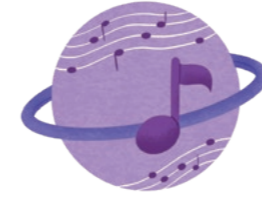
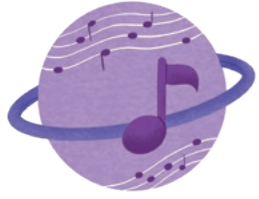


İMDAT! CANAVARLARIN UZAY GEMİSİ HIZLA YERE ÇAKILIYOR!  
KESİK ÇİZGİLERİN ÜZERİNDEN GEÇEREK GEMİNİN HANGİ  
GEZEGENE İNİŞ YAPACAĞINI BUL.

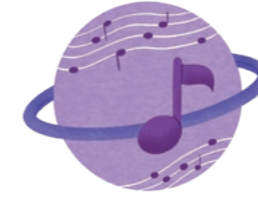


NEYSE Kİ YUMUŞAK İNİŞ YAPTIK. MOR GEZEGENDE MÜZİK  
HİÇ EKSİK OLMUYOR. CANAVARLARI YUMUŞAK ŞİŞME YATAĞA  
İNDİRECEK ROTAYI ÇİZ. AMA ENGELLERE DİKKAT ET!



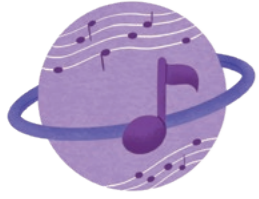


UZAY GEMİSİNDEN PARAŞÜTÜYLE EN SON KAPTAN FEZA ATLIYOR. GÖKYÜZÜNDE HER YÖNE UÇAN BİR SÜRÜ KUŞ VE BÖCEK GÖRÜYOR. **SAĞA** DOĞRU UÇANLARI **TURUNCUYA**, **SOLA** DOĞRU UÇANLARI İSE **YEŞİLE** BOYA.

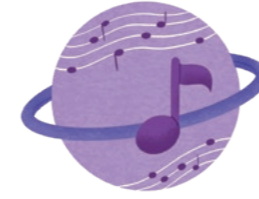


YUMUŞAK BİR İNİŞ YAPAN KAPTAN FEZA KENDİNİ BİR BAHÇEDE BULUYOR. BAHÇEDEKİ TRAMBOLİNİN ALTINA SAKLANMIŞ VE BİRAZ DA KORKMUŞ. ÇÜNKÜ ÜSTÜNDE, NİSO VE CEMO ADINDA İKİ ÇOCUK ZIPLAYIP DURUYOR. TRAMBOLİNİN **ALTINDAKİ** EŞYALARI **KIRMIZI** DAİRE İÇİNE, **ÜSTÜNDEKİ** EŞYALARI İSE **MAVİ** DAİRE İÇİNE AL.





KAPTANIMIZ, UZAYLI DOSTLARINI BULABİLMEK İÇİN NİSO VE CEMO'DAN YARDIM İSTİYOR. ÇOCUKLARIN, BİRİNCİ CANAVARA ULAŞMAK İÇİN TARİF ETTİKLERİ ROTAYI HARİTA ÜZERİNDE ÇİZ. ÇİZERKEN NOKTALARI TAKİP ETMEYİ UNUTMA.

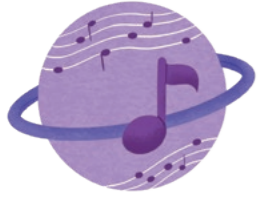


1'DEN 20'YE KADAR NOKTALARI BİRLEŞTİREREK KAPTAN FEZA'NIN UZAY GEMİSİNİ ONARMASINA YARDIMCI OLABİLİRSİN.

• 5 KUTU SAĞA  
• 4 KUTU AŞAĞIYA  
• 3 KUTU SOLA  
• 3 KUTU AŞAĞIYA  
• 3 KUTU SAĞA

**BİRİNCİ CANAVARI BULDUN!**  
CANAVARA AİT ÇIKARTMAYI ALIP KİTABIN SONUNDAKİ UZAY GEMİSİNE YAPIŞTIR.

1  
2  
3  
4  
5  
6  
7  
8  
9  
10  
11  
12  
13  
14  
15  
16  
17  
18  
19  
20



NİSO, TIRMIK, KAPTAN VE CEMO İKİNCİ CANAVARI BULMAN İÇİN SANA DÖRT FARKLI YOL TARİF EDİYORLAR. DOĞRU YOLU TARİF EDEN HANGİSİ ACABA?

