

## تَعْلِيمَاتُ وَأَهْدَافُ أَلْعَابِ الدَّومِينُو

### دومينو الصُّورِ وَالْحُرُوفِ

استخدام ألعاب الدومينو التعليمية مع الأطفال يحقق المتعة والفائدة والأهداف التالية:

- تنمية دقة الملاحظة والتفكير.
- تنمية القدرة على التركيز والانتباه والتحكم في حركة اليدين.
- تعزيز القدرة على التعلم المستقل وتحمل المسؤولية.
- تمكن الطفل من أسماء الحروف وأصواتها وأشكالها.
- تمكن الطفل من مسميات الصور وأصوات الحروف فيها.
- تجعل الطفل أكثر قدرة على التفاعل الاجتماعي مع الأقران والعمل التعاوني.
- تشجع الطفل على الإنجاز وتقبل الفوز والخسارة.

### استراتيجيات التطبيق:

- توزع المعلمة الأطفال في أربع مجموعات على الأقل.
- توزع لعبة دومينو الصور والحروف على الأطفال وتوضح المطلوب.
- يمارس الأطفال اللعبة بمطابقة الصورة مع الحرف الذي يبدأ به اسمها إلى أن يغلقها.
- تفوز المجموعة التي تنجز أولاً.
- توجه المعلمة الأطفال في كل مجموعة إلى تغيير ترتيب البطاقات والاستعداد للعب من جديد في وقت تحدده المعلمة.
- تفوز المجموعات التي أنجزت في الوقت المحدد.

## دومينو الكلمات والحروف

استخدام ألعاب الدومينو التعليمية مع الأطفال يحقق المتعة والفائدة والأهداف التالية:

- تنمية دقة الملاحظة والتفكير.
- تنمية القدرة على التركيز والانتباه والتحكم في حركة اليدين.
- تعزيز القدرة على التعلم المستقل وتحمل المسؤولية.
- تمكن الطفل من أسماء الحروف وأصواتها وأشكالها.
- تمكن الطفل من قراءة الكلمات وتمييز أشكال وأصوات الحروف فيها.
- تجعل الطفل أكثر قدرة على التفاعل الاجتماعي مع الأقران والعمل التعاوني.
- تشجع الطفل على الإنجاز وتقبل الفوز والخسارة.

### استراتيجيات التطبيق:

- توزع المعلمة الأطفال في أربع مجموعات على الأقل.
- توزع لعبة دومينو الكلمات والحروف على الأطفال وتوضح المطلوب.
- يمارس الأطفال اللعبة بمطابقة الكلمة مع الحرف الذي تبدأ به إلى أن يغلقتها.
- تفوز المجموعة التي تنجز أولاً.
- توجه المعلمة الأطفال في كل مجموعة إلى تغيير ترتيب البطاقات والاستعداد للعب من جديد في وقت تحدده المعلمة.
- تفوز المجموعات التي أنجزت في الوقت المحدد.

## دومينو الكلمات والمقاطع

استخدام ألعاب الدومينو التعليمية مع الأطفال يحقق المتعة والفائدة والأهداف التالية:

- تنمية دقة الملاحظة والتفكير.
- تنمية القدرة على التركيز والانتباه والتحكم في حركة اليدين.
- تعزيز القدرة على التعلم المستقل وتحمل المسؤولية.
- تمكن الطفل من مقاطع المد مع الألف والواو والياء وأصواتها وأشكالها.
- تمكن الطفل من قراءة الكلمات وأصوات وأشكال مقاطع المد فيها.
- تجعل الطفل أكثر قدرة على التفاعل الاجتماعي مع الأقران والعمل التعاوني.
- تشجع الطفل على الإنجاز وتقبل الفوز والخسارة.

### استراتيجيات التطبيق:

- توزع المعلمة الأطفال في أربع مجموعات على الأقل.
- توزع لعبة دومينو الكلمات والمقاطع على الأطفال وتوضح المطلوب.
- يمارس الأطفال اللعبة بمطابقة الكلمة مع مقطع المد الذي تحتوي عليه إلى أن يغلقها.
- تفوز المجموعة التي تنجز أولاً.
- توجه المعلمة الأطفال في كل مجموعة إلى تغيير ترتيب البطاقات والاستعداد للعب من جديد في وقت تحدده المعلمة.
- تفوز المجموعات التي أنجزت في الوقت المحدد.

