

# LION'S SAFARI SEARCH

## INSTRUCTIONS (ENGLISH)

### OBJECTIVE

- Work together to find all 4 lion cubs before the sun sets!

### SETUP

- Unfold the gameboard. Find the circle-shaped sun token and place it on the far-left space of the sun dial.
- For advanced play, count 3 spaces from the left side of the sun dial and place the sun token there.
- Turn all the grass-shaped tiles facedown and mix them up, placing 1 on each spot on the gameboard.
- Set the papa lion next to the gameboard.

### ON YOUR TURN

- Flip a grass tile over. If you find:
  - A lion cub:** collect the tile and place it on 1 of papa lion's open spots.
  - A sun:** move the sun token 1 space to the right on the sun dial. Flip the tile facedown again on the same spot. Try to remember where it is, so you don't flip it again!
  - 4 arrows:** flip the tile facedown again on the same spot and without turning over any other tiles, swap it with a neighboring tile (either above, below, to the right, or to the left).
  - Any other animal besides a lion cub:** flip the tile facedown again on the same spot and try to remember who is hiding underneath.

### WINNING

- If you collect all 4 lion cub tiles before the sun sets (sun token reaches the far-right space of the sun dial), everyone wins! If the sun sets before you find all the cubs, better luck next time!

## INSTRUCTIONS (FRANÇAIS)

### OBJECTIF

- Faites équipe pour trouver les 4 lioneaux avant le coucher du soleil!

### PRÉPARATION

- Dépliez le plateau de jeu. Trouvez la tuile ronde représentant un soleil et placez-la sur la case la plus à gauche du cadran solaire.

- Pour corser la difficulté, placez la tuile soleil sur la 3ème case du cadran solaire, en partant de la gauche.
- Placez toutes les tuiles en forme d'herbe face cachée et mélangez-les avant d'en placer 1 sur chaque emplacement du plateau de jeu.
- Placez le papa lion à côté du plateau de jeu.

### À VOTRE TOUR

- Retournez une tuile herbe. Si vous trouvez:
  - Un lioneau:** prenez la tuile et placez-la sur 1 des emplacements libres du papa lion.
  - Un soleil:** déplacez la tuile soleil d'une case vers la droite sur le cadran solaire. Replacez la tuile face cachée au même endroit. Essayez de vous souvenir de sa position pour ne pas la retourner à nouveau!
  - 4 flèches:** replacez la tuile face cachée au même endroit et, sans retourner d'autre tuile, échangez sa position avec une tuile adjacente (qu'elle soit au-dessus, en dessous, à droite ou à gauche).
  - N'importe quel animal autre qu'un lioneau:** replacez la tuile face cachée au même endroit et essayez de vous souvenir de ce qui se cache en dessous.

### VICTOIRE

- Si vous retrouvez les 4 lioneaux avant le coucher du soleil (quand la tuile soleil arrive sur la case la plus à droite du cadran solaire), tout le monde gagne ! Si le soleil se couche avant que vous ayez retrouvé tous les lioneaux, vous aurez plus de chance la prochaine fois!

## INSTRUCCIONES (ESPAÑOL)

### OBJETIVO

- Trabajad juntos para encontrar a los 4 cachorros de león antes de que se ponga el sol.

### CONFIGURACIÓN

- Desplegar el tablero. Buscar la ficha del sol de forma circular y colocarla en el espacio al extremo izquierdo del reloj solar.
- Para un nivel de juego más avanzado, contar 3 espacios a partir del extremo izquierdo del reloj solar y poner ahí la ficha del sol.
- Poned boca abajo todas las fichas con forma de hierba y mezclarlas.

- Después, colocar 1 en cada espacio del tablero.
- Poner el león papá al lado del tablero.

### A CADA TURNO

- Dar la vuelta a una ficha de hierba. Si encuentras:
  - Un cachorro de león:** quedate con la ficha y colócala en 1 de los espacios sin ocupar del papá león.
  - Un sol:** mueve la ficha del sol 1 espacio hacia la derecha en el reloj solar. Pon de nuevo la ficha boca abajo en el mismo espacio. ¡Intenta recordar dónde está, para no darle la vuelta otra vez!
  - 4 flechas:** pon de nuevo la ficha boca abajo en el mismo espacio y sin dar la vuelta a ninguna otra ficha, intercambia la con alguna ficha cercana (ya sea de arriba, de abajo, de la izquierda o de la derecha).
  - Cualquier otro animal que no sea un cachorro de león:** pon de nuevo la ficha boca abajo en el mismo sitio e intenta recordar quién se esconde debajo.

