



MY ARCADE®

**NAMCO MUSEUM™**

# MINI PLAYER™

User guide

Manuel de l'utilisateur

Guía del usuario

Manuale dell'Utente

Guia do usuário

Bedienungsanleitung

Gebruikershandleiding

ユーザーガイド

دليل المستخدم

BATTLE CITY™, DIG DUG™, DIG DUG™II, DRAGON SPIRIT™, GALAGA™, GALAXIAN™, MAPPY™,  
PAC-MAN™, PAC-MAN™2 The New Adventures, PAC-MANIA™, PAC-PANIC™, PHELIOS™, ROLLING  
THUNDER™, ROLLING THUNDER™2, ROLLING THUNDER™3, SKY KID™, SPLATTERHOUSE™,  
SPLATTERHOUSE™2, THE TOWER OF DRUAGA™, XEVIOUS™&

©2019 BANDAI NAMCO Entertainment Inc.

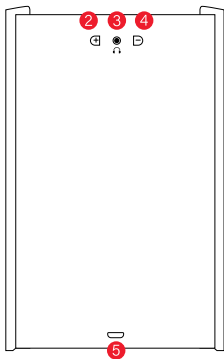
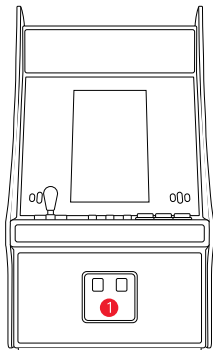
# ENGLISH

---

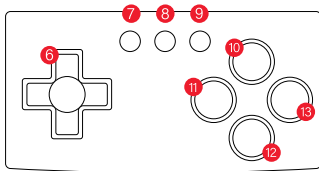
## Includes

Mini Player™, removable joystick, power adapter and user guide.

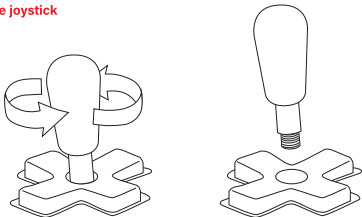
**Please read and follow this user guide thoroughly before use.**



1. On/off button
2. Volume up
3. Headphone jack
4. Volume down
5. Power port (5V IN)
6. Directional pad/joystick
7. COIN button
8. RESET button
9. START button
10. Y button
11. X button
12. A button
13. B button



## How to remove joystick



## Button and port functions

**NOTE:** Button functions may vary per game.

**On/off button** - Turns the device on and off.

**Volume buttons** - Raise and lower the volume.

**Headphone jack** - To listen with 3.5mm headphones (not included).

**Power port (5V IN)** - Power the Mini Player™ with included power adapter.

**Directional pad and joystick** - Select game from main menu and movement during game play.

**COIN button** - Add credits to play game.

**RESET button** - Return to the main menu.

**START button** - Start a selected game.

**A, B, X and Y buttons** - Action buttons for game play.

### Playing on the Mini Player™

1. Gently plug in the included power adapter into the power port on the back of the Mini Player™ labeled 5V IN. Plug the power adapter into a powered source.
2. Press the on/off button.
3. Select game and press the A button. Certain games will require you to add credits to begin. Press the COIN button to add credits.

### Games with horizontal display

Some of the games on the Mini Player™ will have the option to play the game in its original format or to stretch to fit the full screen. This will be asked before each game that has this option. Press the A button for selection.

### NOTES:

- When you select a game to be in original or stretch screen format the game will stay in that orientation until you return to the main menu and restart the game.
- There is no function for the second player in 2 player games.
- Due to the large amount of various games, high scores cannot be saved.

### **BATTLE CITY™**

Take control of your tank and destroy enemy tanks when they enter the playfield from the top of the screen. Stop them before they destroy your base or the human tank. A level is complete when all 20 enemy tanks have been destroyed.

### **DIG DUG™**

Move DIG DUG™ around to attack the Pookas and Fygars trapped in the tunnel. Once you reach a Pooka or Fygar, use the pump to blow up each creature. Watch out, the Pookas and Fygars can attack and kill you! Be sure you watch out for rocks and use them to help stop the Pookas and Fygars. Each level is unique and can award bonus points.

### **DIG DUG™II**

DIG DUG™ is back to take on the Pookas and Fygars once more. The game takes place on an island, which DIG DUG™ must destroy along with the enemies. DIG DUG™ is armed with two weapons this time, his air pump and a jackhammer, which can be used to drill into faults. If the faults connect to the edge of the island or to any other faults, the entire area of the island will collapse. While this helps DIG DUG™ defeat multiple enemies at once, he is also at risk of falling into the water – so be careful!

### **DRAGON SPIRIT™**

Princess Alicia has been kidnapped by a serpent demon that has escaped his thousand-year imprisonment and it is up to a soldier named Amul to help her! When Amul thrusts his mighty sword skyward, he transforms into a powerful dragon. He is equipped with bombs and can breathe fire as well as learn up to thirteen additional powers during his quest. Amul must defeat nine bosses, one at the end of each stage, before a final dual with Zawell.

### **GALAGA™**

Man your Fighter and take on the invading Galaga corps. Try to shoot down all the enemies, but be sure to avoid the tractor beam from Boss Galaga! If caught, your Fighter will be taken prisoner. But if you can shoot down the Boss Galaga with captive Fighter later, then the captive Fighter will be released and combine with your Fighter in a dual ship formation and double your firepower.

### **GALAXIAN™**

Move your spaceship and destroy as many bug-like aliens to gather points before they shoot, collide or capture you. Each green alien is worth 30 points, purple aliens are 40 points, red aliens are 50 points and 60 points for the orange aliens. When the aliens are in flight shoot them to receive double points.

### **MAPPY™**

Help MAPPY™ the police mouse retrieve the loot and flee the felines! Use the joystick to move MAPPY™ and find the stolen goods taken by the Mewkies, which are scattered throughout the mansion. Use the button to open doors and the trampolines to move throughout the six floors, but don't get caught by the cats!

### **PAC-MAN™**

Guide PAC-MAN™ through the maze and eat as many small dots (Pac-Dots) and large dots (Power Pellets) before the ghosts catch up to you. Each Pac-Dot is worth 10 points and the Power Pellets are worth 50 points. When the Power Pellets have been activated, move quickly to eat the blue ghosts to get bonus points. For additional bonus points, eat the fruit when they appear in the maze.

### **PAC-MAN™2 The New Adventures**

The ghosts are terrorizing the city and stealing gum from children and it is up to PAC-MAN™ to stop them! The player cannot control PAC-MAN™ directly in this version, but rather direct his attention to various objects by using a sling-shot. PAC-MAN™ must complete various tasks in the first part of the game while the climactic scene is a fight with a Gum Monster, who has been made from all the gum the ghosts have been stealing.

### **PAC-MANIA™**

PAC-MANIA™ is a 3D-style update to the classic maze game. The objective is to score as many points as possible while eating all the dots in the maze. Avoid the ghosts – if you get caught, you will lose a life. Power Pellets can be eaten that turn the ghosts blue and make them vulnerable. PAC-MAN™ can eat them in this state, which awards extra points.

### **PAC-PANIC™**

PAC-MAN™ is back in an exciting block-building puzzle game. Blocks containing ghosts, PAC-MAN™, and sometimes a fairy (only if your Fairy Meter is full) drop onto the board. The objective is to prevent the blocks from overflowing. Rows can be removed when there is a full line of blocks made. Once PAC-MAN™ is on the board, he will eat any ghosts in the way. Eating ghosts makes the Fairy Meter go up. Once full, a fairy will appear and eliminate all ghosts on the board, which often results in multiple rows being complete at once.

### **PHELIOS™**

The princess has been kidnapped by the evil Typhon. As Apollo, ride your winged-horse, Pegasus, through each of the seven stages. Take on hordes of enemies and face off against mythical creatures at the end of each level, with a final confrontation with Typhon at the end.

### **ROLLING THUNDER™**

Play as secret agent Albatross, who is a member of the ROLLING THUNDER™ espionage unit. You must save your fellow agent, Leila Blitz, who has been captured by the Geldra terrorists. Travel through two different stories of the game, each consisting of five levels, for a total of ten stages. Use doors to take cover from enemies or enter doors marked "ARMS" to gain ammunition. Albatross can also jump to and from higher floors to evade enemies.

### **ROLLING THUNDER™2**

Head to Miami to take on the Geldra terrorists once again. Set in 199X, the evil Geldra organization is back – this time targeting satellites to disrupt all communications. Help Albatross and Leila from the ROLLING THUNDER™ task force defeat them. Use doors to take cover from enemies or enter doors marked "ARMS" to gain ammunition.

### **ROLLING THUNDER™3**

The events in the third installment of the ROLLING THUNDER™ series take place simultaneously with the events in the second game. This time you are playing as agent Jay, who has been tasked with bringing down Geldra's second-in-command, Dread.

### **SKY KID™**

Take to the skies as Red Baron and Blue Max. Complete missions to stop enemy forces by bombing specific targets.

### **SPLATTERHOUSE™**

Play as Rick, a student who is trapped with his girlfriend, Jennifer, in West Mansion. After being resurrected by the Terror Mask, he must fight off creatures in an effort to save Jennifer.

### **SPLATTERHOUSE™2**

Three months have passed since the events of the first game. Rick is called back to West Mansion by the resurrected Terror Mask, tempting him back by saying Jennifer can still be saved.

### **THE TOWER OF DRUAGA™**

Guide Prince Gilgamesh through the mazes to save Maiden Ki from the evil demon Druaga. Use the sword to thwart enemies, collect keys, and find hidden treasure chests for needed items to beat the game. Be aware that treasure chests only appear after certain tasks have been completed (i.e. destroying certain enemies).

## **XEVIUS™**

Researchers have discovered that humans are the actual aliens on Earth and the Xevions were the original inhabitants. The Xevions now want to regain control while eliminating the human race. It is up to you to pilot the Solvalou fighter plane – shoot enemies and aerial targets while avoiding obstacles and take on the mother ship to save Earth!

### **Warnings**

- Tampering with the product can result in damage to your product, void of warranty and could cause injuries.
- **Warning: CHOKING HAZARD** small parts. Not suitable for children under 36 months.
- The restriction accompany the age warning.
- Adapter for use with the device requires: DC 5V, 1000mA.
- Only use an adapter that meets the device's requirements.
- The adapter is not a toy.
- Adapters used with the device are to be regularly examined for damage to the cord, plug, enclosure and other parts.

### **FCC information**

This equipment has been tested and found to comply with the limits for a Class B Digital Device, pursuant to Part 15 of the FCC Rules. These limits are designed to provide reasonable protection against harmful interference in a residential installation. This equipment generates, uses, and can radiate radio frequency energy and, if not installed and used in accordance with the instructions, may cause harmful interference to radio communications. However, there is no guarantee that interference will not occur in a particular installation.

If this equipment does cause harmful interference to radio or television reception, which can be determined by turning the equipment off and on, the user is encouraged to try to correct the interference by one or more of the following measures:

- Reorient or relocate the receiving antenna.
- Increase the distance between the equipment and receiver.
- Connect the equipment to an outlet on a circuit different from that to which the receiver is connected.
- Consult the dealer or an experienced radio/TV technician for help.

This equipment complies with Part 15 of the FCC Rules. Operation is subject to the following two conditions:

1. This equipment may not cause harmful interference.
2. This equipment must accept any interference received, including interference that may cause undesired operation.

Modifications not authorized by the manufacturer may void the user's authority to operate this device. This equipment complies with FCC RF radiation exposure limits set forth for an uncontrolled environment. This transmitter must not be co-located or operating in conjunction with any other antenna or transmitter.

### **Warranty information**

All My Arcade® products come with a limited warranty and have been subjected to a thorough series of tests to ensure the highest level of dependability and compatibility. It is unlikely that you will experience any problem, but if a defect should become apparent during the use of this product, My Arcade® warrants to the original consumer purchaser that this product will be free from defects in material and workmanship for a period of 120 days from the date of your original purchase.

If a defect covered by this warranty occurs, My Arcade®, at its option, will repair or replace the product purchased at no charge or refund the original purchase price. If a replacement is necessary and your product is no longer available, a comparable product may be substituted at the sole discretion of My Arcade®.

This warranty does not cover normal wear and tear, abusive use or misuse, modification, tampering or by any other cause not related to either materials or workmanship. This warranty does not apply to products used for any industrial, professional or commercial purposes.

#### **Service information**

For service on any defective product under the 120-day warranty policy, please contact Consumer Support to obtain a Return Authorization Number. My Arcade® reserves the right to require the return of the defective product and proof of purchase.

**NOTE:** My Arcade® will not process any defective claims without a Return Authorization Number.

#### **Consumer Support hotline**

877-999-3732 (U.S. and Canada only)  
or 310-222-1045 (International)

#### **Consumer Support email**

support@MyArcadeGaming.com

#### **Website**

www.MyArcadeGaming.com

#### **Save a tree, register online**

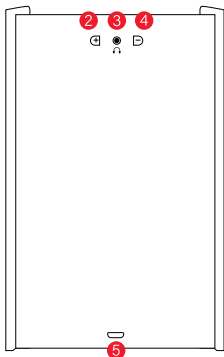
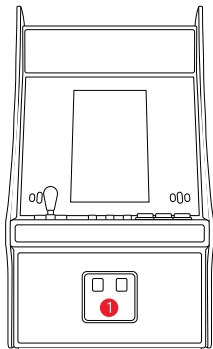
My Arcade® is making the eco-friendly choice to have all products registered online. This saves the printing of physical paper registration cards. All the information you need to register your recent My Arcade® purchase is available at: **[www.MyArcadeGaming.com/product-registration](http://www.MyArcadeGaming.com/product-registration)**

# FRANÇAIS

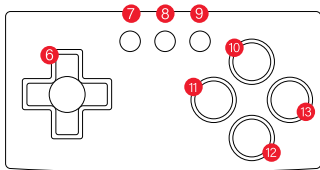
## Comprend

Mini Player™, joystick amovible, l'adaptateur d'alimentation et manuel de l'utilisateur

**Veillez lire attentivement le présent manuel de l'utilisateur avant toute utilisation**

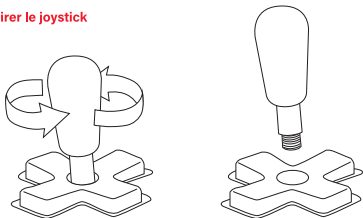


1. Bouton on/off (marche/arrêt)
2. Augmentation le volume
3. Prise casque
4. Diminution le volume
5. Prise d'alimentation (5V IN)
6. Croix directionnelle/joystick
7. Bouton COIN (crédits)
8. Bouton RESET (réinitialisation)
9. Bouton START (démarrage)
10. Bouton Y
11. Bouton X
12. Bouton A
13. Bouton B





## Comment retirer le joystick



## Fonctions des boutons et des ports

**REMARQUE :** Les fonctions des boutons peuvent varier selon le jeu.

**Bouton on/off (marche/arrêt)** - Pour mettre en marche et arrêter l'appareil.

**Boutons de volume** - Augmenter et diminuer le volume.

**Prise casque** - Pour écouter à l'aide d'un casque d'écoute de 3,5 mm (non inclus).

**Prise d'alimentation (5V IN)** - Alimenter le Mini Player™ avec l'adaptateur secteur fourni.

**Croix directionnelle et joystick** - Sélectionner un jeu à partir du menu principal et se déplacer pendant un jeu.

**Bouton COIN (crédits)** - Ajouter des crédits pour jouer au jeu.

**Bouton RESET (réinitialisation)** - Retour au menu principal.

**Bouton START (démarrage)** - Démarrer un jeu sélectionné.

**Boutons A, B, X et Y** - Boutons d'action pour jouer.

## Jouer sur le Mini Player™

**1.** Branchez délicatement l'adaptateur d'alimentation inclus dans la prise d'alimentation à l'arrière du Mini Player™ 5V IN.

**2.** Appuyez sur le bouton on/off (marche/arrêt).

**3.** Sélectionnez un jeu et appuyez sur le bouton A. Certains jeux vous demanderont d'ajouter des crédits pour commencer. Appuyez sur le bouton de pièce de monnaie pour ajouter des crédits.

## Jeux avec affichage horizontal

Pour certains jeux du Mini Player™, vous aurez la possibilité de jouer au jeu dans son format original ou d'étirer l'affichage pour s'adapter au plein écran. Ceci vous sera demandé avant chaque jeu proposant cette option. Appuyez sur le bouton A pour sélectionner.

## REMARQUES :

- Lorsque vous sélectionnez un jeu au format original ou avec affichage étiré, le jeu reste dans cette configuration jusqu'à ce que vous reveniez au menu principal et redémarriez le jeu.
- Dans les jeux à deux joueurs, le second joueur n'a accès à aucune fonctionnalité.
- En raison du nombre important de jeux, les scores élevés ne peuvent pas être enregistrés.

## **BATTLE CITY™**

Prenez le contrôle de votre char et détruisez les chars ennemis lorsqu'ils entrent sur le terrain de jeu par le haut de l'écran. Arrêtez-les avant qu'ils ne détruisent votre base ou le char humain. Un niveau est terminé lorsque les 20 chars ennemis ont été détruits.

## **DIG DUG™**

Déplacez DIG DUG™ pour attaquer les Pookas et les Fygars bloqués dans le tunnel. Une fois que vous atteignez un Pooka ou un Fygar, utilisez la pompe pour les faire exploser. Faites attention, les Pookas et les Fygars peuvent vous attaquer et vous tuer ! Prenez garde aux rochers et utilisez-les pour arrêter les Pookas et les Fygars. Chaque niveau est unique et peut vous rapporter des points bonus.

## **DIG DUG™ II**

DIG DUG™ est de retour pour défier une fois de plus les Pookas et les Fygars. Le jeu se déroule sur une île, que DIG DUG™ doit détruire en même temps que les ennemis. DIG DUG™ possède deux armes cette fois, sa pompe à air et un marteau-piqueur qui peut être utilisé pour creuser des failles. Si les failles vont jusqu'au bord de l'île ou communiquent avec d'autres failles, toute la zone de l'île s'effondre. Bien que cela aide DIG DUG™ à vaincre plusieurs ennemis à la fois, il prend également le risque de tomber à l'eau. Alors soyez prudent!

## **DRAGON SPIRIT™**

Princess Alicia a été kidnappée par un serpent démon qui s'est échappé après mille ans d'emprisonnement et c'est à un soldat nommé Amul de l'aider ! Quand Amul lève sa puissante épée vers le ciel, il se transforme en un imposant dragon. Il est équipé de bombes et peut cracher du feu mais il peut également acquérir jusqu'à treize pouvoirs supplémentaires au cours de sa quête. Amul doit vaincre neuf chefs, un à la fin de chaque niveau, avant de se livrer à un duel final avec Zawell.

## **GALAGA™**

Armez votre Fighter et affrontez les envahisseurs Galaga. Essayez d'abattre tous les ennemis, mais évitez le rayon tracteur de Boss Galaga ! S'il est capturé, votre Fighter sera fait prisonnier. Mais si plus tard, vous parvenez à abattre le Boss Galaga avec ce Fighter captif, celui-ci sera libéré et associé à votre Fighter dans une formation à deux vaisseaux avec une double puissance de tir.

