



littlehippo

MELLA

Ready to Rise Children's Sleep Trainer,
Night Light and Sound Machine

SETUP GUIDE

EN

p. 2

FR

p. 21

DE

p. 40

ES

p. 59

IT

p. 78

CONGRATULATIONS

on your purchase of MELLA, the all-in-one sleep aid designed to keep your kid in bed longer!

Ready to Rise Children's Sleep Trainer, Night Light and Sound Machine.

Thank you for purchasing MELLA! More than a children's alarm clock, MELLA is a sleep trainer that teaches kids to stay in bed, a friendly night light and a soothing sound machine.

Each LittleHippo purchase comes with a 100% Satisfaction Guarantee and one year warranty. Contact support@littlehippo.com or 650-395-7884 for support, warranty claims and inquiries.

Now, let's get started.

MEET MELLA

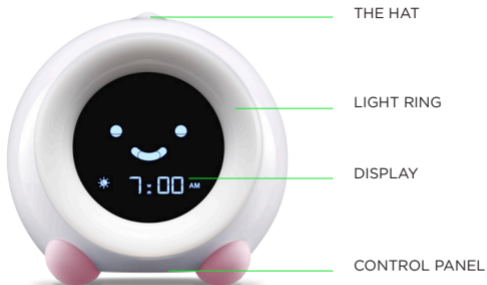


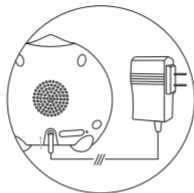
Fig. 1 MELLA

1 Year Limited Warranty
support@littlehippo.com
650-395-7884
littlehippo.com

IN THE BOX



MELLA



AC ADAPTER



CR2032 BATTERY
(Pre-Installed)

⚠ WARNING:

- Not suitable for children under 36 months
- Choking hazard - small parts
- Parental supervision required



SETUP AND MAINTENANCE

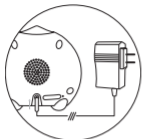


Fig. 2 AC Adapter

SET UP

Attach the AC adapter jack to the MELLA's base and insert the cord into a 100V-240V household outlet (Fig. 2).

STORE

MELLA should be left on display, or stored in its box or a cool, dry place.

CLEAN

Wipe off dust with a soft, damp cloth. Do not use liquids or abrasive cleaners.



Fig. 3 Battery Compartment

INSTALL BATTERY

MELLA comes with a pre-installed CR2032 battery. Pull the clear tab to remove the insulation sticker. Removing the insulation sticker will allow MELLA's memory settings to be saved.







REPLACE BATTERY

Eject the battery cartridge by inserting the included battery pin into the hole (Fig. 3). Insert the battery positive side up and fully slide the cartridge back into the compartment.

USER TIP

When MELLA is not plugged into an outlet, the included CR2032 battery preserves basic memory functions.

DISPLAY

 Battery	 Nap Timer	 Lock
 Sleep Time	 Alarm	 Wake Time

CONTROL PANEL

To program all settings, use the control panel on the bottom of MELLA (Fig. 4).

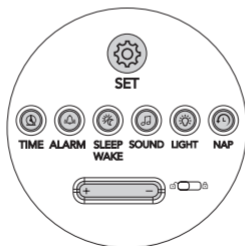


Fig. 4 Control Panel

TIME

When MELLA is first plugged in, the display will read "12:00 AM."

STEPS:

- 1. Press SET**
The word "set" will appear on the display.
- 2. Press TIME**
The hour will flash. Use (+|-) to set the hour (hold for rapid setting).
- 3. Press TIME**
Use (+|-) to set the minute.
- 4. Press TIME**
Use (+|-) to toggle between 12 and 24 hour mode.
- 5. Press SET**
To exit Time mode or
- 6. Press TIME**
To loop back to the beginning.



ALARM

STEPS:

1. **Press SET**
The word “set” will appear on the display.
2. **Press ALARM**
The alarm icon and hour will flash. Use (+|-) to set the hour.
3. **Press ALARM**
Use (+|-) to set the minute.
4. **Press ALARM**
Use (+|-) to choose among three alarm sound options.
5. **Press SET**
To exit Alarm mode or
6. **Press ALARM**
To loop back to the beginning.



To toggle the alarm on or off, press **ALARM**. The alarm icon will appear when the alarm is on.

USER TIP

Review the currently set alarm time by holding down the Hat for 2 seconds during normal display times.

ALARM

SNOOZE

Tap the Hat once to snooze for 9 minutes (the alarm sound will stop playing) (Fig. 5).

TURN OFF

To cancel the snooze at any time or to turn off the alarm while it is sounding, press the **ALARM** button or hold down the Hat for 2 seconds.



Fig. 5 Snooze Active

WHAT IS THE READY TO RISE SLEEP TRAINER?

When it is time for bed, MELLA will go to sleep too! Your child will know to stay in bed because MELLA will close its eyes.

When it's time to wake up, MELLA will greet your child with a smile and the light will turn **GREEN** - it is ready to rise!

MELLA teaches your child to wait for good things to come. Up to thirty minutes before it is time to wake up, MELLA can glow **YELLOW**. Teach your child to wait patiently in his/her room until the light turns **GREEN**!

USER TIP

In addition to using MELLA's sleep trainer, set a night light during bed time to train your child to associate sleep with a specific color light.

SLEEP TRAINER

STEPS:

- 1. Press SET**
The word "set" will appear on the display.
- 2. Press SLEEP/WAKE**
To enter the Sleep Mode. The display will read "sleep set", MELLA will display a sleeping expression, and the moon icon will flash.
- 3.** Enter the sleep time. Use (+|-) to set the hour.
- 4. Press SLEEP/WAKE**
Use (+|-) to set the minute.
- 5. Press SLEEP/WAKE**
To enter the optional Play Mode. The display will read "set", MELLA will display a playful expression, the moon icon will flash and the light will glow yellow.
- 6.** Use (+|-) to adjust the duration of the Play Period. The duration options are 5/15/30 minutes or OFF.
- 7. Press SLEEP/WAKE**
To enter the Wake Mode. The display will read "set wake", MELLA will display a smiling expression, the sun icon will flash and the light will glow green.
- 8.** Enter the wake time. Use (+|-) to set the hour.
- 9. Press SLEEP/WAKE**
Use (+|-) to set the minute.
- 10. Press SET**
To exit the Sleep/Wake Mode or
- 11. Press SLEEP/WAKE**
To loop back to the beginning.
- 10**



SLEEP TRAINER

Don't forget to turn on MELLA's sleep trainer after you've set it!

To toggle the sleep trainer on or off, press **SLEEP/WAKE**. During normal hours, MELLA will display a sun icon when the sleep trainer is on.

OPTIONAL PLAY PERIOD

Up to thirty minutes prior to the wake time, MELLA can enter the Play Period.

During the Play Period, MELLA will display a playful expression, the moon icon will continue to show and the light will glow yellow (Fig. 6). Teach your child to play quietly in his/her room until the light turns green!



Fig. 6 Play Period Active

TURN OFF

To turn off the yellow light during the Play Period, hold down the Hat for 2 seconds. To turn off the green light during the Wake Period, hold down the Hat for 2 seconds.

If the user does not turn off the green light, it will automatically shut off after one hour after the wake time.

USER TIP

If any alarms are sounding, they must first be turned off before the Hat may be used to turn off the sleep trainer lights. Hold down the Hat for 2 seconds to turn off any alarms, and then hold down the Hat again for 2 seconds to turn off sleep trainer lights.

SLEEP TRAINER

EXAMPLE (Fig. 7)

MELLA sleep time is set to 9:00 PM. MELLA's wake time is set to 7:00 AM. The Play Period is set to 6:45 AM (by choosing the default 15 minute duration). One hour after the wake time, the green light automatically shuts off.

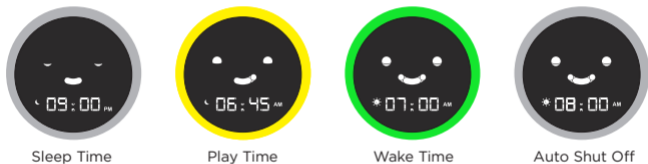


Fig. 7 Sleep Trainer Example

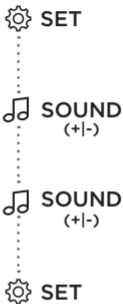
USER TIP

MELLA's Play Period introduces the concept of delayed gratification. Teach your child to play quietly in his/her bedroom until the light turns green!

SLEEP SOUND MACHINE

STEPS:

1. **Press SET**
The word "set" will appear on the display.
2. **Press SOUND**
The first sleep option will preview and the screen will display "1".
3. Use (+|-) to scroll through the three sound options: (1) white noise, (2) ocean and (3) lullaby.
4. **Press SOUND**
Use (+|-) to adjust the duration of the sleep sounds. The duration options are 10/20/30/45/60/90 minutes, or continuous ("ON").
5. **Press SET**
To exit Sleep Sound mode or
6. **Press SOUND**
To loop back to the beginning.



To toggle the sleep sound machine on or off, press **SOUND**.

USER TIP

When an alarm is sounding, it will override the sound machine.

NIGHT LIGHT

STEPS:

1. **Press SET**
The word “set” will appear on the display.
2. **Press LIGHT**
The night light will glow white and the first duration option will preview.
3. Use (+|-) to adjust the duration of the night light. The duration options are 10/20/30/45/60/90 minutes, or continuous (“ON”).
4. **Press LIGHT**
The first light brightness option will preview and the screen will display “1”.
5. Use (+|-) to scroll through the three brightness options: (1) high, (2) medium and (3) low.
6. **Press SET**
To exit Night Light mode or
7. **Press LIGHT**
To loop back to the beginning.



SET



LIGHT
(+|-)



LIGHT
(+|-)



SET

To toggle the night light on or off and also to change the night light color, press **LIGHT**. Changing the night light color will restart the night light timer. If the sleep trainer is toggled on, the yellow and green lights will override the night light at their designated times.

USER TIP

For optimal sleep quality, we recommend using the red night light at bed time!

NAP TIMER

STEPS:

1. **Press SET**
The word "set" will appear on the display.
2. **Press NAP**
MELLA will display a sleeping expression and the nap icon will flash.
3. Use (+|-) to adjust the duration of the nap. The duration options are 15/30/45/60/90/120/150/180 minutes.
4. **Press NAP**
Use (+|-) to choose an active alarm sound (AL) or green light (LI) at the end of the countdown.
5. **Press SET**
To exit Nap Timer mode.



SET



NAP
(+|-)



NAP
(+|-)



SET

To toggle the nap timer on or off, press **NAP**.
The nap timer icon will appear when the nap timer is on.

SNOOZE

When the nap is finished, MELLA will wake up and the alarm sound will play or the green light will display. Tap the Hat once to snooze for 9 minutes.

TURN OFF

To cancel the snooze at any time or to turn off the nap timer alarm or green light, press the **NAP** button or hold down the Hat for 2 seconds.

USER TIP

Review the remaining duration of the nap by holding down the Hat for 2 seconds while the nap timer is active.

VOLUME AND BRIGHTNESS

There are 5 volume levels. Press (+) to increase the volume. Press (-) to decrease the volume.

There are 6 display brightness levels. To adjust the brightness, press **TIME** to scroll through the options.

BATTERY

If there is no battery in the cartridge or when the battery is low, the battery icon will flash continuously. Replace the battery when the icon is flashing in order to preserve memory functions when MELLA is unplugged.

LOCK MODE

Use the slider on the bottom of the clock to lock the clock and prevent changes. The following features still function in lock mode:

- Adjusting the volume and display brightness
- Holding down the Hat for 2 seconds to check the set alarm time or remaining time left in the nap timer
- Holding down the Hat for 2 seconds

to snooze and/or to turn off sounds when the alarm and nap alarm are sounding

- Holding down the Hat for 2 seconds to turn off green and/or yellow lights when the sleep trainer or nap timer is on
- The **ALARM** button when the alarm is sounding
- The **NAP** button when the nap alarm is sounding

ONE YEAR WARRANTY

LittleHippo's warranty covers defects in material and product workmanship under normal use for a period of one (1) year. The warranty does not cover damages resulting from misuse, abuse, immersion, normal wear and tear or unauthorized modification.

