

# super Bis

Hallo, ich bin Onkel Karl!  
Ich bin in sympathischen  
**ELI-Lektüren** dabei.  
Entdecke meine fantastischen  
Abenteuer auf der Webseite  
[www.eligradedreaders.com](http://www.eligradedreaders.com)!



# Ziel des Spiels

Das Kartenspiel **Super Bis** ist für Deutschlerner auf **Stufe A2** gedacht. Durch die Verwendung von alltäglichen Fragen und Antworten werden Grammatik und Satzbau der deutschen Sprache geübt.

## Material

Das Spiel besteht aus 132 Karten, aufgeteilt in Fragen (rote Karten) und Antworten (blaue Karten).

Auf jeder Karte gibt es eine Illustration und einen Satz (Frage oder Antwort).

## Sonderkarten

**Joker:** Er kann ohne Kombination abgelegt werden und verhilft dem Spieler zum Sieg.

**Überraschung:** Diese Karte kann nicht kombiniert werden und lässt den Spieler verlieren.

Fragen	Antworten
Hallo, wie heißt du?	Ich heiße Winnie.
Wie alt bist du?	Ich bin 13 Jahre alt.
Was ist in der Schachtel?	Da ist ein Handy drin.
Wie geht es dir?	Sehr gut, danke.
Wie heißt die junge Frau?	Sie heißt Ursula.
Wer ist da?	Ich bin es, Albert.
Ist Karl da?	Nein, Onkel Karl ist nicht da.
Wo ist Blümchen?	Blümchen ist im Schlafzimmer.
Wo wohnst du?	Ich wohne in der Kantstraße.

<b>Kannst du bitte das Fenster öffnen?</b>	Das Fenster? Ja, sofort.
<b>Wo warst du?</b>	Ich war in Indien.
<b>Wo ist die Katze?</b>	Sie ist unter dem Sessel.
<b>Wie ist der Sessel?</b>	Der Sessel ist sehr bequem.
<b>Hast du auch Hunger?</b>	Ja, lass uns ein Brötchen essen.
<b>Was kosten die Äpfel?</b>	Sie kosten 2 € pro Kilo.
<b>Welche Handschuhe möchten Sie?</b>	Ich nehme dieses blaue Paar Handschuhe.
<b>Möchtest du noch einen Keks?</b>	Ja, danke. Diese Kekse sind sehr lecker.
<b>Kaufen wir Blumen?</b>	Schau, da ist ein Blumenhändler.
<b>Entschuldigung, was kostet dieses Buch?</b>	Das Buch kostet 15 €.
<b>Ich habe Durst, und du?</b>	Ich auch, lass uns eine Limonade trinken.
<b>Wo sind nur meine Schlüssel?</b>	Schau, sie waren in deiner Tasche.
<b>Welche Farbe haben deine Augen?</b>	Blau.
<b>Ist dein Pullover aus Wolle?</b>	Nein, aus Baumwolle.
<b>Haben Sie auch einfarbige Kleider?</b>	Nein, tut mir leid, nur gemusterte.
<b>Gefällt dir diese Bluse?</b>	Nein, ich finde dieses T-Shirt besser.

<b>Warum ziehst du einen Pullover an?</b>	Weil mir kalt ist.
<b>Wie steht mir diese Jacke?</b>	Sie steht dir sehr gut.
<b>Wo hast du dir die Haare schneiden lassen?</b>	Beim Frisörsalon <i>Haarpracht.</i>
<b>Was ist dein Vater von Beruf?</b>	Er ist Tierarzt.
<b>Was machst du beruflich?</b>	Ich bin Kellner.
<b>Um wie viel Uhr fährt unser Zug?</b>	Der Zug fährt um halb eins.
<b>Um wie viel Uhr stehst du morgens auf?</b>	Ich stehe um sieben Uhr auf.
<b>Um wie viel Uhr kommt Oma an?</b>	Sie kommt um Viertel nach fünf an.
<b>Wie spät ist es?</b>	Es ist Viertel vor fünf.
<b>Wo geht ihr hin?</b>	Wir gehen in den Park.
<b>Machen wir noch ein Spiel?</b>	Lieber nicht, wir sind müde.
<b>Leute, kommen wir nicht zu spät?</b>	Doch! Also los, rennen wir.
<b>Bin ich der Erste?</b>	Nein ... du bist der Zweite.
<b>Wie viele Schwäne sind auf dem See?</b>	Auf dem See sind sieben Schwäne.
<b>Was hast du in der Hand?</b>	Ich habe einen Frosch.
<b>Magst du lieber das Fahrrad oder den Roller?</b>	Ich mag lieber den Roller.

<b>Nehmen wir ein Taxi?</b>	Nein, wir nehmen den Bus.
<b>Mit wem gehst du ins Kino?</b>	Ich gehe mit Nik ins Kino.
<b>Wo gehst du hin?</b>	Ich gehe ins Fitnessstudio.
<b>Wo sollen wir auf dich warten?</b>	Am besten hier.
<b>Gibt es hier in der Nähe ein Restaurant?</b>	Ja, neben der Bank ist ein Restaurant.
<b>Gehen wir hier über die Straße?</b>	Nein, wir nehmen die Unterführung.
<b>Gibst du mir deine Handynummer?</b>	Ja, klar ... 862459713.
<b>Guten Morgen, wie ist das Wetter?</b>	Es ist ein schöner Tag, die Sonne scheint.
<b>Welche Jahreszeit magst du am liebsten?</b>	Den Frühling.
<b>Welcher Tag ist heute?</b>	Heute ist Mittwoch, der 25.
<b>Was ist dein Lieblingssport?</b>	Schwimmen und Skifahren.
<b>Kannst du ein Instrument spielen?</b>	Ja, ich spiele E-Gitarre.
<b>Was malst du da?</b>	Ich male ein Pferd.
<b>Regnet es?</b>	Ja, es regnet sehr stark.
<b>Gibst du mir deine E-Mail-Adresse?</b>	Ja, sie lautet nik@gmail.com
<b>Wie viele seid ihr in eurer Klasse?</b>	Wir sind 22 Schüler.
<b>Was sind deine Lieblingsfächer?</b>	Erdkunde und Geschichte.