## **GALAXIAN™**

Déplacez votre vaisseau spatial et détruisez autant d'extraterrestres insectoïdes que possible avant qu'ils ne vous tirent dessus, vous heurtent ou vous capturent. Les extraterrestres verts valent 30 points, les violets 40 points, les rouges 50 points et les oranges 60 points. Tirez sur les extraterrestres pendant qu'ils sont en vol pour recevoir deux fois plus de points.

## **MAPPY™**

Aidez MAPPY™, la souris de la police, à récupérer le butin et à fuir les félins ! Utilisez le joystick pour déplacer MAPPY™ et retrouvez les objets volés par les Mewkies, qui sont éparpillés dans tout le manoir. Utilisez le bouton pour ouvrir les portes et les trampolines pour vous déplacer à travers les six étages, mais ne vous laissez pas attraper par les chats!

## **PAC-MAN™**

Guidez PAC-MAN™ dans le labyrinthe et mangez autant de petits points (Pac-Dots) et de gros points (Power Pellets) que possible avant que les fantômes ne vous attrapent. Chaque Pac-Dot vaut 10 points et chaque Power Pellets vaut 50 points. Lorsque vous activez un Power Pellets, dépêchez-vous d'attraper les fantômes bleus pour obtenir des points bonus. Pour gagner d'autres points bonus, mangez les fruits lorsqu'ils apparaissent dans le labyrinthe.

## **PAC-MAN™ 2 The New Adventures**

Les fantômes terrorisent la ville et volent les chewing-gums aux enfants. C'est à PAC-MAN™ de les

arrêter ! Dans cette version, le joueur ne peut pas contrôler PAC-MAN™ directement mais il dirige son attention sur divers objets à l'aide d'un lance-pierre. PAC-MAN™ doit accomplir différentes tâches dans la première partie du jeu jusqu'à la scène finale où il s'engage dans un combat avec un monstre de chewing-gum fabriqué à partir de tous les chewing-gums que les fantômes ont volé.

### **PAC-MANIA™**

PAC-MANIA™ est une mise à niveau de style 3D du jeu de labyrinthe classique. L'objectif est de marquer le plus de points possible tout en mangeant tous les points du labyrinthe. Évitez les fantômes ! Si vous vous faites prendre, vous perdez une vie. On peut manger des points de pouvoir pour rendre les fantômes bleus et vulnérables. PAC-MAN™ peut manger les fantômes dans cet état, ce qui attribue des points supplémentaires.

### **PAC-PANIC™**

PAC-MAN™ est de retour dans un jeu de puzzle et de construction de blocs passionnant. Des blocs contenant des fantômes, PAC-MAN™ et parfois une fée (seulement si votre Fairy Meter est plein) descendent sur le plateau. L'objectif est d'éviter que les blocs ne s'empilent jusqu'en haut. On peut supprimer une rangée en créant une ligne complète de blocs. Une fois que PAC-MAN™ est sur le plateau, il mange tous les fantômes sur son chemin. Le fait de manger des fantômes fait monter le Fairy Meter. Une fois que celui-ci est plein, une fée apparaît et élimine tous les fantômes sur le plateau, ce qui entraîne souvent la constitution de plusieurs lignes complètes à la fois.

### **PHELIOS™**

La princesse a été kidnappée par le méchant Typhon. En tant qu'Apollo, montez votre cheval ailé, Pegasus, et traversez chacune des sept étapes. Défiiez des hordes d'ennemis et affrontez des créatures mythiques à la fin de chaque niveau, jusqu'à la confrontation finale avec Typhon.

### **ROLLING THUNDER™**

Incarnez l'agent secret Albatross, un membre de l'unité d'espionnage de ROLLING THUNDER™. Vous devez sauver votre collègue, Leila Blitz, qui a été capturée par les terroristes de Geldra. Voyagez dans le jeu à travers deux histoires différentes, chaque histoire comportant cinq niveaux, pour un total de dix étapes. Utilisez les portes pour vous mettre à l'abri des ennemis ou poussez les portes marquées « ARMS » pour gagner des munitions. Albatross peut aussi sauter d'un étage à l'autre pour échapper aux ennemis.

### **ROLLING THUNDER™2**

Allez à Miami pour affronter une fois de plus les terroristes de Geldra. Créée dans les années 199X, l'organisation maléfique Geldra est de retour mais cible cette fois les satellites pour couper toutes les communications. Aidez Albatross et Leila du groupe de travail de ROLLING THUNDER™ à les vaincre. Utilisez les portes pour vous mettre à l'abri des ennemis ou poussez les portes marquées « ARMS » pour gagner des munitions.

### **ROLLING THUNDER™3**

Les événements du troisième volet de la série ROLLING THUNDER™ ont lieu en même temps que les événements du deuxième jeu. Cette fois, vous jouez en tant qu'agent Jay, qui a été chargé de faire tomber Dread, le commandant en second de Geldra.

### **SKY KID™**

Parcourez les cieux en tant que Red Baron et Blue Max et partez en mission pour arrêter les forces ennemies en bombardant des cibles spécifiques.

### **SPLATTERHOUSE™**

Jouez le rôle de Rick, un étudiant piégé avec sa petite amie, Jennifer, dans West Mansion. Après avoir été ressuscité par Terror Mask, il doit combattre des créatures pour sauver Jennifer.

## **SPLATTERHOUSE™2**

Trois mois se sont écoulés depuis les événements du premier jeu. Rick est rappelé à West Mansion par Terror Mask ressuscité qui l'attire en lui disant qu'il est encore possible de sauver Jennifer.

## **THE TOWER OF DRUAGA™**

Guidez Prince Gilgamesh dans les labyrinthes pour sauver Maiden Ki du démon maléfique Druaga. Utilisez l'épée pour déjouer les ennemis, collectez des clés et trouvez les coffres aux trésors cachés pour acquérir les objets dont vous aurez besoin pour gagner. Sachez que les coffres aux trésors n'apparaissent qu'une fois que certaines tâches ont été réalisées (détruire certains ennemis, par exemple).

## **XEVIOUS™**

Les chercheurs ont découvert que les humains sont les véritables extraterrestres sur la Terre et que les Xevions étaient les premiers habitants. Les Xevions veulent désormais reprendre le contrôle tout en éliminant la race humaine. C'est à vous de piloter l'avion de combat Solvalou. Tirez sur les ennemis et les cibles aériennes tout en évitant les obstacles et prenez le vaisseau-mère pour sauver la Terre!

### **Mises en garde**

- Le fait de modifier l'appareil peut endommager votre produit, annuler la garantie et causer des blessures.
- Avertissement : DANGER D'ÉTOUFFEMENT**, petites pièces. Ne convient pas aux enfants de moins de 36 mois.
- La restriction accompagne la mise en garde par rapport à l'âge.
- L'adaptateur à utiliser avec l'appareil nécessite : C.C. de 5 V, 1000mA.
- Utilisez uniquement un adaptateur qui correspond aux exigences de l'appareil.
- L'adaptateur n'est pas un jouet.
- Vérifiez régulièrement si le fil, la fiche, l'enveloppe et les autres pièces des adaptateurs utilisés avec l'appareil sont endommagés.

### **Renseignements de la FCC**

L'équipement a été mis à l'essai et déclaré conforme aux limites d'un appareil numérique de catégorie B, conformément à la partie 15 du règlement de la FCC. Ces limites sont conçues pour offrir une protection raisonnable contre une interférence nuisible dans une installation résidentielle. Cet équipement produit, utilise et peut émettre de l'énergie de fréquence radio, et s'il n'est pas installé et utilisé conformément aux instructions, peut perturber les communications radio. Cependant, rien ne garantit qu'il n'y ait pas d'interférence dans une installation particulière.

Si l'équipement produit une interférence nuisible à la réception d'émissions de radio ou de télévision, qu'on peut déterminer en mettant en marche et en arrêtant l'équipement, l'utilisateur est encouragé à tenter de corriger l'interférence en prenant au moins une des mesures suivantes :

- Réorienter ou déplacer l'antenne réceptrice;
- Augmenter la distance séparant l'équipement et le récepteur;
- Brancher l'équipement dans une prise sur un circuit différent de celui dans lequel est branché le récepteur;
- Demander de l'aide du vendeur ou d'un technicien spécialisé en radio/télévision.

Cet appareil est conforme à la partie 15 des règlements de la FCC. Son utilisation est soumise aux deux conditions suivantes :

- Cet appareil ne doit pas causer des interférences nuisibles;
- Cet appareil doit accepter toutes les interférences reçues, y compris les interférences pouvant provoquer un fonctionnement indésirable.

Les modifications non autorisées par le fabricant peuvent annuler le droit de l'utilisateur d'utiliser l'appareil. Cet équipement est conforme aux limites d'exposition aux rayonnements RF établies par la

FCC pour un milieu non contrôlé. Cet émetteur ne doit pas être placé à proximité d'un autre émetteur ou d'une autre antenne, ou être utilisé avec ces derniers.

### **Information sur la garantie**

Tous les produits My Arcade® sont assortis d'une garantie limitée et ont été soumis à une série de tests pour assurer la meilleure fiabilité et la meilleure compatibilité. Il est peu probable que vous ayez un problème, mais si un défaut se manifeste pendant l'utilisation du produit, My Arcade® garantit à l'acheteur initial que le produit est exempt de tout défaut de matériel et de fabrication pour une période de 120 jours à partir de la date d'achat.

En cas de défaut couvert par la présente garantie, My Arcade®, à son choix, réparera ou remplacera gratuitement le produit acheté ou remboursera le prix d'achat original. Si le produit doit être remplacé et qu'il n'est plus en vente, My Arcade®, à sa seule discrétion, peut le remplacer par un produit comparable.

La présente garantie ne couvre pas l'usure normale, la mauvaise utilisation, la modification, l'altération ou toute autre cause non liée au matériel ou à la fabrication. La présente garantie ne s'applique pas aux produits utilisés à des fins industrielles, professionnelles ou commerciales.

### **Information sur la réparation**

Pour la réparation d'un produit défectueux pendant la période des 120 jours de la politique de garantie, veuillez communiquer avec le service de soutien aux consommateurs afin d'obtenir un numéro d'autorisation de retour. My Arcade® se réserve le droit d'exiger le retour du produit défectueux et d'une preuve d'achat.

**REMARQUE :** My Arcade® ne traitera pas les réclamations liées aux défauts sans numéro d'autorisation de retour.

### **Ligne directe au service de soutien aux consommateurs**

877-999-3732 (É.-U. et Canada uniquement)  
ou 310-222-1045 (International)

### **Courriel du service de soutien aux consommateurs**

support@MyArcadeGaming.com

### **Site Web**

www.MyArcadeGaming.com

### **Sauvez un arbre, enregistrez-vous en ligne**

My Arcade® fait un choix écologique en demandant à ce que tous les produits soient enregistrés en ligne. Cela évite l'impression des cartes d'enregistrement papier. Tous les renseignements dont vous avez besoin pour enregistrer votre achat récent d'un produit My Arcade® sont affichés à l'adresse :

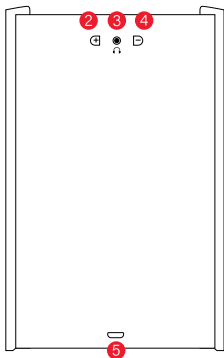
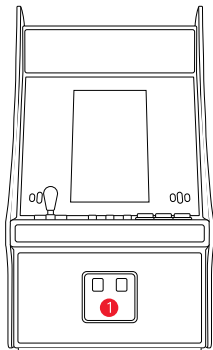
**[www.MyArcadeGaming.com/product-registration](http://www.MyArcadeGaming.com/product-registration)**

# ESPAÑOL

## Incluye

Mini Player™, joystick desmontable, adaptador de corriente y guía del usuario

Lea y siga minuciosamente esta guía del usuario antes de usar



1. Botón on/off (Encendido/Apagado)

2. Subir volumen

3. Conector de auriculares

4. Bajar volumen

5. Puerto de alimentación (5V IN)

6. Cruceta de control y joystick

7. Botón COIN (Créditos)

8. Botón RESET (Restablecimiento)

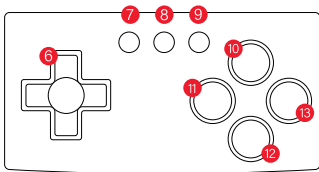
9. Botón START (Inicio)

10. Botón Y

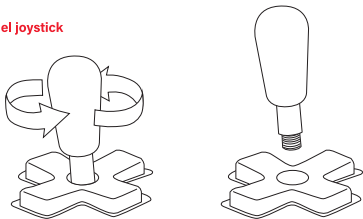
11. Botón X

12. Botón A

13. Botón B



## Cómo retirar el joystick



## Funciones de los botones y puertos

**NOTA:** Las funciones de los botones pueden variar según el juego.

**Botón on/off (Encendido/Apagado)** - Enciende y apaga el dispositivo.

**Botón de volumen** - Suben y bajan el volumen.

**Conector de auriculares** - Para escuchar con auriculares de 3,5 mm (no incluidos).

**Puerto de alimentación (5V IN)** - Conecte el Mini Player™ con el adaptador de CA que se incluye.

**Cruceta de control y joystick** - Seleccione el juego en el menú principal y el movimiento que empleará para jugar.

**Botón COIN (Créditos)** - Agrega créditos para jugar.

**Botón RESET (Restablecimiento)** - Regresa al menú principal.

**Botón START (Inicio)** - Inicia el juego seleccionado.

**Botones A, B, X e Y** - Botones de acción para jugar.

## Uso de Mini Player™

1. Conecte cuidadosamente el adaptador de corriente en el puerto de alimentación que se encuentra en la parte posterior de Mini Player™ y está etiquetado como 5V IN.
2. Presione el botón on/off (Encendido/Apagado).
3. Seleccione el juego y presione el botón A. Ciertos juegos requieren que se agreguen créditos antes de comenzar. Presione el botón con el símbolo de moneda para agregar créditos.

## Juegos con visualización horizontal

Algunos de los juegos incorporados en el Mini Player™ tendrán la opción de jugar en el formato original o bien expandirse para ajustarse a la pantalla completa. Se le preguntará esto antes de iniciar un juego que tenga esta opción. Presione el botón A para seleccionar la opción.

## NOTAS:

- Cuando seleccione la opción de jugar en el formato original o en pantalla completa, el juego mantendrá esa orientación hasta que usted vaya nuevamente al menú principal y reinicie el juego.
- No existen funciones para el segundo jugador en los juegos de 2 jugadores.
- Debido a la gran cantidad de juegos diferentes, no se pueden guardar los puntajes altos.

### **BATTLE CITY™**

Tome el control de su tanque y destruya los tanques enemigos cuando entren al campo de juego desde la parte superior de la pantalla. Deténgalos antes de que destruyan su base o el tanque del jugador. Un nivel se completa cuando se han destruido los 20 tanques enemigos.

### **DIG DUG™**

Mueva a DIG DUG™ para atacar a los Pookas y Fygars atrapados en el túnel. Una vez que alcance a un Pooka o Fygar, use la bomba para hacer explotar a cada criatura. ¡Tenga cuidado, los Pookas y Fygars pueden atacarlo y derrotarlo! Asegúrese de estar atento a las rocas y usarlas para detener a los Pookas y Fygars. Cada nivel es único y puede otorgar puntos de bonificación.

### **DIG DUG™II**

DIG DUG™ está de regreso para enfrentarse a Pookas y Fygars una vez más. El juego se desarrolla en una isla que DIG DUG™ debe destruir junto con sus enemigos. DIG DUG™ está equipado con dos armas esta vez, su bomba de aire y un martillo neumático, los que puede usar para perforar las fallas. Si las fallas se conectan a la orilla de la isla o a otras fallas, toda el área de la isla se destruirá. Aunque esto ayuda a DIG DUG™ a derrotar a varios enemigos a la vez, también corre el riesgo de caer al agua, ¡así que tenga cuidado!

### **DRAGON SPIRIT™**

Un demonio serpiente que ha escapado de su encierro de mil años ha secuestrado a Princess Alicia y es deber de un soldado llamado Amul ayudarla. Cuando Amul apunta su imponente espada hacia el cielo, se transforma en un poderoso dragón. Está equipado con bombas, puede escupir fuego y puede aprender hasta trece poderes adicionales durante su misión. Amul debe derrotar a nueve jefes, uno al final de cada etapa, antes del duelo final con Zawell.

### **GALAGA™**

Suba al Fighter y enfrente al ejército invasor de Galaga. Intente derribar a todos los enemigos, ¡pero asegúrese de evitar el rayo abductor de Boss Galaga! Si lo atrapan, el Fighter se convertirá en prisionero, pero si luego puede derribar al Boss Galaga teniendo un Fighter cautivo, este se liberará, se combinará con su Fighter para crear una formación de dos naves y duplicará su potencia de fuego.

### **GALAXIAN™**

Mueva su nave espacial y destruya a tantos insectos alienígenas como pueda para reunir puntos antes de que le disparen, lo choquen o lo capturen. Cada alienígena verde vale 30 puntos, los púrpura valen 40 puntos, los rojos valen 50 puntos y los naranjas valen 60 puntos. Cuando los alienígenas vuelen, dispáreles para recibir el doble de puntos.

### **MAPPY™**

Ayude a MAPPY™, el ratón policía, a recuperar el botín y escapar de los gatos. Use el joystick para mover a MAPPY™ y encontrar los artículos robados por los Mewkies, quienes están repartidos por toda la mansión. Use el botón para abrir las puertas y los trampolines para moverse por los seis pisos, ¡pero que no lo atrapen los gatos!

### **PAC-MAN™**

Guíe a PAC-MAN™ por el laberinto y coma tantos puntos pequeños (Pac-Dots) y puntos grandes (Power Pellets) como pueda antes de que los fantasmas lo atrapen. Cada Pac-Dot vale 10 puntos y cada Power Pellets vale 50 puntos. Cuando se active un Power Pellets, muévase rápidamente para comerse a los fantasmas azules y así obtener puntos de bonificación. Para obtener puntos de bonificación adicionales, cómase las frutas cuando aparezcan en el laberinto.

### **PAC-MAN™2 The New Adventures**

Los fantasmas están aterrizando la ciudad y robando goma de mascar a los niños y es deber de



PAC-MAN™ detenerlos. El jugador no puede controlar a PAC-MAN™ directamente en esta versión, solo puede dirigir su atención hacia varios objetos con una honda. PAC-MAN™ debe completar varias tareas en la primera parte del juego, mientras que la escena culminante es una batalla contra Gum Monster, que está hecho con todas las gomas de mascar que los fantasmas han estado robando.

### **PAC-MANIA™**

PAC-MANIA™ es una actualización en estilo 3D del clásico juego del laberinto. El objetivo es obtener el mayor puntaje posible a medida que se come todos los puntos del laberinto. Evite los fantasmas; si lo capturan, perderá una vida. Puede comerse los Power dots para volver azules a los fantasmas y hacerlos débiles. PAC-MAN™ puede comérselos en ese estado, lo que otorga puntaje extra.