For warranty claims, please contact us:

Phone: 650-395-7884

Email: support@littlehippo.com

There are no expressed warranties except as listed above. This warranty gives you specific legal rights which may vary from state to state. **NOT LEGAL FOR TRADE.**

TECHNICAL INFORMATION

AC ADAPTER

Input Voltage:

AC 100V-240V, 50Hz or 60Hz

Output Voltage:

DC 5V

Clock Backup Battery:

CR2032 x1, DC 3V

IMPORTANT SAFETY INFORMATION

READ ALL INSTRUCTIONS BEFORE USING. SAVE THESE INSTRUCTIONS.

- Do not expose MELLA to fire or water.
- Do not attempt to open or disassemble MELLA. Please refer any servicing to qualified service personnel.
- MELLA's battery is non-chargeable. Do not attempt to charge the battery.
- Unplug MELLA from the outlet when not in use and before cleaning.
- This product contains small parts such as the battery and battery compartment. These small parts are not toys; do not allow children to play with them to prevent choking and suffocation.
- Do not spill liquid on or into MELLA and never insert objects into the openings.
- Do not replace MELLA's CR2032 battery with an incorrect battery type to prevent safety issues.
- Properly dispose of used batteries by following battery disposal and recycling guidelines.
- Do not use attachments not provided with MELLA.
- Do not ingest the battery as it presents a chemical burn hazard. If a coin/button cell is swallowed, it can cause severe internal burns within 2 hours and/or lead to death.
- Keep new and used batteries away from children.
- Disposal of a battery into a fire or hot oven, or mechanically crushing or cutting a battery can result in an explosion.
- Leaving a battery in an extremely high temperature surrounding environment or extremely low air pressure can result in explosion or the leakage of flammable liquid or gas.
- Do not use MELLA if it has a damaged cord, plug, cable or housing. Please reach out to LittleHippo at support@littlehippo.com or 650-395-7884.
- If the battery compartment does not close securely, stop using MELLA and keep it away from children.

FCC DISCLAIMER

This device complies with Part 15 of the FCC Rules. Operation of this device is subject to the following two conditions: (1) this device may not cause harmful interference, and (2) this device must accept any interference received, including interference that may cause undesired operation.

Caution: Changes or modifications that is not expressly approved by the manufacturer could void the user's authority to operate the equipment.

This equipment has been tested and found to comply with the limits of a Class B digital device, pursuant of Part 15 of the FCC Rules. These limits are designed to provide reasonable protection against harmful interference in a residential installation. This equipment generates, uses and radiates radio frequency energy and, if not installed and used in accordance with the instructions, may cause harmful interference in the radio communications. There is no guarantee that interference will not occur in a particular installation. If this equipment does cause harmful interference to radio or television reception, which can be determined by turning the equipment off and on, you are encouraged to try to correct the interference by one or more of the following measures:

1. Reorient/relocate the receiving antenna.
2. Increase the separation between the equipment and the receiver.
3. Connect the equipment into an outlet from a different circuit where the receiver is connected.
4. Consult the dealer or an experienced radio/TV technician for help.



littlehippo

We stand behind our 100% Satisfaction Guarantee and one year warranty.
Visit littlehippo.com for more information.



Note: Due to production changes and improvements, actual product may vary slightly from images shown in manual and/or on packaging.

U.S. Patent No. D797,575

Version 1.6

**PARENTHOOD JUST
GOT EASIER**

FÉLICITATIONS

pour votre achat de MELLA, l'aide-sommeil tout-en-un conçu pour garder votre enfant au lit plus longtemps!

Prêt à élever l'entraîneur prêt-à-endormir des enfants, la lumière de nuit et la machine de bruit.

Merci d'avoir acheté MELLA! Plus qu'un réveil pour enfants, MELLA est un dresseur de sommeil qui enseigne aux enfants à rester au lit, une lumière nocturne amicale et une machine à son apaisante.

Chaque achat LittleHippo est livré avec une garantie de satisfaction de 100% et une garantie d'un an. Contactez support@littlehippo.com ou 650-395-7884 pour le soutien, les demandes de garantie et les demandes de renseignements.

Maintenant, commençons.

DECOUVREZ MELLA

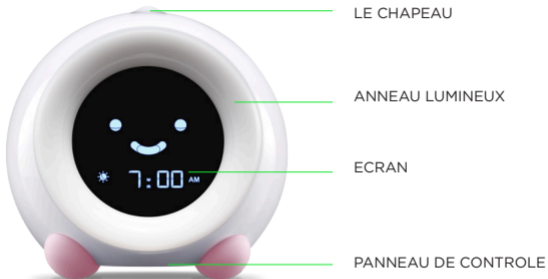


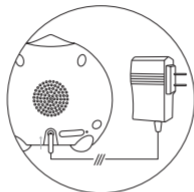
Fig. 1 MELLA

Garantie Limitée de **1 An** sur
support@littlehippo.com
650-395-7884
littlehippo.com

DANS LE CARTON



MELLA



ADAPTEUR



BATTERIE CR2032
(Préinstallé)

⚠ ATTENTION:

- Déconseillé aux enfants de moins de 36 mois
- Risque d'étouffement-Petits débris
- Contrôle parental requis



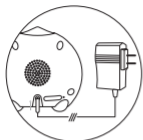


Fig. 2 Adaptateur

MIS EN PLACE

Fixez la prise de l'adaptateur CA à la base de l'appareil et insérer le cordon dans une prise de courant 100V- 240V (Fig.2).

MAGASIN

MELLA doit être laissé sur l'affichage, ou stocké dans sa boîte ou dans un endroit frais et sec.

NETTOYER

Dépoussiérer avec un chiffon doux et humide. Ne pas utiliser de liquide ou de nettoyants abrasifs.



Fig. 3 Compartiment de batterie.

INSTALLATION LA BATTERIE

MELLA est livré avec une pile CR2032 préinstallée. Tirez sur la languette transparente pour enlever l'autocollant d'isolation. Le retrait de l'autocollant permet d'enregistrer les réglages de mémoire de MELLA.

REMPLENER LA BATTERIE

Ejecter la batterie en insérant la goupille de batterie incluse dans le trou (Fig. 3). Insérez le côté positif de la batterie vers le haut et glissez complètement la cartouche vers l'arrière dans le compartiment.

ASTUCE POUR UTILISATEUR

Lorsque MELLA n'est pas branché dans une prise de courant, La batterie CR2032 incluse préserve les fonctions mémorielles basiques.

ECRAN

 Batterie	 Minuteur de sieste	 Verrouillage
 Heure de sommeil	 Alarme	 Heure de reveil

PANNEAU DE CONTROLE

Pour programmer tous les réglages, utilisez le panneau de contrôle au de MELLA (Fig. 4).

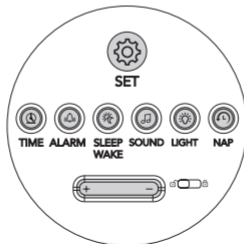


Fig. 4 Panneau de contrôle

TEMPS

Lorsque MELLA est branché pour la première fois, son écran affiche "12:00 AM."

ETAPES:

1. **Appuyer SET**
Le mot "set" apparaîtra sur l'écran.
2. **Appuyer TIME**
L'heure va clignoter. Utilisez (+|-) pour régler l'heure (maintenez-la enfoncée pour un réglage rapide).
Appuyer TIME
Utilisez (+|-) pour régler les minutes
4. **Appuyer TIME**
Utilisez (+|-) pour alterner entre les modes 12 et 24 heures.
5. **Appuyer SET**
Pour quitter le mode heure ou
Appuyer TIME
Pour rentrer au début.
- 6.



ALARME

ETAPES:

1. **Appuyer SET**
Le mot "set" apparaîtra sur l'écran.
2. **Appuyer ALARM**
L'icône de d'alarme et l'heure clignotent.
Utilisez (+|-) pour régler l'heure.
3. **Appuyer ALARM**
Utiliser (+|-) pour régler les minutes.
4. **Appuyer ALARM**
Utiliser (+|-) pour choisir parmi les trois options de sonnerie.
5. **Appuyer SET**
Pour quitter le mode alarme ou
6. **Appuyer ALARM**
Pour rentrer au début.



Pour active ou désactiver l'alarme, appuyez sur l'icône **ALARM**. L'icône d'alarme s'affiche lorsque l'alarme est allumée.

ASUTCE POUR UTILISATEUR

Examinez l'heure d'alarme actuellement réglée en maintenant enfoncé le chapeau pendant 2 secondes pendant les temps d'affichage normaux.

ALARME

MODE SNOOZE

Appuyez une fois sur le chapeau pour repéter pendant 9 minutes (le son de l'alarme s'arrêtera de jouer) (Fig. 5).

ETEINDRE

Pour annuler le mode Snooze à tout moment ou pour éteindre **ALARM** pendant qu'elle sonne, appuyez sur le bouton. Maintenez le chapeau enfoncé pendant 30 secondes.



Fig. 5 Snooze Active

QU'EST CE QUE L'ENTRAINEUR PRET-A-EN-DORMIR ?

Quand il est temps pour le lit, MELLA va dormir aussi! Votre enfant saura rester au lit parce que Morin va fermer les yeux.

Quand il est temps de se réveiller, Morin accueillera votre enfant avec un sourire et la lumière devient verte-il est prêt à monter!

MELLA enseigne à votre enfant à attendre les bonnes choses à venir. Jusqu'à trente minutes avant l'heure du réveil, MELLA peut s'allumer en **JAUNE**. Apprenez à votre enfant à attendre patiemment dans sa chambre, jusqu'à ce que la lumière passe au **VERT**!

ASTUCE POUR UTILISATEUR

En plus d'utiliser l'entraîneur de sommeil de Morin, réglez une veilleuse pendant le temps de lit pour former votre enfant à associer le sommeil avec une lumière de couleur spécifique.

ENTRAINEUR DE SOMMEIL

ETAPES:

- Appuyer SET**
Le mot "set" apparaîtra sur l'écran.
- Appuyer SLEEP/WAKE**
Pour entrer en mode veille. L'afficheur indiquera "Sleep Set", MELLA affichera une expression de sommeil, et l'icône de la lune clignotera.
- Configurer le temps de mise en veille. Utilisez (+|-) pour configurer l'heure
- Appuyer SLEEP/WAKE**
Utiliser (+|-) pour régler les minutes.
- Appuyer SLEEP/WAKE**
Pour accéder au mode de jeu optionnel. L'écran affichera "set", MELLA affichera une expression enjouée, l'icône de la lune clignotera et le voyant lumineux sera jaune.
- Utilisez (+|-) pour ajuster la durée de la période de jeu. Les options de durée sont de 5/15/30 minutes ou OFF.
- Appuyer SLEEP/WAKE**
Pour entrer en mode Wake (réveil). L'afficheur indique "Set Wake", MELLA affiche une expression souriante, l'icône du soleil clignote et la lumière s'allume en vert.
- Entre l'heure de reveil. Utiliser (+|-) pour régler l'heure.
- Appuyer SLEEP/WAKE**
Utiliser (+|-) pour régler les minutes.
- Appuyer SET**
Pour quitter le mode Sleep/Wake ou
- Appuyer SLEEP/WAKE**
Pour rentrer au début.



ENTRAINEUR DE SOMMEIL

N'oubliez d'allumer le sleep trainer MELLA après l'avoir configuré !

Pour activer ou désactiver la fonction Sleep Trainer, appuyez sur **SLEEP/WAKE**. Pendant les heures normales, MELLA affichera une icône du soleil lorsque l'entraîneur de veille sera allumé.

PÉRIODE DE JEU FACULTATIVE

Jusqu'à trente minutes avant l'heure du réveil, MELLA peut passer en période de jeu.

Pendant la période de jeu, MELLA affichera une expression ludique, l'icône de la lune continuera à s'afficher et la lumière s'allumera en jaune (Fig. 6). Apprenez à votre enfant à jouer tranquillement dans sa chambre jusqu'à ce que la lumière devienne verte!



Fig. 6 Période de lecture en cours

ETEINDRE

Pour éteindre la lumière jaune pendant la période de jeu, maintenez le chapeau enfoncé pendant 2 secondes. Pour éteindre le feu vert pendant la période de réveil, maintenez le chapeau enfoncé pendant 2 secondes.

Si l'utilisateur n'éteint pas le voyant vert, il s'éteindra automatiquement après une heure après l'heure de réveil.

