



littlehippo

MELLA

Prêt à élever l'entraîneur prêt-à-endormir des enfants,
la lumière de nuit et la machine de bruit

GUIDE D'INSTALLATION

Garantie Limitée de **1 An** sur
support@littlehippo.com
650-395-7884
littlehippo.com

FÉLICITATIONS pour votre achat de MELLA, l'aide-sommeil tout-en-un conçu pour garder votre enfant au lit plus longtemps!

DECOUVREZ MELLA	3
DANS LE CARTON	4
INSTALLATION ET MAINTENANCE	5
ECRAN	6
PANNEAU DE CONTROLE	6
TEMPS	7
ALARME	8
QU'EST CE QUE L'ENTRAINEUR PRET-A- ENDORMIR ?	9
ENTRAINEUR DE SOMMEIL	10
MACHINE DE BRUIT DE SOMMEIL	13
LUMIERE DE NUIT	14
MINUTEUR DE SIESTE	15
VOLUME ET LUMINOSITE	16
BATTERIE	16
GARANTIE D'UNE ANNEE	17
INFORMATION TECHNIQUE	17
INFORMATION IMPORTANTE DE SECURITE	18
DISCLAIMER FCC	19

DECOUVREZ MELLA

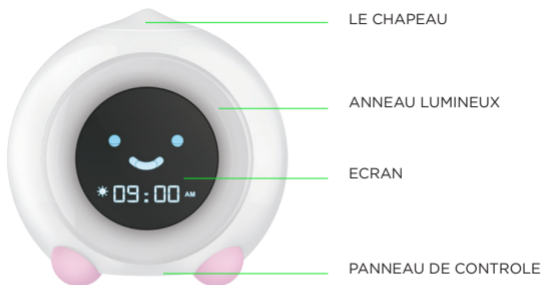


Fig. 1 MELLA

Merci d'avoir acheté MELLA! Plus qu'un réveil pour enfants, MELLA est un dresseur de sommeil qui enseigne aux enfants à rester au lit, une lumière nocturne amicale et une machine à son apaisante.

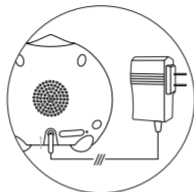
Chaque achat LittleHippo est livré avec une garantie de satisfaction de 100% et une garantie d'un an. Contactez support@littlehippo.com ou 650-395-7884 pour le soutien, les demandes de garantie et les demandes de renseignements.

Maintenant, commençons.

DANS LE CARTON



MELLA



ADAPTEUR



BATTERIE CR2032
(PRE-INSTALLÉE)

⚠ ATTENTION:

- Déconseillé aux enfants de moins de 36 mois
- Risque d'étouffement-Petits débris
- Contrôle parental requis



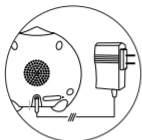


Fig. 2 Adaptateur

MIS EN PLACE

Fixez la prise de l'adaptateur CA à la base de l'appareil et insérer le cordon dans une prise de courant 100V- 240V (Fig.2).

MAGASIN

MELLA doit être laissé sur l'affichage, ou stocké dans sa boîte ou dans un endroit frais et sec.

NETTOYER

Dépoussiérer avec un chiffon doux et humide. Ne pas utiliser de liquide ou de nettoyants abrasifs.



Fig. 3 Compartiment de batterie.

REMPLENER LA BATTERIE

Ejecter la batterie en insérant la goupille de batterie incluse dans le trou (Fig. 3). Insérez le côté positif de la batterie vers le haut et glissez complètement la cartouche vers l'arrière dans le compartiment.

ASTUCE POUR UTILISATEUR

Lorsque MELLA n'est pas branché dans une prise de courant, La batterie CR0232 incluse préserve les fonctions mémorielles basiques.

ECRAN

 Batterie	 Minuteur de sieste	 Verrouillage
 Heure de sommeil	 Alarme	 Heure de reveil

PANNEAU DE CONTROLE

Pour programmer tous les réglages, utilisez le panneau de contrôle au de MELLA (Fig. 4).

