



littlehippo

# MELLA

Listo para Despertar Entrenador del Sueno para Niños,  
Luz Nocturna y Máquina Sonora

## GUÍA PARA LA INSTALACIÓN

**1 Año** de Garantía Limitada  
support@littlehippo.com  
650-395-7884  
littlehippo.com

**FELICIDADES** por la compra de MELLA, la ayuda para el sueño todo-en-uno, idiseñada para tener a tu niño en la cama por más tiempo!

CONOCE MELLA	3
EN EL EMPAQUE	4
INSTALACIÓN Y MANTENIMIENTO	5
PANTALLA	6
PANEL DE CONTROL	6
HORA	7
ALARMA	8
¿QUÉ ES EL ENTRENADOR DEL SUEÑO LISTO PARA DESPERTAR?	9
ENTRENADOR DEL SUEÑO	10
MÁQUINA SONORA PARA EL SUEÑO	13
LUZ NOCTURNA	14
TEMPORIZADOR PARA SIESTAS	15
VOLUMEN Y BRILLO	16
BATERÍA	16
GARANTÍA DE UN AÑO	17
DATOS TÉCNICOS	17
INFORMACIÓN IMPORTANTE PARA LA SEGURIDAD	18
DESCARGO DE RESPONSABILIDAD DE LA FCC	19

# CONOCE MELLA



**Fig. 1 MELLA**

¡Gracias por haber comprado MELLA! Más que un despertador para niños, MELLA es un entrenador del sueño que enseña a los niños a levantarse, una luz nocturna amigable y una máquina sonora relajante.

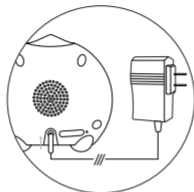
Toda compra LittleHippo incluye una Garantía de Satisfacción del 100% y una garantía de un año. Contáctanos a [support@littlehippo.com](mailto:support@littlehippo.com) para recibir asistencia respecto a la garantía, los reclamos y solicitudes.

Ahora, empecemos.

# EN EL EMPAQUE



MELLA



ADAPTADOR AC



BATERÍA CR2032  
(PRE-INSTALADA)

**⚠ ADVERTENCIA:**

- No es adecuado para niños menores de 36 meses
- Riesgo de Sofocamiento - Piezas Pequeñas
- Supervisión paterna requerida



# INSTALACIÓN Y MANTENIMIENTO

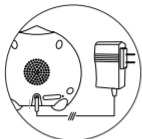


Fig. 2 Adaptador AC

## INSTALACIÓN

Conecta el enchufe del adaptador AC a la base del MELLA (Fig. 2) y conecta el cable a una toma de corriente doméstica de 100V-240V.

## ALMACENAMIENTO

MELLA debería estar a la vista, o dentro de su caja en un lugar fresco y seco.

## LIMPIEZA

Limpia el polvo con un paño suave. No uses líquidos ni detergentes abrasivos.



Fig. 3 Compartimiento para la Batería

## REEMPLAZO DE LA BATERÍA

Expulsa el cartucho de la batería insertando el pin de la batería (incluido) en el orificio (Fig. 3). Inserta el lado positivo de la batería hacia arriba y desliza el cartucho entero dentro del compartimiento.

## CONSEJO PARA EL USUARIO

Cuando MELLA no está conectado a la toma, La batería CR2032 incluida preserva las funciones básicas de memoria.

# PANTALLA

 Bateria	 Temporizador para siestas	 Bloqueo
 Hora de Dormir	 Alarma	 Hora de levantarse

# PANEL DE CONTROL

Para programar todas las configuraciones, usa el panel de control que se encuentra en la base de MELLA (Fig. 4).

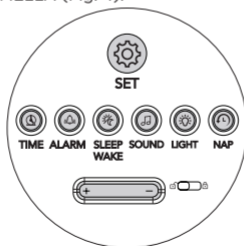


Fig. 4 Panel de Control

# HORA

Cuando el MELLA se conecta por primera vez, en la pantalla se leerá "12:00 AM."

## PASOS:

- 1. Presiona SET**  
La palabra "set" si verá en la pantalla.
- 2. Presiona TIME**  
La hora parpadeará. Usa (+|-) para configurar la hora (mantén presionado para una configuración rápida).
- 3. Presiona TIME**  
Usa (+|-) para configurar los minutos.
- 4. Presiona TIME**  
Usa (+|-) para cambiar entre los modos de 12 y 24 horas.
- 5. Presiona SET**  
Para salir del modo Hora o
- 6. Presiona TIME**  
Para volver a empezar.



