



MY ARCADE®

PAC-MAN™

POCKET PLAYER™

User guide

Manuel de l'utilisateur

Guía del usuario

Manuale dell'Utente

Guia do usuário

Bedienungsanleitung

ユーザーガイド

مدد دسترس لى لى

ENGLISH

Includes

Pocket Player, lanyard and user guide

Materials needed (not included):

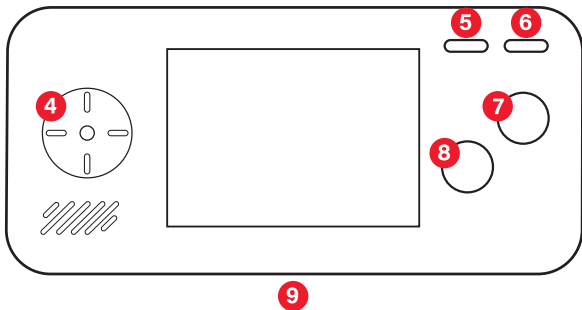
4 AAA batteries or Micro-USB cable

Please read and follow this user guide thoroughly before use.

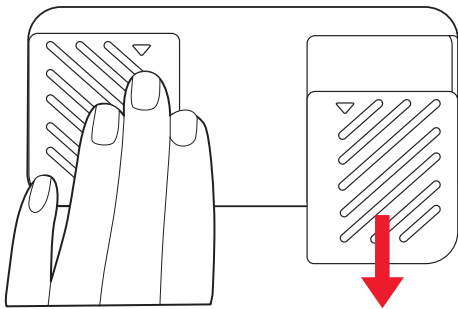
Top view



- | | |
|-----------------------|-------------------|
| 1. Power switch | 6. START button |
| 2. Power port (5V IN) | 7. B button |
| 3. Volume buttons | 8. A button |
| 4. Directional pad | 9. Headphone jack |
| 5. RESET button | |



How to remove the battery cover



IMPORTANT: Use high quality Alkaline batteries for longer playing times.

Button, switch and port functions

NOTE: Button functions may vary per game.

Power switch - Turns the device on and off.

Power port (5V IN) - To power the Pocket Player with a Micro-USB cable (not included).

Headphone jack - To listen with 3,5mm headphones (not included).

Volume buttons - To raise and lower the volume.

START button - To start / Pause game only in PAC-PANIC™ and PAC-MANIA™.

RESET button - To return to the main menu of games.

Directional pad - To select game from main menu and move during game play.

A button - To add credits to PAC-MAN™ / Select, exit demo and change direction in PAC-PANIC™ / Select, exit demo and to use PAC BOOSTER when enabled in PAC-MANIA™.

B button - To add credits to PAC-MAN™ / Exit demo and change password letter in PAC-PANIC™ / Select, exit demo and jump in PAC-MANIA™.

PAC-MAN™

Guide PAC-MAN™ through the maze and eat as many small dots (Pac-Dots) and large dots (Power Pellets) before the ghosts catch up to you. Each Pac-Dot is worth 10 points and the Power Pellets are worth 50 points. When the Power Pellets have been activated, move quickly to eat the blue ghosts to get bonus points. For additional bonus points, eat the fruit

when they appear in the maze.

PAC-MANIA™

The same rules as classic PAC-MAN™ but there are 3 new ghosts and now you can jump! Turn on the PAC BOOSTER and PAC-MAN™ will move at super speed.

PAC-PANIC™

A whole new world of PAC-MAN™! Change direction as each block falls to arrange the ghosts next to each other. Once you see PAC-MAN™ as the next move, change direction so PAC-MAN™ is lined up and facing towards the blue ghosts you want to eat. Don't let the blocks reach the top or you lose! In Puzzle mode, you only have a few lives available to complete each level. Each level in Puzzle mode you will receive a new password that will allow you to return to the level.

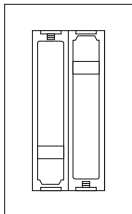
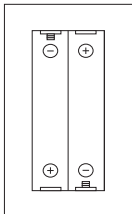
First time use

1. Remove the battery covers on the back of the handheld.
2. Insert 4 AAA batteries and replace the battery covers.
3. If you do not want to use batteries, gently insert the Micro-USB end of a Micro-USB cable (not included) into the Power port (5V IN) located on the back of the console. Gently insert the other end of the cable into a powered USB port. When using this option you do not need to add batteries.
4. Move the Power switch from off to on.

NOTE:

- High score does not save after the device has been turned off.
- You must add credit first to play PAC-MAN™.
- In PAC-PANIC™ normal mode, you can change the level of difficulty.
- In the PAC-MANIA™ menu, you can choose "2 player 1 control" to alternate between 2 people, change the difficulty of the level, and turn on PAC BOOSTER to make PAC-MAN™ move at super speed.

How to remove and insert batteries



Battery information

Leakage of battery acid can cause personal injury as well as damage to this product. If battery leakage occurs, thoroughly wash the affected skin and clothes. Keep battery acid away from your eyes and mouth. Leaking batteries may make popping sounds.

- Batteries should be installed and replaced only by an adult.
- Do not mix used and new batteries (replace all batteries at the same time).
- Do not mix different brands of batteries.
- We do not recommend using batteries labeled "Heavy Duty", "General Use", "Zinc Chloride", or "Zinc Carbon".
- Do not leave batteries in the product for long periods of non-use.
- Remove batteries and store them in a cool, dry place when not in use.
- Remove depleted batteries from the unit.
- Do not put the batteries in backwards. Make sure that the positive (+) and negative (-) ends are facing in the correct direction, **Insert the negative ends first.**
- Do not use damaged, deformed or leaking batteries.
- Do not recharge non-rechargeable batteries.
- Remove rechargeable batteries from the device before charging.
- Dispose batteries only at the government approved recycling facilities in your area.
- Do not short circuit battery terminals.
- Tampering with your device can result in damage to your product, void of warranty, and could cause injuries.
- **Warning:** CHOKING HAZARD small parts. Not suitable for children under 36 months.
- The restriction accompany the age warning.
- Adapter for use with the device requires: DC 5V, 250mA.
- Only use an adapter that meets the device's requirements.
- The adapter is not a toy.
- Adapters used with the device are to be regularly examined for damage to the cord, plug, enclosure and other parts.

FCC information

This equipment has been tested and found to comply with the limits for a Class B Digital Device, pursuant to Part 15 of the FCC Rules. These limits are designed to provide reasonable protection against harmful interference in a residential installation. This equipment generates, uses, and can radiate radio frequency energy and, if not installed and used in accordance with the instructions, may cause harmful interference to radio communications. However, there is no guarantee that interference will not occur in a particular installation.

If this equipment does cause harmful interference to radio or television reception, which can be determined by turning the equipment off and on, the user is encouraged to try to correct the interference by one or more of the following measures:

- Reorient or relocate the receiving antenna.
- Increase the separation between the equipment and receiver.
- Connect the equipment to an outlet on a circuit different from that to which the receiver is connected.
- Consult the dealer or an experienced radio/TV technician for help.

This equipment complies with Part 15 of the FCC Rules. Operation is subject to the following two conditions:

- 1.** This equipment may not cause harmful interference.
- 2.** This equipment must accept any interference received, including interference that may cause undesired operation.

Modifications not authorized by the manufacturer may void the user's authority to operate this device. This equipment complies with FCC RF radiation exposure limits set forth for an uncontrolled environment. This transmitter must not be co-located or operating in conjunction with any other antenna or transmitter.

Warranty information

All My Arcade products come with a limited warranty and have been subjected to a thorough series of tests to ensure the highest level of dependability and compatibility. It is unlikely that you will experience any problem, but if a defect should become apparent during the use of this product, My Arcade warrants to the original consumer purchaser that this product will be free from defects in material and workmanship for a period of 120 days from the date of your original purchase.

If a defect covered by this warranty occurs to a product purchased in the U.S. or Canada, My Arcade, at its option, will repair or replace the product purchased at no charge or refund the original purchase price. If a replacement is necessary and your product is no longer available, a comparable product may be substituted at the sole discretion of My Arcade. For My Arcade products purchased outside of the U.S. and Canada, please ask the store where it was purchased for further information.

This warranty does not cover normal wear and tear, abusive use or misuse, modification, tampering or any other cause not related to either materials or workmanship. This warranty does not apply to products used for any industrial, professional or commercial purposes.

Service information

For service on any defective product under the 120-day warranty policy, please contact Consumer Support to obtain a Return Authorization Number. My Arcade reserves the right to require the return of the defective product and proof of purchase.

NOTE: My Arcade will not process any defective claims without a Return Authorization Number.

Consumer support hotline

877-999-3732 (U.S. and Canada only)
or 310-222-1045 (International)

Consumer support email

support@MyArcadeGaming.com

Website

www.MyArcadeGaming.com

Save a tree, register online

My Arcade is making the eco-friendly choice to have all products registered online. This saves the printing of physical paper registration cards. All the information you need to register your recent My Arcade purchase is available at:

www.MyArcadeGaming.com/product-registration.

FRANÇAIS

Comprend

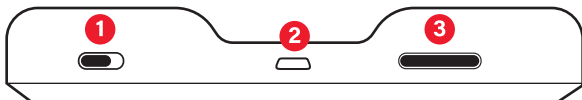
Pocket Player et manuel de l'utilisateur.

Matériels nécessaires (non inclus) :

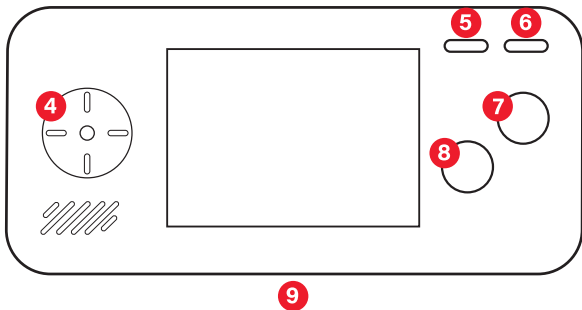
4 piles AAA ou câble micro-USB pour alimenter l'appareil

Veuillez lire attentivement le présent manuel de l'utilisateur avant d'utiliser.

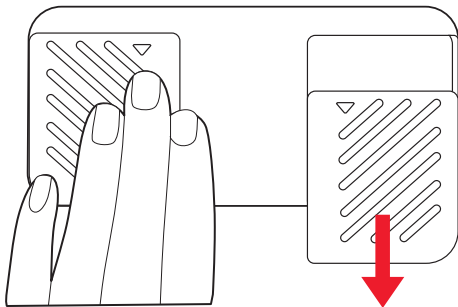
Vue de dessus



- | | |
|--------------------------------------|-----------------|
| 1. Bouton d'alimentation | 6. Bouton START |
| 2. Prise d'alimentation (entrée 5 V) | 7. Bouton B |
| 3. Boutons de volume | 8. Bouton A |
| 4. Croix directionnelle | 9. Prise casque |
| 5. Bouton RESET | |



Comment enlever le couvercle de pile



IMPORTANT : Utilisez des piles alcalines de haute qualité afin de prolonger le temps de jeu.

Fonctions des boutons, interrupteur et des ports

REMARQUE : Les fonctions des boutons peuvent varier selon le jeu.

Bouton d'alimentation - Sert à mettre en marche et arrêter l'appareil.

Prise d'alimentation (entrée 5 V) - Pour alimenter le Pocket Player avec un câble micro-USB (non inclus).

Prise casque - Pour écouter à l'aide d'un casque d'écoute de 3,5 mm (non inclus).

Boutons de volume - Pour augmenter et diminuer le volume.

Bouton START - Pour démarrer le jeu ou le mettre en pause, uniquement dans PAC-PANIC™ et PAC-MANIA™.

Bouton RESET - Pour retourner au menu principal des jeux.

Croix directionnelle - Pour sélectionner un jeu du menu principal et se déplacer pendant un jeu.

Bouton A - Pour ajouter des crédits dans PAC-MAN™ / Pour sélectionner, quitter le mode démo et changer le sens des blocs dans PAC-PANIC™ / Pour sélectionner, quitter le mode démo et utiliser le PAC BOOSTER (si activé) dans PAC-MANIA™.