**İKİNCİ CANAVARI BULDUN!**  
CANAVARA AİT ÇIKARTMAYI ALIP KİTABIN SONUNDAKİ UZAY GEMİSİNE YAPIŞTIR.

4 → 1 ↑ 2 → 2 ↓ 2 →

2 → 3 ↓ 2 ← 1 ↓ 3 ←

4 → 1 ↓ 1 → 2 ↓ 3 →

3 → 2 ↓ 1 → 3 ↓ 1 →

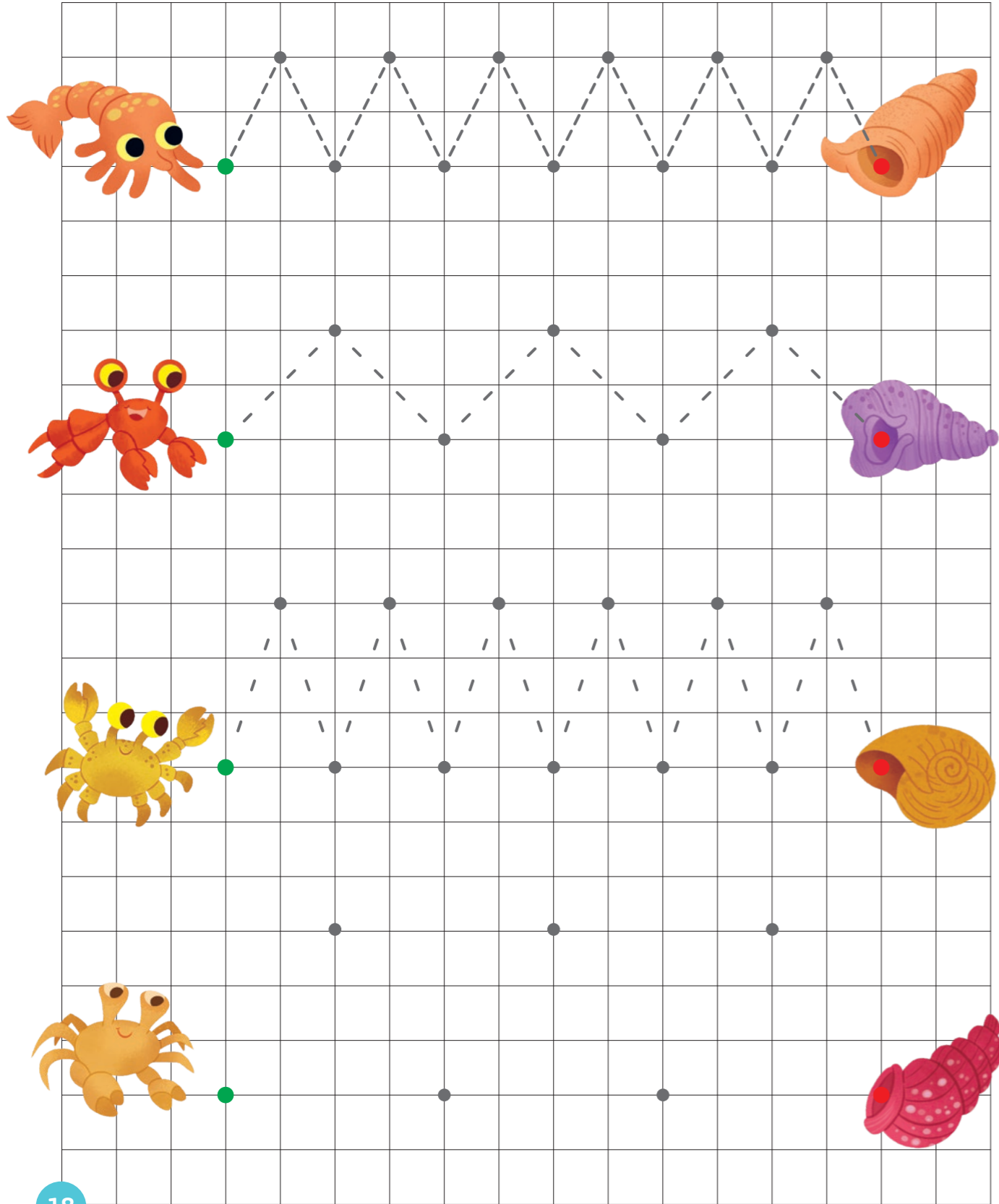
DOĞRU YOLU TARİF EDEN KİŞİ: \_\_\_\_\_

YENİ BİR GEZEGENE DOĞRU YOLA ÇIKALIM!