# ALARMA

## PASOS:

1. **Presiona SET**  
La palabra "set" si verá en la pantalla.
2. **Presiona ALARM**  
El icono de alarma y la hora parpadearán. Usa (+|-) para configurar la hora.
3. **Press ALARM**  
Usa (+|-) para configurar los minutos.
4. **Press ALARM**  
Usa (+|-) para escoger entre tres opciones de tono para las alarmas.
5. **Press SET**  
Para salir del modo Alarma o
6. **Press ALARM**  
Para volver a empezar.



Para encender o apagar la alarma, presiona **ALARM**. El icono de la alarma aparecerá cuando la alarma esté encendida.

## CONSEJO PARA EL USUARIO

Controla la hora en la que está configurada actualmente la alarma teniendo presionado el Sombrero por 2 segundos en la pantalla normal de la hora



# ALARMA

## REPETICIÓN

Presiona el Sombrero una vez para repetir la alarma en 9 minutos (el sonido de la alarma dejará de sonar) (Fig. 5).

## APAGAR

Para cancelar la repetición en cualquier momento o para apagar la alarma mientras suena, presiona el botón **ALARM** o mantén presionado el Sombrero por 2 segundos.



Fig. 5 Repetición Activo

## ¿QUÉ ES EL ENTRENADOR DEL SUEÑO LISTO PARA DESPERTAR?

Cuando sea hora de ir a dormir, itambién MELLA irá a dormir! Tu niño sabrá quedarse en la cama porque MELLA le cerrará los ojos.

Cuando sea hora de levantarse, MELLA saludará a tu niño con una sonrisa y la luz se hará VERDE - ¡está listo para despertar!

MELLA le enseña a tu niño a esperar por las cosas buenas. Treinta minutos antes de que sea hora de levantarse, MELLA brillará en AMARILLO. ¡Le enseña a tu niño a esperar con paciencia en su habitación hasta que la luz se haga VERDE!

### CONSEJO PARA EL USUARIO

Además de usar el entrenador del sueño MELLA, configura una luz nocturna durante la hora de dormir para entrenar a tu niño y hacer que asocie el sueño con una luz de un color específico.

# ENTRENADOR DEL SUEÑO

## PASOS:

- 1. Presiona SET**  
La palabra "set" si verá en la pantalla.
- 2. Presiona SLEEP/WAKE**  
Para entrar al Modo Sleep. En la pantalla se leerá "sleep set", MELLA mostrará una expresión somnolienta, y el icono de la luna parpadeará.
- 3.** Accede a la hora de dormir. Usa (+|-) para configurarla.
- 4. Presiona SLEEP/WAKE**  
Usa (+|-) para configurar los minutos.
- 5. Presiona SLEEP/WAKE**  
Para entrar al Modo Wake. En la pantalla se leerá "set wake", MELLA mostrará una expresión sonriente, el icono del sol parpadeará y la luz se hará verde.
- 6.** Accede a la hora de levantarse. Usa (+|-) para configurarla.
- 7. Presiona SLEEP/WAKE**  
Usa (+|-) para configurar los minutos.
- 8. Presiona SET**  
Para salir del Modo Sleep/Wake o
- 9. Presiona SLEEP/WAKE**  
Para volver a empezar.
- 10.**



SET



SLEEP  
(+|-)



SLEEP  
(+|-)



WAKE  
(+|-)



WAKE  
(+|-)



SET

# ENTRENADOR DEL SUEÑO

¡No se olvide de encender el sleep trainer MELLA después de haberlo configurado!

Para encender o apagar el entrenador del sueño, presiona **SLEEP/WAKE**. Durante las horas normales, MELLA mostrará el icono del Sol cuando el entrenador se encienda.

## TIEMPO DE JUEGO

Treinta minutos antes de que sea hora de levantarse, MELLA entrará en el Tiempo de Juego.

Durante el Tiempo de Juego, MELLA mostrará una expresión juguetona, el icono de la luna continuará allí y la luz brillará en amarillo (Fig. 6). ¡Le enseña a tu niño a jugar en silencio hasta que la luz se haga verde!



**Fig. 6** Tiempo de Juego Activo

## APAGAR

Para apagar la luz amarilla durante el Tiempo de Juego, mantén presionado el Sombrero durante 2 segundos. Para apagar la luz Verde a la Hora de Levantarse, mantén presionado el Sombrero durante 2 segundos.

Si el usuario no apaga la luz verde, se apagará automáticamente luego de una hora a partir de la hora de levantarse.

## CONSEJO PARA EL USUARIO

Si alguna alarma está sonando, se debe apagar antes de usar el Sombrero para apagar las luces. Mantén presionado el Sombrero por 2 segundos para apagar cualquier alarma, y luego mantén presionado el Sombrero por 2 segundos más para apagar las luces.