Bouton B - Pour ajouter des crédits dans PAC-MAN™ / Pour quitter le mode démo et changer une lettre du mot de passe dans PAC-PANIC™ / Pour sélectionner, quitter le mode

démo et sauter dans PAC-MANIA™.

PAC-MAN™

Guidez PAC-MAN™ dans le labyrinthe et mangez autant de petits points (Pac-Dots) et de gros points (Power Pellets) que possible avant que les fantômes ne vous attrapent. Chaque Pac-Dot vaut 10 points et les Power Pellets valent 50 points. Lorsque les Power Pellets sont activés, dépêchez-vous d'attraper les fantômes bleus pour obtenir des points bonus. Pour gagner d'autres points bonus, mangez les fruits lorsqu'ils apparaissent dans le labyrinthe.

PAC-MANIA™

Mêmes règles que le PAC-MAN™ de base, sauf qu'il y a trois nouveaux fantômes et que vous pouvez désormais sauter ! Activez le PAC BOOSTER pour que PAC-MAN™ se déplace à la vitesse de l'éclair.

PAC-PANIC™

Le tout nouvel univers de PAC-MAN™ ! Faites pivoter les blocs à chaque fois qu'ils tombent de façon à placer les fantômes les uns à côté des autres. Lorsque PAC-MAN™ s'apprête à tomber, faites pivoter le bloc de façon à ce que PAC-MAN™ soit juste au-dessus des fantômes bleus que vous souhaitez manger. Si les blocs atteignent le sommet de l'écran, vous avez perdu ! En mode Puzzle, vous disposez d'un nombre de vies limité pour terminer chaque niveau. À la fin de chaque niveau en mode Puzzle, vous recevrez un nouveau mot de passe qui vous permettra de retourner au niveau.

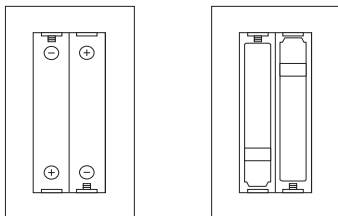
Première utilisation

- 1.** Enlevez le cache du compartiment à piles à l'arrière de la manette.
- 2.** Insérez 4 piles AAA et remettez le cache du compartiment à piles.
- 3.** Si vous ne souhaitez pas utiliser de piles, insérez délicatement l'embout micro-USB d'un câble micro-USB (non inclus) dans la prise d'alimentation (entrée 5 V) située à l'arrière de la console. Insérez délicatement l'autre embout du câble dans un port USB sous tension. Lorsque vous utilisez cette option, il n'est pas nécessaire d'insérer les piles.
- 4.** Déplacez l'interrupteur de la position Off (arrêt) à la position On (en marche).

REMARQUES :

- Le meilleur score n'est pas enregistré après l'arrêt de l'appareil.
- Vous devez ajouter un crédit avant de pouvoir jouer à PAC-MAN™.
- En mode normal dans PAC-PANIC™, vous pouvez changer le niveau de difficulté.
- Dans le menu de PAC-MANIA™, vous pouvez choisir « 2 joueurs - 1 manette » pour que deux joueurs jouent l'un après l'autre, changer la difficulté du niveau et activer le PAC BOOSTER pour que PAC-MAN™ se déplace à la vitesse de l'éclair.

Comment enlever et insérer des piles



Information sur la pile

La fuite d'acide sulfurique peut causer des blessures et endommager le produit. En cas de fuite, lavez soigneusement la peau et les vêtements touchés. Éloignez l'acide sulfurique des yeux et de la bouche. Les piles qui fuient peuvent faire des bruits secs.

- Les piles ne doivent être insérées et remplacées que par un adulte.
- Ne mélangez pas des piles usagées avec des piles neuves (remplacez toutes les piles en même temps).
- Ne mélangez pas des piles de différentes marques.
- Nous vous recommandons de ne pas utiliser des piles « grande capacité », « à usage général », « chlorure de zinc » ou « zinc-carbone ».
- Ne laissez pas les piles dans le produit pendant de longues périodes de non-utilisation.
- Enlevez les piles et entreposez-les dans un endroit frais et sec lorsqu'elles ne sont pas utilisées.
- Enlevez les piles épuisées de l'appareil.
- N'insérez pas les piles à l'envers. Assurez-vous que les pôles positifs (+) et négatifs (-) sont dirigés dans la bonne direction. Insérez le pôle négatif en premier.
- N'utilisez pas des piles endommagées, des piles déformées ou des piles qui fuient.
- Ne chargez pas les piles non rechargeables.
- Enlevez les piles rechargeables de l'appareil avant de les charger.
- Jetez les piles uniquement aux installations de recyclage approuvées par le gouvernement de votre région.
- Ne court-circuitez pas les bornes de la pile.
- Le fait de modifier l'appareil peut endommager votre produit, annuler la garantie et causer des blessures.
- **Avertissement : DANGER D'ÉTOUFFEMENT**, petites pièces. Ne convient pas aux enfants de moins de 36 mois.
- La restriction accompagne la mise en garde par rapport à l'âge.
- L'adaptateur à utiliser avec l'appareil nécessite : C.C. de 5 V, 250 mA.
- Utilisez uniquement un adaptateur qui correspond aux exigences de l'appareil.
- L'adaptateur n'est pas un jouet.
- Vérifiez régulièrement si le fil, la fiche, l'enveloppe et les autres pièces des adaptateurs utilisés avec l'appareil sont endommagés.

Renseignements de la FCC

L'équipement a été mis à l'essai et déclaré conforme aux limites d'un appareil numérique de catégorie B, conformément à la partie 15 du règlement de la FCC. Ces limites sont conçues pour offrir une protection raisonnable contre une interférence nuisible dans une installation résidentielle. Cet équipement produit, utilise et peut émettre de l'énergie de fréquence radio, et s'il n'est pas installé et utilisé conformément aux instructions, peut perturber les communications radio. Cependant, rien ne garantit qu'il n'y ait pas d'interférence dans une installation particulière.

Si l'équipement produit une interférence nuisible à la réception d'émissions de radio ou de télévision, qu'on peut déterminer en mettant en marche et en arrêtant l'équipement, l'utilisateur est encouragé à tenter de corriger l'interférence en prenant au moins une des mesures suivantes :

- Réorienter ou déplacer l'antenne réceptrice;
- Augmenter la distance séparant l'équipement et le récepteur;
- Brancher l'équipement dans une prise sur un circuit différent de celui dans lequel est branché le récepteur;
- Demander de l'aide du vendeur ou d'un technicien spécialisé en radio/télévision.

Cet appareil est conforme à la partie 15 des règlements de la FCC. Son utilisation est soumise aux deux conditions suivantes :

1. Cet appareil ne doit pas causer des interférences nuisibles;
2. Cet appareil doit accepter toutes les interférences reçues, y compris les interférences pouvant provoquer un fonctionnement indésirable.

Les modifications non autorisées par le fabricant peuvent annuler le droit de l'utilisateur d'utiliser l'appareil. Cet équipement est conforme aux limites d'exposition aux rayonnements RF établies par la FCC pour un milieu non contrôlé. Cet émetteur ne doit pas être placé à proximité d'un autre émetteur ou d'une autre antenne, ou être utilisé avec ces derniers.

Information sur la garantie

Tous les produits My Arcade sont assortis d'une garantie limitée et ont été soumis à une série de tests pour assurer la meilleure fiabilité et la meilleure compatibilité. Il est peu probable que vous ayez un problème, mais si un défaut se manifeste pendant l'utilisation du produit, My Arcade garantit à l'acheteur initial que le produit est exempt de tout défaut de matériel et de fabrication pour une période de 120 jours à partir de la date d'achat.

En cas de défaut couvert par la présente garantie, My Arcade, à son choix, réparera ou remplacera gratuitement le produit acheté ou remboursera le prix d'achat original. Si le produit doit être remplacé et qu'il n'est plus en vente, My Arcade, à sa seule discrétion, peut le remplacer par un produit comparable.

La présente garantie ne couvre pas l'usure normale, la mauvaise utilisation, la modification, l'altération ou toute autre cause non liée au matériel ou à la fabrication. La présente garantie ne s'applique pas aux produits utilisés à des fins industrielles, professionnelles ou commerciales.

Information sur la réparation

Pour la réparation d'un produit défectueux pendant la période des 120 jours de la politique de garantie, veuillez communiquer avec le service de soutien aux consommateurs afin

d'obtenir un numéro d'autorisation de retour. My Arcade se réserve le droit d'exiger le retour du produit défectueux et d'une preuve d'achat.

REMARQUE : My Arcade ne traitera pas les réclamations liées aux défauts sans numéro d'autorisation de retour.

Ligne directe au service de soutien aux consommateurs

877-999-3732 (É.-U. et Canada uniquement)

ou 310-222-1045 (International)

Courriel du service de soutien aux consommateurs

support@MyArcadeGaming.com

Site Web

www.MyArcadeGaming.com

Sauvez un arbre, enregistrez-vous en ligne.

My Arcade fait un choix écologique en demandant à ce que tous les produits soient enregistrés en ligne. Cela évite l'impression des cartes d'enregistrement papier. Tous les renseignements dont vous avez besoin pour enregistrer votre achat récent d'un produit My Arcade sont affichés à l'adresse : **www.MyArcadeGaming.com/product-registration.**

ESPAÑOL

Incluye

Pocket Player y guía del usuario.

Materiales necesarios (no se incluyen):

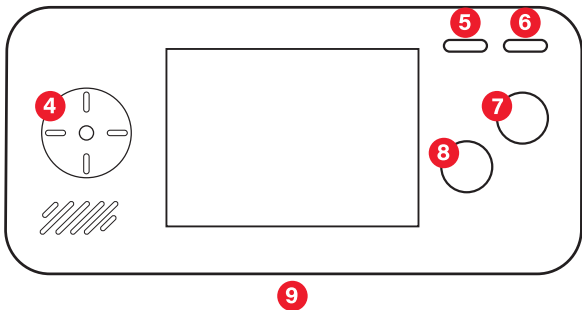
4 pilas AAA o cable micro USB para alimentar el dispositivo.

Lea y siga minuciosamente esta guía del usuario antes de usar.

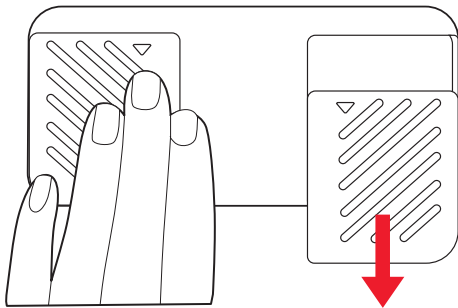
Vista de la parte superior



- | | |
|-----------------------------------|----------------------------|
| 1. Interruptor de encendido | 6. Botón START (Inicio) |
| 2. Puerto de alimentación (5V IN) | 7. Botón B |
| 3. Botóns de volumen | 8. Botón A |
| 4. Cruceta de control | 9. Conector de auriculares |
| 5. Botón RESET (Restablecimiento) | |



Cómo retirar la cubierta de las pilas



IMPORTANTE: Use pilas alcalinas de alta calidad para tiempos de juego más prolongados.

Funciones de los botones, interruptores y puertos

NOTA: Las funciones de los botones pueden variar según el juego.

Interruptor de encendido - Enciende y apaga el dispositivo.

Puerto de alimentación (5V IN) - Para alimentar el Pocket Player con un cable micro USB (no incluido).

Conector de auriculares - Para escuchar con auriculares de 3,5 mm (no incluidos).

Botóns de volumen - Para subir y bajar el volumen.

Botón START (Inicio) - Para iniciar y pausar el juego solo en PAC-PANIC™ y PAC-MANIA™.

Botón RESET (Restablecimiento) - Para volver al menú principal de juegos.

Cruceta de control - Para seleccionar el juego en el menú principal y moverse durante el juego.

Botón A - Para agregar créditos a PAC-MAN™; seleccionar, salir de la demostración y cambiar de dirección en PAC-PANIC™; seleccionar, salir de la demostración y usar el PAC BOOSTER cuando está habilitado en PAC-MANIA™.