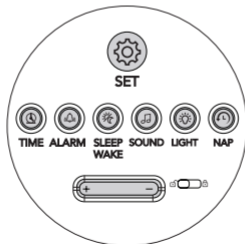


Fig. 4 Panneau de contrôle

TEMPS

Lorsque MELLA est branché pour la première fois, son écran affiche "12:00 AM."

ETAPES:

- Appuyer SET**
Le mot "set" apparaîtra sur l'écran.
- Appuyer TIME**
L'heure va clignoter. Utilisez (+|-) pour régler l'heure (maintenez-la enfoncée pour un réglage rapide).
- Appuyer TIME**
Utilisez (+|-) pour régler les minutes
- Appuyer TIME**
Utilisez (+|-) pour alterner entre les modes 12 et 24 heures.
- Appuyer SET**
Pour quitter le mode heure ou
- Appuyer TIME**
Pour rentrer au début.



ALARME

ETAPES:

1. **Appuyer SET**
Le mot "set" apparaîtra sur l'écran.
2. **Appuyer ALARM**
L'icône de d'alarme et l'heure clignotent.
Utilisez (+|-) pour régler l'heure.
3. **Appuyer ALARM**
Utiliser (+|-) pour régler les minutes.
4. **Appuyer ALARM**
Utiliser (+|-) pour choisir parmi les trois options de sonnerie.
5. **Appuyer SET**
Pour quitter le mode alarme ou
6. **Appuyer ALARM**
Pour rentrer au début.



Pour active ou désactiver l'alarme, appuyez sur l'icône **ALARM**. L'icône d'alarme s'affiche lorsque l'alarme est allumée.

ASUTCE POUR UTILISATEUR

Examinez l'heure d'alarme actuellement réglée en maintenant enfoncé le chapeau pendant 2 secondes pendant les temps d'affichage normaux.

ALARME

MODE SNOOZE

Appuyez une fois sur le chapeau pour repéter pendant 9 minutes (le son de l'alarme s'arrêtera de jouer) (Fig. 5).

ETEINDRE

Pour annuler le mode Snooze à tout moment ou pour éteindre **ALARM** pendant qu'elle sonne, appuyez sur le bouton. Maintenez le chapeau enfoncé pendant 30 secondes.



Fig. 5 Snooze Active

QU'EST CE QUE L'ENTRAINEUR PRET-A-EN-DORMIR ?

Quand il est temps pour le lit, MELLA va dormir aussi! Votre enfant saura rester au lit parce que Morin va fermer les yeux.

Quand il est temps de se réveiller, Morin accueillera votre enfant avec un sourire et la lumière devient verte-il est prêt à monter!

Morin apprend à votre enfant à attendre les bonnes choses à venir. Trente minutes avant qu'il ne soit temps de se réveiller, Morin s'illuminera en jaune. Apprenez à votre enfant à attendre patiemment dans sa chambre jusqu'à ce que la lumière devienne verte!

ASTUCE POUR UTILISATEUR

En plus d'utiliser l'entraîneur de sommeil de Morin, réglez une veilleuse pendant le temps de lit pour former votre enfant à associer le sommeil avec une lumière de couleur spécifique.

ENTRAINEUR DE SOMMEIL

ETAPES:

- Appuyer SET**
Le mot "set" apparaîtra sur l'écran.
- Appuyer SLEEP/WAKE**
Pour entrer en mode veille. L'afficheur indiquera "Sleep Set", MELLA affichera une expression de sommeil, et l'icône de la lune clignotera.
- Configurer le temps de mise en veille. Utilisez (+|-) pour configurer l'heure
- Appuyer SLEEP/WAKE**
Utiliser (+|-) pour régler les minutes.
- Appuyer SLEEP/WAKE**
Pour entrer en mode Wake (réveil). L'afficheur indique "Set Wake", MELLA affiche une expression souriante, l'icône du soleil clignote et la lumière s'allume en vert.
- Entre l'heure de reveil. Utiliser (+|-) pour régler l'heure.
- Appuyer SLEEP/WAKE**
Utiliser (+|-) pour régler les minutes.
- Appuyer SET**
Pour quitter le mode Sleep/Wake ou
- Appuyer SLEEP/WAKE**
Pour rentrer au début.
-



ENTRAINEUR DE SOMMEIL

N'oubliez d'allumer le sleep trainer MELLA après l'avoir configuré !