ŞU BÜYÜLEYİCİ MAVİ GEZEGENE ATLAMAYA NE DERSİN?



TÜH! CANAVAR SUYUN ALTINDA DEĞİLMİŞ! PLAJDA ARAMAYI DENEYELİM BİR DE. AMA ÖNCE KALEMLE KESİK ÇİZGİLERİN ÜZERİNDEN GEÇEREK KABUKLARINA ULAŞMALARI İÇİN YENGEÇLERE YARDIM EDELİM.



KAPTAN, NİSO, CEMO VE TIRMIK, CANAVARI BULMAK İÇİN KUMU KAZIYORLAR. ONLARA KATILMAYA NE DERSİN? SENCE CANAVARI HANGİSİ BULACAK?

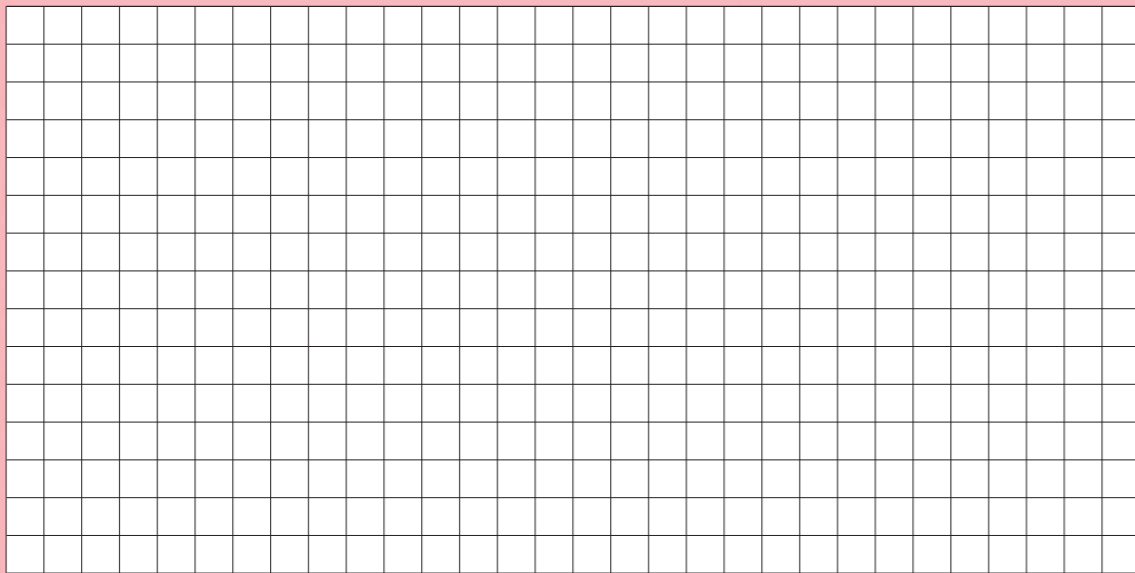
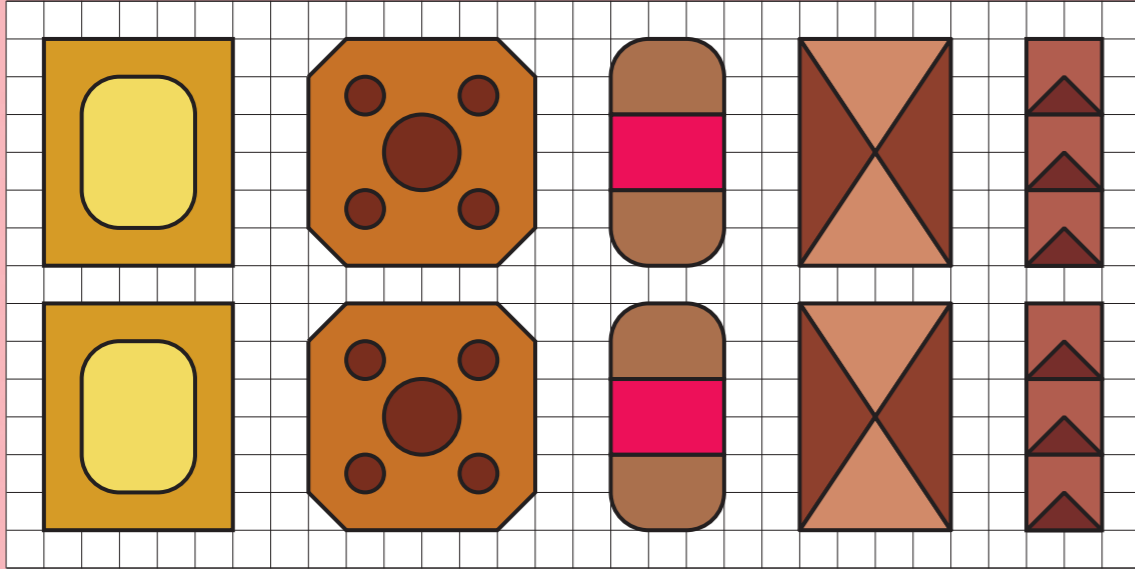