## دومينو الحروف والمقاطع

استخدام ألعاب الدومينو التعليمية مع الأطفال يحقق المتعة والفائدة والأهداف التالية:

- تنمية دقة الملاحظة والتفكير.
- تنمية القدرة على التركيز والانتباه والتحكم في حركة اليدين.
- تعزيز القدرة على التعلم المستقل وتحمل المسؤولية.
- تمكّن الطفل من قراءة الحروف مع الحركات الفتحة والضمة والكسرة.
- تمكّن الطفل من قراءة الحروف مع المدود الألف والواو والياء.
- تمكن الطفل من التمييز بين الحركة والمد.
- تجعل الطفل أكثر قدرة على التفاعل الاجتماعي مع الأقران والعمل التعاوني.
- تشجع الطفل على الإنجاز وتقبل الفوز والخسارة.

### استراتيجيات التطبيق:

- توزّع المعلمة الأطفال في أربع مجموعات على الأقل.
- توزّع لعبة دومينو الحروف والمقاطع على الأطفال وتوضّح المطلوب.
- يمارس الأطفال اللعبة بمطابقة الحرف مع مقطع المد الذي يناسبه إلى أن يغلقها.
- تفوز المجموعة التي تنجز أولاً.
- توجّه المعلمة الأطفال في كلّ مجموعة إلى تغيير ترتيب البطاقات والاستعداد للعب من جديد في وقت تحدده المعلمة.
- تفوز المجموعات التي أنجزت في الوقت المحدد.

## دومينو الصُّور وَالكَلِمات

استخدام ألعاب الدومينو التعليمية مع الأطفال يحقق المتعة والفائدة والأهداف التالية:

- تنمية دقة الملاحظة والتفكير.
- تنمية القدرة على التركيز والانتباه والتحكم في حركة اليدين.
- تعزيز القدرة على التعلم المستقل وتحمل المسؤولية.
- تمكن الطفل من قراءة الكلمات وتمييز أصوات الحروف فيها.
- تمكن الطفل من مسميات الصُّور ومطابقتها مع الكلمة الدالة.
- تجعل الطفل أكثر قدرة على التفاعل الاجتماعي مع الأقران والعمل التعاوني.
- تشجع الطفل على الإنجاز وتقبل الفوز والخسارة.

### استراتيجيات التطبيق:

- توزع المعلمة الأطفال في أربع مجموعات على الأقل.
- توزع لعبة دومينو الصُّور والكلمات على الأطفال وتوضح المطلوب.
- يمارس الأطفال اللعبة بمطابقة الصُّورة مع الكلمة الدالة.
- تفوز المجموعة التي تنجز أولاً.
- توجه المعلمة الأطفال في كل مجموعة إلى تغيير ترتيب البطاقات والاستعداد للعب من جديد في وقت تحدده المعلمة.
- تفوز المجموعات التي أنجزت في الوقت المحدد.

## دومينو الأعداد 1-30

استخدام ألعاب الدومينو التعليمية مع الأطفال يحقق المتعة والفائدة والأهداف التالية:

- تنمية دقة الملاحظة والتفكير.
- تنمية القدرة على التركيز والانتباه والتحكم في حركة اليدين.
- تعزيز القدرة على التعلم المستقل وتحمل المسؤولية.
- تمكن الطفل من مطابقة العدد مع العناصر الدالة عليه.
- تجعل الطفل أكثر قدرة على التفاعل الاجتماعي مع الأقران والعمل التعاوني.
- تشجع الطفل على الإنجاز وتقبل الفوز والخسارة.

### استراتيجيات التطبيق:

- توزع المعلمة الأطفال في أربع مجموعات على الأقل.
- توزع لعبة دومينو الأعداد من 1-30 على الأطفال وتوضح المطلوب.
- يمارس الأطفال اللعبة بمطابقة العدد مع رسوم العناصر الدالة عليه إلى أن يغلقها.
- تفوز المجموعة التي تنجز أولاً.
- توجه المعلمة الأطفال في كل مجموعة إلى تغيير ترتيب البطاقات والاستعداد للعب من جديد في وقت تحدده المعلمة.
- تفوز المجموعات التي أنجزت في الوقت المحدد.

## دومينو الأعداد 31-60

استخدام ألعاب الدومينو التعليمية مع الأطفال يحقق المتعة والفائدة والأهداف التالية:

- تنمية دقة الملاحظة والتفكير.
- تنمية القدرة على التركيز والانتباه والتحكم في حركة اليدين.
- تعزيز القدرة على التعلم المستقل وتحمل المسؤولية.
- تمكن الطفل من مطابقة العدد مع العناصر الدالة عليه.
- تجعل الطفل أكثر قدرة على التفاعل الاجتماعي مع الأقران والعمل التعاوني.
- تشجع الطفل على الإنجاز وتقبل الفوز والخسارة.

