

LUCKY LLAMA!

INSTRUCTIONS (ENGLISH)

- The object of the game is to match pairs of cards and to end up with the Llama card at the end.
- Shuffle the deck and deal out all the cards one at a time to each player. It is okay if players do not end up with an equal number of cards. Players hold their hand of cards so that the other players cannot see them.
- Players look for matching pairs in their hand and place them face up on the table.
- The youngest player goes first and draws a card from the player on their left.
- If the youngest player has a card in their hand that matches the drawn card, the pair is placed face up on the table. If the drawn card does not form a pair, the player adds the card to their hand. Play continues to the left with the next player drawing a card from the player to their left.
- The game continues until all possible matches have been made. The player still holding the Llama card wins the game. Of the remaining players, the player with the most matches wins 2nd place.

INSTRUCTIONS (FRANÇAIS)

- Le but du jeu consiste à former des paires de cartes et à conserver la carte du Lama à la fin du jeu.
- Mélangez les cartes et distribuez-les, une par une, entre tous les joueurs. Les joueurs peuvent ne pas avoir exactement le même nombre de cartes. Les joueurs tiennent leurs cartes de façon à ce que les autres joueurs ne les voient pas.
- Les joueurs cherchent des paires correspondantes dans leur jeu et les placent face visible sur la table.
- Le plus jeune joueur démarre la partie et tire une carte dans le jeu du joueur situé à sa gauche.
- Si le plus jeune joueur possède une carte dans son jeu qui correspond à la carte tirée, il place cette paire face visible sur la table. Si la carte tirée ne forme pas de paire, le joueur l'ajoute simplement à son jeu. Le jeu continue dans le

sens des aiguilles d'une montre avec le joueur suivant qui tire une carte dans le jeu du joueur situé à sa gauche.

- Le jeu se poursuit jusqu'à ce que toutes les paires possibles soient formées. Le joueur qui possède toujours le Lama remporte la partie. Parmi les joueurs restants, celui qui comptabilise le plus de paires remporte la 2^e place.

INSTRUCCIONES (ESPAÑOL)

- El objetivo del juego es encontrar parejas de cartas y terminar con la carta Llama al final.
- Baraja el mazo y reparte todas las cartas una a una a cada jugador. No pasa nada si los jugadores no tienen el mismo número de cartas. Los jugadores deben sostener sus cartas de modo que los otros jugadores no puedan verlas.
- Los jugadores deben buscar cartas iguales entre sus cartas y colocarlas boca arriba sobre la mesa.
- El jugador más joven va primero y roba una carta del jugador a su izquierda.
- Si el jugador más joven tiene una carta que coincide con la carta robada, la pareja se coloca boca arriba sobre la mesa. Si la carta robada no forma ninguna pareja, el jugador se queda con la carta. El turno pasa al siguiente jugador a la izquierda que debe robar una carta al jugador de su izquierda.
- El juego continúa hasta completarse todas las parejas posibles. El jugador que conserve la carta Llama gana la partida. De los jugadores restantes, el jugador con más parejas de cartas gana el 2^o puesto.

SPIELANLEITUNG (DEUTSCHE)

- Das Ziel des Spiels ist es, Kartenpaare zu bilden und am Ende die Lama-Karte in der Hand zu halten.
- Mische das Kartenspiel und teile jedem Spieler jeweils eine Karte aus, bis alle Karten verteilt sind. Es macht nichts, wenn nicht alle Spieler gleich viele Karten haben. Die Spieler halten ihre Karten so, dass die anderen Spieler sie nicht sehen können.
- Die Spieler suchen nach passenden Paaren in ihrer Hand und legen Sie offen auf den Tisch.

- Der jüngste Spieler beginnt und zieht eine Karte vom Spieler zu seiner Linken.
- Wenn der jüngste Spieler eine Karte in der Hand hat, die der gezogenen Karte entspricht, wird das Paar offen auf den Tisch gelegt. Wenn die gezogene Karte kein Paar bildet, fügt der Spieler die Karte seinem Blatt hinzu. Das Spiel geht nach links weiter, indem der nächste Spieler eine Karte vom Spieler zu seiner Linken zieht.
- Das Spiel geht weiter, bis alle möglichen Paare gebildet sind. Der Spieler, der am Ende die "Llama"-Karte in der Hand hält, gewinnt das Spiel. Von den verbleibenden Spielern gewinnt der Spieler mit den meisten Paaren den 2. Platz.

ISTRUZIONI (ITALIANO)

- Lo scopo del gioco è quello di abbinare coppie di carte e di finire con la carta Llama alla fine.
- Rimescola il mazzo e distribuisci tutte le carte una alla volta per ogni giocatore. Va bene se i giocatori non finiscono con un numero uguale di carte. I giocatori tengono la loro mano di carte in modo che gli altri giocatori non possano vederli.
- I giocatori cercano le coppie corrispondenti nella loro mano e le posizionano a faccia in su sul tavolo.
- Il giocatore più giovane va per primo e pesca una carta dal giocatore alla sua sinistra.
- Se il giocatore più giovane ha una carta in mano che corrisponde alla carta pescata, la coppia viene posta a faccia in su sul tavolo. Se la carta pescata non forma una coppia, il giocatore aggiunge la carta alla sua mano. Il gioco continua a sinistra con il giocatore successivo che pesca una carta dal giocatore alla sua sinistra.
- Il gioco continua fino a quando tutte le possibili corrispondenze sono state effettuate. Il giocatore che tiene fino alla fine la carta Llama vince la partita. Tra i giocatori rimasti, il giocatore con più partite vince il 2^o posto.