<b>Welche Sprachen sprichst du?</b>	Ich spreche Deutsch, Englisch und Spanisch.
<b>Was isst du zum Frühstück?</b>	Ich esse Toastbrot mit Honig.
<b>Was möchtest du werden, wenn du groß bist?</b>	Ich möchte Astronaut werden.
<b>Hast du <i>Die unendliche Geschichte</i> gelesen?</b>	Ja, ich hab es gelesen und es hat mir gefallen.
<b>Wo hast du diese Schuhe gekauft?</b>	Ich habe sie im Internet gekauft.
<b>Wie oft trainierst du in der Woche?</b>	Ich trainiere am Montag, am Mittwoch und am Freitag.
<b>Auf wen wartest du?</b>	Ich warte auf Onkel Peter.

## Spielregeln

### Überraschung!

Die Lehrkraft oder der Spielleiter mischt die Karten und teilt sie aus. Jeder Spieler legt die Karten ab, die schon zusammenpassen (Frage und passende Antwort) und hält die übrigen Karten so auf der Hand, dass die anderen Spieler sie nicht sehen können.

Der Joker wird gleich auf die Seite gelegt.

Der jüngste Spieler beginnt: Er zieht vom Spieler zu seiner Linken eine Karte. Wenn die Karte zu einer passt, die er auf der Hand hat, legt er das Paar ab. Andernfalls hält er die Karte auf der Hand und der nächste Spieler ist an der Reihe.

Sieger ist der Spieler, der es schafft, als Erster alle Karten abzulegen. Man kann weiterspielen, bis alle Kartenpaare gefunden sind, oder man legt eine bestimmte Spieldauer fest. Verlierer ist der Spieler, der die Überraschungskarte auf der Hand hält.

## **Wer hat die Antwort?**

Die Lehrkraft oder der Gruppenleiter teilt die Karten in zwei Stöße: einen mit den Fragen, einen mit den Antworten. Der Joker und die Überraschungskarte werden aussortiert. Die Antworten werden an die Spieler ausgeteilt, während der Stoß mit den Fragen verdeckt auf den Tisch gelegt wird.

Der jüngste Spieler deckt die erste Karte des Stoßes auf dem Tisch auf und liest die Frage vor. Der Mitspieler, der die Karte mit der passenden Antwort hat, liest diese vor und erhält die Karte mit der Frage. Er legt das Kartenpaar ab und der Spieler zu seiner Linken ist an der Reihe.

Sieger ist der Spieler, der als erster alle Kartenpaare abgelegt hat. Man kann weiterspielen, bis alle Kartenpaare gefunden sind, oder man legt eine bestimmte Spieldauer fest.

## **Fragen und Antworten**

Die Lehrkraft oder der Gruppenleiter mischt die Karten und teilt sie an die Mitspieler aus. Der Joker und die Überraschungskarte werden vorher aussortiert. Jeder Spieler legt die Karten ab, die schon zusammenpassen (Frage und passende Antwort) und hält die übrigen Karten so auf der Hand, dass die anderen Spieler sie nicht sehen können.

Der jüngste Spieler beginnt das Spiel und liest einen Satz auf einer seiner Karten vor. Wer die entsprechende Frage oder Antwort hat, hebt die Hand, liest Frage und Antwort vor und legt das Kartenpaar ab. Dann ist der Spieler zu seiner Linken an der Reihe.

Sieger ist der Spieler, der als erster alle Kartenpaare abgelegt hat. Man kann weiterspielen, bis alle Kartenpaare gefunden sind, oder man legt eine bestimmte Spieldauer fest.

*Bei diesen Aufgaben und Spielen handelt es sich natürlich nur um Vorschläge, wie man **Super Bis** einsetzen kann. Je nach Sprachkenntnissen der Klasse und den Zielen, die erreicht werden sollen, kann die Lehrkraft sie nach ihren Wünschen anpassen und mit ihrer Erfahrung und Kreativität weitere Varianten oder Aufgaben entwickeln, damit die Lerner ihr Deutsch verbessern.*

**GER:**  
Gemeinsamer  
europäischer  
Referenzrahmen  
für Sprachen

A1	Anfänger
A2	Grundlegende Kenntnisse
B1	Fortgeschrittene Sprachverwendung
B2	Selbständige Sprachverwendung
C1	Fachkundige Sprachkenntnisse
C2	Annähernd muttersprachliche Kenntnisse

## Super Bis

von Joy Olivier

© 2018 ELI s.r.l.

Postfach 6 – 62019 Recanati – Italia

Tel. +39 071 750 701 – Fax +39 071 977 851

[www.elionline.com](http://www.elionline.com)

*Deutsche Version:* Iris Faigle

*Art Director:* Letizia Pigini

*Redaktion:* Gigliola Capodaglio

*Illustrationen:* Gustavo Mazali

*Produktionsleitung:* Francesco Capitano

*Grafik und Layout:* Studio Cornell

Gedruckt in Italien von Tecnostampa Pigini Group Printing Division – Loreto-Trevi

ISBN 978-88-536-2591-5

Die vollständige oder teilweise Reproduktion dieser Publikation sowie deren Übermittlung in jeglicher Form und mit irgendwelchen Mitteln, auch durch Fotokopien, ist ohne die Genehmigung des Verlags ELI streng verboten.