.

Quand vous donnez des cartes à un joueur, prenez celles du haut de votre jeu. Si un joueur doit distribuer ses cartes mais n'en a pas assez, il doit les distribuer une par une dans l'ordre de jeu.

Être à court de cartes

Quand un joueur est à court de cartes, placez sa défausse directement sous l'🍆. Ces cartes sont ajoutées au jeu du joueur qui gagne la prochaine 🍆.

Un joueur peut "se rattraper" en gagnant l'🍆 quand il a zéro carte.

Attraper accidentellement l'🍆, quand vous n'avez pas de cartes et qu'il n'y a pas de correspondance, vous disqualifie de remporter la prochaine 🍆.

Partie suivante

Le joueur gagnant distribue pour la partie suivante. Avant de distribuer, il retire la carte 🤡 et la donne au joueur de son choix.

Version à trois ou quatre joueurs

Retirez les cartes suivantes avant de jouer:

Toutes les cartes smiley avec l'icône 👥.

Une carte Action 🧠.

Une carte Action 🟢.

Une carte Action 🗑️.

Une carte Action 👻.

Quand un joueur gagne l'🍆, il peut sélectionner la défausse de n'importe quel joueur et l'ajouter à son jeu.

Règles de la maison

Ajoutez ces règles pour personnaliser
Emoji Party.

Fiesta! - Tout le monde joue sa carte en même temps. Enlevez les cartes 🃏 avant de distribuer.

Ruée - Le joueur qui gagne l'🍆 peut la placer n'importe où dans la pièce. Les joueurs doivent courir pour l'attraper quand il y a une correspondance.

Grimaces - Faites la grimace qui est sur votre carte Smiley quand vous la jouez.

Super chaud! - Si vous gagnez trois 🍆 à la suite, ajoutez la défausse de tout le monde à votre jeu.

Élimination - Pour une partie plus rapide, les joueurs ne peuvent pas "se rattraper" une fois qu'ils sont à court de cartes.

*Pour les règles pour adultes, visitez
playerten.com/products/emojiparty/instructions.pdf*



Follow us @emojiparty

Emoji artwork created by Erin Leong

EMOJIPARTYGAME.COM

©2017 All rights reserved.