Pour activer ou désactiver la fonction Sleep Trainer, appuyez sur **SLEEP/WAKE**. Pendant les heures normales, MELLA affichera une icône du soleil lorsque l'entraîneur de veille sera allumé.

PERIODE DE LECTURE

Trente minutes avant l'heure de reveil, MELLA entrera en période de lecture.

Pendant la période de jeu, MELLA affichera une expression ludique, l'icône de la lune continuera à s'afficher et la lumière s'allumera en jaune (Fig. 6). Apprenez à votre enfant à jouer tranquillement dans sa chambre jusqu'à ce que la lumière devienne verte!



Fig. 6 Période de lecture en cours

ETEINDRE

Pour éteindre la lumière jaune pendant la période de jeu, maintenez le chapeau enfoncé pendant 2 secondes. Pour éteindre le feu vert pendant la période de réveil, maintenez le chapeau enfoncé pendant 2 secondes.

Si l'utilisateur n'éteint pas le voyant vert, il s'éteindra automatiquement après une heure après l'heure de réveil.

ASTUCE POUR UTILISATEUR

Si des alarmes retentissent, elles doivent d'abord être éteintes avant que le chapeau puisse être utilisé. Pour éteindre les lumières du dresseur de sommeil. Maintenez le chapeau enfoncé pendant 2 secondes pour éteindre alarmes, puis maintenez le chapeau enfoncé pendant 2 secondes pour éteindre les lumières du dresseur de sommeil.

ENTRAINEUR DE SOMMEIL

EXEMPLE (Fig. 7)

Le temps de sommeil de MELLA est réglé à 9:00 PM. L'heure de réveil de MELLA est réglée à 7:00 AM. La période de jeu est automatiquement réglée à 6:30 AM. Une heure après l'heure de réveil, le voyant vert s'éteint automatiquement.



Heure de sommeil



Temps de lecture



Heure de réveil



Arrêt automatique

Fig. 7 Exemple d'entraîneur de sommeil

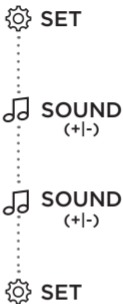
ASTUCE POUR L'UTILISATEUR

La période de jeu de MELLA utilise le concept de gratification tardive. Apprenez à votre enfant à jouer tranquillement dans sa chambre jusqu'à ce que la lumière devienne verte!

MACHINE DE BRUIT DE SOMMEIL

ETAPES:

- Appuyer SET**
Le mot "set" apparaîtra sur l'écran.
- Appuyer SOUND**
La première option Sleep (veille) s'affichera et l'écran affichera "1".
- Utiliser (+|-) pour faire défiler les trois options sonores: (1) bruit blanc, (2) océan et (3) berceuse.
- Appuyer SOUND**
Utiliser (+|-) pour régler la durée des bruits de sommeil. Les options de durée sont 10/20/30/45/60/90 minutes, ou continue ("on").
- Appuyer SET**
Pour quitter le mode son ou
- Appuyer SOUND**
Pour rentrer au début.



Pour active ou désactiver la machine à son de sommeil, appuyer sur **SOUND**.

ASTUCE POUR UTILISATEUR I

Lorsqu'une alarme sonne, elle se substitue à la machine de son.

LUMIERE DE NUIT

ETAPES:

1. **Appuer SET**
Le mot "set" apparaîtra sur l'écran.
2. **Appuer LIGHT**
La veilleuse s'illuminera en blanc et la première option de durée sera prévisualisée.
3. Utiliser (+|-) pour régler la durée de la veilleuse. Les options de durée sont 10/20/30/45/60/90 minutes, ou continue ("ON").
4. **Appuer SET**
Pour quitter le mode lumière de nuit.