SPELREGELS (NEDERLANDSE)

- Het doel van het spel is om kaartparen met elkaar te matchen en op het einde met de Llama kaart te eindigen.
- Schud het spel en deel alle kaarten één voor één uit aan elke speler. Het is geen probleem als spelers niet met een gelijk aantal kaarten eindigen. Spelers houden hun kaarten zodanig vast dat de andere spelers ze niet kunnen zien.
- Spelers zoeken matchende paren in hun hand en leggen ze met de afbeelding naar boven op tafel.
- De jongste speler speelt als eerste en trekt een kaart van de speler aan zijn linkerkant.
- Als de jongste speler een kaart in zijn hand heeft die bij de getrokken kaart past, wordt het paar met de afbeelding naar boven op tafel gelegd. Als de getrokken kaart geen paar vormt, voegt de speler de kaart aan zijn hand toe. Het spel gaat verder naar links en de volgende speler trekt een kaart van de speler aan zijn linkerkant.
- Het spel gaat door totdat alle mogelijke matches zijn gemaakt. De speler die de Llama kaart nog in zijn bezit heeft, wint het spel. Van de overgebleven spelers wint de speler met de meeste matches de 2de plaats.

INSTRUKTIONER (SVENSK)

- Spelet går ut på att matcha kortpar och att ha Llama-kortet i slutet.
- Blanda kortleken och dela ut alla korten ett åt gången till varje spelare. Det gör inget om spelarna inte har lika många kort. Spelarna håller sina kort så att de andra spelarna inte kan se dem.
- Spelarna letar efter matchande kort på hand och placerar dem uppåtvända på bordet.
- Den yngsta spelaren börjar och drar ett kort från spelaren till vänster.
- Om den yngsta spelaren har ett kort på hand som stämmer med det dragna kortet, placeras kortparet uppåtvänt på bordet. Om det dragna kortet inte bildar ett par, får spelaren behålla kortet på hand. Spelet fortsätter åt vänster genom att nästa spelare drar ett kort från spelaren till vänster.

- Spelet fortsätter tills alla möjliga matchningar har gjorts. Spelaren som i slutet har Llama-kortet vinner spelet. Av de kvarvarande spelarna kommer den som har flest kortpar på 2:a plats.

INSTRUKTIONER (DANSK)

- Formålet med spillet er at sammensætte par af kort og sidde med Llama til sidst.
- Bland kortene, og uddel alle kortene ét ad gangen til hver spiller. Det gør ikke noget, hvis spillerne ikke modtager lige mange kort. Spillerne holder deres kort, så de andre spillere ikke kan se dem.
- Spillerne ser efter kort, der passer sammen, og lægger dem på bordet med billedsiden opad.
- Den yngste spiller begynder og trækker et kort fra spilleren til venstre.
- Hvis den yngste spiller har et kort på hånden, der svarer til det trukne kort, lægges parret med billedsiden opad på bordet. Hvis det trukne kort ikke danner et par, tilføjer spilleren kortet på sin hånd. Spillet fortsætter mod venstre, idet den næste spiller trækker et kort fra spilleren til venstre for sig selv.
- Spillet fortsætter, indtil alle mulige par er dannet. Den spiller, der har Llama, vinder spillet. Den af de øvrige spillere, der har flest par, bliver nummer 2.

INSTRUKSJONER (NORSK)

- Målet med spillet er å få kortene i par og å ende opp med Llama-kortet til slutt.
- Stokk kortstokken og del ut kortene én etter én til spillerne. Det er går fint om spillerne ikke ender opp med lik mengde kort. Spillere må holde hendene skjult fra andre spillere ikke kan se de.
- Spillerne ser så etter like par i hånden sin og plasser de på bordet med forsiden
- Den yngste spilleren starter ved å trekke et kort fra spilleren til venstre.
- Om den yngste spilleren har et kort i hånden som likt kortet som trekkes, plasseres parett på bordet med forsiden opp. Om det trukne kortet ikke gir et par, legger spilleren til kortet i hånden sin. Spillet fortsetter ved at neste

spiller trekker et kort fra spilleren til venstre.

- Spillet fortsetter frem til alle mulige par er laget. Spilleren som sitter igjen med Llama-kortet vinner spillet. Andre plass går til spilleren med flest par.

INSTRUKCJE (POLSKU)

- Celem gry jest dopasowanie kart w pary i posiadanie karty Llama na końcu rozgrywki.
- Przetasuj talię i rozdaj karty graczom. Gracze mogą nie mieć takiej samej liczby kart, ale to nie przeszkadza w rozgrywce. Karty w dłoni należy trzymać tak, aby inni gracze ich nie widzieli.
- Gracze szukają par kart w dłoni i kładą je odkryte na stole.
- Zaczyna najmłodszy gracz, biorąc kartę od gracza po jego lewej stronie.
- Jeżeli najmłodszy gracz ma w dłoni kartę, która pasuje do wyciągniętej karty, kładzie parę odkrytych kart na stole. Jeżeli pobrana karta nie pasuje do żadnej z trzymanyh w dłoni, gracz ją zatrzymuje. Gra toczy się zgodnie z ruchem wskazówek zegara. Każdy kolejny gracz bierze po jednej karcie od gracza po lewej.
- Gra trwa dopóki nie odnajdzie się wszystkich możliwych par. Gracz, który będzie miał kartę Llama w dłoni, wygrywa. Z pozostałych graczy ten, który znalazł najwięcej par kart, zajmuje drugie miejsce.