ASTUCE POUR UTILISATEUR

Si des alarmes retentissent, elles doivent d'abord être éteintes avant que le chapeau puisse être utilisé. Pour éteindre les lumières du dresseur de sommeil. Maintenez le chapeau enfoncé pendant 2 secondes pour éteindre alarmes, puis maintenez le chapeau enfoncé pendant 2 secondes pour éteindre les lumières du dresseur de sommeil.

ENTRAINEUR DE SOMMEIL

EXEMPLE (Fig. 7)

L'heure de sommeil de MELLA est fixée à 21h00. L'heure de réveil de MELLA est fixée à 7h00. La période de jeu est fixée à 6h45 (en choisissant la durée de 15 minutes par défaut). Une heure après l'heure du réveil, le feu vert s'éteint automatiquement.



Heure de sommeil



Temps de lecture



Heure de réveil



Arrêt automatique

Fig. 7 Exemple d'entraîneur de sommeil

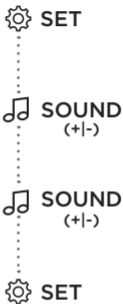
ASTUCE POUR L'UTILISATEUR

La période de jeu de MELLA utilise le concept de gratification tardive. Apprenez à votre enfant à jouer tranquillement dans sa chambre jusqu'à ce que la lumière devienne verte!

MACHINE DE BRUIT DE SOMMEIL

ETAPES:

- Appuyer SET**
Le mot "set" apparaîtra sur l'écran.
- Appuyer SOUND**
La première option Sleep (veille) s'affichera et l'écran affichera "1".
- Utiliser (+|-) pour faire défiler les trois options sonores: (1) bruit blanc, (2) océan et (3) berceuse.
- Appuyer SOUND**
Utiliser (+|-) pour régler la durée des bruits de sommeil. Les options de durée sont 10/20/30/45/60/90 minutes, ou continue ("on").
- Appuyer SET**
Pour quitter le mode son ou
- Appuyer SOUND**
Pour rentrer au début.



Pour active ou désactiver la machine à son de sommeil, appuyer sur **SOUND**.

ASTUCE POUR UTILISATEUR I

Lorsqu'une alarme sonne, elle se substitue à la machine de son.

LUMIERE DE NUIT

ETAPES:

- Appuer SET**
Le mot "set" apparaîtra sur l'écran.
- Appuer LIGHT**
La veilleuse s'illuminera en blanc et la première option de durée sera prévisualisée.
- Utiliser (+|-) pour régler la durée de la veilleuse. Les options de durée sont 10/20/30/45/60/90 minutes, ou continue ("ON").
- Appuer LIGHT**
La première option de brillance de lumière sera présentée et l'écran affichera "1".
- Utilisez (+|-) pour naviguer entre les trois options de brillance: (1) haute, (2) moyenne et (3) basse.
- Appuer SET**
Pour quitter le mode Lumière Nocturne ou
- Appuer LIGHT**
Pour rentrer au début



SET



LIGHT
(+|-)



LIGHT
(+|-)



SET

Pour activer ou désactiver la lumière de nuit et encore pour changer la couleur de la lumière de nuit, appuyer sur **LIGHT**. Changer la couleur de la lumière de nuit entraînera le redémarrage la minuterie de la veilleuse. Si l'entraîneur de sommeil est activé, les voyants jaunes et verts surpasseront la lumière de nuit à leur heure indiquée.

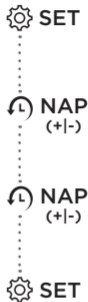
ASTUCE POUR UTILISATEUR

Pour une qualité de sommeil optimale, nous recommandons d'utiliser la lumière nocturne rouge au moment de vous coucher!

MINUTEUR DE SIESTE

ETAPES:

1. **Appuer SET**
Le mot "set" apparaîtra sur l'écran.
2. **Appuer NAP**
MELLA affichera une expression endormie et l'icône de sieste clignotera.
3. Utiliser (+/-) pour ajuster la durée de la sieste. Les options de durée sont de 15/30/45/60/90/120/150/180 minutes.
4. **Appuer NAP**
Utilisez (+/-) pour choisir un son d'alarme active (AL) ou la lumière verte (LI) à la fin du décompte.
5. **Appuer SET**
Pour quitter le mode minuteur de sieste.



Pour activer ou désactiver la minuterie de sieste, appuyer sur **NAP**.
L'icône de minuterie de sieste s'affiche lorsque la minuterie de sieste est allumée.

MODE SNOOZE

Quand la sieste est finie, MELLA vous réveillera et le signal d'alarme jouera ou la lumière verte s'allumera. Tapotez le chapeau une fois pour sommeiller 9 minutes de plus.

ETEINDRE

Pour annuler la sonnerie à tout moment ou pour éteindre l'alarme ou la lumière verte du timer de sieste, appuyez sur le bouton **NAP** ou maintenez le Chapeau baissé pendant 2 secondes

ASTUCE POUR UTILISATEUR

Examinez la durée restante de la sieste en maintenant enfoncé le chapeau pendant 2 secondes pendant que le minuteur de sieste est actif.

VOLUME ET LUMINOSITE

Il y a 5 niveaux de volume. Appuyer sur (+) pour augmenter le volume. Appuyer sur (-) pour diminuer le volume.

Il y a 6 niveaux de brillance de l'écran.

Pour régler la luminosité, appuyez sur **TIME** pour faire défiler les options.

BATTERIE

S'il n'y a pas de batterie dans la cartouche ou lorsque la batterie est faible, l'icône de la batterie clignotera continuellement. Remplacez la pile lorsque l'icône clignote afin de conserver les fonctions de mémoire lorsque la fonction Morin est débranchée.

MODE VERROUILLAGE

Utiliser le curseur sur le bas de l'horloge pour verrouiller l'horloge et empêcher les changements. Les fonctions suivantes sont toujours en mode Lock:

- Régler la luminosité et du volume et de l'affichage
- Maintenir le chapeau enfoncé pendant 2 secondes pour vérifier l'heure d'alarme réglée ou le temps restant dans le minuteur de sieste.
- Maintenir le chapeau enfoncé pendant

2 secondes. Pour répéter et/ou éteindre les sons lorsque l'alarme et l'alarme de la sieste retentissent.

- Maintenez le Chapeau baissé pendant 2 secondes pour éteindre la lumière verte/jaune quand le sleep trainer ou le timer de sieste sont allumés
- Le bouton **ALARM** lorsque l'alarme sonne
- Le bouton **NAP** lorsque l'alarme **NAP** sonne.

GARANTIE D'UNE ANNEE

La garantie de LittleHippo couvre les défauts de fabrication de matériaux et de produits dans des conditions normales d'utilisation pendant une période d'un (1) an. La garantie ne couvre pas les dommages résultant d'une mauvaise utilisation, d'un abus, d'une immersion, d'une usure normale ou d'une modification non autorisée.

Pour les réclamations de garantie, svp contactez-nous:
Telephone: 650-395-7884
Email: support@littlehippo.com

Il n'y a aucune garantie exprimée sauf pour les cas ci-dessus. Cette garantie vous donne des droits légaux spécifiques qui peuvent varier d'un État à l'autre. **Pas légal pour le commerce.**

INFORMATION TECHNIQUE

ADAPTATEUR

Voltage d'entrée:

AC 100V-240V, 50Hz or 60Hz

Voltage de sortie:

DC 5V

Horloge de batterie de secours :

CR2032 x1, DC 3V

INFORMATION IMPORTANTE DE SECURITE

LISEZ TOUTES LES INSTRUCTIONS AVANT UTILISATION. CONSERVEZ CES INSTRUCTIONS.

- N'exposez pas MELLA au feu ou à l'eau.
- N'essayez pas d'ouvrir ou de démonter MELLA. Veuillez confier toute intervention à un personnel qualifié.
- La pile de MELLA n'est pas rechargeable. N'essayez pas de charger la pile.
- Débranchez MELLA de la prise de courant lorsque vous ne l'utilisez pas et avant de la nettoyer.
- Ce produit contient de petites pièces telles que la pile et le compartiment à piles. Ces petites pièces ne sont pas des jouets ; ne laissez pas les enfants jouer avec pour prévenir les risques d'étouffement et de suffocation.
- Ne renversez pas de liquide sur ou dans MELLA et n'insérez jamais d'objets dans les ouvertures.
- Ne remplacez pas la pile CR2032 de MELLA par un type de pile incorrect pour éviter tout danger.
- Éliminez de façon adéquate les piles usagées en suivant les directives d'élimination et de recyclage des piles.
- N'utilisez pas d'accessoires non fournis avec MELLA.
- N'ingérez pas la pile car elle présente un risque de brûlure chimique. Une pile bouton avalée peut causer de graves brûlures internes dans un délai de 2 heures et/ou entraîner la mort.
- Maintenez les piles neuves et usagées hors de portée des enfants.
- L'élimination d'une pile dans un feu ou un four chaud, ou le fait d'écraser ou de couper mécaniquement une pile peut entraîner une explosion.
- Laisser une pile dans un environnement à température extrêmement élevée ou à pression d'air extrêmement basse peut entraîner une explosion ou une fuite de liquide ou de gaz inflammable.
- N'utilisez pas MELLA si son cordon, sa prise, son câble ou son boîtier est endommagé. Veuillez contacter LittleHippo à l'adresse support@littlehippo.com ou au numéro 650-395-7884.
- Si le compartiment de la pile ne se ferme pas de façon sécurisée, arrêtez d'utiliser MELLA et gardez-le hors de portée des enfants.

DISCLAIMER FCC

Cet appareil est conforme à la partie 15 des règles de la FCC. Le fonctionnement de cet appareil est soumis aux deux conditions suivantes: (1) Cet appareil ne peut pas causer d'interférences nuisibles, et (2) cet appareil doit accepter toute interférence reçue, y compris les interférences pouvant causer un fonctionnement indésirable.

ATTENTION: les modifications qui ne sont pas expressément approuvées par le fabricant pourraient annuler l'autorisation de l'utilisateur à faire fonctionner l'équipement.

Cet équipement a été testé et jugé conforme aux limites d'un appareil numérique de classe B, conformément à la partie 15 des règles de la FCC. Ces limites sont conçues pour assurer une protection raisonnable contre les interférences nuisibles dans une installation résidentielle. Cet équipement génère, utilise et émet de l'énergie radiofréquence et, s'il n'est pas installé et utilisé conformément aux instructions, peut causer des interférences nuisibles dans les communications radio. Il n'y a aucune garantie que l'interférence ne se produira pas dans une installation particulière. Si cet équipement cause des interférences nuisibles à la réception de la radio ou de la télévision, ce qui peut être déterminé en éteignant et en rallumant l'équipement, vous êtes encouragé à essayer de corriger l'interférence par une ou plusieurs des mesures suivantes:

1. Réorienter/déplacer l'antenne réceptrice.
2. Augmentez la séparation entre l'équipement et le récepteur.
3. Brancher l'appareil dans une prise d'un circuit différent où le récepteur est raccordé.
4. Consulter le revendeur ou un technicien radio/TV expérimenté pour de l'aide.



littlehippo

Nous nous tenons derrière notre garantie de satisfaction de 100% et garantie d'un an. Visitez littlehippo.com pour plus d'informations.



Note: en raison des changements de production et des améliorations, le produit réel peut varier légèrement des images montrées dans le manuel et/ou sur l'emballage.

U.S. Patent No. D797,575

Version 1.6

**LA PARENTALITE
RENDUE PLUS FACILE**

GLÜCKWUNSCH

zum Kauf von MELLA, der All-in-One-Schlafhilfe, die dafür sorgt, dass Ihr Kind länger im Bett bleibt!

Ready to Rise Kinder-Schlaftrainer, Nachtlicht- und Soundmaschine.

Vielen Dank, dass Sie MELLA gekauft haben! MELLA ist mehr als ein Kinderwecker, MELLA ist ein Schlaftrainer, der Kindern das im Bett bleiben lehrt, ein freundliches Nachtlicht und eine beruhigende Soundmaschine.

Jeder LittleHippo Kauf kommt mit einer 100% Zufriedenheitsgarantie und einer einjährigen Garantie. Kontaktieren Sie support@littlehippo.com oder 650-395-7884 für den Kundendienst, Garantieansprüche und Anfragen.

Und jetzt lasst uns anfangen.