SET



LIGHT
(+|-)



SET

Pour activer ou désactiver la lumière de nuit et encore pour changer la couleur de la lumière de nuit, appuyer sur **LIGHT**.

Changer la couleur de la lumière de nuit entraînera le redémarrage la minuterie de la veilleuse.

Si l'entraîneur de sommeil est activé, les voyants jaunes et verts surpasseront la lumière de nuit à leur heure indiquée.

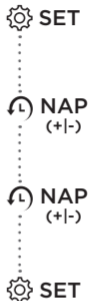
ASTUCE POUR UTILISATEUR

Pour une qualité de sommeil optimale, nous vous conseillons d'utiliser la veilleuse violette à l'heure du lit!

MINUTEUR DE SIESTE

ETAPES:

1. **Appuer SET**
Le mot "set" apparaîtra sur l'écran.
2. **Appuer NAP**
L'icône NAP clignotera.
3. Utiliser (+|-) pour ajuster la durée de la sieste. Les options de durée sont de 15/30/45/60/90/120/150/180 minutes.
4. **Appuer NAP**
Utilisez (+|-) pour choisir un son d'alarme active (AL) ou la lumière verte (LI) à la fin du décompte.
5. **Appuer SET**
Pour quitter le mode minuteur de sieste.



Pour activer ou désactiver la minuterie de sieste, appuyer sur **NAP**.
L'icône de minuterie de sieste s'affiche lorsque la minuterie de sieste est allumée.

MODE SNOOZE

Lorsque la sieste est terminée, le son d'alarme joue ou la lumière verte s'affiche.
Appuyez une fois sur le chapeau pour répéter l'alarme pendant 9 minutes.

ETEINDRE

Pour annuler la sonnerie à tout moment ou pour éteindre l'alarme ou la lumière verte du timer de sieste, appuyez sur le bouton **NAP** ou maintenez le Chapeau baissé pendant 2 secondes

ASTUCE POUR UTILISATEUR

Examinez la durée restante de la sieste en maintenant enfoncé le chapeau pendant 2 secondes pendant que le minuteur de sieste est actif.

VOLUME ET LUMINOSITE

Il y a 5 niveaux de volume. Appuyer sur (+) pour augmenter le volume. Appuyer sur (-) pour diminuer le volume.

Il y a 5 niveaux de luminosité. Pour régler la luminosité, appuyez sur **TIME** pour faire défiler les options.

BATTERIE

S'il n'y a pas de batterie dans la cartouche ou lorsque la batterie est faible, l'icône de la batterie clignotera continuellement. Remplacez la pile lorsque l'icône clignote afin de conserver les fonctions de mémoire lorsque la fonction Morin est débranchée.

MODE VERROUILLAGE

Utiliser le curseur sur le bas de l'horloge pour verrouiller l'horloge et empêcher les changements. Les fonctions suivantes sont toujours en mode Lock:

- Régler la luminosité et du volume et de l'affichage
- Maintenir le chapeau enfoncé pendant 2 secondes pour vérifier l'heure d'alarme réglée ou le temps restant dans le minuteur de sieste.
- Maintenir le chapeau enfoncé pendant

2 secondes. Pour répéter et/ou éteindre les sons lorsque l'alarme et l'alarme de la sieste retentissent.

- Maintenez le Chapeau baissé pendant 2 secondes pour éteindre la lumière verte/jaune quand le sleep trainer ou le timer de sieste sont allumés
- Le bouton **ALARM** lorsque l'alarme sonne
- Le bouton **NAP** lorsque l'alarme **NAP** sonne.

GARANTIE D'UNE ANNEE

La garantie de LittleHippo couvre les défauts de fabrication de matériaux et de produits dans des conditions normales d'utilisation pendant une période d'un (1) an. La garantie ne couvre pas les dommages résultant d'une mauvaise utilisation, d'un abus, d'une immersion, d'une usure normale ou d'une modification non autorisée.

