

INSTRUCTIONS (ENGLISH)

- A player thinks of a word/phrase and uses the dashes to represent each letter (separate words in a phrase with a gap).
- Other player(s) take turns guessing letters:
 - If a guessed letter is in the word/phrase, all instances of the letter are placed above the corresponding dash(es).
 - If a guessed letter is not in the word/phrase, add the letter to the “guessed letters” box and add one part of the chameleon to the tree branch.
- If a player correctly guesses the word/phrase before the full chameleon hangs from the tree branch, they win! If not, better luck next round!

INSTRUKTIONER (DANSK)

- En spiller tænker på et ord/udtryk og bruger bindestregene til at repræsentere hvert bogstav (adskil ord i en sætning med et hul).
- Andre spiller(e) skiftes til at gætte bogstaver:
 - Hvis der er et gættet bogstav i ordet/udtrykket, anbringes alle forekomster af bogstavet over det eller de tilsvarende streger.
 - Hvis et gættet bogstav ikke er i ordet/udtrykket, skal du tilføje bogstavet til boksen “gættede bogstaver” og tilføje en del af kameleonen til trægrenen.
- Hvis en spiller gætter ordet/udtrykket korrekt, før den fulde kamæleon hænger fra trægrenen, vinder de! Hvis ikke, bedre held næste runde!

INSTRUKSJONER (NORSK)

- En spiller tenker på et ord/frase og bruker én strek for hver bokstav (del opp ordene i en frase med mellomrom).

- Annen (andre) spiller(e) bytter på å gjette bokstaver:
 - Hvis én av bokstavene i ordet/frasen blir valgt, skal bokstaven legges over de(n) streken(e) der de(n) hører hjemme.
 - Hvis en bokstav som ikke er i ordet/frasen blir gjettet, skal den bokstaven legges i «gjettede bokstaver»-esken og én del av kameleonen skal legges på grenen.
- Hvis en spiller gjetter riktig ord/frase før hele kameleonen henger fra grenen, vinner den spilleren! Hvis ikke, bedre lykke neste runde!

INSTRUKTIONER (SVENSK)

- En spelare tänker på ett ord eller en mening och använder streck för att representera varje bokstav (separera ord i en mening med mellanrum).
- Den andra spelaren eller de andra spelarna turas om att gissa på bokstäver:
 - Om en bokstav någon gissar på finns i ordet eller meningen, placeras bokstaven över motsvarande streck på alla platser där den förekommer.
 - Om en bokstav någon gissar på inte finns i ordet eller meningen, lägg då bokstaven i lådan “gissade bokstäver” och lägg till en del på kameleonten på trädgrenen.
- Om en spelare gissar på rätt ord eller mening innan hela kameleonten hänger från trädgrenen, vinner den spelaren! Om inte, bättre lycka nästa gång!



WARNING:
CHOKING HAZARD - Small parts.
Not for children under 3 years of age.