# ENTRENADOR DEL SUEÑO

## EJEMPLO (Fig. 7)

La hora de dormir del MELLA está configurada a las 9:00 PM. La hora de levantarse del MELLA está configurada a las 7:00 AM. El Tiempo de Juego está configurado automáticamente a las 6:30 AM. Tras una hora luego de la hora de levantarse, la luz verde se apaga automáticamente.



Hora de Dormir



Tiempo de Juego



Hora de Levantarse



Auto Apagado

Fig. 7 Ejemplo de Entrenador del Sueño

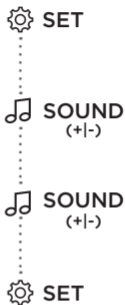
### CONSEJO PARA EL USUARIO

El Tiempo de Juego MELLA introduce el concepto de la gratificación retardada. ¡Le enseña a tu niño a jugar tranquilo en su habitación hasta que la luz se haga verde!

# MÁQUINA SONORA PARA EL SUEÑO

## PASOS:

1. **Presiona SET**  
La palabra "set" si verá en la pantalla.
2. **Presiona SOUND**  
La primera opción para dormir se mostrará y se verá "1" en la pantalla.
3. Usa (+|-) para moverte entre las tres opciones de sonido: (1) ruido blanco, (2) océano y (3) canción de cuna.
4. **Presiona SOUND**  
Usa (+|-) para ajustar la duración de los sonidos para dormir. Las opciones de duración son 10/20/30/45/60/90 minutos, o continuo ("ON").
5. **Presiona SET**  
Para salir dal Modo Sonidos para Dormir
6. **Presiona SOUND**  
Para volver a empezar.



Para encender o apagar la máquina sonora para dormir, presiona **SOUND**.

## CONSEJO PARA EL USUARIO

Cuando la alarma suene, superará el sonido de la máquina sonora.

# LUZ NOCTURNA

## PASOS:

1. **Presiona SET**  
La palabra "set" si verá en la pantalla.
2. **Presiona LIGHT**  
La luz nocturna brillará en blanco y se verá la primera opción de duración.
3. Usa (+|-) para ajustar la duración de la luz nocturna. Las opciones de duración son 10/20/30/45/60/90 minutos, o continuo ("ON").
4. **Presiona SET**  
Para salir dal modo Luz Nocturna.



Para encender o apagar la luz nocturna y para cambiar el color, presiona **LIGHT**.

Cambiar el color de la luz nocturna reiniciará el temporizador de la luz nocturna.

Si el entrenador del sueño está encendido, las luces amarillas y verdes superarán la luz nocturna en los tiempos definidos.

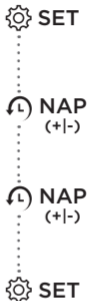
## CONSEJO PARA EL USUARIO

Para una óptima calidad del sueño, te recomendamos usar la luz nocturna ámbar a la hora de dormir!

# TEMPORIZADOR PARA SIESTAS

## PASOS:

1. **Presiona SET**  
La palabra “set” si verá en la pantalla.
2. **Presiona NAP**  
El icono de la siesta parpadeará.
3. Usa (+|-) para ajustar la duración de la siesta. Las opciones de duración son 15/30/45/60/90/120/150/180 minutos.
4. **Presiona NAP**  
Use (+|-) para seleccionar un sonido de alarma activa (AL) o la luz verde (LI) al fin del descuento.
5. **Presiona SET**  
Para salir del Modo Temporizador para Siestas.



Para encender o apagar el temporizador, presiona **NAP**.  
El icono del temporizador para siestas aparecerá cuando esté encendido.

## REPETICIÓN

Cuando se acaba la siesta, la alarma suena o la luz verde se enciende. Presiona el Sombrero para repetirla en 9 minutos.

## APAGAR

Para anular el despertador o apagar la alarma del temporizador de siesta o la luz verde, pulse el botó **NAP** o mantenga bajado el Sombrero durante 2 segundos.

## CONSEJO PARA EL USUARIO

Controla la duración restante de la siesta presionando el Sombrero por 2 segundos mientras el temporizador sigue activo.

## VOLUMEN Y BRILLO

Hay 5 niveles de volumen. Presiona (+) para subir el volumen. Presiona (-) para bajar el volumen.

Hay 5 niveles de brillo. Para ajustarlo, presiona **TIME** para ver las diferentes opciones.

## BATERÍA

Si no hay una batería en el cartucho o cuando su nivel de carga es bajo, el icono de la batería parpadeará continuamente. Reemplaza la batería cuando el icono parpadee para preservar las funciones de memoria cuando el MELLA esté desconectado.