### **PAC-PANIC™**

PAC-MAN™ está de regreso con un juego de rompecabezas de bloques. En el tablero, caen bloques que contienen fantasmas, PAC-MAN™ y, a veces, un hada (solo si el Fairy Meter está lleno). El objetivo es evitar que los bloques se desborden. Se pueden eliminar filas cuando logra completar una línea de bloques. Una vez que PAC-MAN™ esté en el tablero, se comerá a todos los fantasmas que estén en su camino. Comer fantasmas hace que el Fairy Meter suba. Cuando esté lleno, un hada aparecerá y eliminará todos los fantasmas del tablero, lo que a menudo permite completar varias filas a la vez.

### **PHELIOS™**

El malvado Typhon ha secuestrado a la princesa. Como Apollo, monte al caballo alado, Pegasus, a través de cada una de las siete etapas. Enfrente hordas de enemigos y criaturas míticas al final de cada nivel, con una confrontación final contra Typhon.

### **ROLLING THUNDER™**

Juegue como el agente secreto Albatross, que es miembro de la unidad de espionaje ROLLING THUNDER™. Debe salvar a su compañera, la agente Leila Blitz, a quien han capturado los terroristas de Geldra. Recorra las dos historias distintas del juego, cada una con cinco niveles, con un total de diez etapas. Use las puertas para protegerse de los enemigos o entre por las puertas marcadas con "ARMS" para reunir municiones. Albatross también puede saltar hacia y desde los pisos más altos para evitar a los enemigos.

### **ROLLING THUNDER™2**

Diríjase a Miami para enfrentar nuevamente a los terroristas de Geldra. Ambientado en 199X, la malvada organización Geldra está de regreso y, esta vez, su objetivo son los satélites para interrumpir todas las comunicaciones. Ayude a Albatross y Leila, de la fuerza operativa ROLLING THUNDER™, a derrotarlos. Use las puertas para protegerse de los enemigos o entre por las puertas marcadas con "ARMS" para reunir municiones.

### **ROLLING THUNDER™3**

Los acontecimientos en la tercera entrega de la serie ROLLING THUNDER™ ocurren de forma simultánea a los del segundo juego. Esta vez, usted juega como el agente Jay, a quien se le ha encargado derrotar al segundo de a bordo de Geldra, Dread.

### **SKY KID™**

Surque los cielos como Red Baron y Blue Max. Bombardee objetivos específicos para cumplir sus misiones con el fin de detener a los enemigos.

### **SPLATTERHOUSE™**

Juegue como Rick, un estudiante que está atrapado con su novia, Jennifer, en West Mansion. Después de que Terror Mask lo reviva, debe enfrentarse a criaturas para tratar de salvar a Jennifer.

## SPLATTERHOUSE™2

Han pasado tres meses desde los acontecimientos del primer juego. El resucitado Terror Mask vuelve a llamar a Rick y lo tienta a regresar a West Mansion diciéndole que todavía puede salvar a Jennifer.

## THE TOWER OF DRUAGA™

Guíe a Prince Gilgamesh a través de los laberintos para salvar a Maiden Ki del demonio malvado Druaga. Use la espada para vencer a los enemigos, reunir llaves y encontrar los cofres del tesoro escondidos que tienen los artículos que necesita para ganar el juego. Tenga en cuenta que los cofres del tesoro aparecen solo después de terminar ciertas tareas (por ejemplo, destruir ciertos enemigos).

## XEVIOUS™

Los investigadores han descubierto que los seres humanos son los verdaderos alienígenas en la Tierra y que los Xevions eran los habitantes originales. Ahora, los Xevions quieren retomar el control en tanto destruyen a la raza humana. Depende de usted pilotear el avión de combate Solvalou; dispare a los enemigos y objetivos aéreos a la vez que evita los obstáculos y enfrenta a la nave nodriza para salvar a la Tierra.

## Advertencias

- Cualquier alteración del producto puede provocar daños en el producto, anular la garantía y podría provocar lesiones.
- **Advertencia:** RIESGO DE ASFIXIA: Contiene piezas pequeñas. No recomendable para niños menores de 36 meses.
- La restricción debe acompañar la advertencia de edad.
- El adaptador requiere de lo siguiente para su uso con el dispositivo: 5 V CC, 1000 mA.
- Use solo un adaptador que cumpla con los requisitos del dispositivo.
- El adaptador no es un juguete.
- Se deben examinar de forma regular los adaptadores utilizados con el dispositivo en busca de daños en el cable, el conector, la caja u otras piezas.

## Información de FCC

Este equipo ha sido sometido a pruebas y cumple con los límites para un dispositivo digital Clase B, de acuerdo con la Parte 15 del reglamento de la FCC. Estos límites están diseñados para proveer una protección razonable contra la interferencia perjudicial en una instalación residencial. Este equipo genera, usa y puede irradiar energía de radiofrecuencia y, si no se instala y usa de acuerdo con las instrucciones, puede causar interferencia perjudicial para las comunicaciones por radio. Sin embargo, no existe garantía de que no se producirá interferencia en una instalación en particular.

Si este equipo provoca interferencia perjudicial en la recepción de las señales de radio o televisión, lo que se puede determinar encendiendo o apagando el equipo, se insta a que el usuario corrija la interferencia mediante una o más de las siguientes medidas:

- Reoriente la antena receptora o colóquela en otro lugar.
- Aumente la distancia entre el equipo y el receptor.
- Conecte el equipo a un tomacorriente en un circuito distinto del que está conectado al receptor.
- Solicite ayuda al distribuidor o a un técnico especialista en radio y televisión.

Este equipo cumple con la Parte 15 del reglamento de la FCC. Su funcionamiento está sujeto a las siguientes dos condiciones:

1. Este equipo no debe causar interferencia perjudicial.
2. Este equipo debe aceptar toda interferencia recibida, incluso aquella interferencia que puede provocar un funcionamiento no deseado.

Las modificaciones no autorizadas por el fabricante pueden anular la facultad del usuario para operar este dispositivo. Este equipo cumple con los límites de exposición a radiación de radiofrecuencia de la FCC para un entorno no controlado. Este transmisor no se debe ubicar ni operar junto con ninguna otra antena o transmisor.

### **Información de la garantía**

Todos los productos My Arcade® vienen con una garantía limitada y han sido sometidos a una serie exhaustiva de pruebas para garantizar el más alto nivel de confiabilidad y compatibilidad. Es poco probable que experimente problemas, pero si un defecto se hace evidente durante el uso de este producto, My Arcade® garantiza al comprador original que este producto estará libre de defectos de materiales y mano de obra por un período de 120 días desde la fecha de la compra original.

Si ocurre un defecto cubierto por esta garantía, My Arcade®, a su criterio, reparará o reemplazará el producto comprado sin costo o reembolsará según el precio original de compra. Si se necesita un reemplazo y su producto ya no está disponible, se puede reemplazar por un producto comparable, a entera discreción de My Arcade®.

Esta garantía no cubre el desgaste normal, el uso abusivo o inadecuado, las modificaciones, las alteraciones o cualquier otra causa no relacionada con los materiales o la mano de obra. Esta garantía no se aplica a productos usados para fines industriales, profesionales o comerciales.

### **Información de servicio**

Para solicitar servicio para cualquier producto defectuoso conforme a la política de garantía de 120 días, comuníquese con Servicio al Cliente para obtener un número de autorización de devolución. My Arcade® se reserva el derecho de solicitar la devolución del producto defectuoso y el comprobante de compra.

**NOTA:** My Arcade® no procesará reclamaciones por defectos sin un número de autorización de devolución.

### **Línea directa de Servicio al Cliente**

877-999-3732 (Solo EE. UU. y Canadá)  
o 310-222-1045 (Internacional)

### **Correo electrónico de Servicio al Cliente**

support@MyArcadeGaming.com

### **Sitio web**

www.MyArcadeGaming.com

### **Salve un árbol, regístrese en línea**

My Arcade® ha tomado la decisión ecológica de que todos sus productos se registren en línea. Esto ahorra la impresión de las tarjetas de registro en papel. Toda la información que necesita para registrar su reciente compra de My Arcade® está disponible en:

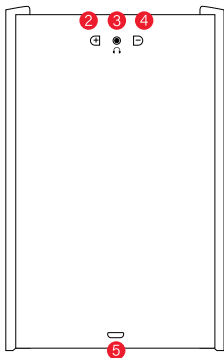
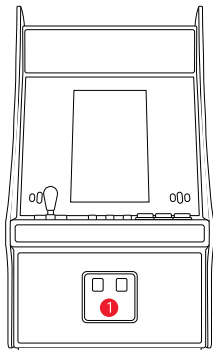
**[www.MyArcadeGaming.com/product-registration](http://www.MyArcadeGaming.com/product-registration)**

# ITALIANO

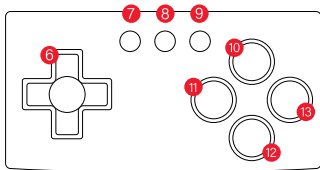
## Include

Mini Player™, joystick rimovibile, l'adattatore e manuale dell'Utente

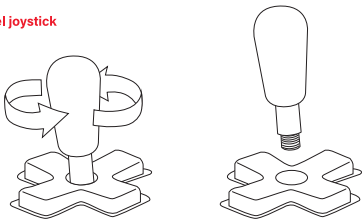
**Leggere attentamente questo manuale e seguirne le indicazioni prima di utilizzare la console**



1. Pulsante di accensione/spengimento
2. Aumento del volume
3. Jack per auricolari
4. Riduzione del volume
5. Porta di alimentazione (5V IN)
6. Pad direzionale/joystick
7. Pulsante COIN (aggiungere crediti)
8. Pulsante RESET (reinizializzazione)
9. Pulsante START (avvio)
10. Pulsante Y
11. Pulsante X
12. Pulsante A
13. Pulsante B



## Rimozione del joystick



## Funzioni dei pulsanti e delle porte

**NOTA:** Le funzioni dei pulsanti possono variare a seconda del gioco.

**Pulsante di accensione/spengimento** - Accende e spegne il dispositivo.

**Pulsanti di regolazione del volume** - Consente di aumentare e ridurre il volume.

**Jack per auricolari** - Consente di ascoltare l'audio del gioco utilizzando cuffie auricolari da 3,5 mm (non in dotazione).

**Porta di alimentazione (5V IN)** - Alimenta il Mini Player™ tramite l'adattatore c.a. incluso in dotazione.

**Pad direzionale e joystick** - Consente di selezionare un gioco dal menu principale e di spostarsi durante la partita.

**Pulsante COIN (aggiungere crediti)** - Consente di aggiungere crediti per avviare il gioco.

**Pulsante RESET (reinizializzazione)** - Consente di tornare al menu principale.

**Pulsante START (avvio)** - Avvia il gioco selezionato.

**Pulsanti A, B, X e Y** - Pulsanti di azione da utilizzare durante la partita.

## Informazioni per giocare con la console Mini Player™

1. Collegare delicatamente l'adattatore incluso nella dotazione nella porta di alimentazione situata sul retro della console Mini Player™ tale porta è contrassegnata come 5V IN.
2. Premere il pulsante di accensione/spengimento.
3. Selezionare il gioco e premere il pulsante A. Per avviare determinati giochi, potrebbe essere necessario aggiungere crediti. Premere il pulsante COIN per aggiungere crediti.

## Giochi con visualizzazione orizzontale

Alcuni giochi del Mini Player™ sono inclusivi di un'opzione che consente di impostarli nel formato originario o di visualizzarli a schermo intero. Prima dell'avvio di ogni gioco dotato di tale opzione, verrà chiesto se si desidera impostare la modalità di visualizzazione. Premere il pulsante A per selezionare la modalità desiderata.

## NOTE:

- Quando si imposta la visualizzazione originaria o quella a schermo intero, il gioco rimane orientato in tale modalità finché l'utente non torna al menu principale e non riavvia il gioco.

- Non è disponibile alcuna funzione per il secondo giocatore nei giochi a due giocatori.
- Per alcuni giochi è necessaria una grande quantità di memoria e non è possibile salvare i punteggi record.

### **BATTLE CITY™**

Lo scopo del gioco è quello di guidare un carro armato in modo da distruggere i corazzati nemici man mano che questi entrano in campo calandosi dall'alto dello schermo. Il protagonista deve bloccare i corazzati della controparte prima che essi distruggano la base o il carro armato degli umani. Per completare un livello, è necessario distruggere tutti e 20 i carri nemici.

### **DIG DUG™**

Il giocatore deve muovere DIG DUG™ all'attacco dei Pookas e dei Fygars intrappolati nella galleria. Una volta raggiunto un nemico, l'eroe aziona la pompa per far esplodere la singola creatura. Attenzione! I Pookas e i Fygars possono attaccare e uccidere l'eroe Occhio alle rocce perché potrebbero servire per bloccare i mostriciattoli. Ogni livello è a se stante e fa guadagnare punti aggiuntivi.

### **DIG DUG™II**

DIG DUG™ è tornato per affrontare ancora una volta Pooka e Fygar! La partita si gioca su un'isola, che DIG DUG™ dovrà distruggere insieme ai nemici. Stavolta DIG DUG™ ha due armi: la pompa ad aria e un martello pneumatico con cui potrà scavare delle crepe. Se le crepe si congiungono a una parte marginale dell'isola o a una qualsiasi altra crepa, tutta quell'area dell'isola precipiterà in mare. Attenzione però! Il trucco è rischioso perché ad annegare potranno essere non solo tutti nemici che si trovano su tale zona dell'isola, ma anche DIG DUG™.

### **DRAGON SPIRIT™**

Princess Alicia è stata rapita da un demone serpente fuggito dalla sua prigione millenaria. La Principessa si rivolge per aiuto a un soldato di nome Amul. Quando innalza la sua poderosa spada verso il cielo, Amul si trasforma in un drago potentissimo. Oltre ad avere delle bombe, il drago Amul è capace di sputare fuoco. In aggiunta, nel corso della ricerca potrà acquisire altri tredici poteri. Amul deve sconfiggere nove comandati nemici, uno alla fine di ogni livello. Dopo di che, si cimenterà nel duello finale contro il demone Zawell.

### **GALAGA™**

Il giocatore forma l'equipaggio del Fighter e deve affrontare le armate Galaga di invasione. La missione è quella di annientare tutti i nemici evitando accuratamente il raggio traente del Boss Galaga. Se viene colpito, il Fighter rimane prigioniero. Il giocatore ha a disposizione una seconda navicella per abbattere il Boss Galaga che tiene prigioniero il primo Fighter. Se il Boss Galaga muore, il Fighter catturato torna libero e si affianca a quello in gioco generando una formazione a doppia navicella dotata di doppia potenza di fuoco.

### **GALAXIAN™**

Il giocatore è alla guida di una navicella spaziale e per guadagnare punti deve distruggere tanti più alieni insettoidi possibili prima che loro gli sparino, gli vadano contro o lo catturino. Ogni alieno verde vale 30 punti; gli alieni viola, rossi e arancioni valgono rispettivamente 40, 50 e 60 punti ciascuno. Se si spara alle navicelle nemiche mentre sono in volo, i punti raddoppiano.

### **MAPPY™**

MAPPY™, topo poliziotto, deve recuperare il bottino e scappare dai gatti. Manovrando il joystick, il giocatore può muovere MAPPY™ e aiutarlo a ritrovare i beni rubati custoditi dai Mewkie, che hanno sparso i preziosi in tutta la casa. Per aprire le porte, premere il pulsante; per spostarsi attraverso i sei piani, utilizzare i trampolini. Per portare a termine la missione, non farsi prendere dai gatti!

## **PAC-MAN™**

Lo scopo del gioco consiste nel guidare PAC-MAN™ attraverso il labirinto facendogli mangiare tutte le pillole piccole (Pac-Dot) e tutte le pillole grandi (Power Pellets) prima che i fantasmini lo catturino. Si guadagnano 10 punti per ogni Pac-Dot e 50 punti per ogni Power Pellets. Quando viene attivata una pillola Power Pellets, è possibile accelerare per fagocitare i fantasmi blu e ottenere punti aggiuntivi. Per ulteriori punti extra, mangiare i frutti man mano che appaiono nel labirinto.

## **PAC-MAN™2 The New Adventures**

I fantasmi stanno terrorizzando la città e sottraggono le gomme ai bambini. Tocca a PAC-MAN™ fermarli. In questa versione il giocatore non può controllare PAC-MAN™ in modo diretto, ma deve indirizzarsi a diversi oggetti utilizzando una fionda. Nella prima parte del gioco PAC-MAN™ ha svariati compiti da svolgere. Quando la battaglia arriverà al culmine, dovrà lottare con un Gum Monster nato da tutte le gomme rubate dai fantasmi.

## **PAC-MANIA™**

PAC-MANIA™ è un aggiornamento in 3D del classico gioco del labirinto. L'obiettivo rimane quello di totalizzare il massimo punteggio possibile mangiando tutti i punti presenti nei meandri. I fantasmi vanno evitati perché se l'eroe viene toccato da uno di loro perde una vita. Se PAC-MAN™ mangia le pillole energizzanti, i fantasmi assumono il colore blu e diventano vulnerabili. Quando i fantasmi si trovano in questo stato, PAC-MAN™ può mangiarseli e guadagnare punti aggiuntivi.

## **PAC-PANIC™**

PAC-MAN™ è tornato in un'eccitante versione a blocchi. Nel quadro di gioco scendono blocchi contenenti fantasmi, PAC-MAN™ e tavolta una fata (ma solo se il Fairy Meter è completo). L'obiettivo è impedire che i blocchi si accumulino fino a raggiungere la parte alta dello schermo. Quando in una riga non ci sono più spazi vuoti, la riga viene rimossa. Una volta che PAC-MAN™ è a bordo del blocco, mangerà tutti i fantasmi che si trovano sulla sua strada. La fagocitazione dei fantasmi fa salire il Fairy Meter. Non appena il contatore arriva al massimo livello, appare una fata che elimina tutti i fantasmi presenti sulla videata di gioco, spesso determinando il completamento di più righe contemporaneamente.

## **PHELIOS™**

Il malvagio Typhon ha rapito la principessa e per salvarla il giocatore, nelle vesti di Apollo, deve cavalcare il cavallo alato Pegasus attraverso tutti e sette i livelli. Nel corso della sua missione, l'eroe affronterà orde di nemici e combatterà creature mitiche alla fine di ogni livello, per poi confrontarsi con Typhon nel duello finale.

## **ROLLING THUNDER™**

Il giocatore impersonifica l'agente segreto Albatross, un membro della squadra di spionaggio ROLLING THUNDER™. Albatross deve salvare la sua collega Leila Blitz, che è stata catturata dai terroristi della Geldra. La missione si snoda attraverso due differenti storie del gioco, ciascuna consistente di cinque livelli, per un totale di dieci. L'agente deve utilizzare le porte per nascondersi dai nemici e varcare gli accessi contrassegnati con la dicitura "ARMS" per procurarsi le munizioni. Per sfuggire ai terroristi, Albatross può inoltre saltare da un piano all'altro.

