

GO FISH

INSTRUCTIONS (ENGLISH)

- The object of the game is to collect the most sets of 4 cards of a kind.
- Shuffle the cards and deal 7 cards to each player, face down. If there are 4 or more players, deal 5 cards to each player. Place the rest of the cards face down to form the draw pile.
- Youngest player goes 1st. They ask a specific player if they have a card of a specific number (player asking must have at least 1 card with that number in their hand already).
- If the player addressed has any cards with that number, they must give them all to the player who asked.
- The 1st player goes again and continues until they ask for a card that the other player does not have.
- If the player addressed does not have any of the requested card, they say "Go Fish!" and the 1st player must take 1 card from the draw pile. If the card picked is the one that was requested, show it to the other players and go again. If it is not the card requested, then the player's turn is over.
- Play continues clockwise with the 2nd player asking a specific person if they have a card of a specific number.
- If a player gets all 4 cards of a kind, they place them face up on the table.
- The winner is the player with the most sets of 4 cards. If a player is left without cards, when it is their turn, they take 1 card from the draw pile. If there are no cards left in the pile, they are out of the game.

INSTRUCTIONS (FRANÇAIS)

- Le but du jeu est de récolter le plus de carrés de 4 cartes de même valeur.
- Mélangez les cartes et distribuez 7 cartes à chaque joueur, face contre table. S'il y a 4 joueurs ou plus, distribuez 5 cartes à chaque joueur. Placez le reste des cartes face contre table pour former la pioche.
- Le 1er joueur demande à la personne de son choix si il/elle possède une carte d'une valeur spécifique (le joueur qui demande doit déjà

posséder au moins une carte de la valeur demandée).

- Si le joueur choisi possède une ou plusieurs cartes de la valeur demandée, il/elle doit toutes les donner au joueur qui les demande.
- Le 1er joueur rejoue et continue jusqu'à ce qu'il/elle demande une carte que l'autre joueur n'a pas.
- Si le joueur choisi ne possède aucune carte demandée, il/elle répond « pioche ! » et le 1er joueur doit prendre 1 carte de la pile formant la pioche. Si la carte piochée est celle demandée, il/elle la montre aux autres joueurs et peut rejouer. S'il ne s'agit pas de la carte demandée, le tour du 1er joueur est terminé.
- Le jeu se poursuit dans le sens des aiguilles d'une montre et le 2e joueur demande à une personne de son choix si il/elle possède une carte d'une valeur spécifique.
- Si un joueur obtient les 4 cartes d'une même valeur, il/elle les place face vers le haut sur la table.
- Le gagnant est le joueur obtenant le plus de carrés de cartes. Si un joueur n'a plus de carte, il/elle tire 1 carte de la pioche lorsque c'est son tour. S'il ne reste plus de carte dans la pioche, il/elle quitte le jeu.

INSTRUCCIONES (ESPAÑOL)

- El objetivo del juego es obtener la mayor cantidad de sets de 4 cartas de un mismo tipo.
- Barajar las cartas y repartir a cada jugador siete cartas boca abajo. En el caso de que haya cuatro jugadores o más se deberán repartir cinco cartas a cada jugador. Para formar la pila, colocar el resto de cartas boca abajo.
- El 1.er jugador pregunta a un determinado jugador si tiene una carta de un número específico (el jugador que hace la pregunta debe poseer ya al menos una carta con el número que ha solicitado).
- Entonces, el jugador al que le ha preguntado debe darle todas las cartas que coincidan con el número que le ha solicitado, si es que tiene alguna.

- De nuevo es el turno del 1.er jugador, el cual continuará hasta que solicite una carta que el otro jugador no tenga.
- Cuando el jugador al que se ha dirigido no tenga ninguna carta de las que pide, entonces debe decirle "¡ve a pescar!" y el 1.er jugador debe coger una carta de la pila. Si la carta que ha cogido es la que había pedido, debe enseñarla a los otros jugadores y puede continuar con su turno. Si no es la carta que había pedido, entonces el turno del 1.er jugador habrá terminado.
- El juego continua en el sentido de las agujas del reloj. El 2.o jugador pregunta a un jugador en particular si tiene una carta de un número específico.
- Cuando un jugador obtenga las cuatro cartas de un mismo tipo, debe colocarlas boca arriba sobre la mesa.
- Ganará el jugador que logre más sets de cuatro cartas. Si un jugador se queda sin cartas deberá coger una carta de la pila, cuando sea su turno. Si no quedan más cartas en la pila, entonces el jugador se queda fuera del juego.

