

# iyisi mi, Seç Birini

iki Ucu Biipli Sorular

Zor Sorularla Yüzleş, Tarafını Seç

**LINDSEY DALY**

**ÇEVİRİ: VERDA BİNGÖL**

domingo



İYİSİ Mİ, SEÇ BİRİNİ

İki Ucu Biipli Sorular

LINDSEY DALY

Özgün ismi: Would You Rather? Made You Think! Edition

Bu kitap ilk olarak bir Penguin Random House LLC markası olan Zeitgeist™ tarafından ABD’de yayımlanmıştır.

[penguinrandomhouse.com](http://penguinrandomhouse.com)

Kitabın Türkçe yayın hakları Akcalı Telif Ajansı aracılığıyla alınmıştır.

Türkçe yayın hakları:

© 2022 Bkz Yayıncılık Ticaret ve Sanayi Ltd. Şti.

Domingo, Bkz Yayıncılık markasıdır.

Sertifika No: 46105

Çeviri: Verda Bingöl

Kapak uyarlama: Betül Güzhan

Sayfa uygulama: Bahadır Erşık

ISBN: 978 605 198 258 8

Baskı: Aralık 2022

Özkaracan Matb. ve Cilt. San. Tic. Ltd. Şti.

15 Temmuz Mah. Gülbahar Cad. No: 62 Güneşli İstanbul

Tel: 0212 630 82 38 • Sertifika No: 45469

Tüm hakları saklıdır. Bu kitabın tümünün veya içeriğinin herhangi bir bölümünün yayıncının yazılı izni olmadan, fotokopi yöntemi dahil, elektronik ya da mekanik herhangi bir yolla çoğaltılması yasaktır.

Bkz Yayıncılık Ticaret ve Sanayi Ltd. Şti.

Harbiye Mah. Cumhuriyet Cad. Pak Apt. No: 30

Kat: 1 Daire: 3 Şişli İstanbul – Tel: (212) 245 08 39

e-posta: [domingo@domingo.com.tr](mailto:domingo@domingo.com.tr)

[www.domingo.com.tr](http://www.domingo.com.tr)

# İçindekiler

**GİRİŞ 8**  
**OYUN KURALLARI 10**

SEVİYE

**1**

**Çokbilmiş  
Başlangıçlar**

13

SEVİYE

**2**

**Oyunbaz  
Seçimler**

27

SEVİYE

**3**

**Düşündüren  
Seçenekler**

41

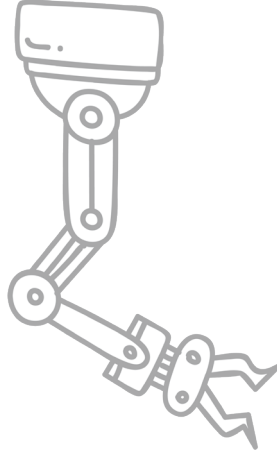
SEVİYE

**4**

**Terleten  
Sorular**

55





SEVİYE

**5**

**Zorlu  
Tercihler**

69

SEVİYE

**6**

**Yaman  
Yarıřlar**

83

SEVİYE

**7**

**Muzip  
Mücadeleler**

97

SEVİYE

**8**

**Enfes  
Eřleşmeler**

111

**ŐAMPİYONLUK SERTİFİKASI 125**

# Giriş



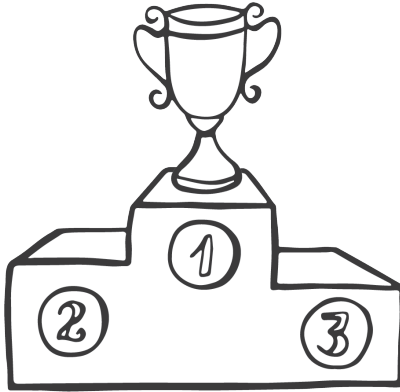
**D**ünya sonsuz sayıda karar ve olasılıkla dolu. Hepimiz her gün yüzlerce küçük karar veriyoruz. Kahvaltıda ne yeşem? Bugün ne giysem? Öğle yemeğine kiminle çıksam? Tek başıma tüm dünya liderlerini devirip kâinata hükmetme hayalimi nasıl gerçekleştirsem?

Tamam, belki sonuncusu gibi şeyler değil ama anladınız siz beni. Doğru kararlar ve iyi cevaplar akıllı olmayı, etraflıca düşünmeyi ve yaratıcılığımızı kullanmayı gerektiriyor. Ama bir insanı “akıllı” yapan şey nedir? Belki az çalışıp en iyi notları sen alıyorsunuz. Belki hiçbir yönlendirme olmadan harika şeyler inşa ediyor, başarılar yaratıyorsunuz. Belki de esprilerinle insanları eğlendiriyor veya hızlı düşünüp etrafındakilerle iyi iletişim kurabiliyorsunuz. Sonuçta herkesin kendine özgü bir kuvvetli yönü var.