### GANAR

- Si se recogen las 4 fichas de cachorros de león antes de que se ponga el sol (la ficha del sol llega al extremo derecho del reloj solar), ¡todos ganan! Si se pone el sol antes de que se encuentren a todos los cachorros de león, ¡buena suerte la próxima vez!

## SPIELANLEITUNG (DEUTSCHE)

### ZIEL

- Arbeitet zusammen, um alle vier Löwenbabys zu finden bevor die Sonne untergeht!

### AUFBAU

- Klappt das Spielbrett auf. Legt das kreisförmige Sonnensymbol ganz links auf die Sonnenstandsanzeige.
- Fortgeschrittene Spieler können das Sonnensymbol auf der Sonnenstandsanzeige auf das dritte Feld von links legen.
- Legt alle Grasspielsteine mit dem Bild nach unten ab, und mischt sie. Legt dann jeweils einen auf jede dafür vorgesehene Stelle auf dem Spielbrett.



**WARNING:**  
**CHOKING HAZARD - Small parts.**  
Not for children under 3 years of age.

- Platziert den Löwenpapa neben dem Spielbrett.

## **EIN SPIELZUG**

- Drehe einen Grasspielstein um. Je nachdem was du findest, gehst du folgendermaßen vor:
  - **Ein Löwenbaby:** Sammle den Spielstein ein, und lege ihn auf einem der offenen Plätze vom Löwenpapa ab.
  - **Die Sonne:** Bewege das Sonnensymbol einen Schritt weiter nach rechts auf der Sonnenstandanzeige. Drehe den Spielstein an der gleichen Stelle wieder um. Versuche dich daran zu erinnern, wo er liegt, damit du ihn nicht noch einmal umdrehest!
  - **Vier Pfeile:** Lege den Spielstein an der gleichen Stelle wieder mit dem Bild nach unten ab, ohne andere Spielsteine zu drehen. Tausche ihn dann mit einem nebenliegenden Spielstein (entweder darüber, darunter, rechts oder links).
  - **Ein anderes Tier außer einem Löwenbaby:** Drehe den Spielstein wieder mit dem Bild nach unten und versuche dich daran zu erinnern, welches Tier er zeigt.

## **GEWINNEN**

- Wenn ihr alle vier Spielsteine mit Löwenbabys sammelt bevor die Sonne untergeht (das Sonnensymbol erreicht den rechten Rand der Sonnenstandanzeige), dann habt ihr alle gemeinsam gewonnen! Wenn die Sonne untergeht, bevor ihr alle Babys findet – viel Glück bei eurem nächsten Versuch!

## **ISTRUZIONI (ITALIANO)**

### **SCOPO**

- Collabora con i compagni di gioco per trovare tutti e quattro i cuccioli di leone prima del tramonto.

### **PREPARAZIONE**

- Apri il tabellone di gioco. Trova la pedina circolare che raffigura il sole e posizionala nello spazio più a sinistra del quadrante solare.
- Per il livello avanzato, posiziona la pedina del sole nel terzo spazio da sinistra del quadrante solare.
- Gira tutte le tessere a forma di ciuffo d'erba a faccia in giù e mescolale, quindi posiziona ciascuna tessera sulla forma corrispondente nel tabellone di gioco.

- Metti il papà leone vicino al tabellone di gioco.

## **QUANDO TOCCA A TE**

- Gira una tessera a forma di ciuffo d'erba. Se trovi:
  - **Un cucciolo di leone:** raccogli la tessera e mettila in una delle forme disponibili sul papà leone.
  - **Un sole:** sposta la pedina del sole di uno spazio a destra sul quadrante solare. Gira di nuovo la tessera a faccia in giù nello stesso punto. Cerca di ricordare dove si trova, in modo da non girarla di nuovo.
  - **Quattro frecce:** gira di nuovo la tessera a faccia in giù nello stesso punto senza girare altre tessere e scambiala con una tessera vicina (sopra, sotto, a destra o a sinistra).
  - **Un animale diverso da un cucciolo di leone:** gira di nuovo la tessera a faccia in giù nello stesso punto e cerca di ricordare quale animale nasconde.

## **VITTORIA**

- Raccogliendo tutte le quattro tessere che raffigurano cuccioli di leone prima del tramonto, vale a dire prima che la pedina del sole raggiunga l'ultimo spazio a destra nel quadrante solare, ottieni la vittoria per tutti. Se il sole tramonta prima di aver trovato tutti i cuccioli, andrà meglio la prossima volta.

