

WILD BINGO

INSTRUCTIONS (ENGLISH)

- Object of the game: fill a row of 4 squares with tokens (down, across, or diagonal).
- Each player chooses 1 gameboard. Younger player goes 1st and spins the spinner. If spinner lands on:
 - **An animal:** player places a token on any 1 square with the matching animal on their gameboard. If there is no open square with a matching animal, player's turn is over.
 - **-1:** player removes 1 token from any square on their gameboard.
- Play continues with players alternating turns and spinning the spinner. Once a player has filled a row, they call out BINGO and win! For a longer game, play to fill all squares.

INSTRUCTIONS (FRANÇAIS)

- Objectif du jeu: placez des pions sur une rangée de 4 cases (verticalement, horizontalement ou en diagonale).
- Chaque joueur choisit 1 plateau de jeu. Le plus jeune joueur joue en 1er et fait tourner la flèche sur la roue. Si la flèche arrive sur:
 - **Un animal:** le joueur place un pion sur 1 case avec l'animal correspondant sur son plateau de jeu. S'il n'y a pas de case libre avec l'animal correspondant, le tour du joueur prend fin.
 - **-1:** le joueur retire 1 pion de n'importe quelle case de son plateau de jeu.
- Le jeu continue et les joueurs font tourner la flèche de la roue à tour de rôle. Quand un joueur a rempli une rangée, il annonce BINGO et gagne la partie ! Pour rallonger la partie, essayez de remplir toutes les cases.

INSTRUCCIONES (ESPAÑOL)

- Objetivo del juego: completar una fila de 4 cuadrados con fichas seguidas en horizontal, vertical o diagonal.
- Cada jugador debe escoger 1 cartón. El jugador más joven va primero y hace girar la ruleta. Si la flecha cae en:
 - **Un animal:** el jugador coloca una ficha en 1 cuadrado cualquiera de su cartón que tenga el mismo animal. Si el jugador no tiene ningún cuadrado sin ficha con ese animal, el turno pasa al otro jugador.
 - **-1:** el jugador quita 1 ficha de cualquier cuadrado de su cartón.
- El juego continúa alternando el turno de los jugadores y haciendo girar la ruleta. ¡Cuando un jugador rellene una fila tendrá que gritar BINGO y habrá ganado! Para jugar más tiempo, marcar como objetivo rellenar todos los cuadrados.

SPIELANLEITUNG (DEUTSCHE)

- Ziel des Spiels: Eine Reihe von vier Feldern mit Spielsteinen vervollständigen (abwärts, quer oder diagonal).
- Jeder Spieler wählt ein Spielbrett aus. Der jüngste Spieler beginnt und dreht am Kreisel. Die folgende Aktion ist davon abhängig, was der Kreisel anzeigt:
 - **Ein Tier:** Der Spieler platziert einen

Spielstein auf einem Feld mit dem passenden Tier auf seinem Spielbrett. Wenn es kein offenes Feld mit einem passenden Tier gibt, ist der nächste Spieler an der Reihe.

- **-1:** Der Spieler entfernt einen Spielstein von einem Feld seines Spielbretts.
- Das Spiel geht weiter, und die Spieler drehen abwechselnd am Kreisel. Sobald ein Spieler eine Reihe gefüllt hat, ruft er BINGO und hat gewonnen! Für ein längeres Spiel könnt es zum Ziel machen, alle Felder zu füllen.

ISTRUZIONI (ITALIANO)

- Scopo del gioco: posizionare quattro pedine in fila nelle caselle, in verticale, orizzontale o diagonale.
- Ciascun giocatore sceglie un tabellone di gioco. Inizia il giocatore più giovane e fa girare la freccia. Se la freccia si ferma su:
 - **Un animale:** il giocatore mette una pedina su una delle caselle che raffigurano l'animale corrispondente sul proprio tabellone. Se non c'è una casella libera con un animale corrispondente, il giocatore passa la mano.
 - **-1:** il giocatore rimuove una pedina da una qualsiasi casella del proprio tabellone di gioco.
- Il gioco continua con i giocatori che si alternano nel far girare la freccia. Quando un giocatore completa una fila, dichiara BINGO e vince. Per far durare più a lungo la partita, gioca fino a riempire tutte le caselle.

