

L'ÎLE aux PRÉPOSITIONS



L'ÎLE AUX PRÉPOSITIONS

NIVEAU

Le jeu **L'île aux prépositions** est un jeu qui s'adresse aux apprenants qui ont atteint le niveau linguistique A1 du Cadre Commun Européen de Référence. L'enseignant pourra adapter le déroulement du jeu au niveau de son groupe ou de sa classe, en optant pour l'utilisation des prépositions proposées, en décidant d'en introduire de nouvelles ou en choisissant telle ou telle activité à l'intérieur de ce livret explicatif.

OBJECTIFS LINGUISTIQUES

- Enrichir le bagage lexical de l'apprenant à travers la présentation de personnages et d'objets représentés sur **l'île aux prépositions** par le biais d'illustrations amusantes et stimulantes.
- Comprendre et formuler des phrases avec des prépositions de lieu.
- Développer la capacité d'associer correctement les prépositions de lieu aux articles définis et contractés.

MATÉRIEL

Le jeu **L'île aux prépositions** est composé de:

- Un poster avec des illustrations amusantes et détaillées. Le bateau de pirate est ancré sur **l'île aux prépositions** et en observant les différents personnages il est possible de formuler des phrases qui requièrent l'usage d'une préposition bien précise.
- Un jeu de 66 cartes dont 58 avec les illustrations et les phrases et 8 avec les prépositions.
- 60 doublons qui symbolisent le trésor à trouver.



RÈGLES DU JEU

Il est possible de jouer en équipe. Les joueurs s'assoient autour du poster et l'observent.

Chacun leur tour, ils pêchent une carte dans le jeu de cartes des illustrations. Les cartes illustrées présentent chaque personnage du poster et la phase en décrit la position. Cette phrase doit être complétée avec la bonne préposition. Le joueur doit reconnaître le personnage, lire la phase à voix haute en utilisant la préposition correcte. Pour chaque phrase correcte le joueur gagne un doublon. Le vainqueur est le joueur ou l'équipe qui réussit à accumuler le plus grand nombre de doublons.

Les cartes contenant les prépositions sont placées sous le poster :



devant



derrière



à côté de/du



entre



sous



sur



dans



au-dessus du/de



JEUX ET ACTIVITÉS DIDACTIQUES

Nous proposons ci-dessous des jeux et des activités supplémentaires que l'enseignant pourra varier et adapter au niveau linguistique de son groupe ou de sa classe.

HUIT PAR HUIT

Formez huit groupes en classe ou faites jouer huit élèves à la fois. Priez-les de s'asseoir en rond. Attribuez à chaque groupe ou apprenant une carte avec une préposition qui doit rester retournée sur la table. Au début du jeu, les joueurs pourront découvrir la carte, lire la préposition – sans la prononcer à voix haute – et la retourner de nouveau sur la table, puis ils écriront sur une feuille toutes les phrases qu'ils réussiront à formuler, en utilisant la prépositions à disposition. Ils auront une minute pour le faire. Une fois la minute écoulée, ils passeront la carte au joueur voisin ou à l'équipe voisine. Chaque joueur passera sa carte à son voisin et en recevra une à son tour. Les joueurs auront une minute pour lire cette nouvelle préposition et pour écrire d'autres phrases. Le jeu se poursuivra jusqu'à ce que les huit prépositions auront été utilisées. On lira ensuite les phrases et on attribuera un score à chaque joueur/équipe qui recevra un doublon par phrase. L'enseignant pourra utiliser les billets de banque photocopiables qui sont au bout de ce livret, et payer par chèque ou en doublons.

CHASSE AU TRÉSOR

Mettez les doublons dans un coffret ou simplement dans une boîte, ce sera le trésor caché à découvrir.

Répartissez dans la classe des morceaux de papier avec des indices, et donnez des indications aux joueurs afin qu'ils trouvent le premier, qui conduira au deuxième, et ainsi de suite jusqu'au trésor.

