



littlehippo

MELLA

Pronto ad Alzarsi Addestratore per il Sonno dei Bambini,
Luce Notturna e Macchina Sonora

GUIDA PER L'INSTALLAZIONE

1 Anno di Garanzia Limitata
support@littlehippo.com
650-395-7884
littlehippo.com

COMPLIMENTI per l'acquisto di MELLA, l'aiuto per il sonno tutto-in-uno progettato per mantenere il tuo bambino nel letto piú a lungo!

CONOSCI MELLA	3
NELLA CONFEZIONE	4
INSTALLAZIONE E MANUTENZIONE	5
DISPLAY	6
PANNELLO DI CONTROLLO	6
ORA	7
ALLARME	8
COSA É L'ADDESTRATORE PER IL SONNO PRONTO AD ALZARSI?	9
ADDESTRATORE PER IL SONNO	10
MACCHINA SONORA PER IL SONNO	13
LUCE NOTTURNA	14
TIMER PER LA NANNA	15
VOLUME E LUMINOSITÀ	16
BATTERIA	16
GARANZIA DI UN ANNO	17
DATI TECNICI	17
INFORMAZIONI IMPORTANTI PER LA SICUREZZA	18
ESONERO DELLA FCC	19

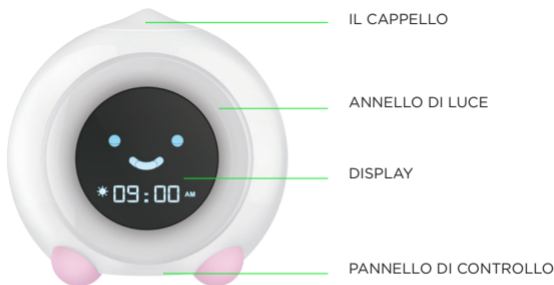


Fig. 1 MELLA

Grazie per aver acquistato MELLA! Più di una sveglia per bambini, MELLA è un addestratore per il sonno che insegna ai bambini ad alzarsi dal letto, una luce notturna amichevole e una macchina sonora rilassante.

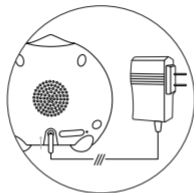
Ogni acquisto LittleHippo include una Garanzia di Soddisfazione 100% e una garanzia di un anno. Contattaci a support@littlehippo.com per ottenere assistenza riguardante la garanzia, i richiami e le richieste.

Ora, cominciamo.

NELLA CONFEZIONE



MELLA



ADATTATORE AC



BATTERIA CR2032
(PRE-INSTALLATA)

⚠ AVVERTENZA:

- Non adatto ai bambini sotto i 36 mesi
- Pericolo di Soffocamento - Piccoli pezzi
- Richiesta la supervisione dei genitori



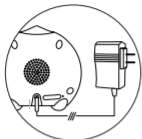


Fig. 2 Adattatore AC

INSTALLAZIONE

Attacca la spina dell'adattatore AC alla base del MELLA (Fig. 2) e collega il cavo a una presa domestica di 100V-240V.

IMMAGAZINAGGIO

MELLA dovrebbe essere lasciata in vista, o messa dentro la sua scatola in un posto fresco e secco.

PULIZIA

Pulisci la polvere con un panno morbido, umido. Non usare liquidi né detersivi abrasivi.



Fig. 3 Compartimento per la Batteria

SOSTITUZIONE BATTERIA

Espulsa la cartuccia della batteria inserendo la spina della batteria inclusa dentro l'orificio (Fig. 3). Inserisci il lato positivo della batteria in su e fa' scivolare la cartuccia intera dentro il compartimento.

CONSIGLIO PER L'UTENTE

Quando MELLA non è connessa alla presa, La batteria CR2032 inclusa preserva le funzioni di memoria di base.

