

用脚“打地鼠” 锻炼复健年长者脚力及反应

发布/2018年5月16日 3:30 AM 文/林静雯来自/联合早报



日本电玩公司万代南梦宫研发的复健游戏与“打地鼠”游戏相似，让玩游戏者用脚板将玩具蛇踩回去，从中锻炼脚力及反应能力。（亚洲养老产业提供）

用脚玩“打地鼠”游戏，让年长者可边玩乐边复健。

日本电玩公司万代南梦宫（Bandai Namco）为让年长者以更好玩有趣的方式锻炼身体，在研发创新产品时特别注入了游戏元素，让复健过程没那么枯燥。

年长者在这个复健游戏过程中得用脚板把从机器不断冒出来的玩具蛇踩回去，借此可锻炼他们的脚力及反应能力。本地一些疗养院下个月起会开始试用这个游戏。

包括这个复健游戏在内，共有超过 50 个由各国科技公司研发的创新产品及方案，于昨天与今天举行的第九届国际亚洲养老创新论坛上展出。

另一个新推出的产品是由行善方案私人有限公司约一年前开始研发的智能拐杖“Bond”。

公司创办人陈利端（44 岁）受访时介绍，这个智能拐杖具备多种不同功能，包括协助年长者在晚上安全行走的 LED 灯、防滑支架等。拐杖也具备警报系统，会在年长者摔倒时发出声响，引起旁人注意，上前帮忙。

此外，智能拐杖设有收音机和 MP3 播放器，让年长者可随时随地收听喜爱的音乐，音乐也有延缓失智症病情恶化的效用。

陈利端说：“我过去一年在圣路加乐龄关怀中心当义工时，观察到许多协助老人的产品仍有进步的空间，因此研发这个拐杖的过程时，收集反馈并改进，让它具备多种对老人有帮助的功能。”

针对供年长者使用的创新产品越来越先进及有趣，亚洲养老产业执行董事谢慧贞指出，过去给年长者的援助主要着重于医疗保健方面，但接下来则需思考如何让年长者更有意义及更开心地养老。