## MODO DE BLOQUEO

Usa el deslizador en el fondo del reloj para bloquearlo y prevenir cambios. Las siguientes funciones seguirán vigentes en el modo de bloqueo:

- Ajustar el volumen y el brillo de la pantalla
- Mantener presionado el Sombrero por 2 segundos para controlar la hora de la alarma o el tiempo restante de la siesta
- Mantener presionado el Sombrero por 2 segundos para repetir y/o apagar los

sonidos cuando suene la alarma o el temporizador para siestas.

- Mantener bajado el Sombrero durante 2 segundos para apagar la luz verde y/o la amarilla cuando el sleep trainer o el temporizador de siesta está encendido
- El botón **ALARM** cuando la alarma suene
- El botón **NAP** cuando la alarma de la siesta suene



# GARANTÍA DE UN AÑO

La garantía de LittleHippo cubre defectos de material o de producción en un uso normal por período de un (1) año. La garantía no cubre daños que resulten de un uso inadecuado, abusos, inmersiones, desgaste normal o modificaciones no autorizadas.

Para reclamos relacionados con la garantía, por favor contáctanos a:

Teléfono: 650-395-7884

Email: support@littlehippo.com

No hay garantías explícitas además de la ya mencionada. Esta garantía te da derechos legales específicos que pueden variar de acuerdo al país. **NO LEGAL PARA EL COMERCIO.**

## DATOS TÉCNICOS

### ADAPTADOR AC

Voltaje de Entrada:

AC 100V-240V, 50Hz or 60Hz

Voltaje de Salida:

DC 5V

**Batería de Reserva del Reloj:**

CR2032 x1, DC 3V

# INFORMACIÓN IMPORTANTE PARA LA SEGURIDAD

## **LEE TODAS LAS INSTRUCCIONES ANTES DE USAR. CONSERVA ESTAS INSTRUCCIONES.**

Para reducir el riesgo de shock eléctrico, quemaduras, incendio o lesiones:

- No intentes abrir el MELLA. Por favor dirígete a personal calificado para cualquier servicio.
- Desconecta el MELLA de la toma de corriente cuando no esté en uso y antes de limpiarlo.
- Mantén el MELLA lejos del agua y de sitios donde pueda caerse en fuentes de agua como la bañera o los grifos.
- Mantén el MELLA lejos de fuentes de calor como estufas, radiadores y otros dispositivos que emitan calor.
- Mantén la batería CR2032 diseñada para el MELLA lejos del alcance de los niños.
- Usa el MELLA solo para lo que fue diseñado como se describe en este manual. No uses accesorios que no vengan incluidos con el MELLA.
- No derrames líquidos ni encima ni dentro del MELLA, y no introduzcas objetos en las aperturas.
- No uses el MELLA si tiene un cable, un enchufe o el contenedor roto. Por favor contacta con LittleHippo en [support@littlehippo.com](mailto:support@littlehippo.com) o 650-395-7884.

# DESCARGO DE RESPONSABILIDAD DE LA FCC

Este dispositivo está en regla con la Parte 15 de las Normas de la FCC. La operación de este dispositivo está sujeta a las siguientes dos condiciones: (1) este dispositivo podría no causar interferencias negativas, y (2) este dispositivo aceptará cualquier interferencia que reciba, incluyendo interferencias que podrían causar un mal funcionamiento.

Precaución: Cambios o modificaciones no aprobadas explícitamente por el fabricante podrían invalidar la autoridad del usuario para operar el dispositivo.

Este aparato ha sido evaluado y probado en los límites de un dispositivo digital de Clase B, según la Parte 15 de las Normas FCC. Estos límites han sido definidos para ofrecer una protección razonable contra interferencias dañinas en una instalación casera. Este aparato genera, usa y emana energía de radio frecuencia y, si no se instala y se usa según las instrucciones, podría causar interferencias dañinas en las comunicaciones por radio. No hay garantía de que la interferencia no se presente en una instalación en particular. Si este dispositivo causara interferencias dañinas para la recepción de radio o televisión, lo que se puede verificar encendiéndolo y apagándolo, te invitamos a intentar corregir la interferencia según uno o varios de los siguientes métodos:

1. Reorienta / reposiciona la antena receptora.
2. Incrementa la separación entre el aparato y el receptor.
3. Conecta el dispositivo a una toma de un circuito distinto a donde el receptor está conectado.
4. Consulta con el distribuidor o un técnico experto de radio/TV si necesitas ayuda.



**littlehippo**

Respaldamos nuestra Garantía de Satisfacción 100% y la garantía de un año.

Visita [littlehippo.com](http://littlehippo.com) para obtener más información.



Nota: Debido a cambios y mejoras en la producción, el producto real podría ser ligeramente diferente de las imágenes del manual o el empaque.

U.S. Patent No. D797,575

**SER PADRES AHORA  
ES MÁS SENCILLO**