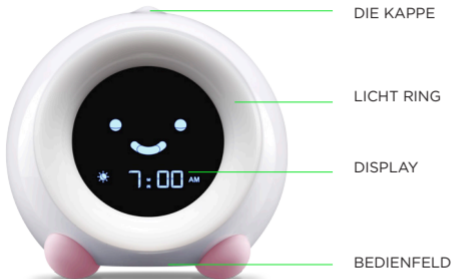
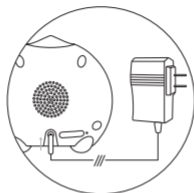


Abb. 1 MELLA

1 Jahr beschränkte Garantie
support@littlehippo.com
650-395-7884
littlehippo.com



MELLA



**WECHSELSTROM
ADAPTER**



CR2032 BATTERIE
(Bereits Eingesetzt)

⚠️ WARNUNG:

- Nicht geeignet für Kinder unter 36 Monaten
- Erstickungsgefahr - Kleinteile
- Elternaufsicht erforderlich



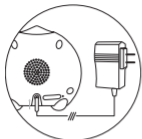


Abb. 2 Wechselstrom
Adapte

AUFBAUEN

Stecken Sie den Wechselstromadapter in den Sockel von MELLA und stecken Sie das Kabel in eine 100V-240V-Haushaltssteckdose (Abb. 2).

LAGERN

MELLA sollte auf dem Display, in der Box oder an einem kühlen, trockenen Ort gelagert werden.

SÄUBERN

Staub abwischen mit einem weichen, feuchten Lappen. Keine Flüssigkeiten oder Scheuermittel benutzen.



Abb. 3 Batteriekassette

BATTERIE ERSETZEN

MELLA wird mit einer bereits eingesetzten CR2032 Knopfzellen-Batterie geliefert. Ziehen Sie an dem durchsichtigen Etikett, um die Schutzfolie zu entfernen. Durch das Entfernen der Schutzfolie können die Speichereinstellungen von MELLA gesichert werden.







BATTERIE WECHSELN

Entnehmen Sie die Batteriekassette, indem Sie den mitgelieferten Batteriestift in das Loch stecken (Abb. 3). Setzen Sie die positive Seite des Akkus nach oben ein und schieben Sie die Kassette vollständig in das Fach zurück.

BENUTZER TIPP

Wenn MELLA nicht an eine Steckdose angeschlossen ist, Die im Lieferumfang enthaltene CR2032-Batterie bewahrt grundlegende Speicherfunktionen.

DISPLAY

 Batterie	 Nickerchen Timer	 Sperren
 Schlafenszeit	 Alarm	 Weckzeit

BEDIENFELD

Um alle Einstellungen zu programmieren, benutzen Sie das Bedienfeld auf der Unterseite von MELLA (Abb. 4).

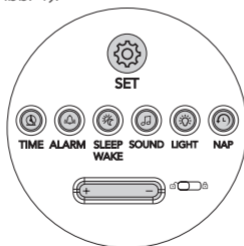


Abb. 4 Bedienfeld

ZEIT

Wenn MELLA das erste Mal eingesteckt wird, zeigt das Display „12:00 Uhr“ an.

SCHRITTE:

- 1. Drücken Sie SET**
Das Wort "set" wird auf dem Bildschirm erscheinen.
- 2. Drücken Sie TIME**
Die Zeit blinkt. Verwenden Sie (+|-), um die Zeit einzustellen (halten Sie die Taste für die Schnellverstellung gedrückt).
- 3. Drücken Sie TIME**
Benutzen Sie (+|-) um die Minuten einzustellen.
- 4. Drücken Sie TIME**
Verwenden Sie (+|-), um zwischen dem 12- und 24-Stunden-Modus umzuschalten.
- 5. Drücken Sie SET**
Um den Zeit Modus zu beenden oder
- 6. Drücken Sie TIME**
Um wieder an den Anfang zurückzukehren.



ALARM

SCHRITTE:

- Drücken Sie SET**
Das Wort "set" wird auf dem Bildschirm erscheinen.
- Drücken Sie ALARM**
Das Alarmsymbol und die Uhrzeit werden blinken.
Verwenden Sie (+|-), um die Stunde einzustellen.
- Drücken Sie ALARM**
Benutzen Sie (+|-) um die Minuten einzustellen.
- Drücken Sie ALARM**
Verwenden Sie (+|-), um zwischen drei Alarmtonoptionen zu wählen.
- Drücken Sie SET**
Um den Alarm Modus zu beenden oder
- Drücken Sie ALARM**
Um wieder an den Anfang zurückzukehren



SET



ALARM
(+|-)



ALARM
(+|-)



ALARM
(+|-)



SET

To toggle the alarm on or off, press **ALARM**. The alarm icon will appear when the alarm is on.

Benutzer Tipp

Überprüfen Sie die aktuell eingestellte Weckzeit, indem Sie die Kappe während der normalen Anzeigzeiten 2 Sekunden lang gedrückt halten.

ALARM

SCHLUMMERN

Tippen Sie einmal auf die Kappe, um 9 Minuten lang die Schlummerfunktion zu aktivieren (der Alarmton hört auf zu spielen) (Abb. 5).

AUSSCHALTEN

Um die Schlummerfunktion jederzeit abzubrechen oder den Wecker auszuschalten, während er ertönt, drücken Sie die **ALARM**-Taste oder halten Sie die Kappe 2 Sekunden lang gedrückt.



Abb. 5
Schlummerfunktion
aktiv

WAS IST DER READY TO RISE SCHLAFTRAINER?

Wenn es Zeit fürs Bett ist, wird MELLA auch schlafen gehen! Ihr Kind wird wissen, dass es im Bett bleiben muss, denn MELLA schließt die Augen.

Wenn es Zeit zum Aufwachen ist, begrüßt MELLA Ihr Kind mit einem Lächeln und das Licht wird GRÜN - es ist bereit zum Aufstehen!

MELLA bringt Ihrem Kind bei, geduldig zu sein. Bis zu dreißig Minuten vor dem Aufwachen kann MELLA **GELB leuchten**. Bringen Sie Ihrem Kind bei, geduldig in seinem oder ihrem Zimmer zu warten, bis das Licht **GRÜN wird!**

BENUTZER TIPP

Zusätzlich zur Verwendung des MELLA-Schlaftrainers sollten Sie ein Nachtlicht während der Schlafenszeit einstellen, um Ihr Kind zu trainieren, den Schlaf mit einem bestimmten Farblicht in Verbindung zu bringen.

SLEEP TRAINER

SCHRITTE:

- 1. Drücken Sie SET**
Das Wort "set" wird auf dem Bildschirm erscheinen.
- 2. Drücken Sie SLEEP/WAKE**
Um in den Ruhemodus zu wechseln. Auf dem Display erscheint "sleep set", MELLA zeigt einen Schlafausdruck an und das Mond-Symbol blinkt.
- 3.** Geben Sie die Schlafzeit ein. Verwenden Sie (+|-), um die Stunde einzustellen
- 4. Drücken Sie SLEEP/WAKE**
Benutzen Sie (+|-) um die Minuten einzustellen.
- 5. Drücken Sie SLEEP/WAKE**
Den optionalen Wiedergabemodus aktivieren. Auf der Anzeige erscheint "set", MELLA zeigt einen spielerischen Gesichtsausdruck an, das Mondsymbol blinkt und das Licht leuchtet gelb.
- 6.** Verwenden Sie die (+|-)-Tasten, um die Dauer der Spielzeit anzupassen. Die Optionen für die Dauer sind 5/15/30 Minuten oder OFF (Aus).
- 7. Drücken Sie SLEEP/WAKE**
Um in den Weck-Modus zu wechseln. Auf dem Display erscheint "set wake", MELLA zeigt einen lächelnden Ausdruck an, das Sonnensymbol blinkt und das Licht leuchtet grün.
- 8.** Geben Sie die Weckzeit ein. Verwenden Sie (+|-), um die Stunde einzustellen.
- 9. Drücken Sie SLEEP/WAKE**
Benutzen Sie (+|-), um die Minute einzustellen.
- 10. Drücken Sie SET**
Um den Schlaf/Weck-Modus zu beenden oder
- 11. Drücken Sie SLEEP/WAKE**
Um zum Anfang zurückzukehren

 SET

 SLEEP
(+|-)

 SLEEP
(+|-)

 PLAY
(+|-)

 WAKE
(+|-)

 WAKE
(+|-)

 SET

SCHLAFTRAINER

Vergiss nicht MELLA´s Schlaftrainer einzuschalten, nachdem du ihn eingestellt hast.

Um den Schlaftrainer ein- oder auszuschalten, drücken Sie **SLEEP/WAKE**. Taste. Während der normalen Zeiten zeigt MELLA ein Sonnensymbol an, wenn der Schlaftrainer eingeschaltet ist.

OPTIONALE SPIELZEIT

Bis zu dreißig Minuten vor der Weckzeit kann MELLA "Spielzeit" beginnen.

Während der Spielzeit zeigt MELLA einen spielerischen Ausdruck, das Mondschild wird weiterhin angezeigt und das Licht leuchtet gelb (Abb. 6). Bringen Sie Ihrem Kind bei, ruhig in seinem Zimmer zu spielen, bis das Licht grün wird!



Abb. 6 Spielzeit aktiv

AUSSCHALTEN

Um das gelbe Licht während der Spielzeit auszuschalten, halten Sie die Kappe 2 Sekunden lang gedrückt. Um das grüne Licht während der Weckzeit auszuschalten, halten Sie die Kappe 2 Sekunden lang gedrückt.

Wenn der Benutzer das grüne Licht nicht ausschaltet, schaltet es sich nach einer Stunde nach der Weckzeit automatisch aus.

BENUTZER TIPP

Wenn irgendwelche Alarme ertönen, müssen sie zuerst ausgeschaltet werden, bevor die Kappe benutzt werden kann, um die Beleuchtung des Schlaftrainers auszuschalten. Halten Sie die Kappe für 2 Sekunden gedrückt, um den Alarm auszuschalten, und halten Sie die Taste erneut für 2 Sekunden gedrückt, um die Beleuchtung des Schlaftrainers auszuschalten.

SCHLAFTRAINER

BEISPIEL (Abb. 7)

Die MELLA-Schlafzeit ist auf 21:00 Uhr eingestellt. MELLAs Weckzeit ist auf 7:00 Uhr morgens festgelegt. Die Spielzeit ist auf 6:45 Uhr eingestellt (durch Auswahl der Standarddauer von 15 Minuten). Eine Stunde nach der Weckzeit schaltet sich das grüne Licht automatisch aus.



Schlafenszeit



Spielzeit



Weckzeit



Automatisches
Auschalten

Abb. 7 Schlaftrainer Beispiel

BENUTZER TIPP:

MELLA's Spielzeit führt das Konzept der verzögerten Befriedigung ein. Bringen Sie Ihrem Kind bei, ruhig in seinem Schlafzimmer zu spielen, bis das Licht grün wird!

SCHLAF SOUND-MASCHINE

SCHRITTE:

- 1. Drücken Sie SET**
Das Wort "set" wird auf dem Bildschirm erscheinen.
 - 2. Drücken Sie SOUND**
Die erste Schlafoption zeigt eine Vorschau und auf dem Bildschirm erscheint "1".
 - Verwenden Sie (+|-), um durch die drei Klangoptionen zu blättern: (1) Weißes Rauschen, (2) Meer und (3) Wiegenlied.
 - 4. Drücken Sie SOUND**
Verwenden Sie (+|-), um die Dauer der Schlaföne einzustellen. Die Optionen für die Dauer sind 10/20/30/45/60/90 Minuten oder kontinuierlich ("ON").
 - 5. Drücken Sie SET**
Um den Sound Modus zu beenden oder
 - 6. Drücken Sie SOUND**
Um wieder an den Anfang zurückzukehren
- Um das Gerät ein- oder auszuschalten, drücken Sie **SOUND**.







BENUTZER TIPP

Wenn ein Alarm ertönt, hebt er die Soundmaschine auf.