INSTRUKCJE (POLSKU)

- Cel gry: zapełnić 4 sąsiadujące kwadraty żetonami (od góry do dołu, na krzyż lub po przekątnej).
- Każdy gracz wybiera 1 planszę. Zaczyna najmłodszy gracz i kręci wskazówką. Jeśli wskazówka zatrzyma się na:
 - **Zwierzętku:** gracz kładzie żeton na dowolnym polu na planszy z obrazkiem wylosowanego zwierzątka. Jeśli nie ma wolnego pola z pasującym zwierzętkiem, tura gracza kończy się.
 - **-1:** gracz zdejmuje 1 żeton z dowolnego kwadratu na swojej planszy.
- Gracze zmieniają się i każdy kręci wskazówką. Kiedy któryś z graczy ułoży rząd żetonów na swojej planszy, mówi „BINGO” i wygrywa! Aby wydłużyć rozgrywkę, można ją kontynuować, aż któryś z graczy zapełni wszystkie kwadraty.

SPELREGELS (NEDERLANDSE)

- Doel van het spel: vorm als eerste een rij van vier vakjes met tekens (horizontaal, verticaal of diagonaal).
- Elke speler kiest één spelbord. De jongste speler begint en draait aan de wijzer. Komt de wijzer terecht op:
 - **Een dier?** De speler legt een teken op een vakje met dit dier op zijn spelbord. Is er geen vakje met dit dier vrij, dan is zijn beurt om.
 - **-1:** De speler neemt één teken op zijn spelbord weg.
- Elke speler mag om de beurt draaien. Zodra een speler een rij heeft, roept hij BINGO en is hij de winnaar! Voor een langer spel kun je alle vakjes proberen te vullen.

INSTRUKTIONER (SVENSK)

- Spelets mål: fyll en rad med 4 rutor med polletter (ner, rakt över eller diagonalt).
- Varje spelare väljer 1 spelplan. Den yngsta spelaren går först och snurrar på spinnern. Om spinnern hamnar på:
 - **Ett djur:** spelaren lägger polletten på 1 ruta med det matchande djuret på sin spelplan. Om det inte finns någon ledig ruta med ett matchande djur är spelarens tur över.
 - **-1:** spelaren tar bort 1 pollett från valfri ruta på sin spelplan.
- Spel fortsätter och spelarna turas om och snurrar på spinnern. När en spelare har fyllt en rad ropar de BINGO och vinner! För ett längre spel, spelar man tills alla rutorna har fyllts i.

INSTRUKTIONER (DANSK)

- Spilletts formål: Fyld en række på 4 firkanter med brikker (lodret, vandret eller diagonalt).
- Hver spiller vælger 1 spilleplade. Den yngste spiller starter, og drejer pilen på drejeskiven. Hvis pilen lander på:
 - **Et dyr:** Spilleren skal placere en brik på 1 firkant med samme dyr på sin spilleplade. Hvis der ikke er nogen firkant med samme dyr, taber spilleren sin tur.
 - **-1:** Spilleren skal fjerne 1 brik fra en vilkårlig firkant på sin spilleplade.
- Spillet fortsætter ved, at spillerne drejer pilen på skift. Når en spiller har fyldt en række, kan han/hun sige BINGO og har vundet! Hvis spillet skal være længere, kan man spille, indtil alle firkanter er fyldt.

INSTRUKSJONER (NORSK)

- Mål med spillet: å fylle en hel rad på fire felter med brikker (på tvers, nedover eller diagonalt).
- Hver spiller velger seg ett spillbrett hver. Den yngste spilleren begynner spillet ved å snurre spinnere. Hvis spinnere stopper på:
 - **Et dyr:** spilleren legger én brikke på et valgfritt felt som viser det samme dyret på spillbrettet sitt. Hvis spilleren ikke har noen ledige felter med dette dyret, er turen deres over.
 - **-1:** spilleren fjerner én brikke fra et valgfritt felt på spillbrettet sitt.
- Spillet fortsetter ved at spillerne bytter på tur og snurrer på spinnere. Hvis en spiller klarer å fylle en hel rad, roper spilleren «BINGO» og vinner! Spill om å fylle alle feltene for et lengre spill.



WARNING:
CHOKING HAZARD - Small parts.
Not for children under 3 years of age.