上級シナリオ：遺物の探索*

（*要「ヴァイキング・エイジ・エクスパンション」）

イントロダクション

「遺物の探索」は「878 ヴァイキング−イングランド侵略」用の上級シナリオです。このシナリオは「878 ヴァイキング」のマップ全部を使用しますが、勝利条件は変更され、第 V ラウンド終了時点でゲームは終了します。このシナリオは「遺物と聖地」エクスパンションの中のヴァイキング遺物タイルを使用します

ゲームの開始時に、イングランドによって、6 個の遺物タイルがマップの上に裏向きに置かれます。このタイルのうち 3 個が「本物の遺物」であり、3 個は「遺物の噂」となります。ヴァイキング・プレイヤーは、勝利するために、第 V ラウンドの終了時に 3 個すべての「本物の遺物」を支配していなくてはなりません。イングランドは自分の〈軍〉とともに遺物を移動させ、「遺物の噂」を配置してヴァイキングを欺くことができます。

初期配置

「遺物の探索」シナリオでは、C〈侵略〉カードを〈侵略〉カード・デッキに加えない点を除いて、標準ゲームと同様に初期配置を行います。

その後、イングランドは、マップ上の任意の〈州〉に、以下に示した 3 個の「本物の遺物」タイルと 3 個の「遺物の噂」タイルを配置します。

遺物タイルの公開と支配

ヴァイキングの遺物の支配：イングランドはゲーム開始時点ですべてのヴァイキング遺物タイルを支配しています。ヴァイキング・プレイヤーが遺物タイルのある〈州〉に入ったとき、即座にタイルをめくります。もしそれが「本物の遺物」であり、ヴァイキングがその〈州〉にいるイングランドを打ち負かしたなら、ヴァイキングはその遺物の支配権を奪い、遺物は表向きのままにしておきます。遺物のある〈州〉を占有しているイングランドがヴァイキングを打ち負かしたなら、イングランドがその遺物の支配権を維持し、遺物を再び裏向きにします。

「遺物の噂」の公開：「遺物の噂」が公開されたなら、イングランドは即座にマップ上の任意の〈州〉にその「遺物の噂」を裏向きに置きます。もしそれが別の遺物と同じ〈州〉に置かれたなら、イングランドは両方のタイルをシャッフルして、ヴァイキング・プレイヤーがどちらのタイルが「遺物の噂」であるかわからないようにして構いません。

イングランドの遺物の支配：表向きの遺物タイルがある〈州〉にヴァイキングのユニットがいない場合、イングランドはその遺物タイルの支配権を獲得し、遺物を裏向きにします。

遺物の移動

遺物の移動：どのプレイヤーも、遺物を自分の〈軍〉とともに移動させることができます。会戦で最後に残っているユニットと一緒に遺物を移動させる場合を除き、遺物を〈指令〉結果によって会戦中に移動させることはできません。

噂の発生：イングランド〈派閥〉のターン中、アクティブ・プレイヤーは支配している「遺物の噂」の任意の 1 個を公開し、イングランドの支配する別の遺物タイルと同じ〈州〉に裏向きに置くことができます。このアクションを実行するためには、イングランド・プレイヤーは**使用できる〈軍〉の移動の 1 つを使用しなくてはなりません**。移動が残っていないなら、このアクションを実行することはできません。イングランドは両方の遺物タイルをシャッフルして、ヴァイキング・プレイヤーがどちらのタイルが「遺物の噂」であるかわからないようにして構いません。

シナリオの終了

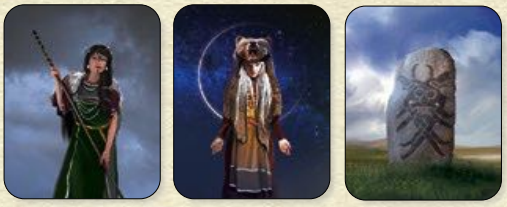
ゲームは第 V ラウンドの終了時に終了します。

勝利条件

第 V ラウンドの終了時に、ヴァイキングが 3 個すべての「本物の遺物」を支配しているなら、「遺物の探索」に勝利します。それ以外の場合、イングランドが勝利します。

本物の遺物

遺物の噂



ACADEMY GAMES

878 Vikings
Relic Quest Scenario

Copyright 2017 © Academy Games

www.Academy-Games.com