### استراتيجيات التطبيق:

- توزع المعلمة الأطفال في أربع مجموعات على الأقل.
- توزع لعبة دومينو الأعداد من 31-60 على الأطفال وتوضح المطلوب.
- يمارس الأطفال اللعبة بمطابقة العدد مع رسوم العناصر الدالة عليه إلى أن يغلقها.
- تفوز المجموعة التي تنجز أولاً.
- توجه المعلمة الأطفال في كل مجموعة إلى تغيير ترتيب البطاقات والاستعداد للعب من جديد في وقت تحدده المعلمة.
- تفوز المجموعات التي أنجزت في الوقت المحدد.

## دومينو الأعداد 61-90

استخدام ألعاب الدومينو التعليمية مع الأطفال يحقق المتعة والفائدة والأهداف التالية:

- تنمية دقة الملاحظة والتفكير.
- تنمية القدرة على التركيز والانتباه والتحكم في حركة اليدين.
- تعزيز القدرة على التعلم المستقل وتحمل المسؤولية.
- تمكن الطفل من مطابقة العدد مع العناصر الدالة عليه.
- تجعل الطفل أكثر قدرة على التفاعل الاجتماعي مع الأقران والعمل التعاوني.
- تشجع الطفل على الإنجاز وتقبل الفوز والخسارة.

### استراتيجيات التطبيق:

- توزع المعلمة الأطفال في أربع مجموعات على الأقل.
- توزع لعبة دومينو الأعداد من 61-90 على الأطفال وتوضح المطلوب.
- يمارس الأطفال اللعبة بمطابقة العدد مع رسوم العناصر الدالة عليه إلى أن يغلقها.
- تفوز المجموعة التي تنجز أولاً.
- توجه المعلمة الأطفال في كل مجموعة إلى تغيير ترتيب البطاقات والاستعداد للعب من جديد في وقت تحدده المعلمة.
- تفوز المجموعات التي أنجزت في الوقت المحدد.



## دومينو الجَمْعِ ضِمْنِ العَدَدِ 18 ( 1 )

استخدام ألعاب الدومينو التعليمية مع الأطفال يحقق المتعة والفائدة والأهداف التالية:

- تنمية دقة الملاحظة والتفكير.
- تنمية القدرة على التركيز والانتباه والتحكم في حركة اليدين.
- تعزيز القدرة على التعلم المستقل وتحمل المسؤولية.
- تمكن الطفل من مطابقة معادلة الجمع مع الناتج المناسب.
- يتبين الطفل من خلال الرسوم الدالة كيف يجمع ضمن العدد 18 .
- تجعل الطفل أكثر قدرة على التفاعل الاجتماعي مع الأقران والعمل التعاوني.
- تشجع الطفل على الإنجاز وتقبل الفوز والخسارة.

### استراتيجيات التطبيق:

- توزع المعلمة الأطفال في أربع مجموعات على الأقل.
- توزع لعبة دومينو الجمع ضمن 18 على الأطفال وتوضح المطلوب.
- يمارس الأطفال اللعبة بمطابقة معادلة الجمع مع الناتج المناسب، مع ملاحظة الرسوم الدالة حيث يكمل العدد عشرة ثم يجمع مثال:  $8 + 5 = 13$  حيث  $( 10=2+8 )$  و  $( 13=3+10 )$  و  $( 5=3+2 )$  إلى أن يغلقها.
- تفوز المجموعة التي تنجز أولاً.
- توجه المعلمة الأطفال في كل مجموعة إلى تغيير ترتيب البطاقات والاستعداد للعب من جديد في وقت تحدده المعلمة.
- تفوز المجموعات التي أنجزت في الوقت المحدد.

## دومينو الجَمْعِ ضَمْنِ العَدَدِ 18 ( 2 )

استخدام ألعاب الدومينو التعليمية مع الأطفال يحقق المتعة والفائدة والأهداف التالية:

- تنمية دقة الملاحظة والتفكير.
- تنمية القدرة على التركيز والانتباه والتحكم في حركة اليدين.
- تعزيز القدرة على التعلم المستقل وتحمل المسؤولية.
- تمكن الطفل من مطابقة معادلة الجمع مع الناتج المناسب.
- يتبين الطفل من خلال الرسوم الدالة كيف يجمع ضمن العدد 18 .
- تجعل الطفل أكثر قدرة على التفاعل الاجتماعي مع الأقران والعمل التعاوني.
- تشجع الطفل على الإنجاز وتقبل الفوز والخسارة.