SPIELANLEITUNG (DEUTSCHE)

- Das Ziel des Spiels ist es, die meisten Sätze von 4 Karten der gleichen Art zu sammeln.
- Mischen Sie die Karten und teilen Sie an jeden Spieler 7 verdeckte Karten aus. Wenn es 4 oder mehr Spieler gibt, teilen Sie 5 Karten an jede Spieler aus. Packen Sie den Rest der Karten verdeckt in einen Stapel, der zum Kartenziehen dient.
- Der erste Spieler fragt eine spezifische Person, ob sie eine Karte mit einer bestimmten Nummer hat (der fragende Spieler muss selbst schon mindestens eine Karte mit der fragten Nummer in seiner Hand haben).
- Wenn der angesprochene Spieler Karten mit der entsprechenden Nummer hat, so muss er/sie sie alle dem Spieler geben, der danach gefragt hat.
- Der erste Spieler ist wieder dran, bis er/sie nach einer Karte fragt, die der andere Spieler nicht hat.

- Wenn der angesprochene Spieler keine der gewünschten Karten mehr hat, sagt er/sie: "Geh fischen!" und der erste Spieler muss eine Karte von dem Stapel ziehen. Wenn die gezogene Karte der gewünschten entspricht, zeigt der Spieler sie den anderen Spielern und ist dann wieder dran. Wenn es nicht die gewünschte Karte ist, ist die nächste Person dran.
- Der zweite Spieler fragt eine spezifische Person, ob sie eine Karte mit einer bestimmten Nummer hat, und so geht das Spiel geht im Uhrzeigersinn weiter.
- Wenn ein Spieler alle 4 Karten von einer Sorte hat, legt er/sie mit der Vorderseite nach oben auf den Tisch.
- Der Spieler mit den meisten Sätzen von 4 Karten gewinnt. Falls ein Spieler keine Karten mehr hat, wenn er/sie dran ist, zieht er/sie eine Karte von dem Stapel. Wenn es keine Karten mehr in dem Stapel gibt, ist das Spiel zu Ende.

ISTRUZIONI (ITALIANO)

- L'obiettivo del gioco è raccogliere i maggiori set di 4 carte possibili.
- Mischia le carte e distribuisci 7 carte coperte a ciascun giocatore. Se ci sono 4 o più giocatori, distribuisci 5 carte a ciascun giocatore. Posiziona il resto delle carte a faccia in giù per formare il mazzetto.
- Il 1° giocatore chiede a un altro se lui/lei ha una carta di un numero specifico (il giocatore che chiede deve avere almeno 1 carta con il numero richiesto già in mano).
- Se il giocatore interpellato ha qualche carta con il numero richiesto, lui/lei deve darle tutte al giocatore che le ha domandato.
- Il 1° giocatore prosegue e continua fino a quando lui/lei chiede una carta che l'altro giocatore non ha.
- Se il giocatore interpellato non ha nessuna delle carte richieste, lui/lei dice "pesca!" e il 1° giocatore deve prendere 1 carta dal mazzetto. Se la carta pescata è una di quelle richieste, lui/lei la mostra agli altri giocatori e può proseguire. Altrimenti, il turno del 1° giocatore è finito.

- Il gioco continua in senso orario con il 2° giocatore che chiede a un altro se lui/lei ha una carta di un certo numero.
- Se un giocatore ha tutte le 4 carte di un tipo, lui/lei le posiziona scoperte sul tavolo.
- Il vincitore è il giocatore con più set di 4 carte. Se un giocatore rimane senza carte, quando è il suo turno lui/lei pesca 1 carta dal mazzetto. Se non rimangono carte nel mazzetto, lui/lei è fuori dal gioco.