NACHTLICHT

SCHRITTE:

- Drücken Sie SET**
Das Wort "set" wird auf dem Bildschirm erscheinen.  **SET**
- Drücken Sie LIGHT**
Das Nachtlicht leuchtet weiß und die erste Dauer-Option zeigt eine Vorschau an. 
- Verwenden Sie (+|-), um die Dauer des Nachtlichts einzustellen. Die Optionen für die Dauer sind 10/20/30/45/60/90 Minuten oder kontinuierlich ("ON"). **LIGHT (+|-)**
- Drücken Sie LIGHT**
Die erste Option für die Lichthelligkeit wird in der Voransicht angezeigt und der Bildschirm zeigt "1" an.  **LIGHT (+|-)**
- Verwenden Sie (+|-), um durch die drei Helligkeitsoptionen zu navigieren: (1) hoch, (2) mittel und (3) niedrig.
- Drücken Sie SET**
So verlassen Sie den Nachtlichtmodus oder  **SET**
- Drücken Sie LIGHT**
Um wieder an den Anfang zurückzukehren

Um das Nachtlicht ein- oder auszuschalten und auch die Farbe des Nachtlichts zu ändern, drücken Sie **LIGHT**. Wenn Sie die Farbe des Nachtlichts ändern, wird die Zeitschaltuhr für das Nachtlicht neu gestartet. Wenn der Schlaftrainer eingeschaltet ist, überschreiben die gelben und grünen Lichter das Nachtlicht zu den festgelegten Zeiten.

BENUTZER TIPP

Für eine optimale Schlafqualität empfehlen wir die Verwendung des roten Nachtlichts vor dem Zubettgehen!

NICKERCHEN TIMER

SCHRITTE:

- Drücken Sie SET**
Das Wort "set" wird auf dem Bildschirm erscheinen.
- Drücken Sie NAP**
MELLA zeigt einen schlafenden Ausdruck an und das Nap-Icon blinkt.
- Benutzen Sie (+|-), um die Dauer des Nickerchens einzustellen. Die Optionen für die Dauer sind 15/30/45/60/90/120/150/180 Minuten.
- Drücken Sie NAP**
Wählen Sie mit (+|-) einen aktiven Alarmton (AL) oder grünes Licht (LI) zum Ende des Countdowns.
- Drücken Sie SET**
Um den Nickerchen-Modus zu beenden

Um den Nickerchen-Timer ein- oder auszuschalten, drücken Sie **NAP**. Das Symbol für den Nickerchen-Timer erscheint, wenn der Nickerchen-Timer eingeschaltet ist.

SCHLUMMERN

Wenn das Nickerchen beendet ist, wacht MELLA auf und der Alarmton ertönt oder das grüne Licht wird angezeigt. Tippen Sie einmal auf den Hut, um den Alarm 9 Minuten lang zu snoozen.

AUSSCHALTEN

Drücken Sie die **NAP** Taste oder halten Sie den Hut für 2 Sekunden gedrückt, um die Schlummerfunktion zu jedem Zeitpunkt auszuschalten.



SET



NAP
(+|-)



NAP
(+|-)



SET

BENUTZER TIPP

Überprüfen Sie die verbleibende Dauer des Nickerchens, indem Sie die Kappe 2 Sekunden lang gedrückt halten, während der Nickerchen-Timer aktiv ist.

LAUTSTÄRKE UND HELLIGKEIT

Es gibt 5 Lautstärkestufen. Drücken Sie (+), um die Lautstärke zu erhöhen. Drücken Sie (-), um die Lautstärke zu verringern.

Es gibt 6 verschiedene Helligkeitsstufen der Anzeige. Um die Helligkeit einzustellen, drücken Sie **TIME**, um durch die Optionen zu blättern.

BATTERIE

Wenn sich keine Batterie in der Kassette befindet oder wenn die Batterie schwach ist, blinkt das Batteriesymbol kontinuierlich. Ersetzen Sie die Batterie, wenn das Symbol blinkt, um die Speicherfunktionen zu erhalten, wenn Sie MEL-LA vom Stromnetz trennen.

SPERR MODUS

Verwenden Sie den Schieberegler auf der Unterseite der Uhr, um die Uhr zu sperren und Änderungen zu verhindern. Die folgenden Funktionen funktionieren auch im Sperrmodus:

- Einstellen von Lautstärke und Displayhelligkeit
- Die Kappe 2 Sekunden lang gedrückt halten, um die eingestellte Weckzeit oder die verbleibende Zeit im Nickerchen-Timer zu überprüfen.
- Die Kappe 2 Sekunden lang gedrückt

halten, um die Schlummerfunktion "and/or" die Töne auszuschalten, wenn der Wecker und der Nickerchenalarm ertönen.

- Wenn Sie den Hut während der Schlaftrainer oder der Schlaftimer eingeschaltet ist für 2 Sekunden halten, schalten Sie die grünen und/oder gelben Lichter aus.
- Die **ALARM**-Taste, wenn der Alarm ertönt
- Die **NAP**-Taste, wenn der Nickerchenalarm ertönt

EIN JAHR GARANTIE

LittleHippo's Garantie deckt Material- und Verarbeitungsfehler bei normaler Nutzung für einen Zeitraum von einem (1) Jahr ab. Die Garantie erstreckt sich nicht auf Schäden, die durch unsachgemäßen Gebrauch, Missbrauch, Eintauchen, normale Abnutzung oder unbefugte Veränderung entstehen.

Für Gewährleistungsansprüche nehmen Sie bitte Kontakt mit uns auf:

Telefon: 650-395-7884

E-Mail: support@littlehippo.com

Es gibt keine ausdrücklichen Garantien außer den oben genannten. Diese Garantie gibt Ihnen spezifische gesetzliche Rechte, die von Staat zu Staat variieren können. **NICHT FÜR DEN HANDEL ZUGELASSEN.**

TECHNISCHE INFORMATIONEN

WECHSELSTROMADAPTER

Eingangsspannung:

AC 100V-240V, 50Hz or 60Hz

Ausgangsspannung:

DC 5V

Backup-Batterie für die Uhr:

CR2032 x1, DC 3V

WICHTIGE SICHERHEITSHINWEISE

LESEN SIE ALLE ANWEISUNGEN VOR DER VERWENDUNG. BEWAHREN SIE DIESE ANLEITUNG AUF.

- Lassen Sie MELLA nicht in die Nähe von Feuer oder Wasser kommen.
- Versuchen Sie nicht, MELLA zu öffnen oder zu zerlegen. Bitte wenden Sie sich für Wartungsarbeiten an qualifiziertes Servicepersonal.
- Die Batterie von MELLA ist nicht aufladbar. Versuchen Sie nicht, die Batterie aufzuladen.
- Ziehen Sie den Stecker, wenn Sie MELLA nicht benutzen und vor der Reinigung.
- Dieses Produkt enthält Kleinteile wie die Batterie und das Batteriefach. Diese Kleinteile sind kein Spielzeug. Lassen Sie Kinder nicht damit spielen, um zu verhindern, dass sie die Teile verschlucken oder daran ersticken.
- Verschütten Sie keine Flüssigkeit auf oder in MELLA und führen Sie keine Gegenstände in die Öffnungen ein.
- Ersetzen Sie die CR2032-Batterie von MELLA nicht durch einen anderen Batterietyp, um Sicherheitsprobleme zu vermeiden.
- Entsorgen Sie gebrauchte Batterien ordnungsgemäß, indem Sie die Richtlinien zur Entsorgung und zum Recycling von Batterien befolgen.
- Verwenden Sie kein Zubehör, das nicht mit MELLA geliefert wurde.
- Verschlucken Sie die Batterie nicht, da dies zu Verätzungen führen kann. Wenn eine Knopfzelle verschluckt wird, kann sie innerhalb von 2 Stunden schwere innere Verätzungen verursachen und/oder zum Tod führen.
- Halten Sie neue und gebrauchte Batterien von Kindern fern.
- Das Entsorgen einer Batterie in Feuer oder einem heißen Ofen oder das mechanische Zerdrücken oder Zerschneiden einer Batterie kann zu einer Explosion führen.
- Wenn eine Batterie in einer Umgebung mit extrem hohen Umgebungstemperaturen oder extrem niedrigem Luftdruck aufbewahrt wird, kann dies zu einer Explosion oder zum Auslaufen von entflammbarer Flüssigkeit oder Gas führen.
- Verwenden Sie MELLA nicht, wenn das Kabel, der Stecker oder das Gehäuse beschädigt ist. Bitte wenden Sie sich an LittleHippo unter support@littlehippo.com oder 650-395-7884.
- Wenn sich das Batteriefach nicht sicher schließen lässt, verwenden Sie MELLA nicht und halten Sie es von Kindern fern.

FCC WARNHINWEIS

Dieses Gerät entspricht Teil 15 der FCC-Vorschriften. Der Betrieb dieses Geräts unterliegt den folgenden zwei Bedingungen: (1) dieses Gerät darf keine schädlichen Interferenzen verursachen, und (2) dieses Gerät muss alle empfangenen Interferenzen akzeptieren, einschließlich Interferenzen, die einen unerwünschten Betrieb verursachen können.

Achtung: Änderungen oder Modifikationen, die nicht ausdrücklich vom Hersteller genehmigt wurden, können die Berechtigung des Benutzers zum Betrieb des Geräts aufheben.

Dieses Gerät wurde getestet und entspricht den Grenzwerten eines digitalen Geräts der Klasse B gemäß Teil 15 der FCC-Vorschriften. Diese Grenzwerte sind so ausgelegt, dass sie einen angemessenen Schutz gegen schädliche Interferenzen in Wohngebäuden bieten. Dieses Gerät erzeugt, verwendet und strahlt Hochfrequenzenergie aus und kann, wenn es nicht gemäß den Anweisungen installiert und verwendet wird, schädliche Störungen im Funkverkehr verursachen. Es kann nicht garantiert werden, dass bei einer bestimmten Installation keine Störungen auftreten. Wenn dieses Gerät den Radio- oder Fernsehempfang stört, was durch Aus- und Einschalten des Geräts festgestellt werden kann, sollten Sie versuchen, die Störung durch eine oder mehrere der folgenden Maßnahmen zu beheben:

1. Richten Sie die Empfangsantenne neu aus / verlegen Sie sie.
2. Vergrößern Sie den Abstand zwischen Gerät und Empfänger.
3. Schließen Sie das Gerät an eine Steckdose eines anderen Stromkreises an, an dem der Empfänger angeschlossen ist.
4. Wenden Sie sich an den Händler oder einen erfahrenen Radio-/Fernsehtechniker.



littlehippo

Wir stehen hinter unserer 100% Zufriedenheitsgarantie und einer einjährigen Garantie. Besuchen Sie littlehippo.com für weitere Informationen.



Hinweis: Aufgrund von Produktionsänderungen und Verbesserungen kann das tatsächliche Produkt geringfügig von den Abbildungen in der Bedienungsanleitung und/oder auf der Verpackung abweichen.

U.S. Patent No. D797,575

Version 1.6

**ELTERNSCHAFT WURDE
GERADE EINFACHER**

FELICIDADES

por la compra de MELLA, la ayuda para el sueño todo-en-uno, idiseñada para tener a tu niño en la cama por más tiempo!

Listo para Despertar Entrenador del Sueño para Niños, Luz Nocturna y Máquina Sonora.

¡Gracias por haber comprado MELLA! Más que un despertador para niños, MELLA es un entrenador del sueño que enseña a los niños a levantarse, una luz nocturna amigable y una máquina sonora relajante.

Toda compra LittleHippo incluye una Garantía de Satisfacción del 100% y una garantía de un año. Contáctanos a support@littlehippo.com para recibir asistencia respecto a la garantía, los reclamos y solicitudes.

Ahora, empecemos.



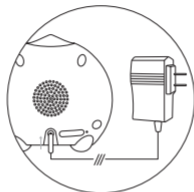
Fig. 1 MELLA

1 Year Limited Warranty
support@littlehippo.com
650-395-7884
littlehippo.com

EN EL EMPAQUE



MELLA



ADAPTADOR AC



BATERÍA CR2032
(Pre-Instalada)

⚠ ADVERTENCIA:

- No es adecuado para niños menores de 36 meses
- Riesgo de Sofocamiento - Piezas Pequeñas
- Supervisión paterna requerida



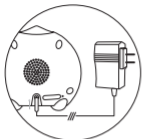


Fig. 2 Adaptador AC

INSTALACIÓN

Conecta el enchufe del adaptador AC a la base del MELLA (Fig. 2) y conecta el cable a una toma de corriente doméstica de 100V-240V.

ALMACENAMIENTO

MELLA debería estar a la vista, o dentro de su caja en un lugar fresco y seco.

LIMPIEZA

Limpia el polvo con un paño suave. No uses líquidos ni detergentes abrasivos.



