

## Desafío

Vamos a construir un ordenador (de papel o cartón) pero con todas sus piezas



**Play & Explore**

[www.play-explore.com](http://www.play-explore.com)

Juguetes para potenciar la creatividad científica y tecnológica de los niños

## Objetivo:

Descubrir cómo es un ordenador por dentro y cómo funciona

## ¿Qué aprenderá tu hijo con esta actividad?

- Los fundamentos para trabajar con tecnología. El paso cero antes de empezar a hablarle de programación.
- Podrá responder a las preguntas: *¿Cómo es un ordenador por dentro? ¿Cómo funciona?*
- Descubrirá los circuitos eléctricos y los *chips*

## Recomendación

Adapta esta actividad a la edad e interés del niño. Por ejemplo, si el niño es pequeño puedes hacerla en varios días o si no le gusta pintar, déjale que simplemente dibuje. Tú mejor que nadie, conoces a tu peque.

## Materiales

- Papel en blanco o cartulina para dibujar
- Colores para pintar
- Tijeras
- Pegamento o celo
- Una Tablet, móvil o ordenador que te permita navegar por internet



## Paso 1: Dibuja un ordenador por dentro

Pídele a tu hijo/a que dibuje un ordenador por dentro, ¿qué cree que hay para que funcione? Ya me contarás qué pasa, pero es muy probable que no sepa qué ponerle allí dentro aunque haya estado jugando 100.000 horas a su videojuego preferido.

Cuando termine el dibujo, deja que te cuente qué piezas le ha puesto y por qué. Deja que vuele su imaginación y te explique cómo cree que funciona el ordenador.

## Paso 2: Enséñale uno de verdad

Si te apetece, desmontar un ordenador de verdad y tratar de identificar las piezas que tiene dentro. Te aseguro que es más difícil montarse un mueble del IKEA que desmontar y volver a montar un ordenador para verlo por dentro 😊

Si prefieres algo más rápido, busca en Google fotos para ver cómo es por dentro. ¿Por qué la mayoría son de color verde?

## 3. Y ahora, papel, cartón y tijeras!

Ahora que ya hemos visto cómo es por dentro vamos a construirnos nuestro primer ordenador. Eso sí, este será de papel.

Descárgate y recorta esta [plantilla de la web de Linda Liukas](#), una programadora que además ha escrito un libro para enseñar a programar a los niños.

Mientras recortáis y dibujáis, aprovecha y pregunta:

*¿Qué piezas debes poner en el ordenador para que funcione?*


*¿Qué pasaría si no tuviera CPU?*

*Y si, no tuviera ¿Ram? Y si. ¿no tuviera disco duro?*

*Y si....*

Ahora, a reírte y disfrutar. Verás con qué respuestas te sorprenden.



 *Me encantaría recibir los dibujos y la foto de “tu” ordenador, ¿quieres compartirla con todos nosotros? <http://fb.me/PlayExplore>*



*Este es cómo quedó el ordenador que dibujó mi hijo y “diseñó” un videojuego dónde el monstruo tiene que encontrar a una persona.*