Exemple :

*Pour trouver le premier indice tu dois aller **devant** le tableau.*

Sur le morceau de papier devant le tableau (qui pourrait être par terre) on lira : *Cherche le deuxième indice **derrière** la porte...*

*Cherche le troisième indice **sur** le pupitre d'Aurélien... Cherche le quatrième indice **sous** le bureau du prof...*

*Cherche le cinquième indice **entre** la chaise de Sophie et celle d'Angélique... Cherche le sixième indice **sur** la fenêtre (on pourrait le coller sur la fenêtre)...*

*Cherche le septième indice **à côté de** l'armoire... Le trésor est **dans** la corbeille !*



SOLUTIONS



PAULETTE
est **dans**
le bateau.



MOMO
est **entre**
deux sacs.



BLANCHE
est **à côté**
du puits.



TITINE
est **dans**
l'escalier.



BABY
est **dans**
le tonneau.



JOJO
est **dans**
le puits.



CYRIL
est **dans**
le sac à dos.



ROBERT
est **dans**
la caisse.



GEORGE
est **derrière**
la barque.



ROGER
est **au-dessus**
du reinil.



YOYO
est **à côté**
du canon.



FÉLIX
est **entre**
deux requins.



LUCIE
est **entre**
deux buissons.



JIM
est **au-dessus**
du gouvernail.



TOM
est **à côté**
du gouvernail.



VÉRO
est **sous**
le parasol.



JEAN
est **entre**
deux récifs.



YVAN
est **devant**
la palissade.



BEN
est **sur**
le rocher.



ÉLOI
est **dans**
la grotte.



JULES
est **sous**
le drapeau.



SOPHIE
est **derrière**
la porte.



ANNIE
est **sur**
la tour.



ROSE
est **sur**
le balcon.



TOCK
est **sous**
le balcon.



TED
est **sur**
le tremplin.



BELLE
est **à côté**
de Garcia.



GARCIA
est **à côté**
de Belle.



BOULE
est **derrière**
la lanterne.



BLAS
est **derrière**
la palissade.



ALBERT
est **devant**
la pancarte.



KARL
est **au-dessus**
du palmier.



FRANCK
est **sous**
l'échelle.



LÉON
est **devant**
le canon.



FRISCO
est **devant**
la porte.



PACO
est **sous**
la barque.



BILL
est **sous**
la falaise.



DORMEUR
est **sous**
la lanterne.



FLICK
est **sous**
le toboggan.



BLOB
est **entre**
deux sabots.



MIN
est **derrière**
la marmite.



FIDEL
est **devant**
la marmite.



BOBO
est **sous**
la voile.



GERONIMO
est **derrière**
le mur.



PÉCOS
est **devant**
l'âne.



GIL
est **derrière**
les barreaux.



TICO
est **sur**
les cages.



COQUIN
est **dans**
les cages.



LOUIS
est **entre**
deux palmiers.



BIDULE
est **dans**
la tour.



PAQUITO
est **sur**
le toboggan.



BART
est **derrière**
le canon.



RIFF
est **derrière**
le drapeau.



ANIBAL
est **sur**
l'échelle.



MICRO
est **entre**
deux tortues.



JACK
est **au-dessus**
du parasol.



BIG
est **entre**
deux colonnes.



PÉPÉ
est **dans**
la chambre d'hôtel.



V09670 - Istruzioni - (95172 F)

L'île aux propositions de Joy Olivier
© 2012 ELI s.r.l.
B.P. 6 – 62019 Recanati – Italie
Tel. +39 071 750 701 – Fax +39 071 977 851
www.elionline.com

Version française : Dominique Guillemant
Direction artistique : Letizia Pigni
Rédaction ELI : Maria Cristina Izzo
Responsable de Production : Francesco Capitano
Conception graphique : Giorgio Di Vita
Imprimé en Italie par Tecnostampa – Recanati
ISBN 978-88-536-1363-9

Toute reproduction totale ou partielle de cet ouvrage, par quelque procédé que ce soit, photocopie, photographie ou autre, est formellement interdite – même pour un usage didactique ou personnel – sans autorisation des auteurs et des éditeurs.