Fig. 3 Compartimiento para la Batería

BATERÍA INSTALADA

MELLA viene con una pila CR2032 preinstalada. Tire de la lengüeta transparente para quitar el aislante adhesivo. Al quitar el aislante adhesivo, se podrán guardar los ajustes de memoria de MELLA.

REEMPLAZO DE LA BATERÍA

Expulsa el cartucho de la batería insertando el pin de la batería (incluido) en el orificio (Fig. 3). Inserta el lado positivo de la batería hacia arriba y desliza el cartucho entero dentro del compartimiento.

CONSEJO PARA EL USUARIO

Cuando MELLA no está conectado a la toma, La batería CR2032 incluida preserva las funciones básicas de memoria.

PANTALLA

 Batería	 Temporizador para siestas	 Bloqueo
 Hora de Dormir	 Alarma	 Hora de levantarse

PANEL DE CONTROL

Para programar todas las configuraciones, usa el panel de control que se encuentra en la base de MELLA (Fig. 4).

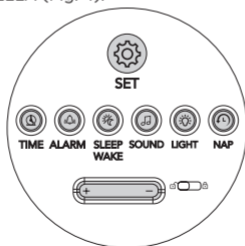


Fig. 4 Panel de Control

HORA

Cuando el MELLA se conecta por primera vez, en la pantalla se leerá "12:00 AM."

PASOS:

- 1. Presiona SET**
La palabra "set" si verá en la pantalla.
- 2. Presiona TIME**
La hora parpadeará. Usa (+|-) para configurar la hora (mantén presionado para una configuración rápida).
- 3. Presiona TIME**
Usa (+|-) para configurar los minutos.
- 4. Presiona TIME**
Usa (+|-) para cambiar entre los modos de 12 y 24 horas.
- 5. Presiona SET**
Para salir del modo Hora o
- 6. Presiona TIME**
Para volver a empezar.



ALARMA

PASOS:

1. **Presiona SET**
La palabra "set" si verá en la pantalla.
2. **Presiona ALARM**
El icono de alarma y la hora parpadearán. Usa (+|-) para configurar la hora.
3. **Press ALARM**
Usa (+|-) para configurar los minutos.
4. **Press ALARM**
Usa (+|-) para escoger entre tres opciones de tono para las alarmas.
5. **Press SET**
Para salir del modo Alarma o
6. **Press ALARM**
Para volver a empezar.



Para encender o apagar la alarma, presiona **ALARM**. El icono de la alarma aparecerá cuando la alarma esté encendida.

CONSEJO PARA EL USUARIO

Controla la hora en la que está configurada actualmente la alarma teniendo presionado el Sombrero por 2 segundos en la pantalla normal de la hora

ALARMA

REPETICIÓN

Presiona el Sombrero una vez para repetir la alarma en 9 minutos (el sonido de la alarma dejará de sonar) (Fig. 5).

APAGAR

Para cancelar la repetición en cualquier momento o para apagar la alarma mientras suena, presiona el botón **ALARM** o mantén presionado el Sombrero por 2 segundos.



Fig. 5 Repetición Activo

¿QUÉ ES EL ENTRENADOR DEL SUEÑO LISTO PARA DESPERTAR?

Quando sea hora de ir a dormir, itambién MELLA irá a dormir! Tu niño sabrá quedarse en la cama porque MELLA le cerrará los ojos.

Quando sea hora de levantarse, MELLA saludará a tu niño con una sonrisa y la luz se hará VERDE - ¡está listo para despertar!

MELLA le enseña a su hijo a esperar a que llegue lo bueno. Hasta treinta minutos antes de que sea hora de despertar, MELLA puede brillar **AMARILLO**. Enséñele a su hijo a esperar pacientemente en su habitación hasta que la luz se encienda **VERDE!**

CONSEJO PARA EL USUARIO

Además de usar el entrenador del sueño MELLA, configura una luz nocturna durante la hora de dormir para entrenar a tu niño y hacer que asocie el sueño con una luz de un color específico.

ENTRENADOR DEL SUEÑO

PASOS:

- 1. Presiona SET**
La palabra “set” si verá en la pantalla.
- 2. Presiona SLEEP/WAKE**
Para entrar al Modo Sleep. En la pantalla se leerá “sleep set”, MELLA mostrará una expresión somnolienta, y el icono de la luna parpadeará.
- 3.** Accede a la hora de dormir. Usa (+|-) para configurarla.
- 4. Presiona SLEEP/WAKE**
Usa (+|-) para configurar los minutos.
- 5. Presiona SLEEP/WAKE**
Para entrar en el Modo de Juego opcional. En la pantalla se leerá “set”, MELLA mostrará una expresión juguetona, el icono de la luna parpadeará y la luz brillará en amarillo.
- 6.** Use (+|-) para ajustar la duración del Período de Juego. Las opciones de duración son 5/15/30 minutos u OFF.
- 7. Presiona SLEEP/WAKE**
Para entrar al Modo Wake. En la pantalla se leerá “set wake”, MELLA mostrará una expresión sonriente, el icono del sol parpadeará y la luz se hará verde.
- 8.** Accede a la hora de levantarse. Usa (+|-) para configurarla.
- 9. Presiona SLEEP/WAKE**
Usa (+|-) para configurar los minutos.
- 10. Presiona SET**
Para salir del Modo Sleep/Wake o
- 11. Presiona SLEEP/WAKE**
Para volver a empezar.



ENTRENADOR DEL SUEÑO

¡No se olvide de encender el sleep trainer MELLA después de haberlo configurado!

Para encender o apagar el entrenador del sueño, presiona **SLEEP/WAKE**. Durante las horas normales, MELLA mostrará el icono del Sol cuando el entrenador se encienda.

PERÍODO DE JUEGO OPCIONAL

Hasta treinta minutos antes de la hora de despertar, MELLA puede entrar en el período de juego.

Durante el Tiempo de Juego, MELLA mostrará una expresión juguetona, el icono de la luna continuará allí y la luz brillará en amarillo (Fig. 6). ¡Le enseña a tu niño a jugar en silencio hasta que la luz se haga verde!



Fig. 6 Tiempo de Juego Activo

APAGAR

Para apagar la luz amarilla durante el Tiempo de Juego, mantén presionado el Sombrero durante 2 segundos. Para apagar la luz Verde a la Hora de Levantarse, mantén presionado el Sombrero durante 2 segundos.

Si el usuario no apaga la luz verde, se apagará automáticamente luego de una hora a partir de la hora de levantarse.

CONSEJO PARA EL USUARIO

Si alguna alarma está sonando, se debe apagar antes de usar el Sombrero para apagar las luces. Mantén presionado el Sombrero por 2 segundos para apagar cualquier alarma, y luego mantén presionado el Sombrero por 2 segundos más para apagar las luces.

ENTRENADOR DEL SUEÑO

EJEMPLO (Fig. 7)

La hora de dormir de MELLA está fijada a las 9:00 PM. La hora de despertar de MELLA está fijada a las 7:00 AM. El período de juego se establece a las 6:45 AM (eligiendo la duración predeterminada de 15 minutos). Una hora después de la hora del despertar, la luz verde se apaga automáticamente.



Hora de Dormir



Tiempo de Juego



Hora de Levantarse



Auto Apagado

Fig. 7 Ejemplo de Entrenador del Sueño

CONSEJO PARA EL USUARIO

El Tiempo de Juego MELLA introduce el concepto de la gratificación retardada. ¡Le enseña a tu niño a jugar tranquilo en su habitación hasta que la luz se haga verde!

MÁQUINA SONORA PARA EL SUEÑO

PASOS:

1. **Presiona SET**
La palabra "set" si verá en la pantalla.
2. **Presiona SOUND**
La primera opción para dormir se mostrará y se verá "1" en la pantalla.
3. Usa (+|-) para moverte entre las tres opciones de sonido: (1) ruido blanco, (2) océano y (3) canción de cuna.
4. **Presiona SOUND**
Usa (+|-) para ajustar la duración de los sonidos para dormir. Las opciones de duración son 10/20/30/45/60/90 minutos, o continuo ("ON").
5. **Presiona SET**
Para salir dal Modo Sonidos para Dormir
6. **Presiona SOUND**
Para volver a empezar.



Para encender o apagar la máquina sonora para dormir, presiona **SOUND**.

CONSEJO PARA EL USUARIO

Cuando la alarma suene, superará el sonido de la máquina sonora.

LUZ NOCTURNA

PASOS:

1. **Presiona SET**
La palabra "set" si verá en la pantalla.
2. **Presiona LIGHT**
La luz nocturna brillará en blanco y se verá la primera opción de duración.
3. Usa (+|-) para ajustar la duración de la luz nocturna. Las opciones de duración son 10/20/30/45/60/90 minutos, o continuo ("ON").
4. **Presiona LIGHT**
La primera opción de intensidad de luz se pondrá en vista previa y la pantalla mostrará "1".
5. Use (+|-) para desplazarse entre las tres opciones de intensidad de luz: (1) alta, (2) media y (3) baja.
6. **Presiona SET**
Para salir del modo de Luz Nocturna o
7. **Presiona LIGHT**
Para volver a empezar.



SET



LIGHT
(+|-)



LIGHT
(+|-)



SET

Para encender o apagar la luz nocturna y para cambiar el color, presiona **LIGHT**. Cambiar el color de la luz nocturna reiniciará el temporizador de la luz nocturna. Si el entrenador del sueño está encendido, las luces amarillas y verdes superarán la luz nocturna en los tiempos definidos.

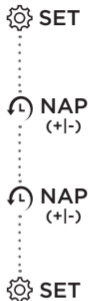
CONSEJO PARA EL USUARIO

¡Para una calidad de sueño óptima, recomendamos de usar la luz nocturna roja a la hora de acostarse!

TEMPORIZADOR PARA SIESTAS

PASOS:

1. **Presiona SET**
La palabra “set” si verá en la pantalla.
2. **Presiona NAP**
MELLA mostrará una expresión de sueño y el icono de siesta parpadeará.
3. Usa (+|-) para ajustar la duración de la siesta. Las opciones de duración son 15/30/45/60/90/120/150/180 minutos.
4. **Presiona NAP**
Use (+|-) para seleccionar un sonido de alarma activa (AL) o la luz verde (LI) al fin del descuento.
5. **Presiona SET**
Para salir del Modo Temporizador para Siestas.



Para encender o apagar el temporizador, presiona **NAP**.
El icono del temporizador para siestas aparecerá cuando esté encendido.

REPETICIÓN

Cuando la siesta se acabe, MELLA lo despertará y el sonido de alarma se escuchará o la luz verde se encenderá. De un solo golpecito sobre el sombrero para dormir 9 minutos más.

APAGAR

Para anular el despertador o apagar la alarma del temporizador de siesta o la luz verde, pulse el botó **NAP** o mantenga bajado el Sombrero durante 2 segundos.

CONSEJO PARA EL USUARIO

Controla la duración restante de la siesta presionando el Sombrero por 2 segundos mientras el temporizador sigue activo.

VOLUMEN Y BRILLO

Hay 5 niveles de volumen. Presiona (+) para subir el volumen. Presiona (-) para bajar el volumen.

Hay 6 niveles de brillo de pantalla. Para ajustarlo, presiona **TIME** para ver las diferentes opciones.

BATERÍA

Si no hay una batería en el cartucho o cuando su nivel de carga es bajo, el icono de la batería parpadeará continuamente. Reemplaza la batería cuando el icono parpadee para preservar las funciones de memoria cuando el MELLA esté desconectado.

MODO DE BLOQUEO

Usa el deslizador en el fondo del reloj para bloquearlo y prevenir cambios. Las siguientes funciones seguirán vigentes en el modo de bloqueo:

- Ajustar el volumen y el brillo de la pantalla
- Mantener presionado el Sombrero por 2 segundos para controlar la hora de la alarma o el tiempo restante de la siesta
- Mantener presionado el Sombrero por 2 segundos para repetir y/o apagar los

sonidos cuando suene la alarma o el temporizador para siestas.

- Mantener bajado el Sombrero durante 2 segundos para apagar la luz verde y/o la amarilla cuando el sleep trainer o el temporizador de siesta está encendido
- El botón **ALARM** cuando la alarma suene
- El botón **NAP** cuando la alarma de la siesta suene

GARANTÍA DE UN AÑO

La garantía de LittleHippo cubre defectos de material o de producción en un uso normal por período de un (1) año. La garantía no cubre daños que resulten de un uso inadecuado, abusos, inmersiones, desgaste normal o modificaciones no autorizadas.