## **INSTRUKCJE (POLSKU)**

### **CEL**

- Musicie współpracować, aby znaleźć wszystkie 4 małe lwy, zanim zajdzie słońce.

### **PRZYGOTOWANIE**

- Rozłożcie planszę. Znajdźcie okrągły żeton przedstawiający słońce i umieście go na pierwszym polu tarczy słonecznej.
- Zaawansowani gracze mogą umieścić żeton słońca na trzecim polu tarczy słonecznej licząc od lewej strony.
- Odwróćcie wszystkie płytki w kształcie trawy wierzchem do dołu, pomieszajcie je i rozłożyćcie po jednej z nich na każdym polu planszy.
- Ustawcie lwa-tatę obok planszy.
- **GDY NADEJDZIE TWOJA KOLEJ**
- Odwróć płytkę w kształcie trawy. Jeśli zobaczysz:
  - **Malego lewka:** weź płytkę i umieść ją na pierwszym wolnym polu obok lwa-taty.

• **Słońce:** przesun żeton słońca o jedno pole w prawo na tarczy słonecznej. Odwróć płytkę z powrotem wierzchem do dołu na tym samym polu. Spróbuj zapamiętać, gdzie leży ta płytka, aby nie odwrócić jej ponownie!

- **4 strzałki:** odwróć płytkę z powrotem wierzchem do dołu na tym samym polu i zamień ją miejscami z dolną sąsiadującą płytą (powyżej, poniżej, po lewej stronie lub po prawej); nie podglądaj sąsiadujących płyt.
- **Dowolne zwierzątko inne niż mały lew:** odwróć płytę z powrotem wierzchem do dołu na tym samym polu i postaraj się zapamiętać, jakie zwierzątko kryje się pod spodem.

## **ZWYCIĘSTWO**

- Jeśli zbieracie wszystkie 4 płytki z małymi lwami, zanim zajdzie słońce (to znaczy żeton słońca dotrze do ostatniego pola po prawej stronie na tarczy słonecznej), wszyscy wygrywają! Jeśli słońce zajdzie zanim znajdziecie wszystkie małe lwy, spróbujcie jeszcze raz.

## **SPELREGELS (NEDERLANDSE)**

### **DOEL VAN HET SPEL**

- Werk samen en vind al de vier leeuwenwelpjes voordat de zon ondergaat!

### **VOORBEREIDING**

- Vouw het spelbord open. Leg de cirkel met de zon helemaal links op de zonnewijzer.
- Om het spel iets moeilijker te maken, tel je drie plaatsen vanaf de linkerkant op de zonnewijzer en leg je de zon op die plaats.
- Leg alle grastegels omgekeerd en meng ze door elkaar. Plaats op elk spelbordvakje een tegel.
- Zet de papaleeuw naast het spelbord.

### **ALS HET JOUW BEURT IS**

- Draai een grastegel om. Trek je:
  - **Een leeuwenwelpje:** verzamel de tegel en leg hem op één van de vrije plaatsen van de papaleeuw.
  - **Een zon:** verplaats het zonneteken één plaats naar rechts op de zonnewijzer. Leg de tegel weer omgekeerd op dezelfde plaats. Onthoud goed waar hij ligt, zodat je hem niet nog eens omdraait!
  - **Vier pijlen:** leg de tegel omgekeerd terug op dezelfde plaats. Verwissel

de tegel met een aangrenzende tegel (boven, onder, rechts of links). Let wel: je mag geen tegels omdraaien.

- **Een ander dier dan een leeuwenwelpje:** leg de tegel omgekeerd terug op dezelfde plaats en probeer te onthouden welk dier eronder zit.

## DE WINNAAR

• Als je al de vier leeuwenwelpjes verzamelt voordat de zon ondergaat (het zonneteken staat dan helemaal rechts op de zonnewijzer), dan wint iedereen! Is de zon helemaal onder voordat je alle leeuwenwelpjes hebt gevonden? Jammer! De volgende keer lukt het zeker wel!

## INSTRUKTIONER (SVENSK)

### MÅL

• Samarbeta för att hitta alla 4 lejonungar innan solen går ner!

### UPPLÄGG

- Veckla ut spelplanen. Hitta den cirkelformade solpolletten och placera den i utrymmet längst till vänster på soluret.
- För avancerat spel placeras solpolletten i det tredje utrymmet från vänster på soluret.
- Vänd alla gräsformade brickor nedåt och blanda dem så att det ligger 1 bricka på varje plats på spelplanen.
- Placera Pappa Lejon bredvid spelplanen.