Botón B - Para agregar créditos a PAC-MAN™; salir de la demostración y cambiar la carta de la contraseña en PAC-PANIC™; seleccionar, salir de la demostración y saltar en PAC-MANIA™.

PAC-MAN™

Guíe a PAC-MAN™ por el laberinto y coma tantos puntos pequeños (Pac-Dots) y puntos grandes (Power Pellets) como pueda antes de que los fantasmas lo atrapen. Cada Pac-Dot vale 10 puntos y cada Power Pellet vale 50 puntos. Cuando se active un Power Pellet, muévase rápidamente para comerse a los fantasmas azules y así obtener puntos de bonificación. Para obtener puntos de bonificación adicionales, cómase las frutas cuando aparezcan en el laberinto.

PAC-MANIA™

Son las mismas reglas del PAC-MAN™ clásico, pero ahora hay 3 fantasmas nuevos y ¡usted puede saltar! Active el PAC BOOSTER y PAC-MAN™ se moverá a súper velocidad.

PAC-PANIC™

¡Un mundo completamente nuevo de PAC-MAN™! Cambie de dirección a medida que cada bloque cae para colocar a los fantasmas uno al lado del otro. Cuando vea que el siguiente movimiento es PAC-MAN™, cambie de dirección para que PAC-MAN™ esté alineado y en dirección a los fantasmas azules que desee comerse. ¡No deje que los bloques lleguen hasta arriba o perderá! En el modo Puzzle (Rompecabezas), usted tiene solo unas pocas vidas disponibles para terminar cada nivel. En cada nivel del modo Puzzle, usted recibirá una nueva contraseña que le permitirá volver a ese nivel.

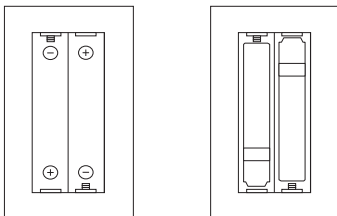
Primer uso

- 1.** Retire la cubierta de las pilas en la parte posterior del dispositivo portátil.
- 2.** Inserte 4 pilas AAA y vuelva a colocar la cubierta de las pilas.
- 3.** Si no desea usar pilas, inserte con cuidado el extremo micro USB del cable micro USB (no incluido) en el puerto de alimentación (5V IN) ubicado en la parte posterior de la consola. Inserte con cuidado el otro extremo del cable en un puerto USB alimentado. Cuando use esta opción, no es necesario colocar pilas.
- 4.** Mueva el interruptor de encendido de "Off" (Apagado) a "On" (Encendido).

NOTAS:

- Los puntajes altos no se guardan después de que el dispositivo se apaga.
- Para jugar PAC-MAN™, primero debe agregar créditos.
- En el modo normal de PAC-PANIC™, puede cambiar el nivel de dificultad.
- En el menú de PAC-MANIA™, puede elegir "2 player 1 control" (2 jugadores 1 control) para alternar entre 2 personas, cambiar la dificultad del nivel y activar el PAC BOOSTER para mover a PAC-MAN™ a súper velocidad.

Cómo retirar e insertar las pilas.



Informazioni sulle batterie

La fuoriuscita di acido da una delle batterie può causare lesioni personali e danneggiare questo prodotto. In caso di perdite da parte di una batteria, lavare con accuratezza la pelle e i vestiti venuti a contatto con l'acido. Tenere l'acido della batteria lontano da occhi e bocca. Le batterie che perdono possono emettere dei rumori bruschi.

- Solo un adulto debería instalar y reemplazar las pilas.
- No mezcle pilas nuevas con pilas usadas (cambie todas las pilas al mismo tiempo).
- No mezcle marcas distintas de pilas.
- No recomendamos utilizar pilas que tengan las siguientes etiquetas: "Alto rendimiento", "Uso general", "Cloruro de zinc" o "Cinc-carbón".
- No deje las pilas en el producto por períodos prolongados sin uso.
- Retire las pilas y guárdelas en un lugar seco y fresco cuando no estén en uso.
- Retire las pilas gastadas de la unidad.
- No coloque las pilas al revés. Asegúrese de que los extremos positivo (+) y negativo (-) estén orientados en la dirección correcta. Inserte los extremos negativos primero.
- No use pilas dañadas, deformadas o con fugas.
- No recargue las pilas no recargables.
- Retire las pilas recargables de la unidad antes de cargarlas.
- Deseche las pilas solo en las instalaciones de reciclaje aprobadas por las autoridades de su área.
- No cortocircuite los terminales de las pilas.
- Cualquier alteración del dispositivo puede provocar daños al producto, anular la garantía y provocar lesiones.
- **Advertencia: RIESGO DE ASFIXIA:** Contiene piezas pequeñas. No apto para niños menores de 36 meses.
- La restricción debe acompañar la advertencia de edad.
- El adaptador requiere de lo siguiente para su uso con el dispositivo: DC 5V (5 V CC), 250 mA.
- Use solo un adaptador que cumpla con los requisitos del dispositivo.
- El adaptador no es un juguete.
- Se deben examinar de forma regular los adaptadores utilizados con el dispositivo en busca de daños en el cable, el conector, la caja u otras piezas.

Información de FCC

Este equipo ha sido sometido a pruebas y cumple con los límites para un dispositivo digital Clase B, de acuerdo con la Parte 15 del reglamento de la FCC. Estos límites están diseñados para proveer una protección razonable contra la interferencia perjudicial en una instalación residencial. Este equipo genera, usa y puede irradiar energía de radiofrecuencia y, si no se instala y usa de acuerdo con las instrucciones, puede causar interferencia perjudicial para las comunicaciones por radio. Sin embargo, no existe garantía de que no se producirá interferencia en una instalación en particular.

Si este equipo provoca interferencia perjudicial en la recepción de las señales de radio o televisión, lo que se puede determinar encendiendo o apagando el equipo, se insta a que el usuario corrija la interferencia mediante una o más de las siguientes medidas:

- Reoriente la antena receptora o colóquela en otro lugar.
- Aumente la distancia entre el equipo y el receptor.
- Conecte el equipo a un tomacorriente en un circuito distinto del que está conectado al receptor.
- Solicite ayuda al distribuidor o a un técnico especialista en radio y televisión.

Este equipo cumple con la Parte 15 del reglamento de la FCC. Su funcionamiento está sujeto a las siguientes dos condiciones:

1. Este equipo no debe causar interferencia perjudicial.
2. Este equipo debe aceptar toda interferencia recibida, incluso aquella interferencia que puede provocar un funcionamiento no deseado.

Las modificaciones no autorizadas por el fabricante pueden anular la facultad del usuario para operar este dispositivo. Este equipo cumple con los límites de exposición a radiación de radiofrecuencia de la FCC para un entorno no controlado. Este transmisor no se debe ubicar ni operar junto con ninguna otra antena o transmisor.

Información de la garantía

Todos los productos My Arcade vienen con una garantía limitada y han sido sometidos a una serie exhaustiva de pruebas para garantizar el más alto nivel de confiabilidad y compatibilidad. Es poco probable que experimente problemas, pero si un defecto se hace evidente durante el uso de este producto, My Arcade garantiza al comprador original que este producto estará libre de defectos de materiales y mano de obra por un período de 120 días desde la fecha de la compra original.

Si ocurre un defecto cubierto por esta garantía, My Arcade, a su criterio, reparará o reemplazará el producto comprado sin costo o reembolsará según el precio original de compra. Si se necesita un reemplazo y su producto ya no está disponible, se puede reemplazar por un producto comparable, a entera discreción de My Arcade.

Esta garantía no cubre el desgaste normal, el uso abusivo o inadecuado, las modificaciones, las alteraciones o cualquier otra causa no relacionada con los materiales o la mano de obra. Esta garantía no se aplica a productos usados para fines industriales, profesionales o comerciales.

Información de servicio

Para solicitar servicio para cualquier producto defectuoso conforme a la política de garantía de 120 días, comuníquese con Servicio al Cliente para obtener un número de autorización de devolución. My Arcade se reserva el derecho de solicitar la devolución del producto

defectuoso y el comprobante de compra.

NOTA: My Arcade no procesará reclamaciones por defectos sin un número de autorización de devolución.

Línea directa de Servicio al Cliente

877-999-3732 (Solo EE. UU. y Canadá)
o 310-222-1045 (Internacional)

Correo electrónico de Servicio al Cliente

support@MyArcadeGaming.com

Sitio web

www.MyArcadeGaming.com

Salve un árbol, regístrese en línea

My Arcade ha tomado la decisión ecológica de que todos sus productos se registren en línea. Esto ahorra la impresión de las tarjetas de registro en papel. Toda la información que necesita para registrar su reciente compra de My Arcade está disponible en:

www.MyArcadeGaming.com/product-registration.a

ITALIANO

Include

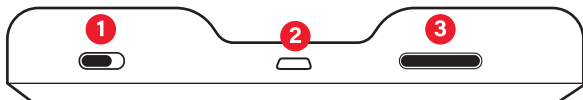
Pocket Player e manuale dell'Utente.

Accessori richiesti (non inclusi):

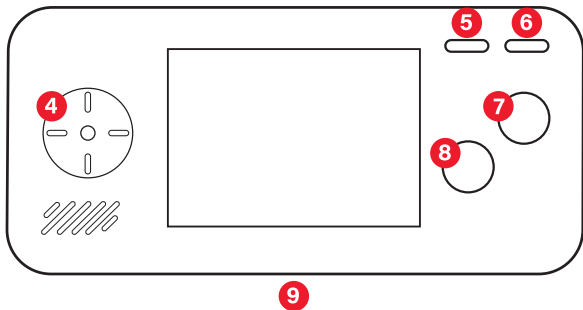
4 batterie AAA o cavo Micro-USB per alimentare il dispositivo.

Leggere e seguire accuratamente il presente manuale prima di utilizzar.

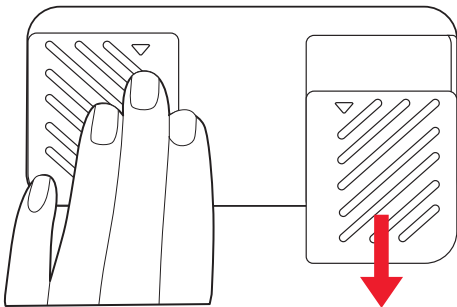
Vista dall'alto



- | | |
|-----------------------------------|------------------------|
| 1. Interruttore di alimentazione | 6. Pulsante START |
| 2. Porta di alimentazione (5V IN) | 7. Pulsante B |
| 3. Pulsanti del volume | 8. Pulsante A |
| 4. Pad direzionale | 9. Jack per auricolari |
| 5. Pulsante RESET | |



Informazioni per rimuovere il coperchio della batteria



IMPORTANTE: Per prolungare la durata delle sessioni di gioco, utilizzare batterie alcaline di alta qualità.

Funzioni dei pulsanti, interruttore e delle porte

NOTA: Le funzioni dei pulsanti possono variare a second del gioco.

Interruttore di alimentazione - Consente di accendere e spegnere il dispositivo.

Porta di alimentazione (5V IN) -Consente di alimentare il Pocket Player attraverso un cavo Micro-USB (non in dotazione).

Jack per auricolari - Consente di ascoltare l'audio del gioco utilizzando cuffie auricolari da 3,5 mm (non in dotazione).

Pulsanti del volume - serve per aumentare e ridurre il volume.

Pulsante START - Solo in PAC-PANIC™ e in PAC-MANIA™, consente di avviare/sospendere la partita.

Pulsante RESET - Consente di tornare al menu principale dei giochi.

Pad direzionale - serve per selezionare un gioco dal menu principale e per spostarsi durante la partita.

Pulsante A - Consente di aggiungere crediti a PAC-MAN™; di selezionare, chiudere la demo e cambiare direzione in PAC-PANIC™; di selezionare, chiudere la demo e utilizzare il PAC BOOSTER quando è attivato in PAC-MANIA™.

