

# DEUTSCH- MEISTERSCHAFT



# Deutsch-Meisterschaft

## Sprachniveau

Das Spiel **Deutsch-Meisterschaft** ist ein Spiel für Lerner, die mindestens das Niveau A2-B1 des Europäischen Referenzrahmens für Sprachen erreicht haben. Dieses Spiel ist für den Einsatz im Unterricht (mit dem Lehrer) oder das gesellige Beisammensein zu Hause mit Freunden geeignet. **Deutsch-Meisterschaft** ist ein höchst unterhaltsames Ratespiel, bei dem derjenige gewinnt, der über das breiteste Allgemeinwissen und die besten Kenntnisse des Deutschen und der Kultur der deutschsprachigen Länder verfügt. Die Fragen werden zu den Themengebieten Geschichte, Landeskunde, Geografie, Redensarten, Umwelt und Freizeit gestellt.

Der Spiel bietet zwei verschiedene Schwierigkeitsniveaus, für die jeweils ein Stapel mit Karten zur Verfügung steht. Die Karten mit den einfacheren Fragen sind mit einem roten Rahmen, die Karten mit den komplexeren Fragen mit einem blauen Rahmen gekennzeichnet. Es kann wahlweise mit nur einem Stapel oder aber auch mit beiden (gemischt) gespielt werden.

## Lernziele

- Vertiefung der Kenntnisse der deutschen Sprache und der Kultur der deutschsprachigen Länder
- Erweiterung von Wortschatz und Allgemeinwissen durch Fragen zu interessanten Sachverhalten
- vereinfachter Zugang, Festigung und korrekte Benutzung von Wortschatz und sprachlichen Strukturen in Bezug auf spezifische Themengebiete, wie Geschichte, Geografie, Gesellschaft, Kultur und Sprache.

## Material

Das Spiel besteht aus:

- einem Spielplan
- zwei Stapeln mit je 66 Karten
- 60 bunten Spielsteinen
- einem Würfel
- einer Spielanleitung.

Der Spielplan zeigt einen Parcours, auf dem die Spieler sich je nach erwürfelter Augenzahl fortbewegen. Jede Karte beinhaltet je eine Frage zu den fünf Themengebieten sowie je drei Antworten (richtige Antwort fettgedruckt).

## Spielregeln

### Deutsch-Meisterschaft

Der Spieler würfelt und rückt dann auf dem Spielplan auf einem Parcours, der aus Feldern mit den Farben der fünf olympischen Ringe besteht, die entsprechende Anzahl von Feldern vor.

**Deutsch-Meisterschaft** kann in der Klasse (mit dem Lehrer) oder zu Hause (es wird ein Spielleiter bestimmt) gespielt werden.

Nachdem ein Spieler ein Feld erreicht hat, zieht der Lehrer/Spielleiter eine Karte von dem Stapel mit dem ausgewählten Schwierigkeitsniveau. Er liest laut die Frage und die drei vorgegebenen Antworten der Farbe vor, die dem Feld, auf dem sich der Spieler befindet, entspricht (zum Beispiel „rot“). Der Lehrer/Spielleiter kontrolliert, ob die korrekte Antwort (fettgedruckt) gegeben wurde.

Ist die Antwort korrekt, erhält der Spieler vom Lehrer/Spielleiter einen Spielstein der Farbe, zu dessen Themengebiet er die richtige Antwort gegeben hat (in diesem Falle „rot“). Gibt der Spieler eine falsche Antwort, bekommt er keinen Spielstein ausgehändigt. Nun ist der nächste Spieler an der Reihe und würfelt seinerseits. Gelangt ein Spieler erneut auf ein Feld der Farbe, deren Spielstein er bereits erobert hat, darf er solange weiterwürfeln, bis er auf ein andersfarbiges Feld gelangt. Das Ziel des Spiels für jeden Spieler ist es, Fragen zu allen fünf Themengebieten zu beantworten und Spielsteine aller Farben zu sammeln.

Gewonnen hat derjenige Spieler, der als erster die Spielsteine der fünf „olympischen Farben“ erobert hat.

### Themengebiete

Die ausgewählten Themengebiete sind:

- |                |   |
|----------------|---|
| <b>ROT</b>     | → Kultur: Bildende Kunst, Musik, Kino, Literatur                                    |
| <b>GRÜN</b>    | → Geografie   |
| <b>SCHWARZ</b> | → Geschichte, Landeskunde, Bildungssystem, Gemeinschaftskunde und Verkehrserziehung |
| <b>GELB</b>    | → Gesundes Leben, Freizeit, Ernährung, Sport  |
| <b>BLAU</b>    | → Natur, Wissenschaft, Tierwelt, Technik, Astronomie                                |

## Deutsch-Meisterschaft

nach einer Idee von Joy Olivier

© 2012 **ELI** s.r.l.  
P.O. Box 6 – 62019 Recanati – Italien  
Tel. +39 071 750 701 – Fax +39 071 977 851  
[www.elionline.com](http://www.elionline.com)

*Deutsche Ausgabe:* Rüdiger Scherpe

*Art Director:* Letizia Pignini  
*Redaktion ELI:* Maria Cristina Izzo  
*Verantwortlich für die Produktion:* Francesco Capitano  
*Grafische Umsetzung:* Alessia Zucchi

Gedruckt in Italien von Tecnostampa – Recanati  
ISBN 978-88-536-1374-5

Alle Rechte vorbehalten. Die nicht genehmigte Reproduktion, einschließlich Fotokopien, ist ohne die ausdrückliche Genehmigung des Verlags auch für didaktische und andere Zwecke verboten.