DISPLAY

 Batteria	 Timer per la Nanna	 Bloccare
 Ora di Dormire	 Allarme	 Ora di Svegliarsi

PANNELLO DI CONTROLLO

Per programmare tutte le impostazioni, usa il pannello di controllo che trovi in fondo nel MELLA (Fig. 4).

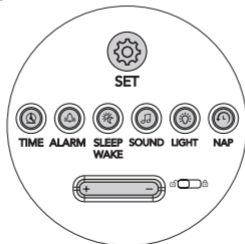


Fig. 4 Pannello di Controllo

ORA

Quando il MELLA é connesso per la prima volta, sul display si leggerá "12:00 AM."

PASSI:

- Premi SET**
La parola "set" si vedrá sul display.
- Premi TIME**
L'ora lampeggerá. Usa (+|-) per impostare l'ora (tieni premuto per un'impostazione veloce).
- Premi TIME**
Usa (+|-) per impostare i minuti.
- Premi TIME**
Usa (+|-) per cambiare tra i modi di 12 e 24 ore.
- Premi SET**
Per uscire del modo Ora oppure
- Premi TIME**
Per ricominciare da capo



ALLARME

PASSI:

- Premi SET**
La parola "set" si vedrà sul display.
- Premi ALARM**
L'icona di allarme e l'ora lampeggeranno.
Usa (+|-) per impostare l'ora
- Premi ALARM**
Usa (+|-) per impostare i minuti.
- Premi ALARM**
Usa (+|-) per scegliere tra tre opzioni di suoneria per l'allarme.
- Premi SET**
Per uscire del modo Allarme oppure
- Premi ALARM**
Per ricominciare da capo



Per accendere o spegnere l'allarme, premi ALARM. L'icona dell'allarme apparirà quando l'allarme sia acceso.

CONSIGLIO PER L'UTENTE

Controlla l'ora in cui l'allarme è impostato in questo momento tenendo premuto il Cappello durante 2 secondi nei tempi di display normale.

ALLARME

DORMIVEGLIA

Premi il Cappello una volta per rinviare l'allarme per 9 minuti (il suono dell'allarme la smetterà di suonare) (Fig. 5).

SPEGNERE

Per cancellare la dormiveglia in qualsiasi momento o per spegnere l'allarme mentre suona, premi il tasto **ALARM** o tieni premuto il Cappello per 2 secondi.
hold down the Hat for 2 seconds.



Fig. 5 Snooze Active

COSA É L'ADDESTRATORE PER IL SONNO PRONTO AD ALZARSI??

Quando sia ora di andare a dormire, MELLA pure andrà a letto! Il tuo bambino saprà mantenersi dentro il letto perché MELLA gli chiuderà gli occhi.

Quando sia ora di svegliarsi, MELLA saluterà il tuo bambino con un sorriso e la luce diventerà VERDE - é pronto ad alzarsi!

MELLA insegna al tuo bambino ad aspettare per le buone cose. Trenta minuti prima che sia ora di alzarsi, MELLA brillerà in GIALLO. Insegna al tuo bambino ad aspettare con pazienza nella sua stanza fino a quando la luce diventi VERDE!

CONSIGLIO PER L'UTENTE

Inoltre usare l'addestratore per il sonno MELLA, imposta una luce notturna durante l'ora di dormire per allenare il tuo bambino e farlo associare il sonno con una luce di colore specifico.

ADDESTRATORE PER IL SONNO

PASSI:

- Premi SET**
La parola "set" si vedrà sul display.
- Premi SLEEP/WAKE**
Per accedere al Modo Sleep. Sul display si leggerà "sleep set", MELLA mostrerà un'espressione addormentata, e l'icona della luna lampeggerà.
- Accedi all'ora di dormire. Usa (+|-) per impostare l'ora.
- Premi SLEEP/WAKE**
Usa (+|-) per impostare i minuti.
- Premi SLEEP/WAKE**
Per accedere al Modo Wake. Sul display si leggerà "set wake", MELLA mostrerà un'espressione sorridente, l'icona del sole lampeggerà e la luce diventerà verde.
- Accedi all'ora di alzarsi. Usa (+|-) per impostare l'ora.
- Premi SLEEP/WAKE**
Usa (+|-) per impostare i minuti.
- Premi SET**
Per uscire del Modo Sleep/Wake oppure
- Premi SLEEP/WAKE**
Per ricominciare da capo.
-