### VID DIN TUR

• Vänd på en gräsbricka. Om du ser:

- **En lejonunge:** ta brickan och lägg den på 1 av Pappa Lejons lediga platser.
- **En sol:** flytta solpolletten 1 steg åt höger på soluret. Vänd brickan nedåt igen på samma plats. Försök komma ihåg var den ligger, så att du inte behöver vända på den igen!
- **4 pilar:** vänd brickan nedåt igen på samma plats och byt ut den mot en grannbricka (ovanför, nedanför, till höger eller till vänster) utan att vända på någon annan bricka.
- **Ett annat djur än en lejonunge:** vänd brickan nedåt igen på samma plats och försök komma ihåg vem som gömmer sig där.

### VINNAREN

• Om du samlar alla 4 lejonungar innan solen går ner (solpolletten når platsen längst till höger på soluret), då vinner alla! Om solen går ner innan du hittar

alla lejonungarna – vad synd, bättre lycka nästa gång!

## INSTRUKTIONER (DANSK)

### FORMÅL

- Arbejde sammen om at finde alle 4 løveunger, inden solen går ned!

### KOM I GANG

- Fold spillepladen ud. Find det cirkelformede solmærke, og placer det på fletet helt ude til venstre på solskiven.
- Du kan gøre spillet sværere ved at tælle 3 pladser længere mod højre på solskiven og placere solmærket der.
- Vend alle græsformede brikker med forsiden nedad og bland dem. Placer derefter 1 brik på hver plads på spillebrættet.
- Placer derefter farløven på spillebrættet.

### NÅR DET ER DIN TUR

- Vend en græsbrik om. Hvis du får:
  - **En løveunge:** Tag brikken, og placer den på 1 af farløvens ledige pladsen.
  - **En sol:** Flyt solmærket 1 plads til højre på solskiven. Vend brikken med forsiden nedad igen på samme plads. Forsøg at huske, hvor den er, så du ikke kommer til at vende den igen!
  - **4 pile:** Vend brikken med forsiden nedad igen på samme sted og uden at vende nogen andre brikker. Lad den byttes plads med en brik ved siden af den (enten over, under, til højre eller venstre).
  - **Alle andre dyr ud over en løveunge:** Vend brikken med forsiden nedad igen på det samme sted, og forsøg at huske billedet.

### SÅDAN VINDER DU

- Hvis I har samlet alle 4 løveunger, inden solen er gået ned (solmærket er nået pladsen helt ude til højre på solskiven), har alle vundet! Hvis solen går ned, før I har fundet alle løveunger, så må I bare prøve igen!

## INSTRUKSJONER (NORSK)

### MÅL

- Samarbeid om å finne alle de fire løveungeene før solen går ned!

### OPPSETT

- Brett ut spillbrettet. Finn den runde solbrikken, og sett den i fletet helt til venstre i soluret.
- Hvis du vil ha en høyere vanskelighetsgrad, kan du sette

solbrikken tre felter fra venstre i soluret.

- Legg alle de gressformede brikkene utover med bildesiden ned, og bland dem godt. Legg én i hvert felt på spillbrettet.
- Sett løvefaren ved siden av spillbrettet.

### NÅR DET ER DIN TUR

- Snu en gressbrikke. Hvis brikken viser:
  - **En løveunge:** spilleren får brikken og legger den på ett av de ledige feltene på løvefaren.
  - **En sol:** flytt solbrikken ett felt mot høyre i soluret. Legg brikken tilbake på det samme fletet med bildesiden ned. Prøv å huske hvor den ligger slik at du ikke snur den samme brikken på nytt!
  - **Fire piler:** legg brikken tilbake på det samme fletet med bildesiden ned. Uten å snu noen av brikkene, bytter du plass på brikken og en av brikkene ved siden av (enten ovenfor, nedenfor, til venstre eller til høyre).
  - **Et annet dyr enn en løveunge:** legg brikken tilbake på det samme fletet med bildesiden ned, og prøv å huske hvem som skjuler seg der.

### VINNE SPILLET

- Hvis dere klarer å finne alle de fire løveungebrikkene før solen går ned (solbrikken når fletet helt til høyre i soluret), vinner alle! Hvis solen går ned før dere finner alle ungene, er spillet tapt. Bedre lykke neste gang!



**WARNING:**  
**CHOKING HAZARD - Small parts.**  
Not for children under 3 years of age.