### استراتيجيات التطبيق:

- توزع المعلمة الأطفال في أربع مجموعات على الأقل.
- توزع لعبة دومينو الجمع ضمن 18 على الأطفال وتوضح المطلوب.
- يمارس الأطفال اللعبة بمطابقة معادلة الجمع مع الناتج المناسب، بدون الرسوم الدالة حيث يكمل العدد عشرة ثم يجمع مثال:  $8 + 9 = 17$  حيث  $(10=1+9)$  و  $(17 = 7 + 10)$  و  $(8=1+7)$  إلى أن يغلقها .
- تفوز المجموعة التي تنجز أولاً.
- توجه المعلمة الأطفال في كل مجموعة إلى تغيير ترتيب البطاقات والاستعداد للعب من جديد في وقت تحدده المعلمة.
- تفوز المجموعات التي أنجزت في الوقت المحدد.

## دومينو الطّرح ضمّن العدّد 18 ( 1 )

استخدام ألعاب الدّومينو التّعليمية مع الأطفال يحقّق المتعة والفائدة والأهداف التّالية:

-تنمية دقّة الملاحظة والتّفكير.

-تنمية القدرة على التّركيز والانتباه والتّحكم في حركة اليدين.

-تعزيز القدرة على التّعلم المستقل وتحمّل المسؤولية.

-تمكّن الطّفل من مطابقة معادلة الطّرح مع النّاتج المناسب.

-تجعل الطّفل أكثر قدرة على التّفاعل الاجتماعي مع الأقران والعمل التّعاوني.

-تشجع الطّفل على الإنجاز وتقبّل الفوز والخسارة.

**استراتيجيات التّطبيق:**

-توزّع المعلّمة الأطفال في أربع مجموعات على الأقلّ.

-توزّع لعبة دومينو الطّرح ضمن العدد 18 على الأطفال وتوضّح المطلوب.

-يمارس الأطفال اللّعبة بمطابقة معادلة الطّرح مع النّاتج المناسب وملاحظة الرسوم الدالّة

والطّرح من العشرة ثمّ الجمع، مثال: 15 - 7 = 8 حيث 10 - 7 = 3 + 5 = 8 إلى أن يغلقها.

-تفوز المجموعة التي تنجز أولاً.

-توجّه المعلّمة الأطفال في كلّ مجموعة إلى تغيير ترتيب البطاقات والاستعداد للّعب من

جديد في وقت تحدّده المعلّمة.

-تفوز المجموعات التي أنجزت في الوقت المحدّد.

## دومينو الطّرح ضمّن العدّد 18 ( 2 )

استخدام ألعاب الدّومينو التّعليمية مع الأطفال يحقّق المتعة والفائدة والأهداف التّالية:

-تنمية دقّة الملاحظة والتّفكير.

-تنمية القدرة على التّركيز والانتباه والتّحكم في حركة اليدين.

-تعزيز القدرة على التّعلم المستقل وتحمّل المسؤولية.

- تمكّن الطّفل من مطابقة معادلة الطّرح مع الناتج المناسب.

-تجعل الطّفل أكثر قدرة على التّفاعل الاجتماعي مع الأقران والعمل التّعاوني.

-تشجع الطّفل على الإنجاز وتقبّل الفوز والخسارة.

**استراتيجيات التّطبيق:**

-توزّع المعلّمة الأطفال في أربع مجموعات على الأقلّ.

-توزّع لعبة دومينو الطرح ضمن العدد 18 على الأطفال وتوضّح المطلوب.

-يمارس الأطفال اللّعبة بمطابقة معادلة الطرح مع الناتج المناسب والطّرح من العشرة ثمّ

الجمع بدون الرّسوم الدّالة، مثال: 16 - 9 = 7 حيث 10 - 9 = 1 + 6 = 7 إلى أن يغلقها.

-تفوز المجموعة التي تنجز أوّلاً.

-توجّه المعلّمة الأطفال في كلّ مجموعة إلى تغيير ترتيب البطاقات والاستعداد للعب من

جديد في وقت تحدّده المعلّمة.

-تفوز المجموعات التي أنجزت في الوقت المحدّد.

[Back to Arabic Sanabel FAQ Page](#)