Pulsante B - Consente di aggiungere crediti a PAC-MAN™; di chiudere la demo e

modificare le lettere delle password in PAC-PANIC™; di selezionare, chiudere la demo e saltare in PAC-MANIA™.

PAC-MAN™

Lo scopo del gioco consiste nel far correre PAC-MAN™ attraverso il labirinto in modo che mangi quante più pillole piccole (Pac-Dot) e pillole grandi (Power Pellet) possibili prima che i fantasmi lo catturino. Si guadagnano 10 punti per ogni Pac-Dot e 50 punti per ogni Power Pellet. Quando le Power Pellet sono attive, è possibile accelerare per fagocitare i fantasmi blu e ottenere punti aggiuntivi. Per ulteriori punti extra, bisogna mangiare la frutta man mano che appare nel labirinto.

PAC-MANIA™

Le regole sono le stesse del PAC-MAN™ classico, ma in questa versione ci sono tre nuovi fantasmi ed è possibile saltare. Attivando il PAC BOOSTER, PAC-MAN™ si sposterà a grandissima velocità.

PAC-PANIC™

Un mondo completamente nuovo per PAC-MAN™! Man mano che cadono i blocchi, modificarne l'orientamento in modo da disporre i fantasmi l'uno accanto all'altro. Quando nel riquadro della mossa successiva compare PAC-MAN™, cambiare direzione così che PAC-MAN™ sia allineato e in posizione frontale rispetto ai fantasmi blu che deve mangiare. Per non morire, evitare che i blocchi raggiungano la sommità del riquadro di gioco. Nella modalità Puzzle, sono disponibili solo poche linee per completare il livello. Nella modalità Puzzle, a ogni livello il giocatore riceverà una nuova password che gli consentirà di tornare a quel livello.

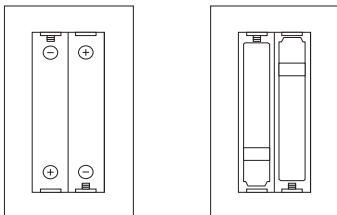
Indicazioni utili per il primo utilizzo

- 1.** Rimuovere i coperchi delle batterie dal retro del palmare.
- 2.** Inserire 4 batterie AAA e rimontare i coperchi delle batterie.
- 3.** Se non si desidera utilizzare le batterie, inserire delicatamente l'estremità Micro-USB di un cavo Micro-USB (non in dotazione) nella porta di alimentazione (5V IN) situata sul retro della console. Inserire l'altra estremità del cavo in una porta USB alimentata. Se si utilizza un cavo, non è necessario inserire le batterie.
- 4.** Spostare l'interruttore di alimentazione sulla posizione di accensione.

NOTA:

- Con lo spegnimento del dispositivo, i punteggi non vengono salvati.
- Prima di giocare con PAC-MAN™, è necessario aggiungere un credito.
- Nella modalità PAC-PANIC™ normale, è possibile cambiare il livello di difficoltà.
- Nel menu di PAC-MANIA™, è possibile scegliere la modalità a due giocatori e controllo unico per alternarsi con un'altra persona, modificare la difficoltà del livello e attivare il PAC BOOSTER per far muovere PAC-MAN™ a grandissima velocità.

Informazioni per rimuovere e inserire le batterie



Informazioni sulle batterie

La fuoriuscita di acido da una delle batterie può causare lesioni personali e danneggiare questo prodotto. In caso di perdite da parte di una batteria, lavare con accuratezza la pelle e i vestiti venuti a contatto con l'acido. Tenere l'acido della batteria lontano da occhi e bocca. Le batterie che perdono possono emettere dei rumori bruschi,

- Le operazioni di installazione e sostituzione delle batterie devono essere eseguite esclusivamente da una persona adulta.
- Non utilizzare batterie nuove insieme a batterie vecchie (sostituire tutte le batterie contemporaneamente).
- Non utilizzare diversi marchi di batterie contemporaneamente.
- Si consiglia di NON utilizzare né batterie per impieghi gravosi (HD, Heavy Duty) o per uso generico, né batterie al cloruro di zinco o al carbonato di zinco.
- Non lasciare le batterie all'interno del dispositivo se quest'ultimo rimarrà inutilizzato a lungo.
- Se le batterie non vengono utilizzate, rimuoverle dall'apparecchio e riporle in un luogo fresco e asciutto.
- Rimuovere dall'unità le batterie esaurite.
- Non inserire le batterie con i poli invertiti. Assicurarsi che il polo positivo (+) e quello negativo (-) siano orientati correttamente. Inserire il polo negativo per primo.
- Non utilizzare batterie danneggiate o deformate né batterie che perdono.
- Non ricaricare batterie non ricaricabili.
- Prima di ricaricare le batterie ricaricabili, rimuoverle dal dispositivo.
- Smaltire le batterie servendosi unicamente delle strutture di riciclo locali approvate ufficialmente.
- Non mandare in cortocircuito i morsetti della batteria.
- La manomissione del dispositivo può danneggiare il prodotto, annullare la garanzia e causare lesioni personali.
- **Avvertenza:** i componenti più piccoli di questo dispositivo possono causare soffocamento. Il prodotto non è adatto a bambini di età inferiore a 36 mesi.
- La restrizione (ad esempio, pericolo di elettroshock) è associata all'avviso riguardante l'età.
- L'adattatore da utilizzare con questo dispositivo deve soddisfare i seguenti requisiti:
 - 5 V in c.c., 250 mA.
- Utilizzare esclusivamente un adattatore rispondente ai requisiti del dispositivo.

- L'adattatore non è un giocattolo.
- Gli adattatori utilizzati con il dispositivo devono essere regolarmente ispezionati per controllare che non presentino segni di danneggiamento sul cavo, la spina, l'involucro o altre parti.

Dichiarazione di conformità alla normativa FCC

L'apparecchio è stato sottoposto a test che ne hanno dimostrato la conformità rispetto ai limiti definiti per un dispositivo digitale di classe B, coerentemente con la parte 15 della normativa FCC (Commissione federale degli Stati Uniti per le comunicazioni). Tali limiti sono stati concepiti per fornire un livello ragionevole di protezione da interferenze dannose in un'installazione di tipo di domestico. Il presente apparecchio genera, utilizza e può emettere energia in radiofrequenza e, se non è installato in base alle istruzioni, può causare interferenze dannose per le radiocomunicazioni. Ciò stante, non si dà garanzia che tali interferenze non possano verificarsi in una particolare installazione.

Se l'apparecchio causa interferenze dannose per la ricezione radio o televisiva – evento che è possibile appurare spegnendo e riaccendendo l'apparecchio – l'Utente può tentare di ovviare al problema eseguendo una o più delle seguenti operazioni:

- Ri-orientare o ri-collocare l'antenna di ricezione.
- Aumentare la distanza tra l'apparecchio e il ricevitore.
- Collegare l'apparecchio a una presa di un circuito diverso da quello a cui è collegato il ricevitore.
- Rivolgersi al rivenditore o a un tecnico radio/TV specializzato per assistenza.

Il presente apparecchio è conforme alle direttive contenute nella parte 15 della normativa emanata dalla FCC. L'operatività dell'apparecchio è soggetta alle seguenti due condizioni:

- 1.** L'apparecchio non deve generare interferenze dannose.
- 2.** L'apparecchio deve accettare qualsiasi interferenza in ricezione, incluse quelle che potrebbero causarne una modalità di funzionamento indesiderata.

Modifiche non autorizzate dal Produttore potrebbero annullare il diritto dell'Utente di operare con l'apparecchio. L'apparecchio è conforme ai limiti per l'esposizione a radiazioni a radiofrequenza stabiliti dalla FCC per un ambiente non controllato. Questo trasmettitore non deve essere collocato né messo in funzione congiuntamente a un'altra antenna o a un altro trasmettitore.

Informazioni sulla garanzia

Tutti i prodotti My Arcade vengono forniti con una garanzia limitata e sono stati sottoposti a un'intensiva serie di collaudi che ne ha assicurato il più alto livello di affidabilità e compatibilità. Benché il verificarsi di un problema debba essere ritenuto un evento altamente improbabile, non è tuttavia possibile escludere che durante l'utilizzo del prodotto si manifesti un difetto. My Arcade garantisce all'acquirente-consumatore originario che questo prodotto rimarrà privo di difetti di materiale o produzione per un periodo di 120 giorni dalla data originaria dell'acquisto.

Nell'eventualità di un difetto coperto dalla presente garanzia, My Arcade potrà decidere se riparare o sostituire il prodotto gratuitamente oppure se rimborsare il prezzo di acquisto originario. Se la richiesta di sostituzione riguarderà un prodotto non più disponibile, My Arcade, a suo insindacabile giudizio, potrà offrire un prodotto comparabile.

In questa garanzia non sono inclusi danni derivanti dai normali processi di usura, da usi illeciti o impropri, da modifiche, da manomissioni o da qualsiasi altra causa non correlata ai materiali o alla produzione. La presente garanzia non è valida per prodotti utilizzati per scopi commerciali, professionali o commerciali.

Informazioni sui servizi

Per richiedere un intervento di riparazione su un prodotto difettoso coperto dalla garanzia di 120 giorni, è necessario contattare l'Assistenza clienti in modo da ottenere un codice di autorizzazione alla restituzione. My Arcade si riserva il diritto di richiedere la restituzione del prodotto difettoso e la prova di acquisto.

NOTA: senza il codice di autorizzazione alla restituzione, My Arcade non prenderà in considerazione alcun reclamo per prodotto difettoso.

Linea diretta dell'Assistenza clienti

877-999-3732 (solo USA e Canada)

310-222-1045 (altri paesi)

Indirizzo di posta elettronica dell'Assistenza clienti

support@myarcadegaming.com

Sito Web

www.myarcadegaming.com

Salva un albero. Registrati online.

Facendo una scelta ecologica, My Arcade ha stabilito che tutti i prodotti debbano essere registrati online. In questo modo, si eviterà la stampa di schede di registrazione cartacee. Tutte le informazioni utili per registrare il più recente acquisto di un prodotto My Arcade sono disponibili all'indirizzo **www.myarcadegaming.com/product-registration**.

PORTUGUÊS

Inclui

Pocket Player e guia do usuário.

Materiais necessários (não incluídos):

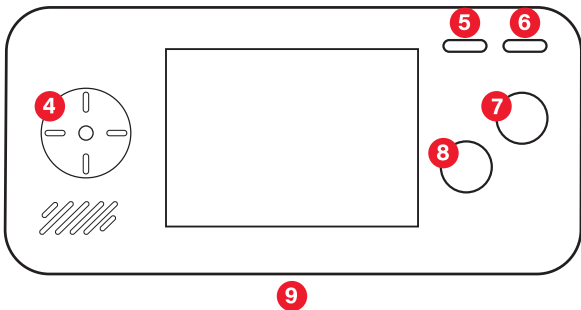
4 pilhas AAA ou cabo micro USB para fornecer energia ao dispositivo.

Leia e siga este guia do usuário com atenção antes da utilização.

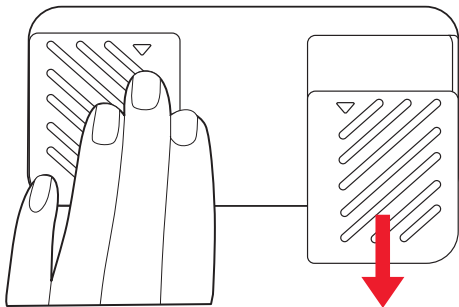
Vista de cima



- | | |
|-----------------------------|-------------------------------|
| 1. Botão de energia | 6. Botão START |
| 2. Porta de energia (5V IN) | 7. Botão B |
| 3. Botões de volume | 8. Botão A |
| 4. Botão direcional | 9. Entrada de fones de ouvido |
| 5. Botão RESET | |



Como retirar a tampa do compartimento de pilhas



IMPORTANTE: Use baterias alcalinas de alta qualidade para jogos de duração mais longa.

Funções dos botões e portas

OBSERVAÇÕES: As funções dos botões podem variar segundo o jogo.

Botão de energia - Liga e desliga o dispositivo.

Porta de energia (5V IN) - Para fornecer energia ao Pocket Player com um cabo micro USB (não incluído).