## **ROLLING THUNDER™2**

In questa versione del gioco il protagonista deve raggiungere Miami per affrontare ancora una volta i terroristi della Geldra. Nata negli anni '90, la malvagia organizzazione è tornata a colpire. Stavolta ha intenzione di impossessarsi del controllo dei satelliti per far saltare tutte le comunicazioni. Gli agenti Albatross e Leila della task force ROLLING THUNDER™ devono sconfiggerla. Gli eroi possono utilizzare le porte per nascondersi dai nemici e varcare gli accessi contrassegnati con la dicitura "ARMS" per procurarsi le munizioni.

## **ROLLING THUNDER™3**

Nella terza puntata della serie ROLLING THUNDER™ gli eventi hanno luogo in contemporanea a

quelli della seconda. Stavolta il giocatore è l'agente Jay, a cui è stato affidato il compito di far cadere Dread, il comandante in seconda della Geldra.

### **SKY KID™**

Il giocatore può solcare i cieli come Red Baron e Blue Max. Per completare le missioni bisogna impedire alle forze nemiche di bombardare specifici bersagli.

### **SPLATTERHOUSE™**

Il giocatore è Rick, uno studente rimasto rinchiuso nella West Mansion insieme a Jennifer, la sua fidanzata. Dopo essere stato risuscitato da Terror Mask, Rick deve combattere varie creature per riuscire a salvare Jennifer.

### **SPLATTERHOUSE™2**

Sono passati tre mesi dagli eventi della prima puntata. Rick viene richiamato alla West Mansion dal risorto Terror Mask, che lo induce a tornare nella casa dicendogli che è ancora possibile salvare Jennifer.

### **THE TOWER OF DRUAGA™**

Prince Gilgamesh deve essere guidato attraverso meandri e labirinti per salvare Maiden Ki da Druaga, un demone malvagio. Il Principe bloccherà i nemici arremggiando la sua spada, raccoglierà le chiavi e troverà scrigni di tesori nascosti per procurarsi il necessario per vincere la battaglia. I forzieri dei tesori, però, appariranno solo dopo aver completato determinati compiti, ad esempio dopo aver sconfitto certi nemici.

### **XEVIOUS™**

Gli scienziati hanno scoperto che gli umani sono in realtà degli alieni e che gli abitanti originari della Terra erano gli Xevions. Ora gli Xevions vogliono riprendersi il controllo del Pianeta eliminando la razza umana. Tocca al pilota del caccia Solvalou sparare a nemici e bersagli aerei e aggirare gli ostacoli per conquistare la nave ammiraglia e salvare la Terra.

### **Avvertenze**

- La manomissione del dispositivo può danneggiare il prodotto, annullare la garanzia e causare lesioni personali.
- **Avviso:** i componenti più piccoli di questo prodotto possono causare soffocamento. Il prodotto non è adatto a bambini di età inferiore a 36 mesi.
- La restrizione (ad esempio, pericolo di elettroshock) è associata all'avviso riguardante l'età.
- L'adattatore da utilizzare con questo dispositivo deve soddisfare i seguenti requisiti: 5 V in c.c., 1.000 mA.
- Utilizzare esclusivamente un adattatore rispondente ai requisiti del dispositivo.
- L'adattatore non è un giocattolo.
- Gli adattatori utilizzati con il dispositivo devono essere regolarmente ispezionati per controllare che non presentino segni di danneggiamento sul cavo, la spina, l'involucro o altre parti.

### **Dichiarazione di conformità alla normativa FCC**

L'apparecchio è stato sottoposto a test che ne hanno dimostrato la conformità rispetto ai limiti definiti per un dispositivo digitale di classe B, coerentemente con la parte 15 della normativa FCC (Commissione federale degli Stati Uniti per le comunicazioni). Tali limiti sono stati concepiti per fornire un livello ragionevole di protezione da interferenze dannose in un'installazione di tipo di domestico. Il presente apparecchio genera, utilizza e può emettere energia in radiofrequenza e, se non è installato in base alle istruzioni, può causare interferenze dannose per le radiocomunicazioni. Ciò stante, non si dà garanzia che tali interferenze non possano verificarsi in una particolare installazione.

Se l'apparecchio causa interferenze dannose per la ricezione radio o televisiva – evento che è possibile appurare spegnendo e riaccendendo l'apparecchio – l'utente può tentare di ovviare al problema eseguendo una o più delle seguenti operazioni:

- Ri-orientare o ri-collocare l'antenna di ricezione.
- Aumentare la distanza tra l'apparecchio e il ricevitore.
- Collegare l'apparecchio a una presa di un circuito diverso da quello a cui è collegato il ricevitore.



- Rivolgersi al rivenditore o a un tecnico radio/TV specializzato per assistenza.

Il presente apparecchio è conforme alle direttive contenute nella parte 15 della normativa emanata dalla FCC. L'operatività dell'apparecchio è soggetta alle seguenti due condizioni:

1. L'apparecchio non deve generare interferenze dannose.
2. L'apparecchio deve accettare qualsiasi interferenza in ricezione, incluse quelle che potrebbero causarne una modalità di funzionamento indesiderata.

Modifiche non autorizzate dal Produttore potrebbero annullare il diritto dell'Utente di operare con l'apparecchio. L'apparecchio è conforme ai limiti per l'esposizione a radiazioni a radiofrequenza stabiliti dalla FCC per un ambiente non controllato. Questo trasmettitore non deve essere collocato né messo in funzione congiuntamente a un'altra antenna o a un altro trasmettitore.

### **Informazioni sulla garanzia**

Tutti i prodotti My Arcade® vengono forniti con una garanzia limitata e sono stati sottoposti a un'intensiva serie di collaudi che ne ha assicurato il più alto livello di affidabilità e compatibilità. Benché il verificarsi di un problema debba essere ritenuto un evento altamente improbabile, non è tuttavia possibile escludere che durante l'utilizzo del prodotto si manifesti un difetto. My Arcade® garantisce all'acquirente-consumatore originario che questo prodotto rimarrà privo di difetti di materiale o produzione per un periodo di 120 giorni dalla data originaria dell'acquisto.

Nell'eventualità di un difetto coperto dalla presente garanzia, My Arcade® potrà decidere se riparare o sostituire il prodotto gratuitamente oppure se rimborsare il prezzo di acquisto originario. Se la richiesta di sostituzione riguarderà un prodotto non più disponibile, My Arcade®, a suo insindacabile giudizio, potrà offrire un prodotto comparabile.

In questa garanzia non sono inclusi danni derivanti dai normali processi di usura, da usi illeciti o impropri, da modifiche, da manomissioni o da qualsiasi altra causa non correlata ai materiali o alla produzione. La presente garanzia non è valida per prodotti utilizzati per scopi commerciali, professionali o commerciali.

### **Informazioni sui servizi**

Per richiedere un intervento di riparazione su un prodotto difettoso coperto dalla garanzia di 120 giorni, è necessario contattare l'Assistenza clienti in modo da ottenere un codice di autorizzazione alla restituzione. My Arcade® si riserva il diritto di richiedere la restituzione del prodotto difettoso e la prova di acquisto.

**NOTA:** Senza il codice di autorizzazione alla restituzione, My Arcade® non prenderà in considerazione alcun reclamo per prodotto difettoso.

### **Linea diretta dell'Assistenza clienti**

877-999-3732 (solo USA e Canada)

310-222-1045 (altri paesi)

### **Indirizzo di posta elettronica dell'Assistenza clienti**

support@MyArcadeGaming.com

### **Sito Web**

www.MyArcadeGaming.com

### **Salva un albero. Registrati online**

Facendo una scelta ecologica, My Arcade® ha stabilito che tutti i prodotti debbano essere registrati online. In questo modo, si eviterà la stampa di schede di registrazione cartacee. Tutte le informazioni utili per registrare il più recente acquisto di un prodotto My Arcade® sono disponibili all'indirizzo

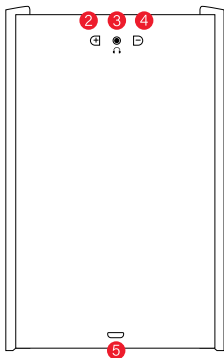
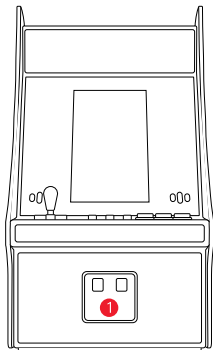
**[www.MyArcadeGaming.com/product-registration](http://www.MyArcadeGaming.com/product-registration)**

# PORTUGUÊS

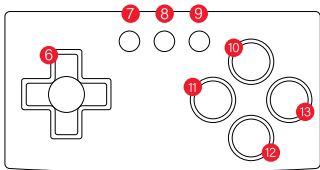
## Inclui

Mini Player™, joystick removível, adaptador de energia e guia do usuário

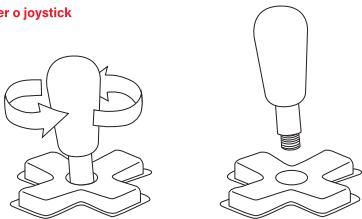
**Leia e siga este guia do usuário com atenção antes da utilização**



1. Botão Liga/desliga
2. Aumentar volume
3. Entrada de fones de ouvido
4. Reduzir volume
5. Porta de energia (5V IN)
6. Botão direcional/joystick
7. Botão COIN (adicionar créditos)
8. Botão RESET
9. Botão START
10. Botão Y
11. Botão X
12. Botão A
13. Botão B



## Como remover o joystick



## Funções dos botões e portas

**NOTA:** As funções dos botões podem variar segundo o jogo.

**Botão Liga/desliga** – Liga ou desliga o dispositivo.

**Botões de volume** – Aumente e diminua o volume.

**Entrada de fones de ouvido** – Para utilização com fones de ouvido de 3,5 mm (não incluídos).

**Porta de energia (entrada de 5V IN)** – Ligue o Mini player™ com o adaptador CA incluído.

**Botão direcional e joystick** – Selecione jogo no menu principal e a movimentação durante o jogo.

**Botão COIN (adicionar créditos)** – Adicione créditos para jogar um jogo.

**Botão RESET** – Retorne ao menu principal.

**Botão START** – Inicie um jogo selecionado.

**Botões A, B, X e Y** – Botões de ação para jogar.

## Como jogar no Mini Player™

1. Conecte cuidadosamente o adaptador de energia incluído na porta de energia localizada na parte de trás no Mini Player™ identificada como 5V IN.
2. Pressione o botão Liga/desliga.
3. Selecione o jogo e pressione o botão A. Certos jogos exigirão que você adicione créditos para começar. Pressione o botão da moeda para adicionar créditos.

## Jogos com exibição horizontal

Alguns dos jogos no Mini Player™ terão a opção de jogar o jogo em seu formato original ou de alongá-lo para caber em tela cheia. Isso será perguntado antes de cada jogo que tenha essa opção. Pressione o botão A para seleção.

## OBSERVAÇÕES:

- Ao selecionar um jogo no formato de tela original ou alongado, o jogo permanecerá nessa orientação até que você retorne ao menu principal e reinicie o jogo.
- Não há função para o segundo jogador em jogos de 2 jogadores.
- Devido à grande quantidade de vários jogos, as pontuações altas não podem ser salvas.

## **BATTLE CITY™**

Assuma o controle do seu tanque e destrua os tanques inimigos quando eles entrarem no campo de jogo pela parte superior da tela. Detenha-os antes que destruam sua base ou o tanque humano. Um nível é concluído quando todos os 20 tanques inimigos forem destruídos.

## **DIG DUG™**

Mova o DIG DUG™ pela tela para atacar os Pookas e Fygars presos no túnel. Ao atingir um Pooka ou um Fygar, use a bomba para explodi-los. Cuidado, os Pookas e Fygars podem atacar e matar você! Esteja atento às pedras e use-as a seu favor para parar os Pookas e Fygars. Cada nível é único e pode render pontos de bônus.

## **DIG DUG™II**

DIG DUG™ está de volta para enfrentar os Pookas e Fygars mais uma vez. O jogo se passa em uma ilha que DIG DUG™ precisa destruir junto com os inimigos. DIG DUG™ possui duas armas desta vez, sua bomba de ar e uma britadeira, que pode ser usada para fazer perfurações em falhas do solo. Se as falhas se conectarem à borda da ilha ou a qualquer outra falha, toda a área da ilha entrará em colapso. Embora isso ajude DIG DUG™ a derrotar vários inimigos de uma vez, ele também corre o risco de cair na água. Então, tenha cuidado!

## **DRAGON SPIRIT™**

A princesa Alicia foi sequestrada por um demônio serpente que escapou da prisão em que esteve por milhares de anos. Cabe ao soldado Amul ajudá-la! Quando Amul faz um golpe com sua imponente espada em direção ao céu, ele se transforma em um poderoso dragão. Ele é equipado com bombas e consegue lançar fogo, além de adquirir até treze poderes adicionais durante sua missão. Amul deve derrotar nove chefes, um ao fim de cada estágio, antes do duelo final com Zawell.

## **GALAGA™**

Embarque em seu Fighter e enfrente o exército invasor Galaga. Tente abater todos os inimigos, mas certifique-se de evitar o raio trator do Boss Galaga! Se você for pego, seu Fighter será feito prisioneiro. Mas se depois você puder abater o Boss Galaga com o Fighter aprisionado, ele será libertado e se combinará com o seu Fighter em uma formação dupla de naves e seu poder de fogo será duplicado.

## **GALAXIAN™**

Mova sua nave e destrua o máximo de extraterrestres com aparência de insetos para ganhar pontos antes que eles consigam atirar, colidir ou capturar você. Cada extraterrestre verde vale 30 pontos, os roxos valem 40 pontos, os vermelhos valem 50 pontos e os laranja valem 60 pontos. Quando os extraterrestres estiverem voando, atire neles para ganhar pontos duplos.

## **MAPPY™**

Ajude MAPPY™, o rato policial, a recuperar os itens roubados e fugir dos felinos! Use o joystick para mover MAPPY™ e encontrar os bens roubados pelos Mewkies, que estão espalhados pela mansão. Use o botão para abrir portas e os trampolins para se movimentar pelos seis andares, mas não seja pego pelos gatos!

## **PAC-MAN™**

Leve PAC-MAN™ pelo labirinto e coma o máximo de pontos pequenos (Pac-Dots) e grandes (Power Pellets) antes que os fantasmas o peguem. Cada Pac-Dot vale 10 pontos e cada Power Pellets vale 50 pontos. Quando um Power Pellets é ativado, mova-se rapidamente para comer os fantasmas azuis para conseguir pontos bônus. Para pontos bônus adicionais, coma a fruta quando ela aparecer no labirinto.

## **PAC-MAN™2 The New Adventures**

Os fantasmas estão aterrorizando a cidade e roubando goma de mascar das crianças. Cabe ao PAC-MAN™ detê-los! O jogador não controla o PAC-MAN™ diretamente nesta versão, mas direciona

a atenção dele para vários objetos usando um estilingue. O PAC-MAN™ precisa concluir várias tarefas na primeira parte do jogo, e a cena clímax é uma luta com um Gum Monster, que é feito de todas as gomas que os fantasmas vinham roubando.

### **PAC-MANIA™**

PAC-MANIA™ é uma atualização em estilo 3D do clássico jogo de labirinto. O objetivo é fazer o máximo de pontos possível ao comer todos os pontos do labirinto. Evite os fantasmas. Se você for pego, perderá uma vida. Os pontos energizantes podem ser comidos para tornar os fantasmas azuis e vulneráveis. O PAC-MAN™ pode comê-los nesse estado e ganhar pontos extras.

### **PAC-PANIC™**

O PAC-MAN™ está de volta em um empolgante jogo de quebra-cabeça de construção de blocos. Blocos contendo fantasmas, o próprio PAC-MAN™ e, às vezes, uma fada (apenas se o Fairy Meter estiver cheio) caem na tela. O objetivo é evitar que os blocos encham a tela. Linhas podem ser removidas quando estiverem completas com blocos. Assim que o PAC-MAN™ aparece na tela, ele come qualquer fantasma que aparecer no caminho. Comer fantasmas faz o Fairy Meter subir. Depois de cheio, uma fada aparecerá e eliminará todos os fantasmas da tela, o que geralmente resulta em muitas linhas sendo completadas de uma vez.

### **PHELIOS™**

A princesa foi sequestrada pelo maldoso Typhon. Como Apollo, cavalgue seu cavalo alado, Pegasus, ao longo de cada um dos sete estágios. Enfrente hordas de inimigos, lute contra criaturas míticas ao fim de cada nível e finalize o jogo com o confronto final contra Typhon.

### **ROLLING THUNDER™**

Jogue como o agente secreto Albatross, membro da unidade de espionagem ROLLING THUNDER™. Você precisa salvar sua parceira, agente Leila Blitz, que foi capturada pelos terroristas da Geldra. Viaje por duas histórias diferentes no jogo, cada uma composta de cinco níveis, totalizando dez estágios. Use as portas para se esconder dos inimigos ou entre pelas portas com "ARMS" marcado para ganhar munição. Albatross também consegue pular para/de andares altos para evitar os inimigos.

### **ROLLING THUNDER™2**

Dirija-se a Miami para enfrentar os terroristas da Geldra mais uma vez. Formada nos anos 199X, a diabólica organização Geldra voltou. Desta vez, os alvos são os satélites e o objetivo é interromper todas as comunicações. Ajude Albatross e Leila da força-tarefa ROLLING THUNDER™ a derrotá-los. Use as portas para se esconder dos inimigos ou entre pelas portas com "ARMS" marcado para ganhar munição.

### **ROLLING THUNDER™3**

Os eventos do terceiro capítulo da série ROLLING THUNDER™ ocorrem simultaneamente aos eventos do segundo jogo. Desta vez, você joga como o agente Jay, que foi incumbido da tarefa de destronar o segundo no comando da Geldra, Dread.

### **SKY KID™**

Alce voo como Red Baron e Blue Max. Conclua as missões para deter as forças inimigas bombardeando alvos específicos.

### **SPLATTERHOUSE™**

Jogue como Rick, um estudante que está em uma emboscada com sua namorada, Jennifer, em West Mansion. Depois de ser ressuscitado por Terror Mask, ele deve se defender de criaturas em um esforço para salvar Jennifer.

### **SPLATTERHOUSE™2**

Três meses se passaram desde os eventos do primeiro jogo. Rick é chamado de volta a West Mansion pelo resurrecto Terror Mask, que o provoca ao dizer que Jennifer ainda pode ser salva.

## THE TOWER OF DRUAGA™

Guie Prince Gilgamesh pelos labirintos para salvar Maiden Ki do terrível demônio Druaga. Use a espada para deter inimigos, coletar chaves e encontrar baús de tesouro escondidos com itens necessários para ganhar o jogo. Lembre-se de que os baús de tesouro só aparecem depois que determinadas tarefas forem concluídas (por exemplo, destruir determinado inimigo).

## XEVIIOUS™

Pesquisadores descobriram que os humanos são os verdadeiros alienígenas na Terra e os Xevions eram os habitantes originais. Os Xevions agora querem retomar o controle e eliminar a raça humana. Cabe a você pilotar o avião de caça Solvalou. Atire em inimigos e alvos aéreos enquanto evita obstáculos e enfrente a nave-mãe para salvar a Terra!