Para reclamos relacionados con la garantía, por favor contáctanos a:

Teléfono: 650-395-7884

Email: support@littlehippo.com

No hay garantías explícitas además de la ya mencionada. Esta garantía te da derechos legales específicos que pueden variar de acuerdo al país. **NO LEGAL PARA EL COMERCIO.**

DATOS TÉCNICOS

ADAPTADOR AC

Voltaje de Entrada:

AC 100V-240V, 50Hz or 60Hz

Voltaje de Salida:

DC 5V

Batería de Reserva del Reloj:

CR2032 x1, DC 3V

INFORMACIÓN IMPORTANTE PARA LA SEGURIDAD

LEE TODAS LAS INSTRUCCIONES ANTES DE USAR. CONSERVA ESTAS INSTRUCCIONES.

- No exponga a MELLA al fuego o al agua.
- No intente abrir o desmontar a MELLA. Por favor, dirija cualquier reparación a personal de servicio cualificado.
- La batería de MELLA no es recargable. No intente cargar la batería.
- Desenchufe a MELLA del enchufe cuando no se use y antes de limpiarlo.
- Este producto contiene piezas pequeñas como la batería y su compartimento. Estas pequeñas partes no son juguetes; no permita que los niños jueguen con ellas, para evitar que se ahoguen y se asfixien.
- No derrame líquido sobre o dentro de MELLA y nunca inserte objetos en las aberturas.
- No cambie la batería CR2032 de MELLA por un tipo de batería incorrecto, para evitar problemas de seguridad.
- Descarte adecuadamente las baterías usadas siguiendo las directrices de eliminación y reciclaje de baterías.
- No utilice accesorios no provistos con MELLA.
- No ingiera la batería ya que significa un riesgo de quemaduras químicas. Si se traga una pila de botón, puede causar graves quemaduras internas en 2 horas y/o provocar la muerte.
- Mantenga las baterías nuevas y usadas lejos de los niños.
- Descartar una batería en un incendio o en un horno caliente, o aplastar o cortar mecánicamente una batería puede resultar en una explosión.
- Dejar una batería en un entorno de temperatura extremadamente alta o de presión de aire extremadamente baja puede dar lugar a una explosión o a la fuga de líquido o gas inflamable.
- No utilice a MELLA si detecta que un cable, un enchufe, un conector o la carcasa se encuentran dañados. Por favor, póngase en contacto con LittleHippo a través de support@littlehippo.com o 650-395-7884.
- Si el compartimento de la batería no se cierra con seguridad, deje de usar a MELLA y manténgalo alejado de los niños.

DESCARGO DE RESPONSABILIDAD DE LA FCC

Este dispositivo está en regla con la Parte 15 de las Normas de la FCC. La operación de este dispositivo está sujeta a las siguientes dos condiciones: (1) este dispositivo podría no causar interferencias negativas, y (2) este dispositivo aceptará cualquier interferencia que reciba, incluyendo interferencias que podrían causar un mal funcionamiento.

Precaución: Cambios o modificaciones no aprobadas explícitamente por el fabricante podrían invalidar la autoridad del usuario para operar el dispositivo.

Este aparato ha sido evaluado y probado en los límites de un dispositivo digital de Clase B, según la Parte 15 de las Normas FCC. Estos límites han sido definidos para ofrecer una protección razonable contra interferencias dañinas en una instalación casera. Este aparato genera, usa y emana energía de radio frecuencia y, si no se instala y se usa según las instrucciones, podría causar interferencias dañinas en las comunicaciones por radio. No hay garantía de que la interferencia no se presente en una instalación en particular. Si este dispositivo causara interferencias dañinas para la recepción de radio o televisión, lo que se puede verificar encendiéndolo y apagándolo, te invitamos a intentar corregir la interferencia según uno o varios de los siguientes métodos:

1. Reorienta / reposiciona la antena receptora.
2. Incrementa la separación entre el aparato y el receptor.
3. Conecta el dispositivo a una toma de un circuito distinto a donde el receptor está conectado.
4. Consulta con el distribuidor o un técnico experto de radio/TV si necesitas ayuda.



littlehippo

Respaldamos nuestra Garantía de Satisfacción 100% y la garantía de un año.

Visita littlehippo.com para obtener más información.



Nota: Debido a cambios y mejoras en la producción, el producto real podría ser ligeramente diferente de las imágenes del manual o el empaque.

U.S. Patent No. D797,575

Version 1.6

**SER PADRES AHORA
ES MÁS SENCILLO**

COMPLIMENTI

per l'acquisto di MELLA, l'aiuto per il sonno tutto-in-uno progettato per mantenere il tuo bambino nel letto piú a lungo!

Pronto ad Alzarsi Addestratore per il Sonno dei Bambini, Luce Notturna e Macchina Sonora.

Grazie per aver acquistato MELLA! Piú di una sveglia per bambini, MELLA é un addestratore per il sonno che insegna ai bambini ad alzarsi dal letto, una luce notturna amichevole e una macchina sonora rilassante.

Ogni acquisto LittleHippo include una Garanzia di Soddisfazione 100% e una garanzia di un anno. Contattaci a support@littlehippo.com per ottenere assistenza riguardante la garanzia, i richiami e le richieste.

Ora, cominciamo.

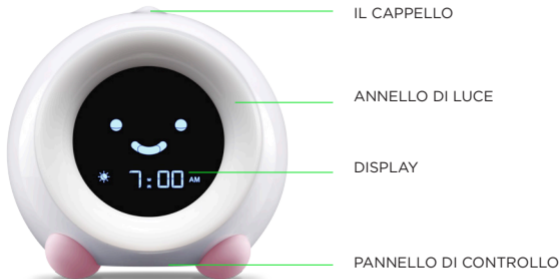


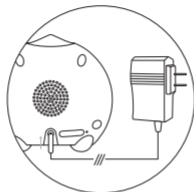
Fig. 1 MELLA

1 Anno di Garanzia Limitata
support@littlehippo.com
650-395-7884
littlehippo.com

NELLA CONFEZIONE



MELLA



ADATTATORE AC



BATTERIA CR2032
(Pre-Installata)

⚠ AVVERTENZA:

- Non adatto ai bambini sotto i 36 mesi
- Pericolo di Soffocamento - Piccoli pezzi
- Richiesta la supervisione dei genitori



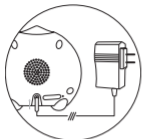


Fig. 2 Adattatore AC

INSTALLAZIONE

Attacca la spina dell'adattatore AC alla base del MELLA (Fig. 2) e collega il cavo a una presa domestica di 100V-240V.

IMMAGAZINAGGIO

MELLA dovrebbe essere lasciata in vista, o messa dentro la sua scatola in un posto fresco e secco.

PULIZIA

Pulisci la polvere con un panno morbido, umido. Non usare liquidi né detersivi abrasivi.



Fig. 3 Compartimento per la Batteria

INSTALLARE BATTERIA

MELLA viene fornito con una batteria CR2032 preinstallata. Tirare la linguetta trasparente per rimuovere l'adesivo isolante. La rimozione dell'adesivo isolante consente di salvare le impostazioni di memoria di MELLA.




SOSTITUZIONE BATTERIA

Espulsa la cartuccia della batteria inserendo la spina della batteria inclusa dentro l'orificio (Fig. 3). Inserisci il lato positivo della batteria in su e fa' scivolare la cartuccia intera dentro il compartimento.

CONSIGLIO PER L'UTENTE

Quando MELLA non è connessa alla presa, La batteria CR2032 inclusa preserva le funzioni di memoria di base.

DISPLAY

 Batteria	 Timer per la Nanna	 Bloccare
 Ora di Dormire	 Allarme	 Ora di Svegliarsi

PANNELLO DI CONTROLLO

Per programmare tutte le impostazioni, usa il pannello di controllo che trovi in fondo nel MELLA (Fig. 4).

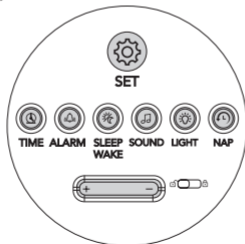


Fig. 4 Pannello di Controllo

ORA

Quando il MELLA é connesso per la prima volta, sul display si leggerá "12:00 AM."

PASSI:

- 1. Premi SET**
La parola "set" si vedrá sul display.
- 2. Premi TIME**
L'ora lampeggerà. Usa (+|-) per impostare l'ora (tieni premuto per un'impostazione veloce).
- 3. Premi TIME**
Usa (+|-) per impostare i minuti.
- 4. Premi TIME**
Usa (+|-) per cambiare tra i modi di 12 e 24 ore.
- 5. Premi SET**
Per uscire del modo Ora oppure
- 6. Premi TIME**
Per ricominciare da capo



ALLARME

PASSI:

- Premi SET**
La parola "set" si vedrà sul display.
- Premi ALARM**
L'icona di allarme e l'ora lampeggeranno.
Usa (+|-) per impostare l'ora
- Premi ALARM**
Usa (+|-) per impostare i minuti.
- Premi ALARM**
Usa (+|-) per scegliere tra tre opzioni di suoneria per l'allarme.
- Premi SET**
Per uscire del modo Allarme oppure
- Premi ALARM**
Per ricominciare da capo



Per accendere o spegnere l'allarme, premi ALARM. L'icona dell'allarme apparirà quando l'allarme sia acceso.

CONSIGLIO PER L'UTENTE

Controlla l'ora in cui l'allarme è impostato in questo momento tenendo premuto il Cappello durante 2 secondi nei tempi di display normale.

ALLARME

DORMIVEGLIA

Premi il Cappello una volta per rinviare l'allarme per 9 minuti (il suono dell'allarme la smetterà di suonare) (Fig. 5).

SPEGNERE

Per cancellare la dormiveglia in qualsiasi momento o per spegnere l'allarme mentre suona, premi il tasto **ALARM** o tieni premuto il Cappello per 2 secondi.
hold down the Hat for 2 seconds.



Fig. 5 Snooze Active

COSA É L'ADDESTRATORE PER IL SONNO PRONTO AD ALZARSI??

Quando sia ora di andare a dormire, MELLA pure andrà a letto! Il tuo bambino saprà mantenersi dentro il letto perché MELLA gli chiuderà gli occhi.

Quando sia ora di svegliarsi, MELLA saluterà il tuo bambino con un sorriso e la luce diventerà VERDE - é pronto ad alzarsi!

MELLA insegna a tuo figlio ad aspettare per l'arrivo delle cose belle. Fino a trenta minuti prima della sveglia, MELLA può brillare di **GIALLO**. Insegna al tuo bambino ad aspettare pazientemente nella sua stanza fino a quando la luce non si fa **VERDE!**

CONSIGLIO PER L'UTENTE

Inoltre usare l'addestratore per il sonno MELLA, imposta una luce notturna durante l'ora di dormire per allenare il tuo bambino e farlo associare il sonno con una luce di colore specifico.

ADDESTRATORE PER IL SONNO

PASSI:

- Premi SET**
La parola "set" si vedrà sul display.
- Premi SLEEP/WAKE**
Per accedere al Modo Sleep. Sul display si leggerà "sleep set", MELLA mostrerà un'espressione addormentata, e l'icona della luna lampeggerà.
- Accedi all'ora di dormire. Usa (+|-) per impostare l'ora.
- Premi SLEEP/WAKE**
Usa (+|-) per impostare i minuti.
- Premi SLEEP/WAKE**
Per accedere alla modalità Play opzionale. Sul display apparirà la scritta "set", MELLA visualizzerà un'espressione giocosa, l'icona della luna lampeggerà e la luce si illuminerà di giallo.
- Utilizza (+|--) per regolare la durata della modalità Play. Le opzioni di durata sono 5/15/30 minuti oppure OFF.
- Premi SLEEP/WAKE**
Per accedere al Modo Wake. Sul display si leggerà "set wake", MELLA mostrerà un'espressione sorridente, l'icona del sole lampeggerà e la luce diventerà verde.
- Accedi all'ora di alzarsi. Usa (+|-) per impostare l'ora.
- Premi SLEEP/WAKE**
Usa (+|-) per impostare i minuti.
- Premi SET**
Per uscire del Modo Sleep/Wake oppure
- Premi SLEEP/WAKE**
Per ricominciare da capo.