SET



SLEEP
(+|-)



SLEEP
(+|-)



WAKE
(+|-)



WAKE
(+|-)



SET

ADDESTRATORE PER IL SONNO

Non dimenticare di accendere il trainer del sonno Mella dopo averlo impostato!

Per accendere o spegnere l'addestratore per il sonno, premi **SLEEP/ WAKE**. Durante le ore normali, MELLA mostrerà l'icona del sole quando l'addestratore sia acceso.

TEMPO DI GIOCO

Trenta minuti prima che sia ora di alzarsi, MELLA entrerà nel Tempo di Gioco.

Durante il Tempo di Gioco, MELLA mostrerà un'espressione giocherellona, l'icona della luna continuerà lí e la luce brillerà in giallo (Fig. 6). Insegna il tuo bambino a giocare in silenzio nella sua stanza fino a quando la luce diventa verde!



Fig. 6 Play Period Active

SPEGNERE

Per spegnere la luce gialla durante il Tempo di Gioco, tieni premuto il Cappello durante 2 secondi. Per spegnere la luce Verde all'Orario di Svegliarsi, tieni premuto il Cappello durante 2 secondi

Se l'utente non spegne la luce verde, si spegnerà automaticamente dopo un'ora dall'ora di svegliarsi.

CONSIGLIO PER L'UTENTE

Se qualche allarme sta suonando, devono essere spente prima di usare il Cappello per spegnere le luci. Tieni premuto il Cappello per 2 secondi per spegnere qualsiasi allarme, e poi tieni premuto il Cappello per altri 2 secondi per spegnere le luci.

ADDESTRATORE PER IL SONNO

ESEMPIO (Fig. 7)

L'ora di dormire del MELLA é impostata alle 9:00 PM. L'ora di svegliarsi del MELLA é impostata alle 7:00 AM. Il Tempo di Gioco é impostato automaticamente alle 6:30 AM. Dopo un'ora dall'ora di svegliarsi, la luce verde si spegne automaticamente.



Ora di Dormire



Tempo di Gioco



Ora di Svegliarsi



Auto Spegnimento

Fig. 7 Esempio di Addestratore per il Sonno

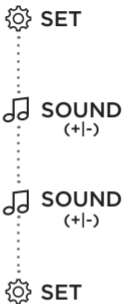
CONSIGLIO PER L'UTENTE

Il Tempo di Gioco MELLA introduce il concetto della gratificazione ritardata. Insegna al tuo bambino a giocare in silenzio nella sua stanza fino a quando la luce diventa verde!

MACCHINA SONORA PER IL SONNO

PASSI:

- Premi SET**
La parola "set" si vedrà sul display.
- Premi SOUND**
La prima opzione per dormire si mostrerà e farà vedere "1" sullo schermo.
- Usa (+|-) per scorrere tra le tre opzioni di suono: (1) rumore bianco, (2) oceano e (3) ninnananna.
- Premi SOUND**
Usa (+|-) per aggiustare la durata dei suoni per il sonno. Le opzioni di durata sono 10/20/30/45/60/90 minuti, o continuo ("ON").
- Premi SET**
Per uscire dal Modo Suono per il Sonno
- Premi SOUND**
Per ricominciare da capo.



Per accendere o spegnere la macchina sonora per il sonno, premi **SOUND**.

CONSIGLIO PER L'UTENTE

Quando l'allarme suona, supererà il suono della macchina sonora.