### Avisos

- A adulteração do produto pode causar danos ao produto, ferimentos e a anulação da garantia.
- **Aviso:** RISCO DE SUFOCAMENTO por peças pequenas. Não é adequado para crianças com menos de 36 meses.
- A restrição acompanha o aviso de idade.
- Um adaptador para uso com o dispositivo exige: 5 V CC, 1000 mA.
- Use somente um adaptador que cumpra os requisitos do dispositivo.
- O adaptador não é um brinquedo.
- Devem-se examinar regularmente os adaptadores usados com o dispositivo para verificar se há danos no fio, no conector, no receptáculo ou em outras peças.

### Informações da FCC

Esse equipamento foi testado e comprovado como estando de acordo com os limites para um dispositivo digital de Classe B, de acordo com a Parte 15 das Regras da FCC. Esses limites foram projetados para fornecer uma proteção razoável contra interferências prejudiciais em uma instalação residencial. Esse equipamento gera, usa e pode emitir energia de radiofrequência e, se não instalado e utilizado de acordo com as instruções, pode causar interferências prejudiciais em comunicações por rádio. No entanto, não há nenhuma garantia de que interferências não ocorrerão em uma determinada instalação.

Se esse equipamento causar interferências prejudiciais na recepção de rádio ou televisão, o que pode ser determinado desligando e ligando o equipamento, o usuário será encorajado a tentar corrigir a interferência com uma ou mais das seguintes medidas:

- Reoriente ou reposicione a antena de recepção.
- Aumente a distância entre o equipamento e o receptor.
- Conecte o equipamento a uma saída em um circuito diferente do qual o receptor está conectado.
- Consulte o revendedor ou um técnico de rádio/TV experiente para obter ajuda.

O equipamento está de acordo com a Parte 15 das Regras da FCC. A operação está sujeita às duas condições a seguir:

1. O equipamento não pode causar interferências prejudiciais.
2. O equipamento precisa aceitar qualquer interferência recebida, incluindo interferência que possa causar operação indesejada.

Modificações não autorizadas pelo fabricante podem anular a autoridade do usuário para operar o dispositivo. O equipamento está de acordo com os limites de exposição de radiação RF da FCC referentes a um ambiente não controlado. O transmissor não deve estar na mesma localização ou operando em conjunto com outra antena ou transmissor.

### Informações sobre garantia

Todos os produtos My Arcade® têm garantia limitada e foram submetidos a uma série rigorosa de testes para garantir o nível máximo de confiabilidade e compatibilidade. É improvável que você

encontre algum problema, mas, caso um defeito se torne aparente durante a utilização do produto, a My Arcade® garante ao comprador individual original que o produto estará isento de defeitos de material e mão de obra por um período de 120 dias após a data da compra original.

Se um defeito coberto por esta garantia ocorrer em um produto adquirido nos EUA ou no Canadá, a My Arcade®, a seu critério, efetuará o reparo ou a substituição do produto adquirido sem custo, ou reembolsará o preço de compra original. Se for necessária a substituição e o produto não estiver mais disponível, poderá ser feita a substituição por um produto comparável, a critério exclusivo da My Arcade®. No caso de produtos My Arcade® adquiridos fora dos EUA e Canadá, solicite informações à loja onde o produto foi adquirido.

Esta garantia não cobre desgaste normal, uso abusivo ou mau uso, modificação, adulteração ou qualquer outra causa que não esteja relacionada a materiais ou mão de obra. Esta garantia não vale para produtos usados para fins industriais, profissionais ou comerciais.

### **Informações sobre assistência**

Para obter assistência para um produto defeituoso dentro da política de garantia de 120 dias, procure o Atendimento ao Consumidor para obter um número de autorização de devolução. A My Arcade® reserva-se o direito de exigir a devolução do produto defeituoso e a comprovação da compra.

**NOTA:** A My Arcade® não efetuará o processamento de reivindicações por produtos defeituosos sem um número de autorização de devolução.

### **Linha direta de atendimento ao consumidor**

877-999-3732 (somente EUA e Canadá)  
ou 310-222-1045 (internacional)

### **E-mail de atendimento ao consumidor**

support@MyArcadeGaming.com

### **Site**

www.MyArcadeGaming.com

### **Salve uma árvore, faça a inscrição online**

A My Arcade® tomou a decisão ecológica de registrar todos os produtos online. Isso evita a impressão de cartões de registro em papel. Todas as informações necessárias para você registrar sua recente compra da My Arcade® estão disponíveis em:

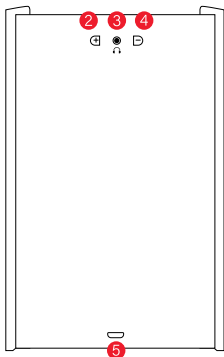
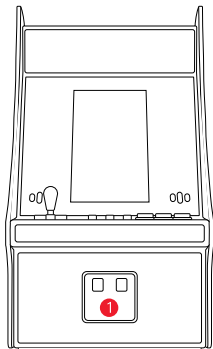
**[www.MyArcadeGaming.com/product-registration](http://www.MyArcadeGaming.com/product-registration)**

# DEUTSCHE

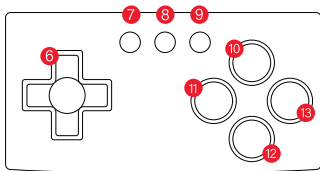
## Im Lieferumfang enthalten

Mini Player™, abnehmbarer Joystick, netzteil und Benutzerhandbuch

**Bitte lesen Sie vor dem Gebrauch das Benutzerhandbuch und folgen Sie den darin enthaltenen Anweisungen**

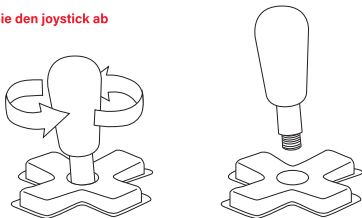


1. Ein/Aus-Taste
2. Lauter
3. Kopfhöreranschluss
4. Leiser
5. Stromanschluss (5V IN)
6. Steuerkreuz/joystick
7. COIN-Taste
8. RESET-Taste
9. START-Taste
10. Y-Taste
11. X-Taste
12. A-Taste
13. B-Taste





## So nehmen Sie den joystick ab



## Tasten- und Anschlussfunktionen

**HINWEIS:** Die Tastenfunktionen können je nach Spiel variieren.

**Ein/Aus-Taste** – Schaltet das Gerät ein und aus.

**Lautstärketasten** – Lautstärke erhöhen und verringern.

**Kopfhöreranschluss** – Zum Anschließen von 3,5-mm-Kopfhörern (nicht im Lieferumfang enthalten).

**Stromanschluss (5V IN)** – Den Mini Player™ mit dem mitgelieferten Netzteil betreiben.

**Steuerkreuz und Joystick** – Ein Spiel aus dem Hauptmenü und die Steuerung im Spiel auswählen.

**COIN-Taste** – Guthaben hinzufügen, um das Spiel zu spielen.

**RESET-Taste** – Zum Hauptmenü zurückkehren.

**START-Taste** – Ausgewähltes Spiel starten.

**A-, B-, X- und Y-Taste** – Aktionstasten für Aktionen im Spiel.

## Spielen auf der Mini Player™

1. Stecken Sie das im Lieferumfang enthaltene netzteil vorsichtig in den mit 5V IN gekennzeichneten Stromanschluss an der Rückseite der Mini Player™.
2. Drücken Sie die Ein/Aus-Taste.
3. Spiel auswählen und auf die A-Taste drücken. Bestimmte Spiele erfordern, dass zu Beginn Guthaben hinzugefügt wird. Die COIN-Taste drücken, um Guthaben hinzuzufügen.

## Spiele mit horizontaler Anzeige

Einige der Spiele auf dem Mini Player™ können im Originalformat oder im Vollbildmodus gespielt werden. Das Spielformat muss vor jedem Spiel, das diese Option unterstützt, ausgewählt werden. Zum Auswählen die A-Taste drücken.

## HINWEISE:

- Wenn für ein Spiel das Original- oder Vollbild-Format ausgewählt wird, wird dieses Format solange angewendet, bis der Spieler zum Hauptmenü zurückkehrt und das Spiel neu startet.
- Bei Spielen für zwei Spieler besteht keine Funktion für den zweiten Spieler.
- Aufgrund der hohen Anzahl verschiedener Spiele können die Highscores nicht gespeichert werden.

### **BATTLE CITY™**

Übernimm die Kontrolle über deinen Panzer und zerstöre feindliche Panzer, die das Spielfeld vom oberen Rand des Bildschirms betreten. Halte sie auf, bevor sie deine Basis oder den menschlichen Panzer zerstören. Ein Level ist abgeschlossen, wenn alle 20 gegnerischen Panzer zerstört wurden.

### **DIG DUG™**

Bewege dich in DIG DUG™ umher, um die Pookas und Fygars anzugreifen, die in den Tunneln gefangen sind. Sobald du dich zu einem Pooka oder Fygar durchgegraben hast, verwende die Pumpe, um die jeweilige Kreatur zum Platzen zu bringen. Doch Obacht: Die Pookas und Fygars können ebenfalls angreifen und dich töten! Achte auch auf die Steine und nutze sie, um die Pookas und Fygars zu erledigen. Jedes Level ist einzigartig und kann Bonuspunkte bringen.

### **DIG DUG™ II**

DIG DUG™ ist zurück und nimmt es wieder mit den Pookas und Fygars auf. Das Spiel findet auf einer Insel statt, die DIG DUG™ zusammen mit den Gegnern zerstören muss. DIG DUG™ ist diesmal mit zwei Waffen bewaffnet, seiner Luftpumpe und einem Presslufthammer, mit dem Gesteinsverwerfungen angebohrt werden können. Wenn die Verwerfungen mit dem Rand der Insel oder mit anderen Verwerfungen verbunden sind, bricht das gesamte Gebiet der Insel zusammen. Dadurch kann DIG DUG™ mehrere Gegner auf einmal besiegen, aber es besteht auch die Gefahr, dass er dabei ins Wasser fällt – also sei vorsichtig!

### **DRAGON SPIRIT™**

Princess Alicia wurde von einem Schlangendämon entführt, der seiner tausendjährigen Gefangenschaft entkommen ist. Nun liegt es an einem Soldaten namens Amul, ihr zu helfen! Wenn Amul sein mächtiges Schwert nach oben streckt, verwandelt er sich in einen kraftvollen Drachen. Er ist mit Bomben ausgerüstet und kann Feuer speien sowie bis zu dreizehn zusätzliche Fähigkeiten während seines Abenteuers erlernen. Amul muss neun Endgegner besiegen, einen am Ende jeder Stufe, bevor es zum Showdown mit Zawell kommt.

### **GALAGA™**

Besetze deinen Fighter und nimm es mit dem einfallenden Galaga-Korps auf. Versuche, alle Feinde abzuschießen, gehe dabei aber unbedingt dem Traktorstrahl von Boss Galaga aus dem Weg! Wird dein Fighter erwischt, so wird er gefangen genommen. Gelingt es dir allerdings später, den Boss Galaga mit einem gefangenen Fighter abzuschießen, dann wird der gefangene Fighter freigelassen und kann mit deinem Fighter zusammen eine Doppelschiffsformation bilden und deine Feuerkraft verdoppeln.

### **GALAXIAN™**

Steuere dein Raumschiff und vernichte so viele insektenartige Aliens wie möglich, um Punkte zu sammeln, bevor sie schießen, mit dir kollidieren oder dich fangen. Jeder grüne Alien gibt 30 Punkte, violette Aliens geben 40 Punkte, rote Aliens 50 Punkte und orangefarbene Aliens bescheren sogar 60 Punkte. Schieße die Aliens im Flug ab, um die doppelte Punktzahl zu erhalten.

### **MAPPY™**

Hilf MAPPY™ der Polizeimaus, die Beute zu finden und vor den Katzen zu fliehen! Mit dem Joystick bewegst du MAPPY™ und findest die von den Mewkies gestohlenen Sachen, die in der Villa verstreut sind. Benutze den Knopf, um Türen zu öffnen, und bewege dich mithilfe der Trampoline in den sechs Stockwerken fort, aber lass dich nicht von den Katzen erwischen!

### **PAC-MAN™**

Schlängele dich als PAC-MAN™ durch das Labyrinth und verspeise dabei so viele kleine Punkte (Pac-Dots) und große Punkte (Power Pellets), wie du kannst, bevor dich die Geister einholen. Jeder Pac-Dot gibt 10 Punkte und jeder Power Pellets 50 Punkte. Wenn du einen Power Pellets vertilgt hast, solltest du dich so schnell wie möglich auf die blauen Geister stürzen, um Bonuspunkte zu erhalten. Zusätzliche Bonuspunkte erhältst du außerdem, wenn du die Früchte verschlingst, die hin

und wieder im Labyrinth auftauchen.

### **PAC-MAN™2 The New Adventures**

Die Geister terrorisieren die Stadt und stehlen den Kindern Kaugummi – PAC-MAN™ muss sie aufhalten! Der Spieler kann PAC-MAN™ in dieser Version nicht direkt steuern, sondern richtet seine Aufmerksamkeit mit einer Schleuder auf verschiedene Objekte. PAC-MAN™ muss im ersten Teil des Spiels verschiedene Aufgaben erledigen. Der Höhepunkt ist ein Kampf mit dem Gum Monster, das aus all dem Kaugummi gemacht wurde, den die Geister gestohlen haben.

### **PAC-MANIA™**

PAC-MANIA™ ist eine 3D-Version des klassischen Labyrinthspiels. Ziel ist es, so viele Punkte wie möglich zu sammeln, indem alle Punkte im Labyrinth gefressen werden. Vermeide die Geister! Wenn du erwischt wirst, verlierst du ein Leben. Kraftpunkte können gefressen werden, wodurch die Geister blau und verwundbar werden. In diesem Zustand kann PAC-MAN™ sie fressen, was zusätzliche Punkte bringt.

### **PAC-PANIC™**

PAC-PANIC™ ist zurück in einem spannenden Puzzlespiel. Blöcke mit Geistern, PAC-MAN™ und manchmal einer Fee (nur wenn der Fairy Meter voll ist) fallen auf das Brett. Ziel ist es, ein Überlaufen der Blöcke zu verhindern. Reihen können entfernt werden, wenn eine vollständige Reihe von Blöcken erstellt wurde. Sobald PAC-MAN™ auf dem Brett ist, wird er alle Geister auf dem Weg auffressen. Durch das Fressen von Geistern steigt der Fairy Meter. Wenn er voll ist, erscheint eine Fee und eliminiert alle Geister auf dem Brett, was oft dazu führt, dass mehrere Reihen auf einmal komplett sind.

### **PHELIOS™**

Die Prinzessin wurde von dem bösen Typhon entführt. Als Apollo reitest du dein Flügelpferd, Pegasus, durch jede der sieben Etappen. Nimm es mit Horden von Feinden auf und tritt am Ende jedes Levels gegen Fabelwesen an – am Ende wartet Typhon auf dich!

### **ROLLING THUNDER™**

Schlüpfe in die Rolle des Geheimagenten Albatross, der Mitglied der Spionageeinheit ROLLING THUNDER™ ist. Du musst deine Mitagentin Leila Blitz retten, die von den Geldra-Terroristen entführt wurde. Reise durch zwei verschiedene Geschichten des Spiels, die jeweils aus fünf Levels bestehen – insgesamt also zehn Levels. Verstecke dich hinter Türen vor deinen Feinden oder gehe durch Türen mit der Aufschrift „ARMS“, um Munition zu erhalten. Albatross kann auch auf und von höheren Etagen springen, um Feinden auszuweichen.

### **ROLLING THUNDER™2**

Reise nach Miami, um es erneut mit den Geldra-Terroristen aufzunehmen. Wir haben die 199Xer Jahre und die böse Geldra-Organisation ist zurück. Diesmal haben sie es auf Satelliten abgesehen, um die globale Kommunikation zu zerstören. Hilf Albatross und Leila von der ROLLING THUNDER™ Spezialeinheit, sie zu besiegen. Verstecke dich hinter Türen vor deinen Feinden oder gehe durch Türen mit der Aufschrift „ARMS“, um Munition zu erhalten.

### **ROLLING THUNDER™3**

Die Ereignisse im dritten Teil der ROLLING THUNDER™ Serie finden zeitgleich zu den Ereignissen des zweiten Spiels statt. Dieses Mal bist du Agent Jay, der damit beauftragt wurde, den zweitwichtigsten Mann von Geldra, Dread, zu Fall zu bringen.

### **SKY KID™**

Steige als Red Baron und Blue Max in die Lüfte. Schließe Missionen ab, um feindliche Kräfte zu stoppen, indem du bestimmte Ziele bombardierst.

### **SPLATTERHOUSE™**

Schlüpfe in die Rolle von Rick, einem Studenten, der mit seiner Freundin Jennifer in West Mansion

gefangen ist. Nachdem er von Terror Mask wieder zum Leben erweckt wurde, muss er Kreaturen bekämpfen, um Jennifer zu retten.

### **SPLATTERHOUSE™2**

Drei Monate sind seit den Ereignissen des ersten Spiels vergangen. Rick wird von dem von den Toten auferstandenen Terror Mask zurück nach West Mansion gerufen. Terror Mask lockt ihn, indem er ihm sagt, dass Jennifer immer noch gerettet werden kann.

### **THE TOWER OF DRUAGA™**

Führe Prince Gilgamesh durch die Labyrinth, um Maiden Ki vor dem bösen Dämon Druaga zu retten. Setze das Schwert ein, um Feinde abzuwehren, sammle Schlüssel und finde versteckte Schatzkisten mit den benötigten Gegenständen, um das Spiel zu gewinnen. Beachte, dass Schatzkisten erst dann erscheinen, wenn bestimmte Aufgaben erledigt wurden, wie zum Beispiel das Besiegen bestimmter Gegner.

### **XEVIOUS™**

Forscher haben herausgefunden, dass die Menschen die eigentlichen Aliens auf der Erde sind und die Xevions die ursprünglichen Bewohner waren. Die Xevions wollen nun die Kontrolle zurückgewinnen und gleichzeitig die menschliche Rasse eliminieren. Deine Aufgabe ist es, das Kampfflugzeug Solvalou zu steuern! Schieße Feinde und Luftziele ab, meide dabei Hindernisse und besiege das Mutterschiff, um die Erde zu retten!

### **Warnungen**

- Manipulationen am Produkt können zu Schäden, zum Erlöschen Ihres Garantieanspruchs und zu Verletzungen führen.
- **Warnung:** ERSTICKUNGSGEFAHR durch kleine Teile. Nicht für Kinder unter 36 Monaten geeignet.
- Diese Beschränkung ergänzt die Altersbeschränkung.
- Der Adapter für dieses Gerät muss die folgenden Voraussetzungen erfüllen: 5 V DC, 1000 mA.
- Verwenden Sie nur Adapter, die die Gerätevoraussetzungen erfüllen.
- Der Adapter selbst ist kein Spielzeug.
- Adapter, die mit diesem Gerät verwendet werden, müssen regelmäßig auf Schäden am Kabel, Anschluss, Gehäuse und an anderen Teilen untersucht werden.