**ÜÇÜNCÜ CANAVARI BULDUN!**

CANAVARA AİT ÇIKARTMAYI ALIP KİTABIN SONUNDAKİ UZAY GEMİSİNE YAPIŞTIR.



ŞU LEZİZ BONBONLARA DA BAK! ALTTAKİ BOŞ KUTUYA BONBONLARIN AYNISINI ÇİZ, SONRA DA ONLARI BOYA.

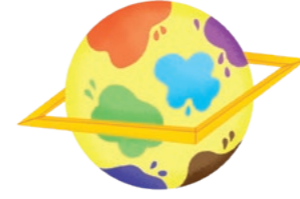


İŞTE YENİ GÖREVİN. MİNİK EVLERİ BOYA VE KENARLARINDAN KES. SONRA DA KESİK ÇİZGİLERİN BULUNDUĞU YERDEN KATLA VE KENDİ ŞEKERKÖYÜNÜ YARAT!

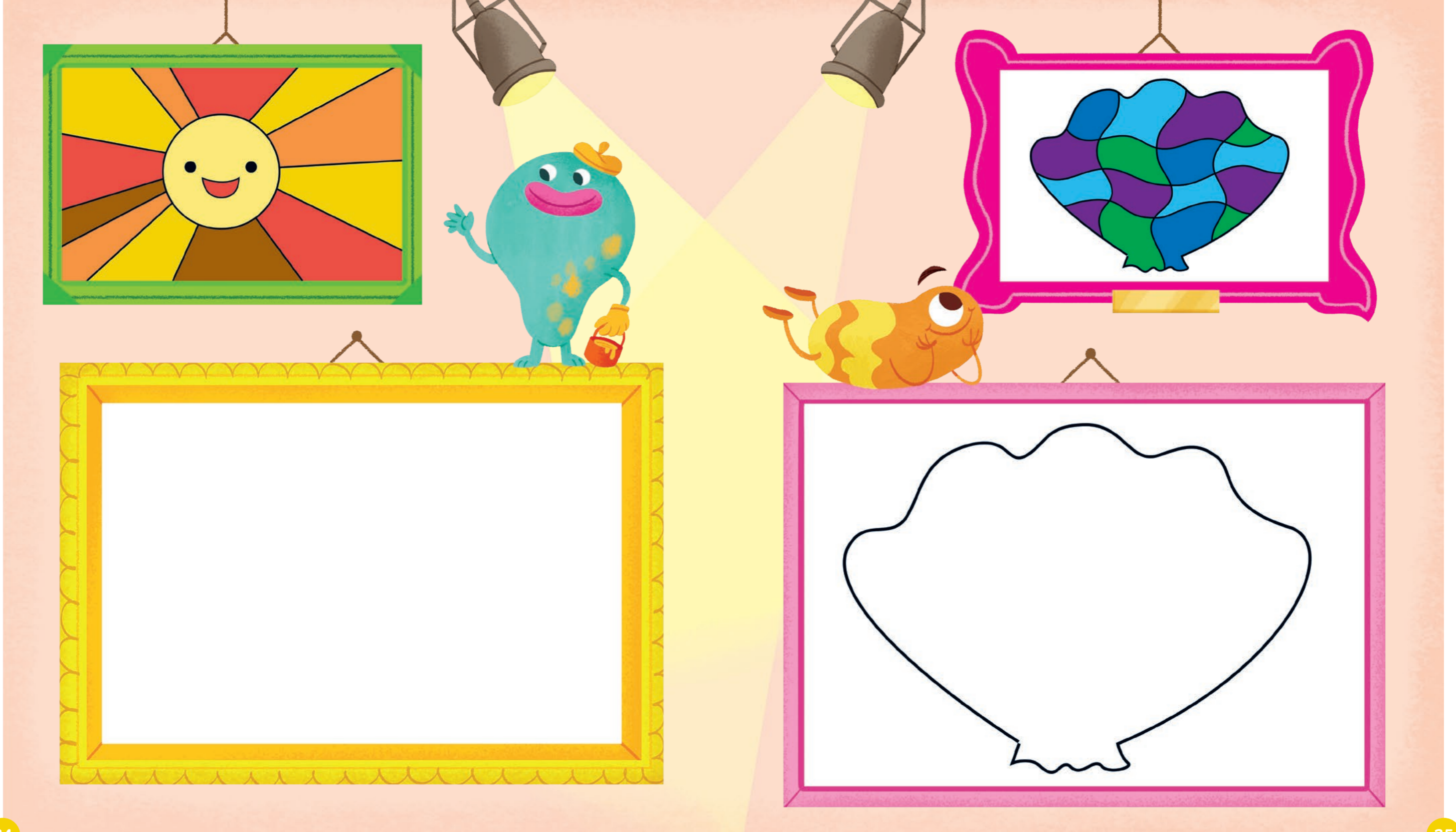




UZAY GEMİSİ SARI GEZEGENE İNİŞ YAPTI. SANKİ BİR RESİM SERGİSİNE GELMİŞ GİBİYİZ! RESİMDEKİNE BENZER BİR GÜNEŞ YAP VE KALAN BÜTÜN BOŞ ALANLARI SICAK RENKLERE BOYA. **KIRMIZI**, **TURUNCU**, **SARI** VE **KAHVERENGİ** SICAK RENKLERDİR.