SPELREGELS (NEDERLANDSE)

- Het doel van het spel is om zoveel mogelijk setjes van 4 kaarten te verzamelen.
- Schud de kaarten en deel 7 kaarten aan elke speler. Leg alle kaarten met de afbeeldingen naar beneden. Bij 4 of meer spelers krijgt elke speler 5 kaarten. Plaats de rest van de kaarten met de afbeeldingen naar beneden in de trekstapel.
- De 1e speler vraagt een specifieke persoon of hij/zij een kaart met een bepaald getal heeft (de uitdager moet zelf al ten minste 1 kaart met het gevraagde getal in de hand hebben).
- Als de andere speler kaarten met het gevraagde getal heeft, moet hij/zij ze allemaal afgeven aan de uitdager.
- Deze mag dan opnieuw spelen, net zolang totdat hij/zij een kaart vraagt die de andere speler niet heeft.
- Als de uitgedaagde speler de gevraagde kaart niet heeft, roept hij/zij "go fish!", waarna de 1e speler 1 kaart uit de stapel trekt. Als de getrokken kaart de gevraagde is, toont hij/zij hem aan de andere spelers, waarna hij/zij weer kan verder spelen. Als het niet de gevraagde kaart is, is de beurt van de 1e speler voorbij.
- Het spel gaat kloksgewijs verder met de 2e speler. Ook deze vraagt een van de spelers of hij/zij een kaart met een bepaald getal in handen heeft.
- Als een speler 4 dezelfde kaarten heeft, legt hij/zij ze met de afbeelding naar boven op tafel.
- De winnaar is de speler met de meeste setjes van 4 kaarten. Als een speler op het moment dat hij/zij aan de beurt is, geen kaarten meer over heeft, trekt hij/zij 1 kaart van de stapel.

Als er geen kaarten meer in de stapel zitten, is hij/zij 'uit'.

INSTRUKTIONER (SVENSK)

- Målet med spelet är att samla in flest set med 4 kort av samma sort.
- Blanda korten och dela ut 7 kort till varje spelare, baksidan uppåt. Om det är 4 eller fler spelare, dela ut 5 kort till varje spelare. Lägg resten av korten med baksidan upp så att det går lätt att dra ett kort ur högen.
- Den 1a spelaren frågar en person om hen har ett kort med ett visst nummer (spelaren som frågar måste ha minst 1 kort på handen med numret som efterfrågas).
- Om spelaren som får frågan har några kort med efterfrågade numret, måste hen ge dem allihop till den spelare som frågade.
- Den 1a spelaren får fråga igen och fortsätter tills hen frågar efter ett kort som den andra spelaren inte har.
- Om den spelare som får frågan inte har kortet som efterfrågas, säger hen "finns i sjön!" och den 1a spelaren måste ta 1 kort från högen på bordet. Om korten som plockats upp är vad som efterfrågades, visar hen det för de andra spelarna och kan därefter fortsätta igen. Om det inte är det kort som efterfrågades får den 1a spelaren inte fortsätta.
- Spelet fortsätter medurs till den 2a spelaren som frågar en person om hen har ett kort med ett visst nummer.
- Om en spelare får alla 4 korten av en sort, placerar hen dem rättvända på bordet.
- Vinnare är de spelare som har flest set med 4 kort. Om en spelare får slut på sina kort, plockar hen upp 1 kort ur högen när det är hens tur. Om det inte finns några kort kvar i högen, är hen ute ur spelet.

INSTRUKTIONER (DANSK)

- Spillet går ud på at samle flest sæt bestående af fire kort af samme slags.
- Bland kortene, og giv hver spiller syv kort med forsiden nedad. Hvis der er fire eller flere spillere, får hver spiller fem kort. Anbring resten af kortene med forsiden nedad i en bunke, hvorfra der skal trækkes.
- Den første spiller spørger en af de andre spillere, om han/hun har et kort med en bestemt værdi (den spiller, der spørger, skal i forvejen have mindst ét kort på hånden med den værdi, han/hun anmoder om).
- Hvis den adspurgte spiller har kort med den ønskede værdi, skal han/hun give alle kortene til den spiller, der spurgte.
- Den første spiller fortsætter, indtil han/hun beder om at kort, som den anden spiller ikke har.
- Hvis den adspurgte spiller ikke har kort med den værdi, der anmodes om, siger han/hun "fisk!", og den første spiller skal trække et kort fra bunken. Hvis det trukne kort er det, der blev spurgt om, viser han/hun det til de andre spillere og fortsætter. Hvis det ikke er det kort, der blev spurgt om, er den første spiller færdig i denne omgang.
- Spillet fortsætter med uret, og den næste spiller spørger en af de andre spillere, om han/hun har et kort med en bestemt værdi.
- Hvis en spiller får alle fire kort af samme slags, lægger han/hun dem på bordet med forsiden opad.
- Vinderen er den spiller, der har flest sæt bestående af fire kort. Hvis en spiller ikke har nogen kort, når det er hans/hendes tur, tager han/hun et kort fra bunken. Hvis der ikke er flere kort i bunken, er han/hun ude af spillet.