### **FCC-Hinweise**

Dieses Gerät wurde getestet und hält die Grenzwerte für digitale Geräte der Klasse B gemäß Teil 15 der FCC-Vorschriften ein. Diese Einschränkungen sollen einen angemessenen Schutz gegen gesundheitsgefährdende Strahlungen im häuslichen Bereich sicherstellen. Dieses Gerät erzeugt, verwendet und kann Hochfrequenzstrahlung ausstrahlen, und kann zu Beeinträchtigungen bei Funkverbindungen führen, wenn es nicht in Übereinstimmung mit der Bedienungsanleitung installiert und verwendet wird. Es besteht allerdings keine Garantie, dass es bei einer bestimmten Installation zu keiner Störung kommt.

Verursacht dieses Gerät Störungen im Rundfunk- und Fernsehempfang, was durch Aus- und Einschalten des Geräts festgestellt werden kann, kann der Benutzer die Störung durch eine oder mehrere der folgenden Maßnahmen beheben:

- Ausrichtung und Lage der Empfangsantenne verändern.
- Die Entfernung zwischen dem Gerät und dem Empfänger vergrößern.
- Das Gerät mit der Steckdose eines anderen Stromkreises als des Stromkreises, in dem der Receiver angeschlossen ist, verbinden.
- Den Händler oder einen erfahrenen Radio-/Fernsehtechniker um Unterstützung bitten. Dieses Gerät entspricht Teil 15 der FCC-Vorschriften. Der Betrieb unterliegt den folgenden beiden Bedingungen:
  1. Dieses Gerät verursacht keine gesundheitsgefährdende Strahlung.
  2. Dieses Gerät muss den Empfang von Störungen zulassen, einschließlich solcher Störungen, die seinen Betrieb beeinträchtigen.

Änderungen, die nicht vom Hersteller genehmigt wurden, können die Nutzungsrechte durch den

Anwender ungültig machen. Dieses Gerät entspricht den FCC-RF-Strahlungsgrenzwerten für unkontrollierte Umgebungen. Der Sender darf sich nicht in der Nähe einer anderen Antenne oder eines Senders befinden oder gemeinsam mit diesen genutzt werden.

### **Hinweise zur Garantie**

Alle Produkte von My Arcade® verfügen über eine beschränkte Garantie und wurden einer Reihe von sorgfältigen Prüfungen unterzogen, um ein höchstmögliches Maß an Betriebssicherheit und Kompatibilität zu gewährleisten. In der Regel treten bei der Nutzung dieses Produkts keine Probleme auf. Sollten Sie jedoch während der Nutzung eine Fehlfunktion erleben, garantiert My Arcade® dem ursprünglichen Käufer des Produkts für einen Zeitraum von 120 Tagen ab dem Datum des ursprünglichen Kaufs ein von Material- und Herstellungsfehlern freies Produkt.

Sollte im Rahmen dieser Garantie eine Fehlfunktion auftreten, wird My Arcade® das erworbene Produkt gebührenfrei wahlweise reparieren oder ersetzen, jedoch nicht den ursprünglichen Kaufpreis zurückerstatten. Wenn Sie einen Ersatz benötigen, Ihr Produkt jedoch nicht länger erhältlich ist, behält sich My Arcade® vor, nach eigenem Ermessen ein vergleichbares Produkt als Ersatz zur Verfügung zu stellen.

Diese Garantie erstreckt sich nicht auf die normale Abnutzung, den falschen Gebrauch oder Missbrauch des Geräts sowie auf Änderungen, Manipulationen oder andere Fehlerursachen, die sich nicht aus den Materialien oder der Herstellung ergeben. Diese Garantie erstreckt sich nicht auf Produkte für den industriellen, beruflichen oder kommerziellen Gebrauch.

### **Hinweise zum Kundendienst**

Kontaktieren Sie bei Fehlern am Produkt, die durch die 120-Tage-Garantie abgedeckt werden, den Kundendienst, um eine Autorisierungsnummer für die Rückgabe zu erhalten. My Arcade® behält sich das Recht vor die Rückgabe des fehlerhaften Produkts und einen Nachweis über den Kauf zu verlangen.

**HINWEIS:** My Arcade® bearbeitet keine aus einem fehlerhaften Produkt resultierenden Ansprüche ohne eine Autorisierungsnummer für die Rückgabe.

### **Kundendienst-Hotline**

877-999-3732 (nur USA und Kanada)  
oder 310-222-1045 (weltweit)

### **E-Mail-Adresse des Kundendienstes**

support@MyArcadeGaming.com

### **Website**

www.MyArcadeGaming.com

### **Registrieren Sie sich online und retten Sie einen Baum**

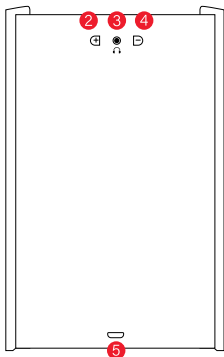
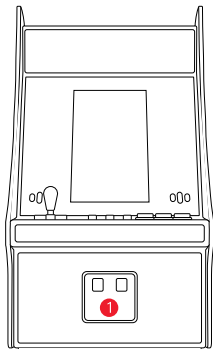
My Arcade® hat sich aus Umweltschutzgründen dafür entschieden, alle Produkte online registrieren zu lassen. Auf Papier gedruckte Registrierungskarten werden dadurch nicht länger benötigt. Alle Informationen, die Sie für die Registrierung Ihres neu erworbenen Produkts von My Arcade® benötigen, finden Sie unter: **[www.MyArcadeGaming.com/product-registration](http://www.MyArcadeGaming.com/product-registration)**

# NEDERLANDS

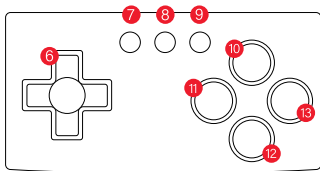
## Bevat

Mini Player™, verwijderbare joystick, stroomadapter en gebruikershandleiding

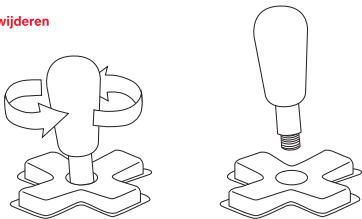
Lees deze gebruikershandleiding vóór gebruik aandachtig door



1. Aan-uitknop
2. Volume hoger
3. Koptelefoonaansluiting
4. Volume lager
5. Stroomaansluiting (5V IN)
6. Besturingsknoppen/joystick
7. COIN-knop
8. RESET-knop
9. START-knop
10. Y-knop
11. X-knop
12. A-knop
13. B-knop



## Joystick verwijderen



## Funcities knoppen en aansluitingen

**OPMERKING:** De knopfuncties kunnen per spel verschillen.

**Aan-uitknop** - Schakelt het apparaat in en uit.

**Volumeknoppen** - Zet het volume hoger en lager.

**Koptelefoonaansluiting** – Zum Anschließen von 3,5-mm-Kopfhörern (nicht im Lieferumfang enthalten).

**Stroomaansluiting (5V IN)** - Sluit de Mini Player™ aan met de bijgeleverde stroomadapter.

**Besturingsknoppen en joystick** - Hiermee kun je een spel selecteren uit het hoofdmenu en het spel besturen.

**COIN-knop** - Voer credits in om het spel te spelen.

**RESET-knop** - Terug naar het hoofdmenu.

**START-knop** - Start een geselecteerd spel.

**A, B, X en Y-knoppen** - Actieknoppen om handelingen uit te voeren tijdens het spel.

## Spelen op de Mini Player™

1. Plaats de meegeleverde stroomadapter voorzichtig in de stroomaansluiting aan de achterkant van de Mini Player™ met het label 5V IN. Steek de adapter in een stopcontact.
2. Druk op de aan-uitknop.
3. Kies een spel en druk op de A-knop. Sommige spellen kun je alleen spelen als je credits invoert. Druk op de COIN-knop om credits toe te voegen.

## Spellen met horizontaal display

Een aantal van de spellen op de Mini Player™ kun je in oorspronkelijk formaat of op volledig scherm spelen. Bij de betreffende spellen kun je dit van tevoren kiezen. Druk op de A-knop om iets te selecteren.

## OPMERKINGEN:

- Als je ervoor kiest om een spel op oorspronkelijk of uitgerekt formaat te spelen, blijft dit zo totdat je teruggaat naar het hoofdmenu en het spel opnieuw start.
- Er is geen functie voor tweede speler in spellen met twee spelers.
- Wegens het grote aantal verschillende spellen, kunnen hoogste scores niet worden opgeslagen.

### **BATTLE CITY™**

Vernietig met je tank alle vijandelijke tanks zo gauw ze het veld opkomen vanaf de bovenkant van het scherm. Stop ze voordat ze je basis of tank vernielen. Je hebt een level gehaald wanneer alle 20 vijandelijke tanks zijn vernietigd.

### **DIG DUG™**

Laat DIG DUG™ rondlopen om de Pooka's en Fygars aan te pakken die in de tunnel opgesloten zitten. Zodra je bij een Pooka of Fygar aankomt, gebruik je de pomp om elk wezen op te blazen. Pas op, de Pooka's en Fygars kunnen je aanvallen en doodmaken! Kijk goed uit naar stenen en gebruik ze om de Pooka's en Fygars te stoppen. Elk level is uniek en kan bonuspunten opleveren.

### **DIG DUG™II**

DIG DUG™ is terug om de Pooka's en Fygars nog een keer aan te pakken. Het spel vindt plaats op een eiland dat DIG DUG™ moet vernietigen, samen met zijn vijanden. DIG DUG™ beschikt dit keer over twee wapens; een luchtpomp en een drilboor, waarmee hij in aardscheuren kan boren. Als de scheur uitloopt in de rand van het eiland of in een van de andere scheuren, stort het hele eiland in elkaar. Hoewel DIG DUG™ op deze manier meerdere vijanden tegelijk kan verslaan, loopt hij ook het risico in het water te vallen, dus pas op!

### **DRAGON SPIRIT™**

Prinses Alicia is ontvoerd door een slangendemon die is ontsnapt na een gevangenschap van duizend jaar, en het is de taak van soldaat Amul om haar te redden! Wanneer Amul zijn machtige zwaard de lucht in steekt, verandert hij in een sterke draak. Hij is bewapend met bommen, spuugt vuur en kan wel dertien extra krachten leren tijdens zijn zoektocht. Amul moet negen vijanden verslaan, één aan het einde van elk level, waarna hij het beslissende gevecht aangaat met Zawell.

### **GALAGA™**

Beman je Fighter en neem het op tegen het binnenvallende Galaga-leger. Probeer alle vijanden neer te schieten, maar kijk uit voor de trekstraal van Boss Galaga! Als deze je ziet wordt je Fighter gevangen genomen. Maar als je de Boss Galaga later met een gevangen genomen Fighter kunt neerhalen, dan wordt deze Fighter vrijgelaten en gecombineerd met je Fighter in een dubbele scheepsformatie en wordt je vuurkracht verdubbeld.

### **GALAXIAN™**

Verplaats je ruimteschip en vernietig zoveel mogelijk insectachtige aliens om punten te verzamelen voordat ze schieten, botsen of je vangen. Elke groene alien is 30 punten waard, paarse aliens zijn 40 punten, rode aliens zijn 50 punten en de oranje aliens zijn 60 punten waard. Schiet de aliens neer wanneer ze vliegen, om dubbele punten te ontvangen.

### **MAPPY™**

Help MAPPY™ de politiemuis de buit terug te krijgen en de katten te ontspringen! Gebruik de joystick om met MAPPY™ te lopen en de spullen terug te halen die zijn gestolen door de Mewky's, die overal in het landhuis rondlopen. Gebruik de knop om deuren te openen en de trampolines om van verdieping naar verdieping te springen, maar zorg dat de katten je niet te pakken krijgen!

### **PAC-MAN™**

Leid PAC-MAN™ door het doolhof en eet zoveel kleine puntjes (Pac-Dots) en grote punten (Power Pellets) voordat de spoken je inhalen. Elke Pac-Dot is 10 punten waard en de Power Pellets zijn 50 punten waard. Wanneer de Power Pellets geactiveerd zijn, kan je de blauwe spoken opeten om bonuspunten te winnen. Voor extra bonuspunten, eet de vruchten wanneer ze in het doolhof verschijnen.

### **PAC-MAN™2 The New Adventures**

De spoken terroriseren de stad en stelen kauwgom van kinderen. PAC-MAN™ is de enige die ze kan



stoppen! De speler kan PAC-MAN™ in deze versie niet rechtstreeks besturen, maar kan zijn aandacht op verschillende objecten richten met een katapult. PAC-MAN™ moet tijdens het eerste deel van het spel verschillende opdrachten uitvoeren met als grote finale het gevecht met een kauwgomonster dat is gemaakt van alle kauwgom die de spoken hebben gestolen.

### **PAC-MANIA™**

PAC-MANIA™ is de 3D-variant van het klassieke doolhofspel. Het doel is om zoveel mogelijk punten te scoren terwijl je alle bolletjes in het doolhof opeet. Pas op voor de spoken! Als je wordt gepakt, verlies je een leven. Als je de speciale bolletjes eet, worden de spoken blauw en kwetsbaar. Zo kan PAC-MAN™ ze eten, wat extra punten oplevert.

### **PAC-PANIC™**

PAC-MAN™ is terug in een spannend puzzelspel met blokken. Blokken met spoken, PAC-MAN™, en soms een fee (alleen als de feeënmeter vol is) erin vallen op het bord. Het doel is om de blokken niet te laten opstapelen. Als er een hele rij met blokken ligt, kan deze worden verwijderd. Wanneer PAC-MAN™ op het bord staat, eet hij de spoken in de buurt op. Door spoken te eten, gaat de feeënmeter omhoog. Zo gauw de meter vol is, verschijnt er een fee die alle spoken op het bord weghaalt, wat er vaak voor zorgt dat meerdere rijen in één keer worden voltooid.

### **PHELIOS™**

De prinses is ontvoerd door de slechte Typhon. Als Apollo vlieg jij op je gevleugelde paard Pegasus door de zeven levels heen. Versla je vijanden, vecht aan het eind van elk level met mythische wezens, en ga ten slotte de strijd aan met Typhon.

### **ROLLING THUNDER™**

Jij bent geheim agent Albatross, lid van de ROLLING THUNDER™-spionnengroep. Collega-agent Leila Blitz is gevangengenomen door de Geldra-terroristen, en jij moet haar redden. Speel twee verschillende verhalen uit, die ieder uit vijf levels bestaan en samen tien rondes vormen. Verschuil je achter deuren om aan vijanden te ontsnappen of ga deuren gemarkeerd met 'ARMS' binnen om aan wapens te komen. Albatross kan ook van en naar hogere verdiepingen springen om vijanden te ontwijken.

### **ROLLING THUNDER™2**

Je gaat opnieuw de strijd aan met de Geldra-terroristen, dit keer in Miami. Het verhaal speelt zich af in de jaren 9X en de boosaardige Geldra-organisatie is terug. Ze hebben het gemunt op de satellieten om alle communicatie uit te schakelen. Help Albatross en Leila van de ROLLING THUNDER™-gevechtsgroep om ze te verslaan. Verschuil je achter deuren om aan vijanden te ontsnappen of ga deuren gemarkeerd met 'ARMS' binnen om aan wapens te komen.

### **ROLLING THUNDER™3**

De gebeurtenissen van het derde deel van de ROLLING THUNDER™-serie vinden plaats in de tijd van het tweede spel. Dit keer ben je agent Jay die als opdracht heeft gekregen om Geldra's onderbevelhebber uit te schakelen; Dread.

### **SKY KID™**

Ga de lucht in met Red Baron en Blue Max. Volbreng missies om vijandelijke strijdkrachten te stoppen door bepaalde doelen te bombarderen.

### **SPLATTERHOUSE™**

Jij bent Rick, een student die is opgesloten met zijn vriendin Jennifer in West Mansion. Nadat hij weer tot leven is gebracht door het Terror Mask moet hij allerlei wezens verslaan om Jennifer te redden.

### **SPLATTERHOUSE™2**

Dit speelt zich drie maanden na de gebeurtenissen in het eerste spel af. Rick wordt teruggeroepen naar West Mansion door het herrezen Terror Mask, dat hem teruglokt door te zeggen dat Jennifer nog steeds

kan worden gered.

## THE TOWER OF DRUAGA™

Leid prins Gilgamesh door de doolhoven om het meisje Ki te redden van de kwaadaardige demon Druaga. Gebruik je zwaard om vijanden tegen te houden, sleutels te verzamelen en verborgen schatkisten te vinden die je nodig hebt om het spel uit te spelen. Schatkisten verschijnen alleen nadat je een bepaalde taak hebt volbracht (zoals het verslaan van bepaalde vijanden).

## XEVIUS™

Wetenschappers hebben ontdekt dat de mensen eigenlijk de aliens zijn op aarde en dat de Xevions de oorspronkelijke bewoners waren. De Xevions willen de macht weer terug door het menselijk ras uit te roeien. Jij moet nu het gevechtsvliegtuig Solvalou besturen om vijanden en luchtdoelen neer te schieten terwijl je hindernissen ontwijkt en tegen het moederschip strijdt om de aarde te redden!

## Waarschuwingen

- Door te knoeien met het product, kunt u het beschadigen, de garantie laten vervallen en letsel veroorzaken.
- **Waarschuwing:** VERSTIKKINGSGEVAAR door kleine onderdelen. Niet geschikt voor kinderen jonger dan 36 maanden.
- De beperking die gepaard gaat met de leeftijdsgrens.
- Adapter voor gebruik met het apparaat vereist: 5V gelijkstroom, 1000 mA.
- Gebruik alleen een adapter die voldoet aan de vereisten van het apparaat.
- De adapter is geen speelgoed.
- Adapters die worden gebruikt met het apparaat moeten regelmatig worden gecontroleerd op beschadiging aan het snoer, de stekker, de behuizing en andere onderdelen.

## Informatie FCC (Federal Communications Commission)

Deze apparatuur is getest en voldoet aan de beperkingen voor een digitaal apparaat van klasse B, overeenkomstig deel 15 van de FCC-regels. Deze beperkingen zijn opgelegd om redelijke bescherming te bieden tegen schadelijke interferentie in residentiële installaties. Deze apparatuur genereert, gebruikt en kan radiofrequentie-energie uitstralen en kan, indien niet geïnstalleerd en gebruikt volgens de instructies, ernstige interferentie met radiocommunicatie veroorzaken. Er is echter geen garantie dat interferentie niet zal optreden in een bepaalde installatie.

Als deze apparatuur wel schadelijke interferentie toebrengt aan radio- of televisieontvangst, wat vastgesteld kan worden door de apparatuur aan en uit te zetten, raden we de gebruiker aan om de interferentie te verhelpen via een of meer van de volgende maatregelen:

- Verstel of verplaats de ontvangstantenne.
- Vergroot de afstand tussen de apparatuur en de ontvanger.
- Sluit de apparatuur aan op een ander stopcontact dan het contact waarop de ontvanger is aangesloten.
- Raadpleeg de dealer of een ervaren radio- of tv-technicus voor hulp.

Deze apparatuur voldoet aan deel 15 van de FCC-voorschriften. Het gebruik is onderworpen aan de volgende twee voorwaarden:

1. Deze apparatuur mag geen schadelijke interferentie veroorzaken.
2. Deze apparatuur moet bestand zijn tegen interferentie van buitenaf, inclusief interferentie die ongewenste werking van het apparaat kan veroorzaken.