Sürekli değişen bu dünyada yolu bulabilmek için ihtiyaç duyduğumuz şey, hayal gücü, mantık ve kalıp dışı düşünmekten oluşan bir karışım. Bilginin

her kanaldan üstümüze boca edildiği günümüz toplumunda, düşünme becerilerini keskinleştirmek, kendi görüş ve fikirlerini oluşturabilmek oldukça kritik. Hayattaki en harika keşif, “doğru” bir cevabın olmadığı ve çoğu zaman *ne* yaptığının değil, *nasıl* yaptığının önemli olduğu. Eleştirel düşünmek ve *kendi* cevabını bulmak için yolculuğa çıkmak işin esas eğlenceli kısmı. Sorgulamak ve kalıp dışı düşünmek, cesaret ister. Ayrıca, muhtemelen şu hayatta bir başkası için yapabileceğin en iyi şey, onu düşünmeye davet etmektir! Bu oyun kitabı, tam da bunu yapman için sana 160 tane saçma, eğlenceli ve üşütük şans veriyor!

Bu meydan okumaya hazır mısın? Birkaç arkadaşını veya aile bireyini topla ve başla soruları sormaya! Peki, bu cevaplama ve seçim yapma işi nasıl ilerleyecek? Gelin bir de ona bakalım.



# Oyun Kuralları



**B**u akıl fikir ve yaratıcılık oyunu için bir grup arkadaşını ya da aile bireyini topla. Ne kadar çok, o kadar iyi!

- \* Oyun 8 seviyeden oluşur ve her seviyede 20 soru vardır. Seviyeler yükseldikçe soruların karmaşıklığı da artar.
- \* Oyuncular, aralarında sırayla "hakem" olurlar. Hakem, gruba soruları yüksek sesle okur.
- \* Her oyuncu soruyu sırayla ve nedenlerini de açıklayarak cevaplar.
- \* Turun hakemi, en iyi cevabı seçer: Bu cevap en akıllıca, en komik veya en yaratıcı cevap olabilir. Hakem, kazananın adını sorunun altındaki boşluğa yazar ve 1 puan verir. Oyunu sadece iki kişi oynuyorsa, hakem (soruyu okuyan oyuncu) cevap

için 1'den 5'e kadar bir puan verir (en iyi cevaba 5 puan verecek şekilde) ve sorunun altındaki boşluğa oyuncunun adıyla birlikte puanını yazar.

- \* Tüm oyuncular bir seviyeyi tamamladığında, o seviyenin kazananını belirlemek için puanlar toplanır.
- \* Seviyenin sonunda puanlar eşitse, puanı eşit olan iki oyuncu "eşitliği bozan soru"yu cevaplar. Geriye kalan oyuncular en iyi cevabı seçer. Sadece iki kişi oynuyorsa diğerini güldüren o seviyeyi kazanır.

Oyuncular kitabı tamamladığında, en çok seviyeyi kazanan şampiyon olur!



### **Seç Bakalım!**

Radyoaktif gölette yaşayan  
bir balığı öpmek mi

**yoksa**

bir kirpiye sarılarak yokuş aşağı  
yuvarlanmak mı?

KAZANAN:

PUAN:

### **Seç Bakalım!**

Bir tane en iyi arkadaşının olması mı

**yoksa**

seni çok da iyi tanımayan beş tane  
arkadaşının olması mı?

KAZANAN:

PUAN:

### Seç Bakalım!

Lavabodaki kirli bulaşık suyunu  
içmek mi

**yoksa**

birisi banyodan çıktıktan sonra  
küvette kalan suyu içmek mi?

KAZANAN:

PUAN:

### Seç Bakalım!

Evinin arka bahçesinde  
bir uzaylı bulmak mı

**yoksa**

yeni bir hayvan türü bulmak mı?



KAZANAN:

PUAN:

### **Seç Bakalım!**

Ne zaman yağmur yağacağını  
kontrol edebilmek mi

**yoksa**

ne zaman kar yağacağını kontrol  
edebilmek mi?

KAZANAN:

PUAN:

### **Seç Bakalım!**

Bir lamanın, suratına tükürmesi mi

**yoksa**

bir ineğin, kucağına kakasını  
yapması mı?

KAZANAN:

PUAN:

### **Seç Bakalım!**

Arka bahçende elektriği bağlanmış,  
birkaç katlı bir ağaç evinin olması mı

**yoksa**

su kaydıraklı bir havuzunun  
olması mı?

KAZANAN:

PUAN:

### **Seç Bakalım!**

Dört bacaklı olmak mı

**yoksa**

kafanın arkasında bir çift gözünün  
daha olması mı?

KAZANAN:

PUAN:

### Seç Bakalım!

Dişlerini turşu aromalı diş macunuyla  
fırçalamak mı

**yoksa**

vücudunu soğan kokulu sabunla  
yıkamak mı?

KAZANAN:

PUAN:

### Seç Bakalım!

En sevdiğin şekerlemenin hayatın  
boyunca sana bedava olması mı

**yoksa**

sinema biletlerinin hayat boyu  
bedava olması mı?

KAZANAN:

PUAN:

### Seç Bakalım!

Kahkaha attığında havalı  
korna sesi çıkarmak mı

**yoksa**

siren sesi çıkarmak mı?

KAZANAN:

PUAN:

### Seç Bakalım!

İki saat boyunca uğraştığın maket  
ödevinin üzerine düşmek mi

**yoksa**

bir akraban için pişirdiğin doğum günü  
pastasını çamura düşürmek mi?

KAZANAN:

PUAN: