

super BIS

Salut,
je suis Tonton Jean !
Sais-tu que je suis
le personnage des sympathiques
Lectures progressives ELI ?
Viens découvrir mes fantastiques
aventures sur le site
www.eligradedreaders.com !



Objectifs du jeu

Le jeu de cartes **Super Bis** s'adresse aux apprenants ayant un **niveau A2**. Il permet la révision et l'utilisation des règles de grammaire et de la syntaxe de la langue française, par le biais de questions et de réponses relevant de la vie quotidienne.

Contenu

Le jeu comprend 132 cartes, 66 questions (cartes rouges) et 66 réponses (cartes bleues).

Chaque carte présente une situation illustrée et une phrase (question ou réponse).

Cartes spéciales

La carte **Joker** : elle peut être mise à part sans association et elle aide le joueur à gagner.

La carte **Surprise** : elle ne peut être associée et fait perdre le joueur.

Questions	Réponses
Salut, comment tu t'appelles ?	Je m'appelle Winnie.
Quel âge as-tu ?	J'ai 13 ans.
Qu'est-ce qu'il y a dans la boîte ?	Il y a un portable.
Comment vas-tu ?	Très bien, merci.
Comment s'appelle cette jeune fille ?	Elle s'appelle Anne.
Qui est-ce ?	C'est moi, Antoine.
Est-ce que Jean est là ?	Non, Tonton Jean est sorti.
Où est Bouboule ?	Bouboule est dans la chambre.
Où habites-tu ?	J'habite rue de Paris.

Peux-tu ouvrir la fenêtre s'il te plaît ?	La fenêtre ? Oui, tout de suite.
Où es-tu allé ?	Je suis allé en Inde.
Où est le chat ?	Il est sous le fauteuil.
Comment est ce fauteuil ?	Ce fauteuil est confortable.
Toi aussi tu as faim ?	Oui, mangeons un sandwich !
Combien coûtent ces pommes ?	Elles coûtent 2 euros le kilo.
Quel type de gants désirez-vous ?	Je prends cette paire de gants bleus.
Tu veux un autre biscuit ?	Oui, merci. Ces biscuits sont très bons.
Nous achetons des fleurs ?	Regarde, il y a un fleuriste.
Mademoiselle, combien coûte ce livre ?	Ce livre coûte 15 euros.
Moi j'ai soif, et toi ?	Moi aussi, prenons une orangeade !
Mais où j'ai laissé mes clés ?	Regarde, elles sont dans ton sac !
De quelle couleur sont tes yeux ?	Ils sont bleus.
Ton pull est en laine ?	Non, il est en coton.
Est-ce que vous avez une robe unie ?	Je suis désolée, j'ai une robe fantaisie.
Cette chemise te plaît ?	Non, je préfère ce t-shirt.

Pourquoi mets-tu ce pull ?	Parce que j'ai froid.
Comment cette veste me va-t-elle ?	Elle te va très bien !
Qui t'a coupé les cheveux ?	Le coiffeur Otello.
Quel est le métier de ton père ?	Mon père est vétérinaire.
Quel est ton métier ?	Je suis serveur.
À quelle heure part notre train ?	Notre train part à midi et demi.
À quelle heure tu te réveilles le matin ?	Je me réveille à 7 heures.
À quelle heure arrive mamie ?	Elle arrive à 5 heures et quart.
Quelle heure est-il ?	Il est cinq heures moins le quart.
Où allez-vous ?	Nous allons au parc.
Nous faisons un autre match ?	Excuse-nous, mais nous sommes fatiguées !
Les copains, est-ce que nous sommes en retard ?	Oui, alors vite ! Courons !
Je suis arrivé le premier ?	Non... tu es deuxième.
Combien de cygnes y a-t-il sur le lac ?	Il y a 7 cygnes.
Qu'est-ce que tu as dans la main ?	J'ai une grenouille.
Tu préfères le vélo ou la trottinette ?	Je préfère la trottinette.

Nous prenons un taxi ?	Non, prenons l'autobus !
Avec qui vas-tu au cinéma ?	J'y vais avec Alain.
Où vas-tu ?	Je vais à la salle de sport.
On t'attend où ?	Attendez-moi ici.
Est-ce qu'il y a un restaurant près d'ici ?	Oui, il y a un restaurant à côté de la banque.
Nous traversons ici ?	Non, empruntons le passage souterrain.
Tu me donnes ton numéro de téléphone ?	Oui, bien sûr... c'est le 86 24 59 71.
Bonjour, quel temps fait-il ?	Il fait beau. Il y a du soleil.
Quelle est ta saison préférée ?	Le printemps.
Quel jour sommes-nous aujourd'hui ?	Aujourd'hui, nous sommes mercredi 25.
Quels sont tes sports préférés ?	La natation et le ski.
Tu sais jouer d'un instrument ?	Oui, je joue de la guitare électrique.
Qu'est-ce que tu dessines ?	Je dessine un cheval.
Il pleut ?	Oui, il pleut à verse !
Tu me donnes ton adresse mail ?	Oui, écris... alain@gmail.com
Vous êtes combien en classe ?	Dans ma classe, il y a 22 élèves.
Quelles sont tes matières scolaires préférées ?	La géographie et l'histoire.