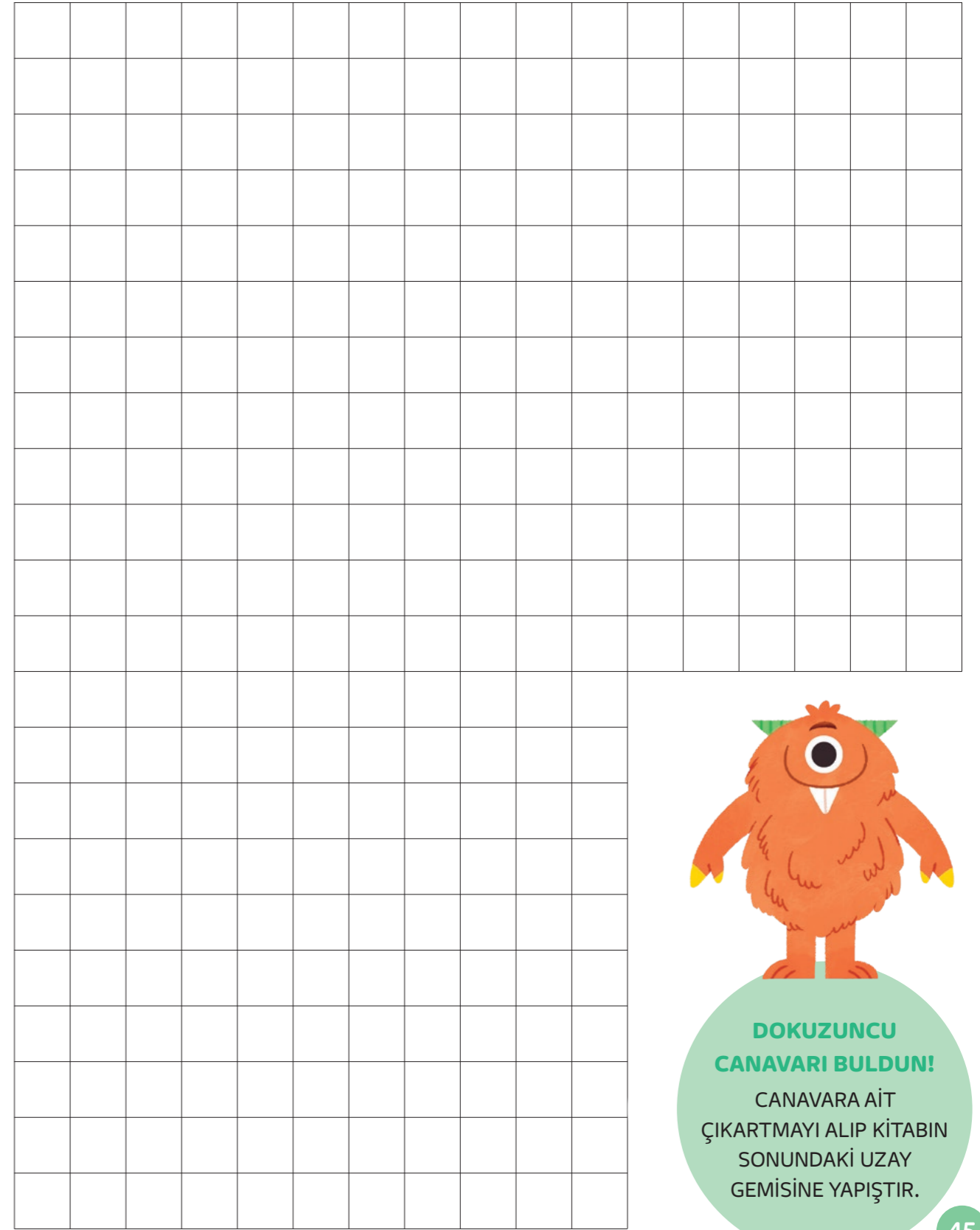