Entrada de fones de ouvido - Para utilização com fones de ouvido de 3,5 mm (não incluídos).

Botões de volume - Para aumentar ou diminuir o volume.

Botão START - Para start / pausar o jogo somente no PAC-PANIC™ e no PAC-MANIA™.

Botão RESET - Para retornar ao menu principal de jogos.

Botão direcional - Para selecionar um jogo no menu principal e para se mover ao jogar.

Botão A - Para adicionar créditos ao PAC-MAN™ / Selecionar, sair da demonstração e mudar a direção no PAC-PANIC™ / Selecionar, sair da demonstração e usar o PAC BOOSTER quando ativado no PAC-MANIA™.

Botão B - Para adicionar créditos ao PAC-MAN™ / Sair da demonstração e mudar a letra da senha no PAC-PANIC™ / Selecionar, sair da demonstração e pular no PAC-MANIA™.

PAC-MAN™

Leve o PAC-MAN™ pelo labirinto e coma o máximo de pontos pequenos (Pac-Dots) e grandes (Power Pellets) antes que os fantasmas o peguem. Cada Pac-Dot vale 10 pontos e os Power Pellets valem 50 pontos. Quando os Power Pellets forem ativados, mova-se rapidamente para comer os fantasmas azuis para conseguir pontos bônus. Para pontos bônus adicionais, coma a fruta quando ela aparecer no labirinto.

PAC-MANIA™

As mesmas regras do PAC-MAN™ clássico, mas há três novos fantasmas e é possível pular! Ligue o PAC BOOSTER e o PAC-MAN™ se movimentará na velocidade máxima.

PAC-PANIC™

Um mundo totalmente novo do PAC-MAN™! Mude de direção quando cada bloco cair para deixar os fantasmas ao lado uns dos outros. Quando você vir o PAC-MAN™ como o próximo movimento, mude a direção para que ele fique alinhado e se voltado para os fantasmas azuis que você deseja comer. Não deixe os blocos alcançarem a parte superior, senão você perderá! No Modo de quebra-cabeças, você só tem algumas vidas disponíveis para concluir cada nível. A cada nível no modo de quebra-cabeças, você receberá uma nova senha que permitirá retornar para o nível.

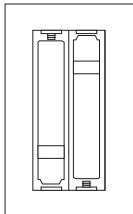
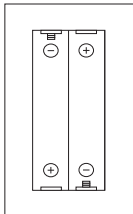
Uso pela primeira vez

1. Retire as tampas do compartimento de pilhas na parte traseira do dispositivo portátil.
2. Insira 4 pilhas AAA e recoloque as tampas do compartimento de pilhas.
3. Caso não queira usar pilhas, insira delicadamente a extremidade micro USB de um cabo micro USB (não incluído) na porta de energia (5V IN) localizada no lado traseiro do console. Insira delicadamente a outra extremidade do cabo em uma porta USB energizada. Ao usar esta opção, não será necessário inserir pilhas.
4. Mova o botão de energia da posição desligado para ligado.

OBSERVAÇÕES:

- A pontuação alta não é salva após o dispositivo ser desligado.
- É necessário adicionar créditos antes para jogar PAC-MAN™.
- No modo normal do PAC-PANIC™, é possível alterar o nível de dificuldade.
- No menu do PAC-MANIA™, é possível escolher "2 jogadores 1 controle" para alternar entre 2 pessoas. Altere a dificuldade do nível e ligue o PAC BOOSTER para fazer o PAC-MAN™ se movimentar na velocidade máxima.

So setzen Sie Batterien ein und entfernen sie



Informações sobre pilhas

O vazamento de ácido das pilhas pode causar ferimentos, bem como danos ao produto. Se ocorrer vazamento das pilhas, lave abundantemente a pele e as roupas afetadas. Mantenha o ácido de pilhas distante dos olhos e da boca. Pilhas com vazamento podem emitir sons de estalo.

- Somente um adulto deve instalar e substituir as pilhas.
- Não misture pilhas usadas e novas (substitua todas as pilhas ao mesmo tempo).
- Não misture pilhas de marcas diferentes.
- Não recomendamos a utilização de pilhas rotuladas com "Carga pesada", "Uso geral", "Cloreto de Zinco" ou "Zinco-carbono".
- Não deixe pilhas dentro do produto por longos períodos sem uso.
- Quando não estiverem em uso, remova as pilhas e guarde-as em local seco e fresco.
- Remova pilhas gastas da unidade.
- Não coloque as pilhas na direção contrária. Certifique-se de que as extremidades positiva (+) e negativa (-) estejam na direção correta. Insira as extremidades negativas primeiro.
- Não use pilhas danificadas, deformadas ou com vazamento.
- Não recarregue pilhas que não sejam recarregáveis.
- Remova pilhas recarregáveis da unidade antes de recarregar.
- Descarte pilhas apenas nas unidades de reciclagem de sua região aprovadas pelo governo.
- Não coloque os terminais da pilha em curto-circuito.
- A adulteração do dispositivo pode causar danos ao produto, a anulação da garantia e ferimentos.
- **Aviso: RISCO DE SUFOCAMENTO** peças pequenas. Não é adequado para crianças abaixo de 36 meses.
- A restrição acompanha o aviso de idade.
- Um adaptador para uso com o dispositivo exige: 5 V CC, 250 mA.
- Use somente um adaptador que cumpra os requisitos do dispositivo.
- O adaptador não é um brinquedo.
- Deve-se examinar regularmente os adaptadores usados com o dispositivo para verificar se há danos no fio, na tomada, no receptáculo ou em outras peças.

Informações da FCC

Esse equipamento foi testado e comprovado como estando de acordo com os limites para um dispositivo digital de Classe B, de acordo com a Parte 15 das Regras da FCC. Esses limites foram projetados para fornecer uma proteção razoável contra interferências prejudiciais em uma instalação residencial. Esse equipamento gera, usa e pode emitir energia de radiofrequência e, se não instalado e utilizado de acordo com as instruções, pode causar interferências prejudiciais em comunicações por rádio. No entanto, não há nenhuma garantia de que interferências não ocorrerão em uma determinada instalação.

Se esse equipamento causar interferências prejudiciais na recepção de rádio ou televisão, o que pode ser determinado desligando e ligando o equipamento, o usuário será encorajado a tentar corrigir a interferência com uma ou mais das seguintes medidas:

- Reoriente ou reposicione a antena de recepção.
- Aumente a distância entre o equipamento e o receptor.
- Conecte o equipamento a uma saída em um circuito diferente do qual o receptor

está conectado.

- Consulte o revendedor ou um técnico de rádio/TV experiente para obter ajuda. O equipamento está de acordo com a Parte 15 das Regras da FCC. A operação está sujeita às duas condições a seguir:
 1. O equipamento não pode causar interferências prejudiciais.
 2. O equipamento precisa aceitar qualquer interferência recebida, incluindo interferência que possa causar operação indesejada.

Modificações não autorizadas pelo fabricante podem anular a autoridade do usuário para operar o dispositivo. O equipamento está de acordo com os limites de exposição de radiação RF da FCC referentes a um ambiente não controlado. O transmissor não deve estar na mesma localização ou operando em conjunto com outra antena ou transmissor.

Informações sobre garantia

Todos os produtos My Arcade têm garantia limitada e foram submetidos a uma série rigorosa de testes para garantir o nível máximo de confiabilidade e compatibilidade. É improvável que você encontre algum problema, mas, caso um defeito se torne aparente durante a utilização do produto, a My Arcade garante ao comprador individual original que o produto estará isento de defeitos de material e mão de obra por um período de 120 dias após a data da compra original.

Se um defeito coberto por esta garantia ocorrer em um produto adquirido nos EUA ou no Canadá, a My Arcade, a seu critério, efetuará o reparo ou a substituição do produto adquirido sem custo, ou reembolsará o preço de compra original. Se for necessária a substituição e o produto não estiver mais disponível, poderá ser feita a substituição por um produto comparável, a critério exclusivo da My Arcade. No caso de produtos My Arcade adquiridos fora dos EUA e Canadá, solicite informações à loja onde o produto foi adquirido.

Esta garantia não cobre desgaste normal, uso abusivo ou mau uso, modificação, adulteração ou qualquer outra causa que não esteja relacionada a materiais ou mão de obra. Esta garantia não vale para produtos usados para fins industriais, profissionais ou comerciais.

Informações sobre assistência

Para obter assistência para um produto defeituoso dentro da política de garantia de 120 dias, procure o Atendimento ao Consumidor para obter um número de autorização de devolução. A My Arcade reserva-se o direito de exigir a devolução do produto defeituoso e a comprovação da compra.

NOTA: A My Arcade não efetuará o processamento de reivindicações por produtos defeituosos sem um número de autorização de devolução.

Linha direta de atendimento ao consumidor

877-999-3732 (somente EUA e Canadá)
ou 310-222-1045 (internacional)

E-mail de atendimento ao consumidor

support@MyArcadeGaming.com

Site

www.MyArcadeGaming.com

Salve uma árvore, faça a inscrição online

A My Arcade tomou a decisão ecológica de registrar todos os produtos online. Isso evita a impressão de cartões de registro em papel. Todas as informações necessárias para você registrar sua recente compra da My Arcade estão disponíveis em:

www.MyArcadeGaming.com/product-registration.

DEUTSCHE

Im Lieferumfang enthalten

Pocket Player und Benutzerhandbuch.

Benötigte Teile (nicht im Lieferumfang enthalten):

4 AAA-Batterien oder Micro-USB-Kabel zur Stromversorgung.

Bitte lesen Sie vor dem Gebrauch der Pocket Player dieses Benutzerhandbuch sorgfältig durch und befolgen Sie alle Anweisungen.

Ansicht von oben



1. Power switch

2. Power port (5V IN)

3. Volume buttons

4. Directional pad

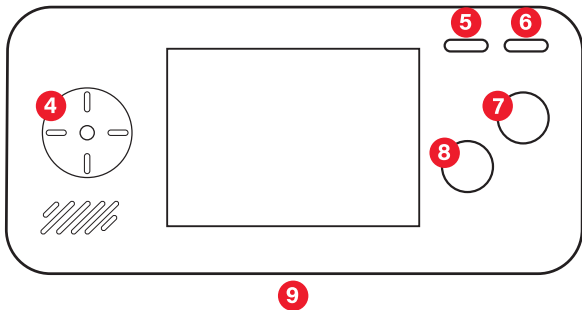
5. RESET button

6. START button

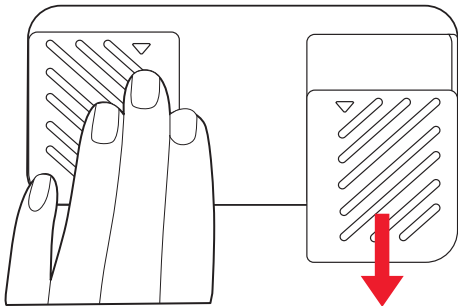
7. B button

8. A button

9. Headphone jack



So entfernen Sie die Batterieabdeckung



WICHTIG: Nutzen Sie qualitativ hochwertige Alkali-Batterien für längere Spielzeiten.

Tasten- und Anschlussfunktionen

HINWEIS: Die Tastenfunktionen können je nach Spiel variieren.

Ein/Aus-Schalter – Schaltet das Gerät ein und aus.

Stromanschluss (5 V IN) – Zur Stromversorgung des Pocket Player über ein Micro-USB-Kabel (nicht im Lieferumfang enthalten).

Kopfhöreranschluss – Zum Anschließen von 3,5-mm-Kopfhörern (nicht im Lieferumfang enthalten).

Lautstärketaste – Zum Lauter und Leiser Stellen des Geräts.

START-TASTE – Zum Starten oder Anhalten eines Spiels in PAC-PANIC™ oder PAC-MANIA™.

RESET-TASTE – Zur Rückkehr in das Hauptmenü der Spiele.

Steuerkreuz – Zum Auswählen eines Spiels im Hauptmenü und zur Steuerung im Spiel.

