

INSTRUCTIONS (ENGLISH)

- Players choose a token color and take turns spinning.
- If the arrow lands on a:
 - **Picture or shape:** place a token on any matching picture or shape on the game board.
 - **-1:** remove 1 token from the game board.
- Only 1 token can be placed on a game board space. If you cannot place a token, miss a turn.
- 4 tokens in a row (across, down, or diagonal) win!
- Use tokens to keep score up to 6 games.



WARNING:

CHOKING HAZARD - Small parts.
Not for children under 3 years of age.

INSTRUKTIONER (DANSK)

- Spillere vælger en tokenfarve og skiftes til at spinne.
- Hvis pilen lander på et:
 - **Billede eller figur:** anbring et token på et hvilket som helst matchende billede eller figur på spillebrættet.
 - **-1:** fjern 1 token fra spillebrættet.
- Kun 1 token kan placeres på en spilleplads. Hvis du ikke kan placere en token, springes du over.
- 4 tokens på række (på tværs, ned eller diagonal) vinder!
- Brug tokens til at holde score op til 6 spil.

INSTRUKSJONER (NORSK)

- Spillerne velger en farge og bytter på å snurre hjulet.
- Hvis pilen lander på:
 - **Bilde eller form:** legg en pollett på en av rutene på spillebrettet som har samme bilde eller form.
 - **-1:** fjern 1 pollett fra spillebrettet.
- Du kan bare legge 1 pollett i en rute på spillebrettet. Hvis du ikke kan legge på en pollett, hoppes du over en omgang.
- 4 polletter på rad (bort, ned eller på skrå) betyr seier!
- Bruk polletter for å holde styr på poengene i opptil 6 spillrunder.