

## SPILLEREGLER FOR HAGEBOWLING



***Du trenger ikke bowlingbane for å ha det gøy med bowling! Hagebowling, hvor kjebler og kuler er laget av tre, er en morsom aktivitet på gress og fungerer også utmerket inne. Men hvordan er reglene for hagebowling, og hvordan regner man bowlingpoeng når man ikke har poengtavle med rutenett?***

Hagebowling fungerer i utgangspunktet på samme måte som vanlig bowling. Du kan selvfølgelig velge å lage din egne regler - her er det ikke noe rett eller feil. Vårt spill kommer med tre bowlingkuler, og legger derfor opp til at man kan lage sine egne regler. Men om du ønsker å spille med "vanlige" bowlingregler, kommer det en enkel versjon her.



### **Bowlingspillets gang**

En bowlingserie består av 10 runder. Hver spiller har to slag hver, for hver runde.

Kjeglene settes opp i en trekant-formasjon. Avstanden til kjeglene bør være tilpasset underlag og spillerne. Sørg for å markere stedet hvor man må kaste kula (kalt spillelinjen) godt. Man skal benytte underarmskast, og kula skal rulle bortover bakken/gresset.

Etter hvert slag teller man hvor mange kjepler som falt.

Og her lønner det seg å ha penn og papir!

### **Poengfordeling i bowling**

Etter hver omgang skrives resultatet av 1 eller 2 slag, med unntak av runde 10 der hele 3 slag kan slås (her får du altså bruk for den tredje og siste kula). Det siste er imidlertid avhengig av om du oppnår SPARE eller STRIKE på ditt første eller andre slag.

Dersom du får ned alle kjeplene på ditt første slag, noteres det X. Dette betyr STRIKE og gir deg bonuspoeng.

Du behøver dermed ikke slå ditt andre slag i denne runden. Bonusen etter en STRIKE er summen av det antall kjepler du slår ned på dine 2 neste slag. Du får altså 10 poeng for strike'n samt de poengene du oppnår på de 2 neste slagene.

Hvis du må bruke 2 slag for å få ned alle kjeplene, kalles det SPARE og noteres med en /. Du får som følge av dette, en bonus som tilsvarer det antall kjepler du slår ned i ditt neste slag. Altså ; 10 poeng + det antall kjepler du slår ned i neste slag, for eksempel 8.

Når du fører poeng, må du hele tiden huske å ta med poengene fra runden foran. Dersom du ikke klarer å slå ned alle kjeplene på dine 2 slag, får du en MISS. Da noterer du det antall kjepler du klarte å få ned, og starter uten ekstrapoeng i neste runde.

### **Overtramp**

Dersom du får "overtramp" - altså trækker på eller over spillelinjen ved ditt første slag, skrives en F på skjemaet. Slaget er da underkjent og du oppnår ingen poeng. Dere må da sette opp alle kjeplene på nytt, og du kan spille ditt andre slag. Får du da en "STRIKE" må det skrives som en SPARE. Får du ikke ned alle kjeplene, skrives det antall som falt, for eksempel 6.

**Lykke til fra alle oss i kvalitetstid.no!**