A-Taste – Zum Hinzufügen von Guthabepunkten für PAC-MAN™ / Zum Auswählen, Verlassen der Demo und zum Wechseln der Richtung in PAC-PANIC™ / Zum Auswählen, Verlassen der Demo und zum Einsetzen des PAC BOOSTER in PAC-MANIA™, sofern er aktiviert ist.

B-Taste – Zum Hinzufügen von Guthaben-Punkten für PAC-MAN™ / Zum Verlassen der Demo und Ändern des Passwort-Buchstabens in PAC-PANIC™ / Zum Auswählen,

Verlassen der Demo und Springen in PAC-MANIA™.

PAC-MAN™

Schlingele dich als PAC-MAN™ durch das Labyrinth und verspeise dabei so viele kleine Punkte (Pac-Dots) und große Punkte (Power Pellets), wie du kannst, bevor dich die Geister einholen. Jeder Pac-Dot ist 10 Punkte wert, und die Power Pellets sind 50 Punkte wert. Wenn du die Power Pellets vertilgt hast, solltest du dich so schnell wie möglich auf die blauen Geister stürzen, um Bonuspunkte zu erhalten. Zusätzliche Bonuspunkte erhältst du außerdem, wenn du die Früchte verschlingst, die hin und wieder im Labyrinth auftauchen.

PAC-MANIA™

Es gelten dieselben Regeln wie beim klassischen PAC-MAN™, doch es gibt 3 neue Geister und du kannst jetzt springen! Aktiviere den PAC BOOSTER und PAC-MAN™ bewegt sich mit Supergeschwindigkeit.

PAC-PANIC™

Eine ganz neue PAC-MAN™-Welt! Ändere die Richtung, während die einzelnen Blöcke herabfallen, um die Geister nebeneinander anzuordnen. Sobald es an der Zeit ist, PAC-MAN™ loslegen zu lassen, ändere die Richtung so, dass PAC-MAN™ neben den blauen Geistern steht, auf die er sich stürzen soll, und dass er in ihre Richtung sieht. Lass nicht zu, dass die Blöcke den oberen Rand erreichen, sonst verlierst du! Im Puzzle-Modus stehen dir für jedes Level nur wenige Leben zur Verfügung. Du erhältst im Puzzle-Modus in jedem Level ein neues Passwort, mit dem du wieder zurück in das Level kommst.

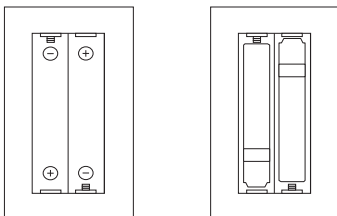
Erstmalige Nutzung

1. Entferne die Batterieabdeckungen an der Rückseite des Handgeräts.
2. Setze 4 AAA-Batterien ein und bringe die Batterieabdeckungen wieder an.
3. Wenn du keine Batterien verwenden willst, stecke das Micro-USB-Ende eines Micro-USB-Kabels (nicht im Lieferumfang enthalten) vorsichtig in den Stromanschluss (5 V IN) an der Rückseite der Konsole. Stecke das andere Ende des Kabels vorsichtig in einen USB-Anschluss. Wenn du diese Option verwendest, musst du keine Batterien einsetzen.
4. Stelle den Ein/Aus-Schalter von Aus auf Ein.

HINWEISE:

- Highscores werden nicht gespeichert, nachdem das Gerät ausgeschaltet wurde.
- Um PAC-MAN™ zu spielen, musst du zuerst ein Guthaben hinzufügen.
- Im normalen PAC-PANIC™-Modus kannst du die Schwierigkeitsstufe ändern.
- Im PAC-MANIA™-Menü kannst du „2 Spieler – 1 Steuerung“ wählen, um zwischen 2 Leuten hin- und herzuwechseln, die Schwierigkeit des Levels zu ändern und den PAC BOOSTER zu aktivieren, damit PAC-MAN™ sich mit Supergeschwindigkeit bewegt.

Como remover e inserir pilhas



Hinweise zu den Batterien

Das Auslaufen von Batteriesäure kann zu körperlichen Verletzungen und Schäden am Produkt führen. Reinigen Sie in einem solchen Fall den betroffenen Bereich der Haut und Ihre Kleidung gründlich. Lassen Sie die Batteriesäure nicht in die Nähe Ihres Gesichts kommen. Auslaufende Batterien können ein platzendes Geräusch verursachen,

- Die Batterien sollten nur von Erwachsenen eingesetzt und ausgetauscht werden.
- Verwenden Sie keine gebrauchten und neuen Batterien gleichzeitig (tauschen Sie immer alle Batterien aus).
- Verwenden Sie nicht verschiedene Marken von Batterien gleichzeitig. Wir empfehlen, keine Batterien zu verwenden, die mit „Heavy Duty“, „General Use“, „Zinc Chloride“ (Zinkchlorid) oder „Zinc Carbon“ (Zink-Kohle) beschriftet sind.
- Entfernen Sie die Batterien aus dem Gerät, wenn Sie es über einen längeren Zeitraum hinweg nicht nutzen.
- Entfernen Sie die Batterien und verwahren Sie sie an einem kühlen und trockenen Ort, wenn Sie das Gerät nicht nutzen.
- Entfernen Sie leere Batterien aus dem Gerät.
- Setzen Sie die Batterien nicht verkehrt herum ein. Stellen Sie sicher, dass der Plus- (+) und Minuspol (-) in die richtige Richtung zeigt. Setzen Sie die Batterien mit dem Minuspol zuerst ein.
- Verwenden Sie keine beschädigten, verformten oder ausgelaufenen Batterien.
- Versuchen Sie nicht, Einwegbatterien aufzuladen.
- Entfernen Sie Akkus vor dem Aufladen aus dem Gerät.
- Entsorgen Sie die Batterien nur in staatlich zugelassenen Recyclinganlagen in Ihrer Nähe.
- Schließen Sie die Batterieanschlüsse nicht kurz.
- Manipulationen des Geräts können zu Schäden am Produkt, zum Erlöschen Ihres Garantieanspruchs und zu Verletzungen führen.
- **Warnung:** ERSTICKUNGSGEFAHR durch kleine Teile. Nicht für Kinder unter 3 Jahren geeignet.
- Diese Beschränkung ergänzt die Altersbeschränkung.
- Der Adapter für dieses Gerät muss die folgenden Voraussetzungen erfüllen:
5 V DC, 250 mA.
- Verwenden Sie nur Adapter, die die Gerätevoraussetzungen erfüllen.
- Der Adapter selbst ist kein Spielzeug.

- Adapter, die mit diesem Gerät verwendet werden, müssen regelmäßig auf Schäden am Kabel, Anschluss, Gehäuse und an anderen Teilen untersucht werden.

FCC-Hinweise

Dieses Gerät wurde getestet und hält die Grenzwerte für digitale Geräte der Klasse B gemäß Teil 15 der FCC-Vorschriften ein. Diese Einschränkungen sollen einen angemessenen Schutz gegen gesundheitsgefährdende Strahlungen im häuslichen Bereich sicherstellen. Dieses Gerät erzeugt, verwendet und kann Hochfrequenzstrahlung ausstrahlen, und kann zu Beeinträchtigungen bei Funkverbindungen führen, wenn es nicht in Übereinstimmung mit der Bedienungsanleitung installiert und verwendet wird. Es besteht allerdings keine Garantie, dass es bei einer bestimmten Installation zu keiner Störung kommt.

Verursacht dieses Gerät Störungen im Rundfunk- und Fernsehempfang, was durch Aus- und Einschalten des Geräts festgestellt werden kann, kann der Benutzer die Störung durch eine oder mehrere der folgenden Maßnahmen beheben:

- Ausrichtung und Lage der Empfangsantenne verändern,
- Die Entfernung zwischen dem Gerät und dem Empfänger vergrößern.
- Das Gerät mit der Steckdose eines anderen Stromkreises als des Stromkreises, in dem der Receiver angeschlossen ist, verbinden,
- Den Händler oder einen erfahrenen Radio-/Fernsehtechniker um Unterstützung bitten. Dieses Gerät entspricht Teil 15 der FCC-Vorschriften. Der Betrieb unterliegt den folgenden beiden Bedingungen:
 1. Dieses Gerät verursacht keine gesundheitsgefährdende Strahlung.
 2. Dieses Gerät muss den Empfang von Störungen zulassen, einschließlich solcher Störungen, die seinen Betrieb beeinträchtigen.

Änderungen, die nicht vom Hersteller genehmigt wurden, können die Nutzungsrechte durch den Anwender ungültig machen. Dieses Gerät entspricht den FCC-RF-Strahlungsgrenzwerten für unkontrollierte Umgebungen. Der Sender darf sich nicht in der Nähe einer anderen Antenne oder eines Senders befinden oder gemeinsam mit diesen genutzt werden.

Hinweise zur Garantie

Alle Produkte von My Arcade verfügen über eine beschränkte Garantie und wurden einer Reihe von sorgfältigen Prüfungen unterzogen, um ein höchstmögliches Maß an Betriebssicherheit und Kompatibilität zu gewährleisten. In der Regel treten bei der Nutzung dieses Produkts keine Probleme auf. Sollten Sie jedoch während der Nutzung eine Fehlfunktion erleben, garantiert My Arcade dem ursprünglichen Käufer des Produkts für einen Zeitraum von 120 Tagen ab dem Datum des ursprünglichen Kaufs ein von Material- und Herstellungsfehlern freies Produkt.

Sollte im Rahmen dieser Garantie eine Fehlfunktion auftreten, wird My Arcade das erworbene Produkt gebührenfrei wahlweise reparieren oder ersetzen, jedoch nicht den ursprünglichen Kaufpreis zurückerstatten. Wenn Sie einen Ersatz benötigen, Ihr Produkt jedoch nicht länger erhältlich ist, behält sich My Arcade vor, nach eigenem Ermessen ein vergleichbares Produkt als Ersatz zur Verfügung zu stellen.

Diese Garantie erstreckt sich nicht auf die normale Abnutzung, den falschen Gebrauch oder

Missbrauch des Geräts sowie auf Änderungen, Manipulationen oder andere Fehlerursachen, die sich nicht aus den Materialien oder der Herstellung ergeben. Diese Garantie erstreckt sich nicht auf Produkte für den industriellen, beruflichen oder kommerziellen Gebrauch.

Hinweise zum Kundendienst

Kontaktieren Sie bei Fehlern am Produkt, die durch die 120-Tage-Garantie abgedeckt werden, den Kundendienst, um eine Autorisierungsnummer für die Rückgabe zu erhalten. My Arcade behält sich das Recht vor die Rückgabe des fehlerhaften Produkts und einen Nachweis über den Kauf zu verlangen.

HINWEIS: My Arcade bearbeitet keine aus einem fehlerhaften Produkt resultierenden Ansprüche ohne eine Autorisierungsnummer für die Rückgabe.

Kundendienst-Hotline

877-999-3732 (nur USA und Kanada)
oder 310-222-1045 (weltweit)

E-Mail-Adresse des Kundendienstes

support@MyArcadeGaming.com

Website

www.MyArcadeGaming.com

Registrieren Sie sich online und retten Sie einen Baum.

My Arcade hat sich aus Umweltschutzgründen dafür entschieden, alle Produkte online registrieren zu lassen. Auf Papier gedruckte Registrierungskarten werden dadurch nicht länger benötigt. Alle Informationen, die Sie für die Registrierung Ihres neu erworbenen Produkts von My Arcade benötigen, finden Sie unter:

www.MyArcadeGaming.com/product-registration.