Combien de langues parles-tu ?	Je parle anglais, allemand et espagnol.
Qu'est-ce que tu prends pour ton petit-déjeuner ?	Je mange du pain grillé et du miel.
Qu'est-ce que tu veux faire quand tu seras grand ?	Je veux être astronaute.
Est-ce que tu as lu <i>Le tour du monde en 80 jours</i> ?	Oui, je l'ai lu et je l'ai beaucoup aimé.
Où as-tu acheté ces chaussures ?	Je les ai achetées sur Internet.
Tu t'entraînes combien de jours par semaine ?	Je m'entraîne le lundi, le mercredi et le vendredi.
Tu attends qui ?	J'attends Tonton Jules.

Règles du jeu

Surprise !

L'enseignant, ou le leader, mélange et distribue les cartes. Chaque joueur met de côté les cartes qui collent ensemble (questions et réponses correspondantes) et tient les cartes à associer dans les mains, sans les montrer aux autres joueurs.

La carte Joker est mise à part.

Le joueur le plus jeune commence à jouer : il prend une carte au joueur qui se trouve à sa gauche. Si cette carte coïncide avec l'une des siennes, il met de côté les cartes associées sinon il la garde et poursuit le jeu.

Le gagnant est celui qui réussit à associer en premier toutes ses cartes. Le jeu peut se poursuivre jusqu'à l'association de toutes les cartes ou se conclure en un temps donné.

Le perdant est celui qui se retrouve avec la carte Surprise.

Qui a la réponse ?

L'enseignant, ou le leader, divise les cartes : un jeu avec les questions, un jeu avec les réponses. Il élimine du jeu la carte Joker et la carte Surprise. Il distribue les cartes avec les réponses aux joueurs et retourne le jeu avec les questions au milieu de la table.

Le joueur le plus jeune découvre la première carte du jeu qui se trouve sur la table et lit la question à voix haute. Le joueur qui possède la réponse correspondante lit la réponse à voix haute et gagne la carte avec la question. Puis il met de côté ses cartes associées et le joueur qui se trouve à sa gauche poursuit le jeu.

Le gagnant est celui qui réussit à associer en premier toutes ses cartes. Le jeu peut se poursuivre jusqu'à l'association de toutes les cartes ou se conclure en un temps donné.

Questions et réponses

L'enseignant ou le leader mélange et distribue les cartes aux joueurs en éliminant du jeu la carte Joker et la carte Surprise. Chaque joueur met de côté ses cartes associées (questions et réponses correspondantes) et conserve les cartes à associer, sans les montrer aux autres joueurs.

Le joueur le plus jeune commence à jouer et lit la phrase de l'une de ses cartes. Celui qui a la question ou la réponse correspondante lève le doigt, lit les deux phrases associées et gagne les deux cartes qu'il met de côté. Le joueur qui se trouve à sa gauche poursuit le jeu.

Le gagnant est le joueur qui réussit à associer en premier toutes ses cartes. Le jeu peut se poursuivre jusqu'à l'association de toutes les cartes ou se conclure en un temps donné.

*Bien entendu, il ne s'agit que de quelques suggestions d'activités à faire avec **Super Bis**. Les enseignants peuvent l'exploiter au mieux, selon le niveau linguistique de la classe et les objectifs à atteindre. En se basant sur leur expérience, ils pourront l'enrichir et le compléter avec d'autres activités, pour aider et stimuler les apprenants dans l'approche du français.*

CECR:

Cadre
Européen
Commun de
Référence

A1	Débutant
A2	Élémentaire
B1	Intermédiaire
B2	Intermédiaire supérieur
C1	Avancé
C2	Maîtrise

Super Bis

de Joy Olivier

© 2018 ELI s.r.l.

B.P 6 – 62019 Recanati – Italie

Tel. +39 071 750 701 – Fax +39 071 977 851

www.elionline.com

Version française : Dominique Guillemant

Direction artistique : Letizia Pigni

Rédaction : Gigliola Capodaglio

Illustrations : Gustavo Mazali

Responsable de production : Francesco Capitano

Conception graphique et mise en page : Studio Cornell

Imprimé en Italie par Tecnostampa Pigni Group Printing Division - Loreto-Trevi

ISBN 978-88-536-2590-8

Toute reproduction totale ou partielle de cet ouvrage, par quelque procédé que ce soit, est formellement interdite – même pour un usage didactique ou personnel – sans autorisation des auteurs et des éditeurs.