LUCE NOTTURNA

PASSI:

1. **Premi SET**
La parola "set" si vedrà sul display.
2. **Premi LIGHT**
La luce notturna brillerà in bianco e la prima opzione di durata si vedrà.
3. Usa (+|-) per aggiustare la durata della luce notturna. Le opzioni di durata sono 10/20/30/45/60/90 minuti, o continuo ("ON").
4. **Premi SET**
Per uscire dal modo Luce Notturna.



Per accendere o spegnere la luce notturna e per cambiare anche il colore, premi **LIGHT**.

Cambiare il colore della luce notturna riavvierà il timer della luce notturna.

Se l'addestratore per il sonno è acceso, le luci gialle e verdi supereranno la luce notturna nei tempi definiti.

CONSIGLIO PER L'UTENTE

Per una qualità ottima del sonno, consigliamo di usare la luce notturna ambra all'ora di dormire!

TIMER PER LA NANNA

PASSI:

- Premi SET**
La parola "set" si vedrà sul display.
- Premi NAP**
L'icona della nanna lampeggerà.
- Usa (+/-) per aggiustare la durata della nanna. Le opzioni di durata sono 15/30/45/60/90/120/150/180 minuti.
- Premi NAP**
Utilizzare (+/-) per scegliere il suono per la sveglia attiva (AL) o la luce verde (LI) alla fine del conto alla rovescia.
- Premi SET**
Per uscire del Modo Timer per la Nanna.



SET



NAP
(+/-)



NAP
(+/-)



SET

Per accendere o spegnere il timer per la nanna, premi **NAP**.
L'icona del timer per la nanna apparirà quando sia acceso.

DORMIVEGLIA

Alla fine del sonnellino, suonerà la sveglia o si accenderà la luce verde. Premi il Cappello per rinviarlo per 9 minuti.

SPEGNERE

Per eliminare la ripetizione in qualsiasi momento o per spegnere il timer della sveglia (per il sonnellino) o la luce verde, premere il tasto **NAP** o mantenere premuto il Cappello in alto per 2 secondi.

CONSIGLIO PER L'UTENTE

Controlla la durata rimanente della nanna premendo il Cappello per 2 secondi mentre il timer è ancora attivo.

VOLUME E LUMINOSITÀ

Ci sono 5 livelli di volume. Premi (+) per aumentare il volume. Premi (-) per abbassare il volume.

Ci sono 5 livelli di luminosità. Per aggiustarla, premi **TIME** per scorrere tra le opzioni.

BATTERIA

Se non c'è una batteria nella cartuccia o quando il suo livello sia basso, l'icona della batteria lampeggerà in continuazione. Sostituisci la batteria quando l'icona lampeggi per preservare le funzioni di memoria quando il MELLA sia scollegato.

MODO DI BLOCCO

Usa lo slider in fondo all'orologio per bloccarlo e prevenire cambiamenti. Le seguenti funzioni ci saranno ancora nel modo di blocco:

- Aggiustare il volume e la luminosità del display
- Tenere premuto il Cappello per 2 secondi per controllare l'ora dell'allarme o il tempo rimanente della nanna
- Tenere premuto il Cappello per 2 secondi per rinviare e/o spegnere i suoni

quando l'allarme o il timer per la nanna suonino.

- Quando il trainer del sonno, o il timer (per il sonnellino), è acceso, mantenere premuto il Cappello in alto per 2 secondi per spegnere la luce verde e/o gialla.
- Il tasto **ALARM** quando l'allarme suoni
- Il tasto **NAP** quando l'allarme della nanna suoni

GARANZIA DI UN ANNO

La garanzia di LittleHippo copre difetti nel materiale o nella produzione sotto un uso normale per un periodo di un (1) anno. La garanzia non copre danni che risultino da usi inadeguati, abusi, immersioni, usura normale o modifiche non autorizzate.

