



La planète en jeu



Matériel

Le jeu « **La planète en jeu** » est composé :

- d'un plateau de jeu avec un parcours de 100 cases
- d'un dé
- de 60 cartes illustrées
- de 72 cartes à jouer
- d'un livret explicatif

Pour les pions, on peut utiliser des bouchons colorés.



Règles du jeu

Placer le plateau de jeu sur la table, construire le dé, distribuer les cartes illustrées aux joueurs, mettre les cartes de jeu retournées sur la table.

Le plus jeune joueur lance le dé. Il avance sur le plateau de jeu en fonction du chiffre obtenu, dans le sens des aiguilles d'une montre. Quand il tombe sur une case où il y a, par exemple, la poubelle pour le verre, il peut continuer à jouer si, dans ses cartes, il a un objet correspondant à cette poubelle. Sinon, c'est au joueur placé à sa gauche de jouer.

Quand il tombe sur une case où apparaît le symbole de la question, l'adversaire placé à sa droite pioche une carte sur la table et lit la question. Si la réponse est exacte, le joueur peut relancer le dé et continuer à jouer, sinon, c'est au joueur placé à sa gauche de jouer (les réponses correctes sont mises en évidence sur chaque carte).

Sur le parcours, vous trouverez d'autres symboles :

- STOP = passe un tour, +1 AVANCE = avance de x cases,
- 1 RECOULE = recule de x cases, DÉ = relance le dé.

Le vainqueur est celui qui arrive en premier au bout du parcours.

L'enseignant, selon le niveau de la classe, peut décider de n'utiliser que les cartes photos en excluant les cartes à choix multiple.

Le tri sélectif



Déchets organiques

le café
les fleurs
le fromage
les fruits
la viande
le poisson
le pain
les œufs
le thé
les légumes

Déchets en aluminium

la boîte de conserve
le sachet
le spray
les couvercles
le papier aluminium
la canette
les capsules
le tube
la barquette

Déchets en plastique

le verre
la bouteille
le sac en plastique
le bidon
la boîte en plastique
le tube
le flacon
la corbeille en plastique
les bouchons
les pots



Déchets en verre	Déchets en papier	La déchetterie
le verre	le verre	les pneus
la petite bouteille	l'enveloppe	l'électroménager
la canette	le papier cadeau	l'huile
la carafe	la feuille	les meubles
le saladier	les cahiers	la ferraille
la bouteille	les journaux	les gravas
l'assiette	les magazines	les appareils électroniques
la tasse	le sachet en papier	les piles et ampoules
le vase	la boîte en carton	les jouets
le pot	le carton	les végétaux



Jeu supplémentaire

Jeu du tri sélectif

(pour six joueurs ou six équipes)

L'enseignant distribue aux élèves des cartes vierges (des bostols de la même couleur et dimension) sur lesquelles ils doivent dessiner ou coller des images de choses à jeter à la poubelle.

Il peut s'inspirer des cartes de « **La planète en jeu** » et demander de les détailler. Par exemple, il peut leur demander de représenter plusieurs types de fruits, de légumes, de fromages, d'appareils électroménagers ... Sur chaque carte doit être indiqué le nom de l'élément représenté.

Plus les cartes sont nombreuses, plus le jeu devient intéressant.

L'enseignant prépare six cartes de la même dimension qui représentent les quatre poubelles du tri sélectif et la déchetterie.

Tous les mots correspondant aux cartes de « **La planète en jeu** » et celles confectionnées par les étudiants doivent figurer au tableau.

Le but du jeu est de regrouper le plus grand nombre de cartes possible pour remplir les quatre poubelles et la déchetterie. L'enseignant distribue au hasard les quatre poubelles et la déchetterie.

Puis il mélange les cartes et en distribue 6 ou 8 à chaque joueur, une à une, en commençant par la droite.

Le reste constitue la pioche.

Le voisin, placé à la gauche du donneur, parle en premier.





Il demande une carte de son choix, il cherche à l'avoir en demandant à n'importe quel joueur et de façon précise la carte qu'il veut en consultant le tableau.

Pour cela, il dit « Pour remplir ma poubelle ... je demande... », par exemple, « Pour remplir ma déchetterie, je demande la machine à laver ».

Si cet autre joueur possède la carte, il doit la lui donner.

Si le demandeur obtient la carte qu'il voulait, il peut rejouer une autre fois.

S'il n'obtient pas la carte demandée, il prend une carte dans la pioche. Si la carte piochée est la carte demandée, le joueur peut rejouer sinon, c'est au tour du joueur à gauche du demandeur de jouer.

Le gagnant est le joueur qui réussit à mettre 6 ou 8 éléments (selon les consignes de l'enseignant) dans sa poubelle ou dans sa déchetterie.



95914 - La planète en jeu - (V33684)

La planète en jeu

de Joy Olivier et Dominique Guillemant

© 2016 ELI s.r.l.
B.P. 6 – 62019 Recanati – Italie
Tel. +39 071 750 701 – Fax +39 071 977 851
www.elionline.com

Direction artistique : Letizia Pigni
Rédaction : Gigliola Capodaglio
Responsable de Production : Francesco Capitano
Conception graphique et mise en page : Studio Cornell
Photos : Shutterstock

Imprimé en Italie par Tecnostampa Pigni Group Printing Division - Loreto-Trevi
ISBN 978-88-536-2287-7

Toute reproduction totale ou partielle de cet ouvrage, par quelque procédé que ce soit, photocopie, photographie ou autre, est formellement interdite - même pour un usage didactique ou personnel - sans autorisation des auteurs et des éditeurs.