SET



SLEEP
(+|-)



SLEEP
(+|-)



PLAY
(+|-)



WAKE
(+|-)



WAKE
(+|-)



SET

ADDESTRATORE PER IL SONNO

Non dimenticare di accendere il trainer del sonno Mella dopo averlo impostato!

Per accendere o spegnere l'addestratore per il sonno, premi **SLEEP/ WAKE**. Durante le ore normali, MELLA mostrerà l'icona del sole quando l'addestratore sia acceso.

MODALITÀ PLAY OPZIONALE

Fino a trenta minuti prima dell'ora della sveglia, MELLA può entrare nella modalità Play.

Durante il Tempo di Gioco, MELLA mostrerà un'espressione gocherellona, l'icona della luna continuerà lí e la luce brillerà in giallo (Fig. 6). Insegna il tuo bambino a giocare in silenzio nella sua stanza fino a quando la luce diventa verde!



Fig. 6 Play Period Active

SPEGNERE

Per spegnere la luce gialla durante il Tempo di Gioco, tieni premuto il Cappello durante 2 secondi. Per spegnere la luce Verde all'Orario di Svegliarsi, tieni premuto il Cappello durante 2 secondi

Se l'utente non spegne la luce verde, si spegnerà automaticamente dopo un'ora dall'ora di svegliarsi.

CONSIGLIO PER L'UTENTE

Se qualche allarme sta suonando, devono essere spente prima di usare il Cappello per spegnere le luci. Tieni premuto il Cappello per 2 secondi per spegnere qualsiasi allarme, e poi tieni premuto il Cappello per altri 2 secondi per spegnere le luci.

ADDESTRATORE PER IL SONNO

ESEMPIO (Fig. 7)

L'orario delle ninne di MELLA è impostato alle 21:00. L'orario della sveglia di MELLA è fissato alle 7:00. La modalità Play è impostata alle 6:45 (scegliendo la durata predefinita di 15 minuti). La luce verde si spegnerà automaticamente un'ora dopo l'ora della sveglia.



Ora di Dormire



Tempo di Gioco



Ora di Svegliarsi



Auto Spegnimento

Fig. 7 Esempio di Addestratore per il Sonno

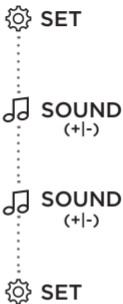
CONSIGLIO PER L'UTENTE

Il Tempo di Gioco MELLA introduce il concetto della gratificazione ritardata. Insegna al tuo bambino a giocare in silenzio nella sua stanza fino a quando la luce diventa verde!

MACCHINA SONORA PER IL SONNO

PASSI:

- Premi SET**
La parola "set" si vedrà sul display.
- Premi SOUND**
La prima opzione per dormire si mostrerà e farà vedere "1" sullo schermo.
- Usa (+|-) per scorrere tra le tre opzioni di suono: (1) rumore bianco, (2) oceano e (3) ninnananna.
- Premi SOUND**
Usa (+|-) per aggiustare la durata dei suoni per il sonno. Le opzioni di durata sono 10/20/30/45/60/90 minuti, o continuo ("ON").
- Premi SET**
Per uscire dal Modo Suono per il Sonno
- Premi SOUND**
Per ricominciare da capo.



Per accendere o spegnere la macchina sonora per il sonno, premi **SOUND**.

CONSIGLIO PER L'UTENTE

Quando l'allarme suona, supererà il suono della macchina sonora.

LUCE NOTTURNA

PASSI:

- Premi SET**
La parola "set" si vedrà sul display.
- Premi LIGHT**
La luce notturna brillerà in bianco e la prima opzione di durata si vedrà.
- Usa (+|-) per aggiustare la durata della luce notturna. Le opzioni di durata sono 10/20/30/45/60/90 minuti, o continuo ("ON").
- Premi LIGHT**
La prima opzione di luminosità verrà visualizzata in anteprima e sullo schermo apparirà "1".
- Utilizzare (+|-) per scorrere le tre opzioni di luminosità: (1) alta, (2) media e (3) bassa.
- Premi SET**
Per uscire dalla modalità Luce notturna o
- Premi LIGHT**
Per ricominciare da capo.



SET



LIGHT
(+|-)



LIGHT
(+|-)



SET

Per accendere o spegnere la luce notturna e per cambiare anche il colore, premi **LIGHT**. Cambiare il colore della luce notturna riavvierà il timer della luce notturna. Se l'addestratore per il sonno è acceso, le luci gialle e verdi supereranno la luce notturna nei tempi definiti.

CONSIGLIO PER L'UTENTE

Per una qualità ottimale del sonno, si consiglia di utilizzare la luce notturna rossa al momento di coricarsi!

TIMER PER LA NANNA

PASSI:

1. **Premi SET**
La parola "set" si vedrà sul display.
2. **Premi NAP**
MELLA mostrerà un'espressione addormentata e l'icona pisolino lampeggerà.
3. Usa (+|-) per aggiustare la durata della nanna. Le opzioni di durata sono 15/30/45/60/90/120/150/180 minuti.
4. **Premi NAP**
Utilizzare (+|-) per scegliere il suono per la sveglia attiva (AL) o la luce verde (LI) alla fine del conto alla rovescia.
5. **Premi SET**
Per uscire del Modo Timer per la Nanna.

Per accendere o spegnere il timer per la nanna, premi **NAP**.
L'icona del timer per la nanna apparirà quando sia acceso.

DORMIVEGLIA

Quando il pisolino sarà finito, MELLA si sveglierà e verrà riprodotto il suono della sveglia o verrà visualizzata la luce verde. Toccare il cappello una volta per posticipare di 9 minuti.

SPEGNERE

Per eliminare la ripetizione in qualsiasi momento o per spegnere il timer della sveglia (per il sonnellino) o la luce verde, premere il tasto **NAP** o mantenere premuto il Cappello in alto per 2 secondi.



SET



NAP
(+|-)



NAP
(+|-)



SET

CONSIGLIO PER L'UTENTE

Controlla la durata rimanente della nanna premendo il Cappello per 2 secondi mentre il timer è ancora attivo.

VOLUME E LUMINOSITÀ

Ci sono 5 livelli di volume. Premi (+) per aumentare il volume. Premi (-) per abbassare il volume.

Ci sono 6 livelli di luminosità del display. Per aggiustarla, premi **TIME** per scorrere tra le opzioni.

BATTERIA

Se non c'è una batteria nella cartuccia o quando il suo livello sia basso, l'icona della batteria lampeggerà in continuazione. Sostituisci la batteria quando l'icona lampeggi per preservare le funzioni di memoria quando il MELLA sia scollegato.

MODO DI BLOCCO

Usa lo slider in fondo all'orologio per bloccarlo e prevenire cambiamenti. Le seguenti funzioni ci saranno ancora nel modo di blocco:

- Aggiustare il volume e la luminosità del display
- Tenere premuto il Cappello per 2 secondi per controllare l'ora dell'allarme o il tempo rimanente della nanna
- Tenere premuto il Cappello per 2 secondi per rinviare e/o spegnere i suoni

quando l'allarme o il timer per la nanna suonino.

- Quando il trainer del sonno, o il timer (per il sonnellino), è acceso, mantenere premuto il Cappello in alto per 2 secondi per spegnere la luce verde e/o gialla.
- Il tasto **ALARM** quando l'allarme suoni
- Il tasto **NAP** quando l'allarme della nanna suoni

GARANZIA DI UN ANNO

La garanzia di LittleHippo copre difetti nel materiale o nella produzione sotto un uso normale per un periodo di un (1) anno. La garanzia non copre danni che risultino da usi inadeguati, abusi, immersioni, usura normale o modifiche non autorizzate.

Per richiami di garanzia, per favore contattaci a:

Telefono: 650-395-7884

Email: support@littlehippo.com

Non ci sono garanzie esplicite a parte quella di cui sopra. Questa garanzia ti offre diritti legali specifici che possono variare secondo il paese. **NON LEGALE PER IL COMMERCIO.**

DATI TECNICI

ADATTATORE AC

Tensione d'Ingresso:

AC 100V-240V, 50Hz or 60Hz

Tensione di uscita:

DC 5V

Batteria di Riserva dell'Orologio:

CR2032 x1, DC 3V

INFORMAZIONI IMPORTANTI PER LA SICUREZZA

LEGGI TUTTE LE ISTRUZIONI PRIMA DELL'USO. CONSERVA QUESTE ISTRUZIONI.

- Non esporre MELLA al fuoco o all'acqua.
- Non tentare di aprire o smontare MELLA. Per la manutenzione rivolgiti al personale di assistenza qualificato.
- La batteria di MELLA non è ricaricabile. Non cercare di caricare la batteria.
- Scollegare MELLA dalla presa di corrente quando non è in uso e prima della pulizia.
- Questo prodotto contiene piccole parti come la batteria e il vano batteria. Queste piccole parti non sono giocattoli; non consentire ai bambini di giocare con queste parti per prevenire soffocamenti.
- Non versare liquidi sopra o dentro MELLA e non inserire mai oggetti nelle aperture.
- Non sostituire la batteria CR2032 di MELLA con un tipo di batteria non corretto per evitare problemi di sicurezza.
- Smaltire correttamente le batterie usate seguendo le linee guida per lo smaltimento e il riciclaggio delle batterie.
- Non utilizzare accessori non forniti con MELLA.
- Non ingerire la batteria in quanto presenta un rischio di ustioni chimiche. Se si ingerisce una batteria a bottone, ciò può causare gravi ustioni interne entro 2 ore e/o portare alla morte.
- Tenere le batterie nuove e usate lontano dalla portata dei bambini.
- Lo smaltimento di una batteria in una fonte ignifuga o in un forno caldo, oppure la triturazione o il taglio meccanico di una batteria possono provocare un'esplosione.
- Lasciare una batteria in un ambiente a temperatura estremamente elevata o con una pressione dell'aria estremamente bassa può provocare un'esplosione o la fuoriuscita di liquido o gas infiammabile.
- Non utilizzare MELLA se ha un filo, una spina, un cavo o una custodia danneggiati. Contatta LittleHippo all'indirizzo support@littlehippo.com o 650-395-7884.
- Se il vano batteria non si chiude in modo sicuro, smettere di usare MELLA e tenerlo lontano dalla portata dei bambini.

ESONERO DELLA FCC

Questo dispositivo é in regola con la Parte 15 delle Norme della FCC. L'operazione di questo dispositivo é soggetta alle due condizioni seguenti: (1) questo dispositivo potrebbe non causare interferenze negative, e (2) questo dispositivo accetterá qualsiasi interferenza ricevuta, incluse interferenze che potrebbero causare un malfunzionamento.

Precauzione: Cambi o modifiche che non siano state approvate esplicitamente dal produttore potrebbero invalidare l'autoritá dell'utente per operare l'apparecchio.

Questo apparecchio é stato testato e verificato dentro i limiti di un dispositivo digitale di Classe B, ai sensi della Parte 15 delle Norme FCC. Questi limiti sono stati definiti per fornire una protezione ragionevole contro intereferenze dannose in un'installazione residenziale. Questo apparecchio genera, usa ed emana energia di radio frequenza e, se non é installato né usato secondo le istruzioni, potrebbe causare interferenze dannose nelle comunicazioni radio. Non c'è garanzia che l'interferenza non si presenti in un'installazione particolare. Se questo apparecchio dovesse causare interferenze dannose alla ricezione di radio o televisione, il che potrebbe notarsi accendendo e spegnendo l'apparecchio, ti invitiamo a tentare di correggere l'interferenza secondo uno o piú dei seguenti metodi:

1. Riorienta / riposiziona l'antenna ricevente.
2. Incrementa la separazione tra l'apparecchio e il ricevitore.
3. Connetti l'apparecchio a una presa di un circuito diverso al quale é connesso il ricevitore.
4. Consulta con il distributore o un tecnico esperto di radio/TV se ti serve aiuto.



littlehippo

Supportiamo la nostra Garanzia di Soddisfazione al 100% e la garanzia di un anno. Visita littlehippo.com per piú informazioni.



Nota: Per causa di cambi e miglioramenti nella produzione, il prodotto reale potrebbe essere leggermente diverso dalle immagini sul manuale o la confezione.

U.S. Patent No. D797,575

Version 1.6

**LA PARENTALITÀ ORA
É PIÚ SEMPLICE**