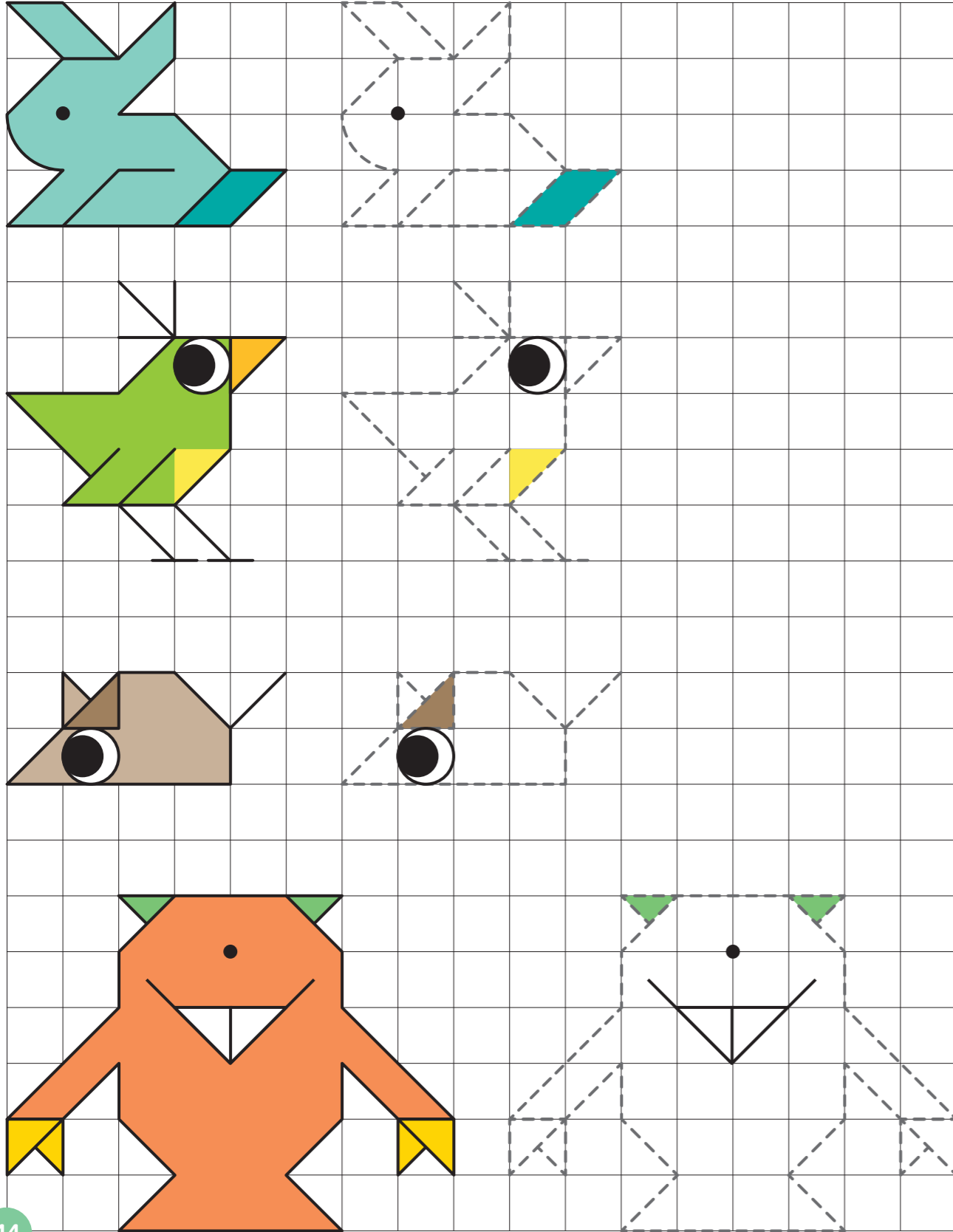