日本語

付属品

Pocket Player およびユーザーガイド。

必要なアイテム (別売り):

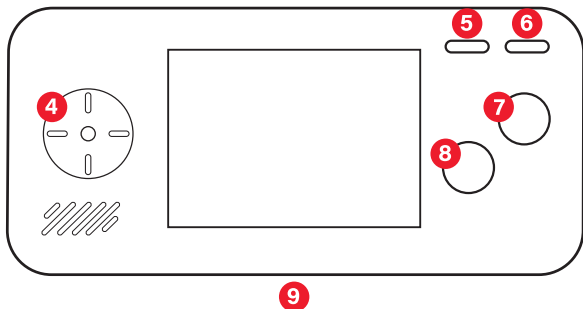
単 2 電池 4 本またはデバイスを充電するためのマイクロ USB ケーブル。

ご使用前にこのユーザーガイドをよくお読みになり、ユーザーガイドに従ってください。

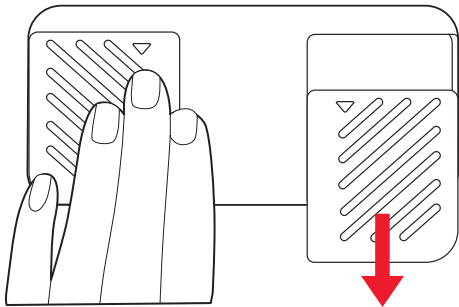
上面図



- | | |
|------------------|--------------|
| 1. 電源 | 6. STARTボタン |
| 2. 電源ポート (5V IN) | 7. Bボタン |
| 3. VOLUME ボタン | 8. Aボタン |
| 4. 十字ボタン | 9. ヘッドフォン差込口 |
| 5. RESETボタン | |



バッテリーカバーのはずし方



重要:長時間プレイする場合は、高品質のアルカリ電池を使用してください。

ボタン、スイッチ、とポートの機能

注: ボタンの機能はゲームごとに異なる場合があります。

電源 - デバイスの電源をオン/オフにします。

電源ポート (5V IN) - Micro-USBケーブル (別売) を使用してPocket Playerに電力を供給します。

ヘッドフォン差込口 - 3.5mmヘッドフォン (別売) を使って聴くことができます。

VOLUME ボタン - 音量を上げたり、下げたりします。

Startボタン - PAC-PANIC™とPAC-MANIA™でのみゲームを開始/一時停止することができます。

Resetボタン - ゲームのメインメニューに戻ります。

十字ボタン - メインメニューからゲームを選択します。また、ゲームのプレイ中の移動に使用します。

Aボタン - PAC-MAN™にクレジットを追加します。PAC-PANIC™ではデモを終了し、方向を変えます。PAC-MANIA™ではデモを終了し、PAC BOOSTERをオンにします。

Bボタン - PAC-MAN™にクレジットを追加します。PAC-PANIC™ではデモを終了し、パスワードを変更します。PAC-MANIA™ではデモを終了し、パックマンをジャンプさせます。

PAC-MAN™

迷路でPAC-MAN™を誘導し、ゴーストに追いつかれる前に、小さな点(パックドット)と大きな点(Power Pellet)を食べさせます。パックドットは10ポイント、Power Pelletは50ポイントです。Power Pelletがアクティベートされたら、ゴーストがブルーに変わり、これを食べるとボーナスポイントを獲得できます。迷路に現れたフルーツを食べるでも、ボーナスポイントを獲得できます。

PAC-MANIA™

従来のPAC-MAN™と同じルールですが、3つの新しいゴーストが追加され、パックマンにジャンプさせることができます。PAC BOOSTERをオンにすると、PAC-MAN™が加速して、スピーディーにゲームができます。

PAC-PANIC™

全く新しいPAC-MAN™ワールド!落下してくるブロックの方向を変えて、ゴースト同士を並べます。次に落下してくるのがPAC-MAN™なら、方向を変更してPAC-MAN™をブルーのゴーストに向け、食べさせます。落下してくるブロックが一番上まで積み上がったらゲームオーバーです。パズルモードでは、各レベルをクリアするために利用できるパックマンの数が決まっています。パズルモードの各レベルでは新しいパスワードを受け取るので、それを使えばまたそのレベルに戻ることができます。

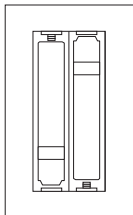
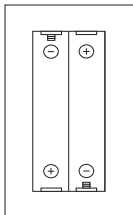
初めて使用する場合

1. ゲーム端末機の背面にあるバッテリーカバーを取り外します。
2. 4本のAAA(単4)バッテリーを挿入し、カバーを取り付けます。
3. バッテリーを使いたくない場合は、Micro - USBケーブル(別売)のMicro-USB端をコンソールの背面にある電源ポート(5V IN)に静かに差し込みます。ケーブルのもう一方の端を電源の入ったUSBポートに静かに差し込みます。このオプションを使えば、バッテリーは不要です。
4. 電源スイッチをオフからオンにします。

注意:

- ハイスコアがでてでも、デバイスの電源を切ったら保存されません。
- PAC-MAN™をプレイするにはまずクレジットを追加してください。
- PAC-PANIC™のノーマルモードでは、難易度を変更できます。
- PAC-MANIA™メニューでは、2人で交代にプレイする「2プレイヤー1コントロール」、レベルの難易度の変更、PAC BOOSTERをオンにしてPAC-MAN™を超高速で動かすといった選択ができます。

電池の交換の仕方



バッテリー情報

電池の液漏れは、人身傷害および本製品の損傷を引き起こす可能性があります。電池の液漏れが発生した場合は、肌や衣類を十分に洗ってください。電池の液に目や口を近づけないでください。電池の液漏れが起こっていると、音が鳴ることがあります。

- 電池の交換は、必ず大人の方が行ってください。
- 使用済みの電池と新しい電池を混ぜて使用しないでください (同時にすべての電池を交換してください)。
- 異なるブランドの電池を混ぜて使用しないでください。
- 「高出力」、「高容量」、「塩化亜鉛」または「亜鉛炭素」と表記された電池の使用は推奨されません。
- 長期間使用しないときは、製品に電池を入れたままにしないでください。
- 使用していないときは、電池を取り出し、涼しく乾燥した場所に保管してください。
- 消耗した電池は本機から取り外してください。
- 電池を逆方向に入れしないでください。プラス (+) とマイナス (-) 端子が正しい方向を向いていることを確認し、マイナス側から挿入してください。
- 破損、変形、または液漏れした電池は使用しないでください。
- 非充電式電池を充電しないでください。
- 充電する前に、充電式電池をデバイスから取り外してください。
- お住まいの地域の、政府認可のリサイクル施設でのみ電池を廃棄してください。
- 電池の端子をショートさせないでください。
- デバイスを改造すると、製品が損傷し、保証が無効になります。また、負傷の原因ともなります。
- **警告:** 小さな部品は誤飲のおそれがあります。3 歳未満のお子様の近くでの使用はお控えください。
- ご使用には、年齢制限が伴います。
- デバイスに使用できるアダプタは、DC 5V、250mA です。
- デバイスの要件を満たすアダプタのみを使用してください。
- アダプタはおもちゃではありません。
- デバイスに使用されるアダプタは、コード、プラグ、外装、およびその他の部品に損傷がないか、定期的に点検してください。

FCC 情報

この装置はテストの結果、FCC 規制パート 15 によるクラス B デジタル装置の制限に準拠していることが証明されています。これらの制限は、住宅地区で使用した場合に、有害な電波干渉から適正に保護することを目的としています。この装置は高周波エネルギーを発生、使用、放出する可能性があるため、説明書に従って設置または使用しないと、無線通信に有害な干渉を引き起こす可能性があります。ただし、特定の設置条件で電波干渉が起らないという保証はありません。

この装置がラジオやテレビに有害な干渉を引き起こしている場合は (装置をオフ/オンにして判断できます)、次のいずれかの方法で干渉を是正することが推奨されます。

- 受信アンテナの方向や位置を変える。
- 装置と受信機の距離を離す。
- 受信機を接続している回路とは別の回路の差し込み口に装置を接続する。
- ラジオ/テレビの販売店、あるいは経験のある技術者に相談する。

本装置は FCC 規定パート 15 に準拠しています。次の 2 つの条件に従って使用してください。

1. 本装置が有害な干渉を引き起こさないこと。
2. 本装置が、望ましくない動作を引き起こす可能性のある電波干渉を含め、あらゆる干渉を受容できること。

製造業者の承認なしに変更を行うと、ユーザーは本デバイス进行操作する権利を喪失することがあります。本装置は、制御されていない環境に対して規定された FCC RF 被曝範囲に準拠しています。本トランスミッタは、他のアンテナまたはトランスミッタと同じ場所に設置したり、同時に操作しないでください。

保証に関する情報

My Arcade のすべての製品には限定保証が適用され、またすべての製品について一連の徹底的な試験により最高水準の信頼性および互換性が確認されています。問題が生じる可能性は低いものの、本製品の使用中に不具合が明らかになった場合、My Arcade は製品を購入されたお客様本人に対し、本製品の購入日から 120 日間は材料および製造上の欠陥がないことを保証します。

米国またはカナダで購入された製品に、本保証の対象となる不具合が発生した場合、My Arcade は購入された製品を無償にて修理または交換を行うか、購入金額を払い戻します。交換が必要なものの、その製品が入手できない場合、My Arcade の独自の裁量により、同等品をこれに代える場合もあります。米国およびカナダ以外で購入された My Arcade 製品につきましては、購入店舗に詳細をお問い合わせください。

通常の摩耗および裂け、不正または誤った使用、修正、改造または材料および製造に関連しないその他の原因については、本保証は一切適用されません。産業または専門的、商業目的で使用される製品については、本保証は一切適用されません。

サービスに関する情報

120 日間の保証規定に基づく瑕疵製品の修理については、お客様サポートにお問い合わせください。返品認証番号を発行いたします。My Arcade は、瑕疵製品の返却および購入証明書を要求する権利を有します。

注: My Arcade では、返品認証番号がない場合、瑕疵製品の補償の手続きを行わないものとします。

お客様サポートホットライン

877-999-3732 (米国、カナダ専用)

310-222-1045 (米国、カナダ以外)

お客様サポート電子メール

support@MyArcadeGaming.com

ウェブサイト

www.MyArcadeGaming.com

環境保護のため、オンラインでの登録をお願いいたします

My Arcade では、環境に配慮し、すべての製品の登録をオンラインで行っています。これにより、登録カードの印刷に使用する用紙削減に取り組んでいます。お買い求めいただきました My Arcade 製品を登録するために必要な情報は、以下を参照にしてください。

www.MyArcadeGaming.com/product-registration

جهاز Pocket Player ودليل المستخدم

المواد اللازمة (غير مرفقة):

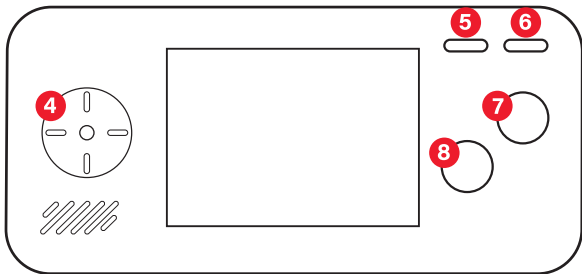
4 بطاريات من نوع AAA أو كابل USB ميكرو لإمداد الجهاز بالطاقة.

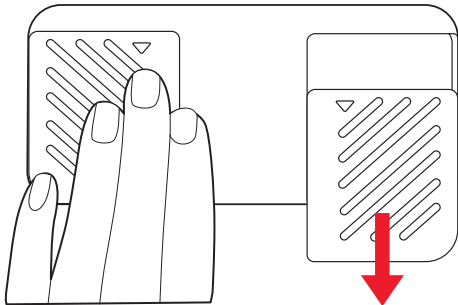
يُرجى قراءة دليل المستخدم هذا واتباعه بعناية قبل استخدام جهاز **Pocket Player** المحمول.

منظر علوي



- | | |
|------------------------|---------------------|
| 1. مفتاح الطاقة | 7. الزر B |
| 2. منفذ الطاقة (5V IN) | 8. الزر A |
| 3. أزرار مستوى الصوت | 9. مقبس سماعة الرأس |
| 4. لوحة الاتجاهات | |
| 5. زر RESET | |
| 6. زر START | |





هام: استخدم البطاريات القلوية عالية الجودة للعب لفترة أطول.

وظائف الأزرار المفتاح والمنافذ

ملاحظة: قد تختلف وظائف الأزرار لكل لعبة.

مفتاح الطاقة - تشغيل الجهاز وإيقافه.

