

陣営	〈派閥〉	ユニット数	ダイス数	ダイスの結果の数
	■ イングランド近衛軍	20	2	     
	■ イングランド貴族軍	40	3	    
	■ ヴァイキング狂戦士	20	2	     
	■ ヴァイキング・ノース人	40	3	     

878・VIKINGS

Invasions of England

プレイの手順：

1. 〈増援フェイズ〉

ヴァイキング：最初のヴァイキング・プレイヤー（だけ）が、いちばん上にある〈リーダー〉カードを（侵略）デッキから1枚ドローして、このラウンドに侵略してくるヴァイキング〈リーダー〉を公開します。その〈リーダー〉カードの上にカードに記載された数の増援ユニット（ミニチュア）を置きます。

イングランド：アクティブ〈派閥〉だけが、〈増援都市州〉に描かれている自分のユニットの数と同じ数だけ自分のユニットを配置します。〈州〉がヴァイキングに占有されている場合、その〈州〉にはイングランドの増援を配置できません。

〈逃亡〉ユニット：ヴァイキング〈逃亡〉ユニットは、プレイの場に出ている任意の〈リーダー〉カード上、または、ヴァイキングが占有する海岸沿いにある任意の〈州〉に配置できます。

イングランドの〈逃亡〉ユニットは、イングランドが支配している任意の〈増援都市州〉、または、アルフレッド大王が使用され始める第Vラウンド以降には、アルフレッド大王のカードの上に配置できます。

〈増援フェイズ〉の終了時、アクティブ・プレイヤーは1枚（だけ）移動カードをプレイしなくてはなりません。

2. 〈リーダー・フェイズ〉：〈リーダー〉のいない〈軍〉が〈移動フェイズ〉および〈会戦フェイズ〉に移動と会戦を実行する前に、〈リーダー〉はこの〈リーダー・フェイズ〉に移動と会戦を実行します。

3. 〈移動フェイズ〉：1つの〈州〉にいる同じ陣営のユニットの一部もしくは全部から、〈軍〉を形成することができます。〈軍〉を移動させるためには、アクティブ〈派閥〉のユニットが少なくとも1個その〈軍〉にいないとはなりません。

4. 〈会戦フェイズ〉：敵対するユニットが同じ〈州〉にいるとき、会戦が発生します。異なる〈州〉で複数回会戦が行われる場合、アクティブ・プレイヤーが会戦を解決する順番を選択します。

5. 〈カード・ドロー・フェイズ〉：アクティブ〈派閥〉のターンの終了時、その〈派閥〉だけ自分の手札が3枚になるようカードをドローします。



フルード	
	
4	2
4	3
4	4
4	5
	
	
	



878 - Vikings

Copyright 2017 © Academy Games
www.AcademyGames.com