



Il pianeta in gioco





Componenti

Il **planeta in gioco** è composto da:

- un tabellone da gioco con un percorso di 100 caselle
- un dado
- 60 carte fotografiche
- 72 carte da gioco
- una guida

Per le pedine si possono utilizzare tappi di plastica di diversi colori.







Regole del gioco

Disporre il tabellone da gioco sul tavolo, costruire il dado, distribuire le carte fotografiche tra i giocatori, mettere il mazzo con le carte da gioco coperte sul tavolo.

Inizia il giocatore più giovane che lancia il dado. Procede sul tabellone secondo il numero ottenuto, in senso orario. Quando arriva in una casella in cui appare ad esempio il **contenitore del vetro** può proseguire con il gioco se fra le sue carte ha un oggetto adatto a questo contenitore, altrimenti si ferma e il turno passa al giocatore alla sua sinistra.

Quando arriva in una casella in cui appare il simbolo della **domanda**, l'avversario che si trova alla sua destra prende una carta dal mazzo e legge la domanda. Se la risposta è corretta il giocatore può rilanciare il dado e proseguire il gioco, altrimenti si ferma e il turno passa al giocatore alla sua sinistra (le risposte corrette sono evidenziate su ciascuna carta).

Nel percorso ci sono inoltre altre caselle:  STOP = fermo un giro,  +1 AVANTI = avanza di x caselle,  -1 INDIETRO = indietro di x caselle,  DADO = lancia di nuovo il dado).

Vince chi per primo arriva al traguardo.

L'insegnante, a seconda del livello del gruppo-classe, può scegliere di usare soltanto le carte fotografiche, escludendo le carte con la domanda a scelta multipla.



Lista della raccolta differenziata



Rifiuti organici

il caffè
i fiori
il formaggio
la frutta
la carne
il pesce
il pane
le uova
il tè
la verdura

Rifiuti di alluminio

il barattolo
il sacchetto
la bomboletta spray
i coperchi
il foglio di alluminio
la lattina
la scatoletta
i tappi
il tubetto
la vaschetta

Rifiuti di plastica

il bicchiere
la bottiglia
il sacchetto
la tanica
il contenitore
il tubetto
il flacone
il cestino
i tappi
i vasetti



Rifiuti di vetro

il bicchiere
la boccetta
la bottiglietta
la caraffa
la ciotola
la bottiglia
il piatto
la tazza
il vaso
il vasetto

Rifiuti di carta

il bicchiere
la busta
la carta da regalo
il foglio di carta
i quaderni
i giornali
le riviste
il sacchetto
la scatola
lo scatolone

Isola ecologica

i pneumatici
gli elettrodomestici
l'olio
i mobili
i ferrosi
i detriti
gli elettronici
le pile e
le lampadine
i giocattoli
i vegetali



Variante di gioco

Il gioco della differenziata

(per 6 giocatori o per 6 squadre)

L'insegnante distribuisce agli studenti dei cartoncini (stesso colore e dimensione) sui quali dovranno disegnare o incollare immagini di oggetti da buttare.

Può ad esempio chiedere loro di rappresentare più tipi di frutta, verdura, formaggi, elettrodomestici... su ogni carta devono scrivere il nome dell'elemento presentato.

Più le carte sono numerose più il gioco è coinvolgente.

L'insegnante prepara sei carte della stessa dimensione che rappresentano i cinque contenitori della differenziata e l'isola ecologica.

Le parole che figurano sulle carte del **pianeta in gioco** e quelle preparate dagli studenti devono essere copiate alla lavagna. Si distribuiscono ai sei giocatori a caso le carte con i cinque contenitori e l'isola ecologica.

Poi si mescolano e si distribuiscono 6 carte-rifiuti per ogni giocatore.

Le carte restanti si mettono coperte sul tavolo.

L'obiettivo del gioco è quello di ottenere più carte possibile per riempire il proprio contenitore.





Inizia il giocatore più giovane che chiede a un compagno di gioco una carta di sua scelta, consultando le parole scritte alla lavagna.

Esempio:

“Per riempire il mio contenitore del vetro hai la caraffa?” oppure
“Per la mia isola ecologica hai i pneumatici?”

Se il giocatore ha la carta richiesta deve consegnarla.

Se il richiedente ottiene la carta ha il diritto di giocare di nuovo.

Se non ottiene la carta richiesta, prende una carta dal mazzo. Se la carta presa corrisponde al suo contenitore può fare un'altra richiesta, se invece non ottiene la carta che cercava il gioco passa al giocatore successivo alla sua sinistra.

Il vincitore è colui che riesce a raccogliere per primo 6 rifiuti adatti al suo contenitore o all'isola ecologica.



95917 - Il pianeta in gioco - (V33696)

Il pianeta in gioco

di Joy Olivier

© 2016 ELI s.r.l.
Casella Postale 6 – 62019 Recanati – Italia
Tel. +39 071 750 701 – Fax +39 071 977 851
www.elionline.com

Versione italiana: Letizia Pigni

Art Director: Letizia Pigni
Editing: Gigliola Capodaglio
Direttore di produzione: Francesco Capitano
Progettazione grafica e impaginazione: Studio Cornell
Foto: Shutterstock

Stampato in Italia da Tecnostampa Pigni Group Printing Division - Loreto-Trevi
ISBN 978-88-536-2285-3

È assolutamente vietata la riproduzione totale o parziale di questa pubblicazione così come la sua trasmissione sotto qualsiasi forma e con qualunque mezzo, anche attraverso fotocopie, senza l'autorizzazione della casa editrice ELI.