Per richiami di garanzia, per favore contattaci a:

Telefono: 650-395-7884

Email: support@littlehippo.com

Non ci sono garanzie esplicite a parte quella di cui sopra. Questa garanzia ti offre diritti legali specifici che possono variare secondo il paese. **NON LEGALE PER IL COMMERCIO.**

DATI TECNICI

ADATTATORE AC

Tensione d'Ingresso:

AC 100V-240V, 50Hz or 60Hz

Tensione di uscita:

DC 5V

Batteria di Riserva dell'Orologio:

CR2032 x1, DC 3V

INFORMAZIONI IMPORTANTI PER LA SICUREZZA

LEGGI TUTTE LE ISTRUZIONI PRIMA DELL'USO. CONSERVA QUESTE ISTRUZIONI.

Per ridurre il rischio di shock elettrico, bruciature, incendio o lesioni:

- Non provare ad aprire il MELLA. Per favore rivolgiti al personale qualificato per qualsiasi servizio.
- Scollega il MELLA della presa quando non sia in uso e prima di pulirlo.
- Mantieni il MELLA lontano dall'acqua e posti dove possa cadere o essere buttato in una fonte di acqua come la vasca o il rubinetto.
- Mantieni il MELLA lontano da fonti di calore come stufe, radiatori ed altri dispositivi che emettono calore.
- Mantieni la batteria CR2032 progettata per l'uso con il MELLA fuori dalla portata dai bambini.
- Usa il MELLA solo per l'uso per cui é stato progettato come descritto in questo manuale. Non usare accessori non forniti con il MELLA.
- Non sversare liquidi sopra ne dentro il MELLA, e mai introdurre oggetti dentro le aperture.
- Non usare il MELLA se ha un cavo, una spina, o una custodia rotta. Per favore contatta LittleHippo a support@littlehippo.com o 650-395-7884.

ESONERO DELLA FCC

Questo dispositivo é in regola con la Parte 15 delle Norme della FCC. L'operazione di questo dispositivo é soggetta alle due condizioni seguenti:(1) questo dispositivo potrebbe non causare interferenze negative, e (2) questo dispositivo accetterá qualsiasi interferenza ricevuta, incluse interferenze che potrebbero causare un malfunzionamento.

Precauzione: Cambi o modifiche che non siano state approvate esplicitamente dal produttore potrebbero invalidare l'autoritá dell'utente per operare l'apparecchio.

Questo apparecchio é stato testato e verificato dentro i limiti di un dispositivo digitale di Classe B, ai sensi della Parte 15 delle Norme FCC. Questi limiti sono stati definiti per fornire una protezione ragionevole contro intereferenze dannose in un'installazione residenziale. Questo apparecchio genera, usa ed emana energia di radio frequenza e, se non é installato né usato secondo le istruzioni, potrebbe causare interferenze dannose nelle comunicazioni radio. Non c'è garanzia che l'interferenza non si presenti in un'installazione particolare. Se questo apparecchio dovesse causare interferenze dannose alla ricezione di radio o televisione, il che potrebbe notarsi accendendo e spegnendo l'apparecchio, ti invitiamo a tentare di correggere l'interferenza secondo uno o piú dei seguenti metodi:

1. Riorienta / riposiziona l'antenna ricevente.
2. Incrementa la separazione tra l'apparecchio e il ricevitore.
3. Connetti l'apparecchio a una presa di un circuito diverso al quale é connesso il ricevitore.
4. Consulta con il distributore o un tecnico esperto di radio/TV se ti serve aiuto.



littlehippo

Supportiamo la nostra Garanzia di Soddisfazione al 100% e la garanzia di un anno. Visita littlehippo.com per piú informazioni.



Nota: Per causa di cambi e miglioramenti nella produzione, il prodotto reale potrebbe essere leggermente diverso dalle immagini sul manuale o la confezione.

U.S. Patent No. D797,575

**LA PARENTALITÀ ORA
É PIÚ SEMPLICE**