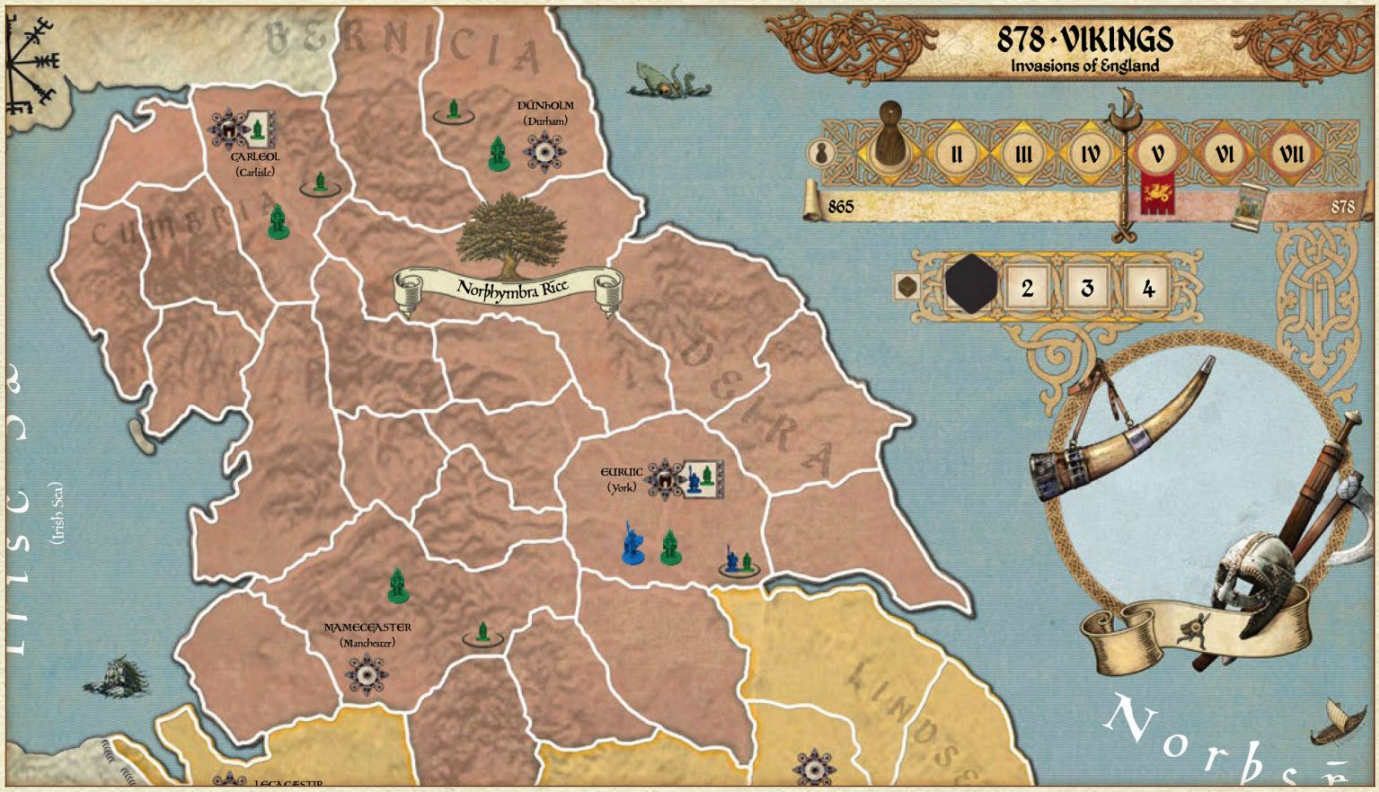
ノーサンブリア襲撃シナリオ

ハルフダン率いる大異教徒軍が 865 年にイングランドを侵略する前に、ヴァイキングは何十年もブリテン島を襲撃していました。794 年のこと、ヴァイキングはノーサンブリア全土で襲撃と略奪を行い、教会を略奪し、村々を破壊しています。イングランド・プレイヤーは自分たちの一族と信仰を守らなくてはなりません。ヴァイキングがイングランドの豊かさに気がついたなら、彼らの侵略が終わることがなくなってしまうかもしれません。



初期配置

1 および 2 ページに書かれているとおりにゲームの初期配置を行いますが、以下にあげられた番号の初期配置の説明箇所に変更を加えてください。

2. 02、03、04、08、そして 09 番のカードを使用して、各〈派閥〉のデッキを作ります。残りのカードは、〈和議〉カードも含め使用しません。

3. イングランドはノーサンブリアの初期配置ユニットのみ配置します。

6. 01–12 番のカードで**フュルド**・デッキを作ります。

9. このシナリオでは、〈リーダー〉カードも〈リーダー〉も一切使用しません。

11. 7 個のヴァイキング支配マーカーを勝利トラックの最初の 7 マスにのみ配置します。

特別ルール

このシナリオでは、通常のゲームとは異なる以下の特別ルールが使用されます。

- 〈軍〉はノーサンブリア(Northumbria)王国内の〈州〉にしか移動で入ることができません。〈軍〉はほかの王国には入ることができません。
- イングランド〈派閥〉の〈増援フェイズ〉の**たびに**、そのイングランド〈派閥〉はイングランドが支配している〈都市州〉のすべてに 1 個ずつ〈増援〉ユニットを追加で配置します。カーライル(Carlisle)とヨーク(York)で受け取るユニットに加え、これを受け取ります。
- ヴァイキング〈派閥〉の〈増援フェイズ〉の**たびに**、3 個の**狂戦士**と 6 個の**ノース人**からなる 1 個の〈軍〉を受け取ります。〈移動フェイズ〉には、この〈軍〉は最初に北海(North Sea)またはアイリッシュ海(Irish Sea)の海岸沿いにある〈州〉へと移動で入らなくてはなりません。
- ヴァイキングはゲームに勝利するためには充分な略奪品を集める必要があります。ヴァイキングが〈都市州〉を支配したとき、マップ上に支配マーカーを配置しません。代わりに、ラウンドの終了時のたびに、ヴァイキングが支配している〈都市州〉が **1 個あるごとに**、勝利トラックから 1 個のヴァイキング支配マーカーを取ります。

例：第 I ラウンドの終了時に、ヴァイキングがダラム(Durham)とカーライルを支配しているため、2 個のヴァイキング支配マーカーを取ります。第 II ラウンド終了時に、ヴァイキングはカーライルを失いますが、ダラムとヨークを支配しているので、さらに 2 個のヴァイキング支配マーカーを取ります。この時点で、ヴァイキングは 4 個の支配マーカーを持つこととなります。

シナリオの終了

第 III ラウンドの終了時、あるいは、ヴァイキングが 7 個あるヴァイキング支配マーカーをすべて取った場合に、このシナリオは終了します。

勝利条件

第 III ラウンドの終了時までに、ヴァイキングが勝利トラックから 7 個すべてのヴァイキング支配マーカーを取ったなら、ヴァイキングが勝利します。それ以外の場合、イングランドが勝利します。