İŞTE BİR DİĞER BAŞYAPIT! KABUĞUN ÜZERİNE SAĞDAN SOLA VE YUKARIDAN AŞAĞI DALGALI ÇİZGİLER ÇİZ. SONRA DA BÜTÜN BOŞ ALANLARI SOĞUK RENKLERE BOYA. **LACİVERT**, **MAVİ**, **YEŞİL** VE **MOR** SOĞUK RENKLERDİR.





ORMANDA BİR SÜRÜ SEVİMLİ HAYVAN YAŞIYOR. FAKAT  
ARALARINDAN BİR TANESİ ÇOK FARKLI GÖRÜNÜYOR...  
BU, DOKUZUNCU CANAVAR OLMASIN?  
HER SIRADAKİ İLK HAYVANI İYİCE İNCELE. YANINDAKİNİ DE  
ONUN GİBİ ÇİZİP BOYAYABİLİR MİSİN?



**DOKUZUNCU  
CANAVARI BULDUN!**

CANAVARA AİT  
ÇIKARTMAYI ALIP KİTABIN  
SONUNDAKİ UZAY  
GEMİSİNE YAPIŞTIR.



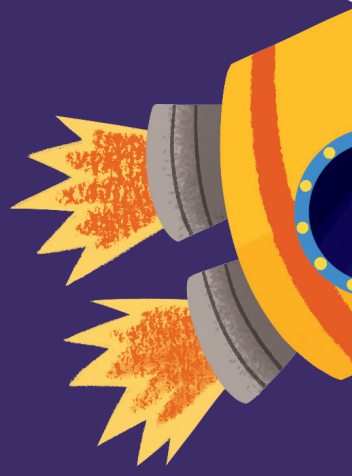
TAYFA GÜVERTEYE ÇIKTI,  
ARTIK YOLA KOYULMA ZAMANI.

BULDUĞUN 10 CANAVARA AİT  
ÇIKARTMALARI BURAYA YAPIŞTIR.



**U**zay görevine katılmaya hazır mısınız? Kayıp on canavarı bulmak için Kaptan Feza'nın yardımına ihtiyacı var. Cemo, Niso ve kedi Tırmık ile beraber, sevimli canavarları uzay gemisine geri götürmen gerek. Görevin sırasında eğlenceli oyun ve etkinlikler seni bekliyor.

Çok sayıda yön, şekil, çizgi çalışması ve oyun etkinliğini sürükleyici bir macera içinde sunan bu kitap 4-7 yaş arası çocuklar için hazırlandı. Çocuklar, ister evde tek başlarına ister sınıf ortamında yapabilecekleri bu kolay ve anlaşılır etkinliklerle, ilkokul için gerekli temel beceri ve yetileri geliştirme fırsatı yakalayacaklar.



Mor gezegende  
uzamsal algıyı geliştirme



Mavi gezegende çizgi çalışmaları ile  
okuma yazmaya hazırlık



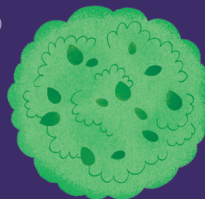
Kırmızı gezegende dikkat ve  
odaklanma çalışmaları



Sarı gezegende  
rahatlatıcı hobi etkinlikleri



Yeşil gezegende el-göz  
koordinasyonunu ve yazma  
becerilerini geliştirme



4+

978-605-198-129-1



9 786051 981291

24 TL

KDV'den muafdir.

**domingo**  
www.domingo.com.tr