منفذ الطاقة (5V IN) - لتشغيل Pocket Player بكابل Micro-USB (غير مرفق).

مقبس سماعة الرأس - للاستماع بسماعات رأس 3.5 مم (غير مرفق).

أزرار مستوى الصوت - لرفع مستوى الصوت وخفضه.

زر **START** - لبدء/إيقاف اللعبة مؤقتًا فقط في PAC-PANIC™ وPAC-MANIA™.

زر **RESET** - للعودة إلى القائمة الرئيسية للألعاب.

لوحة الاتجاهات - لاختيار اللعبة من القائمة الرئيسية والتحرك أثناء اللعب.

الزر **A** - لإضافة أرصدة إلى PAC-MAN™/حدد الوضع التجريبي واخرج منه وغيّر الاتجاه في PAC-PANIC™/حدد الوضع التجريبي واخرج منه واستخدم PAC BOOSTER عند تمكينه في PAC-MANIA™.

الزر **B** - لإضافة أرصدة إلى PAC-MAN™/اخرج من الوضع التجريبي وغيّر حروف كلمة المرور في PAC-PANIC™/حدد الوضع التجريبي واخرج منه وتمتع بالقفز في PAC-MANIA™.

PAC-MAN™

وجّه PAC-MAN™ عبر المتاهة وكل العديد من النقاط الصغيرة (Pac-Dots) والنقاط الكبيرة (Power Pellets) قبل أن تلحق بك الأشباح. تستحق كل نقطة من نقاط Pac-Dot 01 نقاط Power Pellets 05 نقطة. عندما يتم تنشيط Power Pellets، تحرك بسرعة لأكل الأشباح الزرقاء للحصول على نقاط إضافية. للحصول على نقاط إضافية، قم بأكل الفاكهة عند ظهورها في المتاهة.

PAC-MANIA™

نفس قواعد لعبة PAC-MANIA™ القديمة ولكن هناك ثلاثة أشباح جدد ويمكنك الآن القفز من فوقهم! قم بتشغيل PAC BOOSTER وسوف تتحرك PAC-MANIA™ بسرعة فائقة.

PAC-PANIC™

عالم كامل جديد من PAC-MAN™ غير الاتجاه حيث إن كل كتلة تسقط لترتيب الأشباح بعضهم بجوار بعض. بمجرد أن ترى PAC-MAN™ في التحرك التالي، غير الاتجاه بحيث تتم محاذاة PAC-MAN™ وواجه الأشباح الزرقاء التي تريد أكلها. لا تدع الكتل تصل إلى القمة أو تخسر! في وضع اللغز، لديك فقط عدد قليل من الأدوار المتاحة لإكمال كل مستوى. ستلتقي كلمة مرور جديدة في كل مستوى من مستويات اللغز وستتيح لك العودة إلى المستوى.

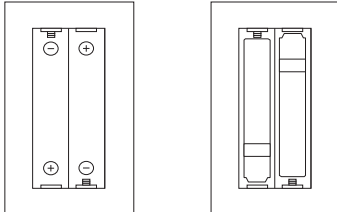
الاستخدام لأول مرة

1. قم بإزالة أغطية البطارية الموجودة على الجزء الخلفي من الجهاز المحمول باليد.
2. أدخل البطاريات من نوع AAA 4 واستبدل أغطية البطاريات.
3. إذا كنت لا ترغب في استخدام البطاريات، فأدخل طرف Micro-USB الخاص بكابل Micro-USB (غير مرفق) في منفذ الطاقة (5V IN) الموجود على الجزء الخلفي من وحدة التحكم. أدخل الطرف الآخر من الكابل برفق في منفذ USB المزود بالطاقة. عند استخدام هذا الخيار لا تحتاج إلى إضافة بطاريات.
4. انقل مفتاح الطاقة من إيقاف التشغيل إلى التشغيل.

ملاحظات:

- لا يتم حفظ الدرجة العالية بعد إيقاف تشغيل الجهاز.
- يجب إضافة رصيد أولاً لتشغيل PAC-MAN™.
- في وضع PAC-PANIC™ العادي، يمكنك تغيير مستوى الصعوبة. في قائمة PAC-MANIA™، يمكنك اختيار "لاعبين من تحكم واحد" للتبديل بين لاعبين وتغيير صعوبة المستوى، وتشغيل PAC BOOSTER لجعل PAC-MAN™ تتحرك بسرعة فائقة.

كيفية إزالة البطاريات وتركيبها



معلومات البطارية

يمكن أن يسبب تسرب حمض البطارية إصابة شخصية، فضلاً عن تلف هذا المنتج. في حالة حدوث تسرب من البطارية، اغسل الجلد والملابس المتضررة بعناية. اجعل حمض البطارية بعيداً عن عينيك وفمك. قد تُحدث البطاريات التي بها تسريب أصوات فرقعة.

- ينبغي أن يقوم شخص بالغ فقط بتركيب البطاريات واستبدالها.
- لا تجمع بين البطاريات المستخدمة والجديدة (استبدل جميع البطاريات في نفس الوقت).
- لا تجمع بين العلامات التجارية المختلفة للبطاريات.
- لا نوصي باستخدام البطاريات الموضوع عليها ملصق "الخدمة الشاقة" أو "الاستخدام العام" أو "كلوريد الزنك" أو "كربون الزنك".
- لا تترك البطاريات في المنتج لفترات طويلة دون استخدام.
- أزل البطاريات و خزنها في مكان بارد وجاف عندما لا تكون قيد الاستخدام.
- أزل البطاريات المستنفدة من الوحدة.
- لا تضع البطاريات في عكس الاتجاه. تأكد من وضع الطرفين الموجب (+) والسالب (-) في الاتجاه الصحيح. أدخل الأطراف السالبة أولاً.
- لا تستخدم بطاريات تالفة أو مشوهة أو مسربة.
- لا تُعد شحن البطاريات غير القابلة لإعادة الشحن.
- أزل البطاريات القابلة لإعادة الشحن من الجهاز عند الشحن.
- لا تتخلص من البطاريات إلا في مرافق إعادة التدوير المعتمدة حكومياً في منطقتك.
- لا تقصر دائرة أطراف البطارية.
- قد يؤدي العبث بالجهاز إلى تلف المنتج، وإبطال الضمان، وقد يتسبب في وقوع إصابات.
- تحذير: خطر الاختناق من الأجزاء الصغيرة. غير مناسب للأطفال دون سن 36 شهراً.
- يرافق القيود تحذير السن.
- يتطلب أن يكون المحول المستخدم مع الجهاز: 5 فولت تيار مستمر، 250 مللي أمبير.
- استخدم محولاً يفي بالمتطلبات الخاصة بالجهاز فقط.
- لا يعامل المحول كلعبة.
- ينبغي فحص المحولات المستخدمة مع الجهاز بانتظام بحثاً عن تلف في السلك، والقابس، والحاوية، والأجزاء الأخرى.

معلومات لجنة الاتصالات الفيدرالية (FCC)

تم اختبار هذا الجهاز وثبتت توافقه مع حدود الأجهزة الرقمية من الفئة ب بموجب الفقرة 15 من قواعد لجنة الاتصالات الفيدرالية (FCC). وقد تم وضع هذه الحدود لتوفير قدر معقول من الحماية ضد التداخل الضار عند تشغيل الجهاز في بيئة سكنية. ويقوم هذا الجهاز بتوليد طاقة تردد لاسلكي واستخدامها ومن الممكن أيضاً أن يشعها، وقد يتسبب في حدوث تداخل ضار مع الاتصالات اللاسلكية. ومع ذلك، لا يوجد ضمان بعدم حدوث التداخل في حالة التركيب في ظروف معينة.

- وإذا تسبب هذا الجهاز في حدوث تداخل ضار لاستقبال الراديو أو التلفزيون، وهو ما يمكن تحديده بإيقاف تشغيل الجهاز ثم تشغيله، فيوصى المستخدم بمحاولة إصلاح التداخل باتباع إجراء واحد أو أكثر من الإجراءات التالية:
- إعادة توجيه هوائي الاستقبال أو نقله.
 - زيادة المسافة الفاصلة بين الجهاز وجهاز الاستقبال.

- توصيل الجهاز بمأخذ تيار كهربائي في دائرة مختلفة عن الدائرة التي يتصل بها جهاز الاستقبال.
- استشارة البائع أو فني خبير في الراديو/التلفزيون للحصول على المساعدة.

يتوافق الجهاز مع الفقرة 15 من قواعد لجنة الاتصالات الفيدرالية (FCC). يخضع التشغيل للشرطين التاليين:

1. لا يتسبب هذا الجهاز في تداخل ضار.
2. يجب أن يقبل هذا الجهاز أي تداخل يتلقاه، بما في ذلك التداخل الذي قد يسبب تشغيلاً غير مرغوب.

قد تؤدي التعديلات غير المصرح بها من قِبل الشركة المصنعة إلى إبطال صلاحية المستخدم لتشغيل هذا الجهاز. يتوافق هذا الجهاز مع حدود لجنة الاتصالات الفيدرالية الخاصة بالتعرض لإشعاع التردد اللاسلكي، والمنصوص عليها لبيئة غير متحكم فيها. يجب ألا يوضع جهاز الإرسال هذا في نفس المكان مع أي هوائي أو جهاز إرسال آخر، أو يتم تشغيله بالاشتراك معه.

معلومات الضمان

تأتي كل منتجات My Arcade بضمان محدود، وقد خضعت لسلسلة من الاختبارات الدقيقة لضمان أعلى مستويات الموثوقية والتوافق. من المستبعد أن تواجه أي مشكلة، ولكن إن حدث وبدا لك عيب ما أثناء استخدام هذا المنتج، فإن My Arcade تضمن للمستهلك المشتري الأصلي أن يكون هذا المنتج خالياً من عيوب المواد والتصنيع لمدة 120 يوماً من تاريخ الشراء الأصلي.

وإذا حدث عيب يغطيه هذا الضمان لمنتجات تم شراؤها في الولايات المتحدة أو كندا، فستختار My Arcade، بحسب خيارها، إصلاح المنتج للمشتري أو استبداله مجاناً أو رد سعر الشراء الأصلي المدفوع. إذا كان الاستبدال ضرورياً ولم يعد منتجك متاحاً، فقد يتم توفير منتج شبيه كبدل بحسب تقدير My Arcade حصرياً. بالنسبة إلى المنتجات التي تم شراؤها من خارج الولايات المتحدة وكندا، يُرجى سؤال المتجر الذي تم شراء المنتجات منه للحصول على مزيد من المعلومات. لا يغطي هذا الضمان الإهلاك الناتج عن الاستعمال العادي أو إساءة الاستخدام أو الاستخدام الخاطئ أو التعديل أو التلاعب أو أي سبب آخر لا يتعلق بالمواد أو التصنيع. لا ينطبق هذا الضمان على المنتجات المستخدمة لأي أغراض صناعية أو مهنية أو تجارية.

معلومات الخدمة

لصيانة أي منتج معيب تحت سياسة الضمان المستمر لمدة 120 يوماً، يُرجى الاتصال بدعم المستهلك للحصول على رقم تصريح الإرجاع. تحتفظ My Arcade بحق طلب إرجاع المنتج المعيب ودليل إثبات الشراء. ملاحظة: لن تعالج My Arcade أي مطالبات منتجات معيبة دون رقم تصريح الإرجاع.

الخط الساخن لدعم المستهلك

877-999-3732 (الولايات المتحدة وكندا فقط)

أو 310-222-1045 (دولي)

البريد الإلكتروني لدعم المستهلك

support@MyArcadeGaming.com

موقع الويب

www.MyArcadeGaming.com

أنقذ شجرة وسجل على الإنترنت

تقدم شركة My Arcade الخيار الصديق للبيئة لتسجيل كل المنتجات على الإنترنت. حيث يوفر هذا الأمر طباعة بطاقات التسجيل على ورق مادي. تتوفر جميع المعلومات التي تحتاجها لتسجيل مشتريات My Arcade التي أجريتها مؤخراً على: www.MyArcadeGaming.com/product-registration



www.MyArcadeGaming.com