INSTRUKSJONER (NORSK)

- Målet med spillet er å samle flest mulig sett med 4 kort i et slag.
- Stokk kortene og del ut 7 kort til hver spiller med forsiden ned. Hvis det er fire eller flere spillere, deler du ut 5 kort til hver. Plasser resten av kortene med forsiden ned slik at det blir en trekkebunke.
- Den første spilleren spør en av spillerne om han/hun har et kort med en bestemt verdi (spilleren som spør, må ha minst ett kort med den verdien på hånden fra før av).
- Hvis spilleren som blir spurt har ett eller flere kort med den verdien, må han/hun gi det/de til spilleren som ba om det.
- Den første spilleren fortsetter helt til han/hun ber om et kort som den andre spilleren ikke har.
- Hvis spilleren som blir spurt ikke har et kort med den verdien, roper han/hun «Hopp i havet» og den første spilleren må trekke et kort fra bunken. Hvis kortet fra trekkebunken er et kort med denne verdien, viser han/hun dette til de andre spillerne og kan fortsette spillet. Hvis det er et kort med en annen verdi, er det slutt på turen til den første spilleren.
- Spillet fortsetter i urviserretningen med den andre spilleren som spør én av de andre spillerne om han/hun har et kort med en bestemt verdi.
- Hvis en spiller får alle kortene i ett slag, legger han/hun disse på bordet med forsiden opp.
- Vinneren er den av spillerne som har flest sett med fire kort. Hvis en spiller ikke har flere kort når det er hans/hennes tur, trekker han/hun 1 kort fra trekkebunken. Hvis det ikke er flere kort igjen i bunken, er han/hun ute av spillet.

INSTRUKCJE (POLSKU)

- Celem gry jest zebranie jak najwięcej zestawów po 4 karty z każdego rodzaju.
- Przetasuj karty i rozdaj każdemu graczowi po 7 kart, grzbietem do góry. Jeśli udział w grze bierze 4 lub więcej graczy, rozdaj każdemu po 5 kart. Ułóż pozostałe karty grzbietem do góry, by utworzyć stos, z którego będziecie dobierać karty.
- Zaczyna najmłodszy gracz. Pyta on wybranego gracza, czy ma kartę z określoną liczbą (pytający gracz musi mieć w ręku co najmniej 1 kartę z daną liczbą).
- Jeśli zapytany gracz ma jakiekolwiek karty z daną liczbą, musi wszystkie oddać graczowi, który zadał pytanie.
- Pierwszy gracz kontynuuje do momentu, gdy zapyta o kartę, której drugi gracz nie ma.
- Jeśli zapytany gracz nie ma żadnej z wymienionych kart, mówi „łowimy!”, a pierwszy gracz musi wyciągnąć 1 kartę ze stosu. Jeśli wybrana karta to ta, o którą pytał gracz, musi pokazać ją innym graczom i ponownie wyciągnąć kartę. Jeśli nie jest to karta, o którą pytał, jego tura się kończy.
- Gracze kontynuują tury zgodnie z ruchem wskazówek zegara: drugi gracz pyta wybraną osobę, czy ma ona kartę z określoną liczbą.
- Jeśli gracz zbierze wszystkie 4 karty danego rodzaju, umieszcza je odkryte przed sobą na stole.
- Zwycięzcą jest ten gracz, który uzbiera jak najwięcej zestawów po 4 karty. Jeśli gracz nie będzie miał żadnych kart, gdy nadejdzie jego tura, dobiera 1 kartę ze stosu. Jeśli nie ma już żadnych kart w stosie, gracz wypada z gry.