Wijzigingen die niet door de fabrikant zijn goedgekeurd, kunnen de toestemming voor het gebruik van deze apparatuur ongeldig maken. Deze apparatuur voldoet aan de limieten voor RF-stralingsblootstelling die door de FCC voor een ongecontroleerde omgeving zijn vastgesteld. Deze zender mag niet worden gebruikt in combinatie met andere antennes of zenders.

## Garantie-informatie

Alle producten van My Arcade® worden geleverd met een beperkte garantie en zijn onderworpen aan

grondige inspecties om de hoogste mate van betrouwbaarheid en compatibiliteit te garanderen. Het is onwaarschijnlijk dat u een probleem zult ondervinden, maar als er tijdens het gebruik van dit product een defect optreedt, garandeert My Arcade® aan de oorspronkelijke koper dat dit product vrij is van materiaal- en fabricagefouten gedurende een periode van 120 dagen vanaf de datum van uw oorspronkelijke aankoop.

Als zich een defect voordoet dat onder deze garantie valt, zal My Arcade®, naar eigen keuze, het gekochte product kosteloos repareren of vervangen of de oorspronkelijke aankoopprijs terugbetalen. Als een vervanging noodzakelijk is en uw product niet langer beschikbaar is, kan een vergelijkbaar product naar eigen goeddunken van My Arcade® worden vervangen.

Deze garantie is niet van toepassing op normale slijtage, verkeerd gebruik of misbruik, wijziging, manipulatie of andere oorzaken die geen verband houden met materialen of vakmanschap. Deze garantie is niet van toepassing op producten die worden gebruikt voor industriële, professionele of commerciële doeleinden.

### **Onderhoudsinformatie**

Voor het onderhoud van een defect product onder het garantiebeleid van 120 dagen, kunt u contact opnemen met de klantenservice voor het verkrijgen van een retourautorisatienummer. My Arcade® behoudt zich het recht voor om de terugzending van het defecte product en het bewijs van aankoop te eisen.

**OPMERKING:** My Arcade® verwerkt geen claims inzake defecte producten zonder een retourautorisatienummer.

### **Hotline voor consumentenondersteuning**

877-999-3732 (alleen in de VS en Canada)  
of 310-222-1045 (internationaal)

### **E-mailadres consumentenondersteuning**

support@MyArcadeGaming.com

### **Website**

[www.MyArcadeGaming.com](http://www.MyArcadeGaming.com)

### **Denk aan het milieu en registreer online**

My Arcade® maakt de milieuvriendelijke keuze om alle producten online te registreren. Hierdoor hoeft u geen fysieke papieren registratiekaarten af te drukken. Kijk voor alle informatie die u nodig heeft voor het registreren van uw recente My Arcade®-aankoop op:

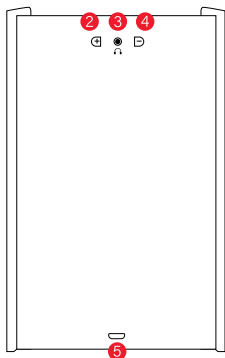
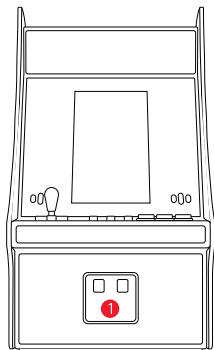
**[www.MyArcadeGaming.com/product-registration](http://www.MyArcadeGaming.com/product-registration)**

# 日本語

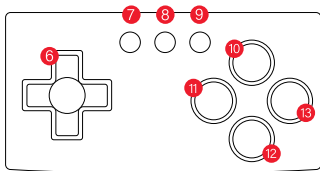
## 付属品

Mini Player™、ジョイスティック (着脱式)、電源アダプタ、ユーザーガイド

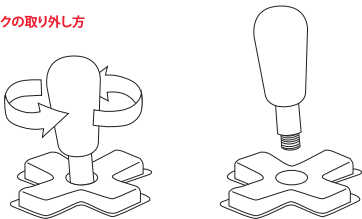
ご使用前にこのユーザーガイドをよくお読みになり、ユーザーガイドに従ってください



1. ON/OFF ボタン
2. 音量アップ
3. ヘッドフォン差し込み口
4. 音量ダウン
5. 電源ポート (5V IN)
6. 十字ボタン/ジョイスティック
7. COIN ボタン
8. RESET ボタン
9. START ボタン
10. Y ボタン
11. X ボタン
12. A ボタン
13. B ボタン



## ジョイスティックの取り外し方



## ボタンとポートの機能

注: ボタンの機能はゲームごとに異なる場合があります。

**ON/OFF ボタン** - デバイスの電源をON/OFFにします。

**音量ボタン** - 音量の上げ下げをします。

**ヘッドフォン差し込み口** - 3.5mmヘッドフォン(別売)を使って聴くことができます。

**電源ポート (5V IN)** - 付属のACアダプタで Mini Player™ に電力を供給します。

**十字ボタンとジョイスティック** - メインメニューからゲームを選択します。また、ゲームのプレイ中の移動に使用します。

**COIN ボタン** - ゲームをプレイするためにクレジットを追加します。

**RESET ボタン** - メインメニューに戻ります。

**START ボタン** - 選択したゲームを開始します。

**A, B, X, Y ボタン** - ゲームをプレイするためのアクションボタンです。

## Mini Player™をプレイする:

1. 付属の電源アダプタを、Mini Player™の裏側にある5V INとマーキングされたパワーポートに丁寧に押し入れます。
2. ON/OFF ボタンを押します。
3. ゲームを選択して、Aボタンを押します。開始するためにクレジットの追加が必要なゲームもあります。COIN ボタンを押してクレジットを追加します。

## ゲームのディスプレイ表示

Mini Player™では、オリジナル形式でのプレイ、または全画面表示に拡大してプレイするという異なるオプションで楽しめるゲームがあります。オプションがある場合は、ゲームを開始する際に表示されます。「A」ボタンを押して、選択してください。

## 注意:

- オリジナル形式または全画面表示を選択すると、メインメニューに戻ってゲームを再起動するまで、その方向が維持されます。
- 2プレイヤーゲームでは、セカンドプレイヤーのための機能はありません。
- 多数の異なるゲームがあるため、ハイスコアを保存することはできません。

## BATTLE CITY™

戦車を操縦して、スクリーン上部からプレイフィールドに入ってきた敵の戦車を破壊します。基地またはヒューマンタンクを破壊される前に敵の戦車を阻止してください。20 台ある敵の戦車をすべて破壊したら、各レベルをクリアできます。

## DIG DUG™

DIG DUG™ を動かして、トンネルの中に閉じ込められた Pooka や Fygar を攻撃。Pooka や Fygar に出会ったら、ポンプを使って破裂させます。Pooka や Fygar に襲われないように気を付けよう。岩をうまく使って Pooka や Fygar の動きを止める技も活用しましょう。各レベルは独立していて、ボーナスポイントの獲得チャンスもあります。

## DIG DUG™ II

DIG DUG™ が再度 Pookas と Fygars に立ち向かうために戻ってきました。このゲームは、ある島で行われます。DIG DUG™ は敵だけでなく、この島も破壊しなければなりません。今回、DIG DUG™ は空気ポンプとジャックハンマーの 2 つの武器を装備しています。このジャックハンマーは、断層に穴を掘るために使用できます。断層が島の端または他の断層につながっていたら、その島の領域全体が崩壊します。そうすれば、DIG DUG™ は複数の敵を一度に倒すことができますが、海に落ちる危険性もあるので、気をつけてください。

## DRAGON SPIRIT™

千年もの封印から目覚めた魔王に誘拐された Princess Alicia。彼女を救えるのは Amul という名の兵士だけ。Amul は、刀を聖剣を天に掲げると、パワフルなドラゴンに変身します。ドラゴンになった彼は爆弾を装備し、火を噴くこともできます。また、クエストの途中で 13 のさらなるパワーを取得できます。Amul は、各ステージの終わりにいるボスを倒した後 (全 9 ステージ)、最後に Zowell と対決するしなければなりません。

## GALAGA™

ファイターを操って 迫り来るギャラガ軍団に立ち向かう。敵の ボスギャラガからは、ファイターを捕獲するトラクタービームが発射されます。これに捕まるとファイターは捕虜にされてしまいますが、この時ボスギャラガを撃墜することで、捕虜のファイターと合体したデュアルファイターにパワーアップすることができます。

## GALAXIAN™

ギャラクシブ (自機) を操作し、敵エイリアンになるべくたくさんやっつけてポイントを獲得。エイリアンに撃たれたり捕まったりしないように注意。緑のエイリアンは 1 匹 30 ポイント、紫は 40 ポイント、赤は 50 ポイント、オレンジは 60 ポイント。飛行中のエイリアンを撃つと、ダブルポイントを獲得できます。

## MAPPY™

ネズミの警察官、MAPPY™ が盗まれた物を取り戻し、ネコから逃げるのを助けましょう。ジョイスティックで MAPPY™ を操作し、屋敷内のあちこちにある、Mewkies によって盗まれた品を見つけてください。ボタンを使用してドアを開け、トランプリンを使用して 6 つの階を移動します。くれぐれもネコに捕まらないように!

## PAC-MAN™

PAC-MAN™ を操作して迷路を進み、ゴーストに捕まらないよう逃げながら、小さなドット (Pac-Dot) と大きなドット (Power Pellets) をなるべくたくさん食べるゲーム。Pac-Dot は 1 個あたり 10 ポイント、Power Pellets は 1 個あたり 50 ポイント。Power Pellets の効果が現れたら、素早く移動して青いゴーストを食べ、ボーナスポイントを獲得。迷路の中に出てきたフルーツを食べると、さらにボーナスポイントがたまります。

## PAC-MAN™ 2 The New Adventures

ゴーストたちが町の人々を脅かし、子供たちからガムを奪い取っています。そのような行為を阻止できるのは PAC-MAN™ しかいません。このバージョンでは、プレイヤーは PAC-MAN™ を直接コントロールできず、スリングショットを使用してさまざまな標的を打ち落とさなければなりません。PAC-MAN™

は、ゲームの最初の部分でさまざまなタスクを完了しなければなりません。その中でも、クライマックスは、ゴーストが盗んだすべてのガムから生まれた Gum Monster との闘いです。

### **PAC-MANIA™**

PAC-MANIA™ は昔ながらの迷路ゲームに 3D スタイルのアップデートが加えられています。ゲームの目的は、迷路内のすべてのドットを食べながら、できるだけ多くのポイントを獲得することです。もちろんゴーストから逃げないといけません。捕まると、命の残り数が 1 つ減ります。パワードットを食べると、ゴーストがブルーに変わり、弱くなります。PAC-MAN™ はこの状態のゴーストを食べて、追加ポイントを獲得することができます。

### **PAC-PANIC™**

PAC-MAN™ が、ワクワクするブロックビルディングのパズルゲームになって戻ってきました。ゴーストや PAC-MAN™、ときには妖精のついたブロックが落ちてきます (妖精は Fairy Meter がいっぱいの場合のみ)。ゲームの目的は、ブロックがあふれないようにすることです。ブロックは横一列に並ぶと、削除されます。PAC-MAN™ がボードに表示されると、邪魔になっているゴーストをすべて食べることができます。ゴーストを食べると、Fairy Meter が上昇します。いっぱいになると、妖精が現れ、ボード上のゴーストがすべて退治されます。これは、多くの場合、一度に複数の列が完成することにつながります。

### **PHELIOS™**

王女は、悪魔の Typhon によってさらわれてしまいました。Apollo はペガサスに乗り、7 つのステージを駆け抜けていきます。数多くの敵に立ち向かい、各レベルの最後に伝説上の生き物と闘って、最終的に Typhon と対決します。

### **ROLLING THUNDER™**

ROLLING THUNDER™ スパイ部隊の秘密諜報員、Albatross を演じてください。Geldra というテロリストに捕獲された諜報員仲間の Leila Blitz を救わなければなりません。このゲームでは、それぞれ 5 つのレベル、合計 10 のステージからなる 2 つの異なるストーリーを進んでいきます。ドアを使用して敵から身を守るか、「ARMS」と記されたドアの奥に入って銃弾を手に入れます。Albatross は、上下の階に飛び上がったり飛び降りたりして敵から逃れることもできます。

### **ROLLING THUNDER™2**

今回は Miami に向かい、再び Geldra のテロリストと闘います。199X 年、悪党組織 Geldra が戻ってきます。今度は、すべての通信を邪魔するために衛星が標的とされています。ROLLING THUNDER™ 特別部隊の Albatross と Leila がこの組織を打ち倒すのを助けてください。ドアを使用して敵から身を守るか、「ARMS」と記されたドアの奥に入って銃弾を手に入れます。

### **ROLLING THUNDER™3**

ROLLING THUNDER™ シリーズ第 3 弾の出来事は、第 2 弾の出来事と同時に進行します。今回は、Geldra の副司令官 Dread を打倒する任務を命じられた諜報員 Jay を演じてください。

### **SKY KID™**

Red Baron と Blue Max になって空を飛び、特定の標的に爆弾を落として、敵の部隊を阻止するミッションを遂行してください。

### **SPLATTERHOUSE™**

West Mansion で彼女の Jennifer と一緒にとらわれの身となっている Rick を演じます。彼は、Terror Mask によって復活を遂げた後、Jennifer を救うために敵と戦わなければなりません。

### **SPLATTERHOUSE™2**

最初のゲームの出来事から、3 か月が経ちました。Rick は復活した Terror Mask によって West Mansion に呼び戻されます。まだ Jennifer を救うことができるということです。

### **THE TOWER OF DRUAGA™**

迷路で Prince Gilgamesh を誘導し、邪悪な悪魔、Druaga から Maiden Ki を救ってください。剣を使用

して敵を食い止め、鍵を集めて、ゲームに勝利するために必要な隠された宝箱を探し出してください。宝箱は、一定のタスクを完了した後にだけ現れます(たとえば、一定の敵を破壊した後など)。

## XEVIUS™

研究者らは、人類が実は地球上に住む宇宙人で、Xevions が原住民であったことを発見しました。Xevions はいまや人類を排除し、地球のコントロールを取り戻そうとしています。Solvalou 戦闘機を操縦して、障害物を避けながら、敵と空中にある標的を打ち落とし、母艦と対決して地球を救えるのはあなただけです。

## 警告

- デバイスを改造すると、製品が損傷し、保証が無効になります。また、負傷の原因ともなります。
- **警告:** 小さな部品は誤飲のおそれがあります。36 か月以下のお子様の近くでのご使用は控えてください。ご使用には、年齢制限が伴います。
- デバイスに使用できるアダプタは、DC 5V、1000mA です。
- デバイスの要件を満たすアダプタのみを使用してください。
- アダプタはおもちゃではありません。
- デバイスに使用されるアダプタに関して、コード、プラグ、外装、およびその他の部品に損傷がないか、定期的に点検してください。

## FCC 情報

この装置はテストの結果、FCC 規制パート 15 によるクラス B デジタル装置の制限に準拠していることが証明されています。これらの制限は、住宅地区で使用した場合に、有害な電波干渉から適正に保護することを目的としています。この装置は高周波エネルギーを発生、使用、放出する可能性があるため、説明書に従って設置または使用しないと、無線通信に有害な干渉を引き起こす可能性があります。ただし、特定の設置条件で電波干渉が起こらないという保証はありません。

この装置がラジオやテレビに有害な干渉を引き起こしている場合は (装置をオフ/オンにして判断できます)、次のいずれかの方法で干渉を是正することが推奨されます。

- 受信アンテナの方向や位置を変える。
  - 装置と受信機の距離を離す。
  - 受信機を接続している回路とは別の回路の差し込みみに装置を接続する。
  - ラジオ/テレビの販売店、あるいは経験のある技術者に相談する。
- 本装置は FCC 規定パート 15 に準拠しています。次の 2 つの条件に従って使用してください。
1. 本装置が有害な干渉を引き起こさないこと。
  2. 本装置が、望ましくない動作を引き起こす可能性のある電波干渉を含め、あらゆる干渉を受容できること。

製造業者の承認なしに変更を行うと、ユーザーは本デバイスを操作する権利を喪失することがあります。本装置は、制御されていない環境に対して規定された FCC RF 被曝範囲に準拠しています。本トランスミッタは、他のアンテナまたはトランスミッタと同じ場所に設置したり、同時に操作しないでください。

## 保証に関する情報

My Arcade® のすべての製品には限定保証が適用され、またすべての製品について一連の徹底的な試験により最高水準の信頼性および互換性が確認されています。問題が生じる可能性は低いものの、本製品の使用中に不具合が明らかになった場合、My Arcade® は製品を購入されたお客様本人に対し、本製品の購入日から 120 日間は材料および製造上の欠陥がないことを保証します。

米国またはカナダで購入された製品に、本保証の対象となる不具合が発生した場合、My Arcade® は購入された製品を無償にて修理または交換を行うか、購入金額を払い戻します。交換が必要なものの、その製品が入手できない場合、My Arcade® の独自の裁量により、同等品をこれに代える場合もあります。米国およびカナダ以外で購入された My Arcade® 製品につきましては、購入店舗に詳細をお問い合わせください。

通常の摩耗および裂け、不正または誤った使用、修正、改造または材料および製造に関連しないその他の原因については、本保証は一切適用されません。産業または専門的、商業目的で使用される製品については、本保証は一切適用されません。



### サービスに関する情報

120 日間の保証規定に基づく瑕疵製品の修理については、お客様サポートにお問い合わせください。返品認証番号を発行いたします。My Arcade® は、瑕疵製品の返却および購入証明書を要求する権利を有します。

注: My Arcade® では、返品認証番号がない場合、瑕疵製品の補償の手続きを行わないものとします。

### お客様サポートホットライン

877-999-3732 (米国、カナダ専用)

310-222-1045 (米国、カナダ以外)

### お客様サポート電子メール

support@MyArcadeGaming.com

### ウェブサイト

www.MyArcadeGaming.com

### 環境保護のため、オンラインでの登録をお願いいたします

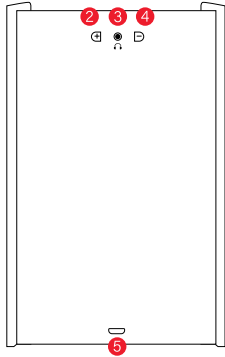
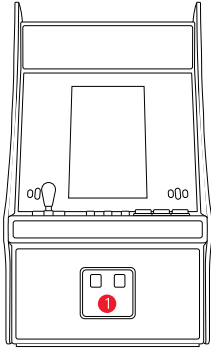
My Arcade® では、環境に配慮し、すべての製品の登録をオンラインで行っています。これにより、登録カードの印刷に使用する用紙削減に取り組んでいます。お買い求めいただきました My Arcade® 製品を登録するために必要な情報は、以下を参照にしてください

**[www.MyArcadeGaming.com/product-registration](http://www.MyArcadeGaming.com/product-registration)**

## المحتويات

Mini Player™، وعصا التحكم القابلة للإزالة، ومحول التيار المتردد ودليل المستخدم

يُرجى قراءة دليل المستخدم هذا بعناية واتباعه قبل الاستخدام



1. لبي غشتال فاقبي إلهي غشتال رز

2. توصل ا عفار

3. سأل ا ةع امس س سبق م

4. توصل ا ض فاخ

5. ةق اطل ا ذفن م (5V IN)

6. م كحتال اصع/تاه اجتال ا رز

7. رز COIN

8. رز RESET

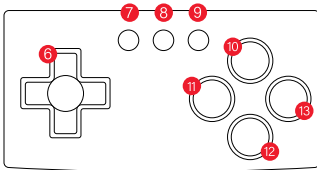
9. رز START

10. رز Y

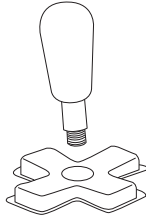
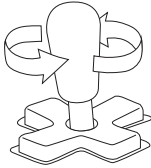
11. رز X

12. رز A

13. رز B



## طريقة إزالة عصا التحكم



### وظائف الزر والمنفذ

- ملاحظة:** قد تختلف وظائف الزر حسب اللعبة.
- زر التشغيل/إيقاف التشغيل - يقوم بتشغيل الجهاز وإيقافه.
  - أزرار مستوى الصوت - يمكنك رفع مستوى الصوت وخفضه.
  - مقيس سماعة الرأس - للاستماع بسماعات رأس 3.5 مم (غير مرفق).
  - منفذ الطاقة (5V IN) - قم بتشغيل Mini Player™ باستخدام محول التيار المتردد المرفق.
  - زر الاتجاهات وعصا التحكم - حدّد اللعبة من القائمة الرئيسية والتحرك أثناء اللعب.
  - زر COIN - أضف نقودًا للعب (لإضافة النقود).
  - زر RESET - ارجع إلى القائمة الرئيسية.
  - زر START - ابدأ اللعبة المحددة.
  - أزرار A و B و X و Y - أزرار التحرك للعب اللعبة.