Pour les réclamations de garantie, svp contactez-nous:
Telephone: 650-395-7884
Email: support@littlehippo.com

Il n'y a aucune garantie exprimée sauf pour les cas ci-dessus. Cette garantie vous donne des droits légaux spécifiques qui peuvent varier d'un État à l'autre. **Pas légal pour le commerce.**

INFORMATION TECHNIQUE

ADAPTATEUR

Voltage d'entrée:

AC 100V-240V, 50Hz or 60Hz

Voltage de sortie:

DC 5V

Horloge de batterie de secours :

CR2032 x1, DC 3V

INFORMATION IMPORTANTE DE SECURITE

LISEZ TOUTES LES INSTRUCTIONS AVANT UTILISATION. CONSERVEZ CES INSTRUCTIONS.

Pour réduire les risques de chocs électriques, de brûlures, d'incendies ou de blessures:

- Ne pas essayer pas d'ouvrir MELLA. Veuillez consulter tout service à un technicien qualifié.
- Débrancher MELLA de la prise lorsqu'il n'est pas utilisé et avant de le nettoyer.
- Éloigner le Morin de l'eau et des endroits où il peut tomber ou être tiré dans une source d'eau comme une cuve ou un évier.
- Éloigner le Morin des sources de chaleur telles que poêles, radiateurs et autres appareils émettant de la chaleur.
- Conserver toute pile CR2032 destinée à être utilisée avec le Morin hors de portée des enfants.
- Utiliser le Morin uniquement pour son utilisation prévue, tel que décrit dans ce manuel. Ne pas utiliser d'attaches non fournies avec le MELLA.
- Ne renversez pas de liquide sur ou dans le Morin, et n'insérez jamais d'objets dans les ouvertures.
- Ne pas utiliser le Morin s'il a un cordon, une fiche, un câble ou un boîtier endommagés. S'il vous plaît contacter LittleHippo à support@littlehippo.com ou 650-395-7884.

DISCLAIMER FCC

Cet appareil est conforme à la partie 15 des règles de la FCC. Le fonctionnement de cet appareil est soumis aux deux conditions suivantes: (1) Cet appareil ne peut pas causer d'interférences nuisibles, et (2) cet appareil doit accepter toute interférence reçue, y compris les interférences pouvant causer un fonctionnement indésirable.

ATTENTION: les modifications qui ne sont pas expressément approuvées par le fabricant pourraient annuler l'autorisation de l'utilisateur à faire fonctionner l'équipement.

Cet équipement a été testé et jugé conforme aux limites d'un appareil numérique de classe B, conformément à la partie 15 des règles de la FCC. Ces limites sont conçues pour assurer une protection raisonnable contre les interférences nuisibles dans une installation résidentielle. Cet équipement génère, utilise et émet de l'énergie radiofréquence et, s'il n'est pas installé et utilisé conformément aux instructions, peut causer des interférences nuisibles dans les communications radio. Il n'y a aucune garantie que l'interférence ne se produira pas dans une installation particulière. Si cet équipement cause des interférences nuisibles à la réception de la radio ou de la télévision, ce qui peut être déterminé en éteignant et en rallumant l'équipement, vous êtes encouragé à essayer de corriger l'interférence par une ou plusieurs des mesures suivantes:

1. Réorienter/déplacer l'antenne réceptrice.
2. Augmentez la séparation entre l'équipement et le récepteur.
3. Brancher l'appareil dans une prise d'un circuit différent où le récepteur est raccordé.
4. Consulter le revendeur ou un technicien radio/TV expérimenté pour de l'aide.



littlehippo

Nous nous tenons derrière notre garantie de satisfaction de 100% et garantie d'un an. Visitez littlehippo.com pour plus d'informations.



Note: en raison des changements de production et des améliorations, le produit réel peut varier légèrement des images montrées dans le manuel et/ou sur l'emballage.

U.S. Patent No. D797,575

**LA PARENTALITE
RENDUE PLUS FACILE**