### التشغيل على Mini Player™

1. قم بتوصيل محول التيار المتردد المرفق برفق في منفذ الطاقة الموجود بالجزء الخلفي في Mini Player™ المسمى 5V IN.
2. اضغط على زر التشغيل/إيقاف التشغيل.
3. اختر اللعبة ثم اضغط على الزر "A". تتطلب بعض الألعاب إضافة نقود للبدء. اضغط على زر العملات لإضافة النقود (COIN).

### الملاحظات:

- عند اختيارك أن تكون اللعبة بتنسيق الشاشة الأصلي أو تنسيق امتداد الشاشة، ستبقى في هذا الوضع حتى ترجع إلى القائمة الرئيسية وتعيد تشغيل اللعبة.
- لا توجد وظيفة للأعب الثاني في الألعاب ثنائية اللاعب.
- نظرًا لوجود عدد كبير من الألعاب المختلفة، لا يمكن حفظ الدرجات العالية.

### BATTLE CITY™

تحكم في دبابتك ودمّر دبابات العدو عندما تدخل ساحة اللعب من خلال الجزء العلوي من الشاشة. أوقفهم قبل أن يدمروا قاعدتك أو الدبابة البشرية. يكتمل المستوى عندما يتم تدمير جميع دبابات العدو التي يبلغ عددها 20 دبابة.

### DIG DUG™

حرك DIG DUG™ لهزيمة Pookas و Fygars المحاصرين في النفق. بمجرد وصولك إلى Fygars و Pookas، استخدم

المضخة لتفجير كل كائن. احترس، يمكن لـ Fygars و Pookas مهاجمتك وقتلك! تأكد من مراقبتك للvxور واستخدمها للمساعدة في إيقاف Fygars و Pookas. كل مستوى فريد من نوعه ويمكنه منح نقاط إضافية.

## DIG DUG™II

لقد عاد DIG DUG™ لينتصر على Fygars و Pookas مرة أخرى. تجري أحداث اللعبة على جزيرة، حيث يجب على DIG DUG™ تدميرها مع الأعداء. إن DIG DUG™ مسلح بسلاحين هذه المرة، بمضخته الهوائية ومثقاب vxور الذي يمكن استخدامه للحفر في الصدوع. إذا كانت الصدوع متصلة بحافة الجزيرة أو بأي صدوع أخرى، فسوف تنهار منطقة الجزيرة بأكملها، وفي حين أن هذا يساعد DIG DUG™ في هزيمة أعداء متعددين في آن واحد، فإنه أيضًا معرّض لخطر الوقوع في الماء - لذا حذرًا!

## DRAGON SPIRIT™

لقد تم اختطاف Princess Alicia من قِبَل حية شيطانية هربت من سجنها الممتد لألف سنة، ويعود الأمر إلى جندي يُدعى Amul لمساعدتها! عندما يرفع Amul سيفه العظيم نحو السماء، يتحول إلى تين قوي. وهو مجهز بالقنابل ويمكنه نفث النيران، وكذلك تتعلم ما يصل إلى ثلاث عشرة قوة إضافية خلال رحلته. على Amul أن يهزم تسعة من الزعماء، واحدًا في نهاية كل مرحلة، قبل النزال الأخير مع Zawell.

## GALAGA™

زودَ Fighter بالجنود واقض على فيالق Galaga الغازية. حاول أن تطلق النار على جميع الأعداء، ولكن تأكد من تفادي الشعاع الجاذب الخاص بـ Boss Galaga! إذا تم الإمساك بك، ستصبح Fighter أسيرة. ولكن إذا تمكنت من إطلاق النار لاحقًا على Boss Galaga بواسطة Fighter الأسيرة، سيتم الإفراج عن Fighter الأسيرة ودمجها مع Fighter في تشكيل السفينة المزودة ومضاعفة قوة الأسلحة النارية الخاصة بك.

## GALAXIAN™

حرك سفينتك الفضائية ودمّر أكبر عدد من الكائنات الفضائية التي تشبه الحشرات لجمع النقاط قبل أن يطلقوا عليك النار أو يصدومك أو يأسروك. كل كائن فضائي أخضر يساوي 30 نقطة، والكائنات الفضائية الأرجوانية تساوي 40 نقطة، والكائنات الفضائية الحمراء تساوي 50 نقطة، و60 نقطة للكائنات الفضائية البرتقالية. عندما تكون الكائنات الفضائية في حالة تحليق، أطلق النار عليها للحصول على نقاط مضاعفة.

## MAPPY™

ساعد الفأر الشرطي MAPPY™ في استرداد المسروقات والهروب من القطط الماكرة! استخدم عصا التحكم لتحريك MAPPY™ وابحث عن السلع المسروقة التي استولى عليها Mewkies المنتشرين في جميع أنحاء القصر. استخدم الزر لفتح الأبواب والمناصت البهلوانية للتنقل خلال الطوابق الستة، ولكن احذر أن تمسك القطط!

## PAC-MAN™

قم بتوجيه PAC-MAN™ خلال المتاهة وتناول العديد من النقاط الصغيرة (Pac-Dots) والنقاط الكبيرة (Power Pellets) قبل أن تلحق بها الأشباح. تتحصل على 10 نقاط في كل Pac-Dot و50 نقطة في كل Power Pellets. عندما يتم تنشيط Power Pellets، تحرك مسرعًا لتناول الأشباح الزرقاء للحصول على نقاط إضافية. وللحصول على نقاط إضافية، تناول الفاكهة عند ظهورها في المتاهة.

## PAC-MAN™2 The New Adventures

تقوم الأشباح بترويع المدينة وسرقة العلكة من الأطفال، ويعود الأمر إلى PAC-MAN™ لإيقافهم! لا يمكن للاعب التحكم في PAC-MAN™ مباشرةً في هذا الإصدار، ولكن بدلاً من ذلك يقوم بتوجيه انتباهه إلى أشياء عديدة باستخدام قاذفة. يجب أن

يكمل PAC-MAN™ العديد من المهام في الجزء الأول من اللعبة، في حين أن المشهد الهائل هو المعركة مع Gum Monster، الذي تم صنعه من كل العلكات التي سرقته الأشباح.

### PAC-MANIA™

تُعَدُّ PAC-MANIA™ تحديثًا ثلاثي الأبعاد للعبة المتناهة الكلاسيكية. الهدف هو تسجيل أكبر عدد ممكن من النقاط أثناء تناول جميع النقاط في المتناهة. تجنب الأشباح - إذا تم إمساكك، فستفقد حياة. يمكن أن تؤكل نقاط القوة التي تحوّل الأشباح إلى اللون الأزرق وتجعلهم عرضة للخطر. يمكن لـ PAC-MAN™ تناولها في هذه الحالة، الأمر الذي يمنح نقاطًا إضافية.

### PAC-PANIC™

عاد PAC-MAN™ في لعبة ألغاز مكعبات ممتعة. مكعبات تحتوي على أشباح و PAC-MAN™ وأحيانًا جنية (فقط إذا كان Fairy Meter ممتلئًا) يتم إسقاطها على اللوحة. الهدف هو منع المكعبات من أن تنغمر. يمكن إزالة الصفوف عندما يتم عمل خط كامل من المكعبات. بمجرد وضع PAC-MAN™ على اللوحة، سوف يأكل أي أشباح في الطريق. تناول الأشباح يجعل Fairy Meter يرتفع. بمجرد أن يصبح ممتلئًا، ستظهر جنية وتتخلص من جميع الأشباح على اللوحة، مما يؤدي - في كثير من الأحيان - إلى إكمال صفوف متعددة في آن واحد.

### PHELIOS™

تم اختطاف الأميرة من قِبَل الشرير Typhon. مثل Apollo، قم بامتطاء حسانك المجنح، Pegasus، خلال كل مرحلة من المراحل السبع. انتصر على جحافل الأعداء وقاتل المخلوقات الأسطورية في نهاية كل مستوى، مع المواجهة النهائية مع Typhon في النهاية.

### ROLLING THUNDER™

العب كالعميل السري Albatross، وهو عضو في وحدة التجسس "ROLLING THUNDER". يجب عليك إنقاذ زميلتك، Blitz Leila، التي تم القبض عليها من قبل إرهابيي Geldra. سافر عبر قصصتين مختلفتين للعبة، تتكون كل منهما من خمسة مستويات، ليصبح الإجمالي عشر مراحل. استخدم الأبواب لحمايتك من الأعداء أو ادخل الأبواب المميزة بـ "ARMS" للحصول على ذخيرة. يمكن لـ Albatross أيضًا القفز من الطوابق العليا وإليها لتفادي الأعداء.

### ROLLING THUNDER™2

توجه إلى Miami للانتصار على إرهابيي Geldra مرة أخرى. في عام 199X، عادت منظمة الشر Geldra - وهذه المرة تستهدف الأقمار الصناعية لتعطيل جميع الاتصالات. ساعد Leila و Albatross قبل أن يلحق الفريق العسكري "ROLLING THUNDER" الهزيمة بهما. استخدم الأبواب لحمايتك من الأعداء أو ادخل الأبواب المميزة بـ "ARMS" للحصول على ذخيرة.

### ROLLING THUNDER™3

تجري الأحداث في الجزء الثالث من سلسلة "ROLLING THUNDER" في الوقت ذاته مع الأحداث في اللعبة الثانية. هذه المرة، تلعب دور العميل Jay، الذي تم تكليفه بالإطاحة بـ Dread، الشخص الثاني في قيادة Geldra.

### SKY KID™

حلّق في السماء كـ Red Baron و Blue Max. استكمل المهام لوقف قوات العدو من خلال قصف أهداف محددة.

### SPLATTERHOUSE™

العب كـ Rick، وهو طالب مُحاصر مع صديقه، Jennifer، في West Mansion. بعد بعثه من جديد من قِبَل Terror Mask، يجب عليه محاربة المخلوقات في محاولة لإنقاذ Jennifer.

## SPLATTERHOUSE™2

لقد مضت ثلاثة أشهر منذ أحداث اللعبة الأولى. يتم استدعاء Rick إلى West Mansion مرة أخرى من قِبل Mask Terror الذي تم بعثه من جديد، ويغريه بالقول إن Jennifer لا يزال من الممكن إنقاذها.

## THE TOWER OF DRUAGA™

قم بتوجيه Prince Gilgamesh عبر المناهات لإنقاذ Maiden Ki من الشيطان الشرير Druaga. استخدم السيف لإعاقة الأعداء، واجمع المفاتيح، واعثر على صناديق الكنز الخفي للعناصر اللازمة للفوز في اللعبة. انتبه إلى أن صناديق الكنز تظهر فقط بعد الانتهاء من بعض المهام (أي تدمير بعض الأعداء).

## XEVIIOUS™

لقد اكتشف الباحثون أن البشر هم الكائنات الفضائية الحقيقية على الأرض وأن XEVIIOUS™ هم السكان الأصليون. ويرغب XEVIIOUS™ الآن في استعادة السيطرة بالقضاء على الجنس البشري. يعود الأمر إليك لتوجيه الطائرة المقاتلة Solvalou - أطلق النار على الأعداء والأهداف الجوية مع تجنب العقبات وانتصر على السفينة الرئيسية لإنقاذ الأرض!

## تحذيرات

- قد يؤدي العبث بالجهاز إلى تلفه وإبطال الضمان كما قد يتسبب في حدوث إصابات.
- تحذير: خطر الاختناق من الأجزاء الصغيرة. غير مناسب للأطفال دون سن 36 شهراً.
- يرافق هذا التقييد تحذير العمر.
- يتطلب أن يكون المحول المستخدم مع الجهاز: ذا تيار مستمر 5 فولت، 1000 ميلي أمبير.
- لا تستخدم سوى محول يتوافق مع متطلبات الجهاز.
- لا يعامل المحول كلعبة.
- ينبغي فحص المحولات المستخدمة مع الجهاز بانتظام بحثاً عن الأضرار التي لحقت بالسلك، والقابس، والمحتويات والأجزاء الأخرى.

## معلومات لجنة الاتصالات الفيدرالية (FCC)

تم اختبار هذا الجهاز وثبتت توافقه مع حدود الأجهزة الرقمية من الفئة ب بموجب الفقرة 15 من قواعد لجنة الاتصالات الفيدرالية (FCC). وقد تم وضع هذه الحدود لتوفير قدر معقول من الحماية ضد التداخل الضار عند تشغيل الجهاز في بيئة سكنية. ويقوم هذا الجهاز بتوليد طاقة تردد لاسلكي واستخدامها ومن الممكن أيضاً أن يشعها، وقد يتسبب في حدوث تداخل ضار مع الاتصالات اللاسلكية. ومع ذلك، لا يوجد ضمان بعدم حدوث التداخل في حالة التركيب في ظروف معينة. وإذا تسبب هذا الجهاز في حدوث تداخل ضار لاستقبال الراديو أو التلفزيون، وهو ما يمكن تحديده بإيقاف تشغيل الجهاز ثم تشغيله، فيوصى المستخدم بمحاولة إصلاح التداخل باتباع إجراء واحد أو أكثر من الإجراءات التالية:

- إعادة توجيه هوائي الاستقبال أو نقله.
- زيادة المسافة الفاصلة بين الجهاز وجهاز الاستقبال.
- توصيل الجهاز بمأخذ تيار كهربائي في دائرة مختلفة عن الدائرة التي يتصل بها جهاز الاستقبال.
- استشارة البائع أو فني خبير في الراديو/التلفزيون للحصول على المساعدة.

يتوافق الجهاز مع الفقرة 15 من قواعد لجنة الاتصالات الفيدرالية (FCC). يخضع التشغيل للشرطين التاليين:

1. لا يتسبب هذا الجهاز في تداخل ضار.
2. يجب أن يقبل هذا الجهاز أي تداخل يتلقاه، بما في ذلك التداخل الذي قد يسبب تشغيلاً غير مرغوب.

قد تؤدي التعديلات غير المصرح بها من قبل الشركة المصنعة إلى إبطال صلاحية المستخدم لتشغيل هذا الجهاز. يتوافق هذا الجهاز مع حدود لجنة الاتصالات الفيدرالية الخاصة بالتعرض لإشعاع التردد اللاسلكي، والممنوع عليها لبيئة غير متحكم فيها. يجب ألا يوضع جهاز الإرسال هذا في نفس المكان مع أي هوائي أو جهاز إرسال آخر، أو يتم تشغيله بالاشتراك معه.

### معلومات الضمان

تأتي كل منتجات My Arcade\* بضمان محدود، وقد خضعت لسلسلة من الاختبارات الدقيقة لضمان أعلى مستويات الموثوقية والتوافق. من المستبعد أن تواجه أي مشكلة، ولكن إن حدث وبدا لك عيب ما أثناء استخدام هذا المنتج، فإن My Arcade\* تضمن للمستهلك المشتري الأصلي أن يكون هذا المنتج خاليًا من عيوب المواد والتصنيع لمدة 120 يومًا من تاريخ الشراء الأصلي.

وإذا حدث عيب يغطيه هذا الضمان لمنتجات تم شراؤها في الولايات المتحدة أو كندا، فستختار My Arcade\*، بحسب خيارها، إصلاح المنتج للمشتري أو استبداله مجانًا أو رد سعر الشراء الأصلي المدفوع. إذا كان الاستبدال ضروريًا ولم يعد منتجك متاحًا، فقد يتم توفير منتج شبيهه كبديل بحسب تقدير My Arcade\* حصريًا. بالنسبة إلى المنتجات التي تم شراؤها من خارج الولايات المتحدة وكندا، يُرجى سؤال المتجر الذي تم شراء المنتجات منه للحصول على مزيد من المعلومات.

لا يغطي هذا الضمان الإهلاك الناتج عن الاستعمال العادي أو إساءة الاستخدام أو الاستخدام الخاطئ أو التعديل أو التلاعب أو أي سبب آخر لا يتعلق بالمواد أو التصنيع. لا ينطبق هذا الضمان على المنتجات المستخدمة لأي أغراض صناعية أو مهنية أو تجارية.

### معلومات الخدمة

لصيانة أي منتج معيب تحت سياسة الضمان المستمر لمدة 120 يومًا، يُرجى الاتصال بدعم المستهلك للحصول على رقم تصريح الإرجاع. تحتفظ My Arcade\* بحق طلب إرجاع المنتج المعيب ودليل إثبات الشراء.

ملاحظة: لن تعالج My Arcade\* أي مطالبات بمنتجات معيبة دون رقم تصريح الإرجاع.

### الخط الساخن لدعم المستهلك

877-999-3732 (الولايات المتحدة وكندا فقط)

أو 310-222-1045 (دولي)

### البريد الإلكتروني لدعم المستهلك

support@MyArcadeGaming.com

### موقع الويب

www.MyArcadeGaming.com

### أنقذ شجرة وسجل على الإنترنت

تقدم شركة My Arcade\* الخيار الصديق للبيئة لتسجيل كل المنتجات على الإنترنت. حيث يوفر هذا الأمر طباعة بطاقات التسجيل على ورق مادي. تتوفر جميع المعلومات التي تحتاجها لتسجيل مشتريات My Arcade\* التي أجريتها مؤخرًا على:

[www.MyArcadeGaming.com/product-registration](http://www.MyArcadeGaming.com/product-registration)



[www.MyArcadeGaming.com](http://www.MyArcadeGaming.com)