

Jeux de groupe – Thématique crotte de nez

Titre : Comment se débarrasser d'une crotte de nez ? Sans avoir à la manger !

Public cible : 3-10 ans

ISBN : 978-2-925199-64-9

Prix : 21,95 \$

Comment se débarrasser d'une crotte de nez ? Sans avoir à la manger !

Cette collection, créée par deux éducatrices spécialisées, est basée sur des outils d'intervention ayant fait leurs preuves auprès des enfants.

Comment se débarrasser d'une crotte de nez ? Sans avoir à la manger ! Votre enfant a la désagréable manie de cacher ses crottes de nez un peu partout ou de les manger ?

C'est quoi, au juste, une crotte de nez, et quoi faire avec ? Cette histoire vous expliquera tout ce qu'il y a à savoir !

Les éditions
Victor et Anaïs



© Éditions Victor et Anaïs

www.victoretanaïs.com

Cachette crotte de nez

Intention pédagogique : Respecter des règles d'un jeu afin de pratiquer les habiletés sociales et motrices.

Déroulement

Cette version est inspirée du populaire jeu de groupe appelé « cachette sardine ».

On désigne un joueur qui représente le mouchoir. Celui-ci part se cacher seul alors que les autres participants se cachent les yeux et comptent jusqu'à 30. À la fin du décompte, les autres joueurs, qui représentent des crottes de nez, partent à la recherche du joueur-mouchoir. Lorsqu'un joueur-crotte de nez trouve le joueur-mouchoir, il se place à côté de lui en silence.

Le jeu se termine lorsque toutes les petites crottes de nez sont collées sur le joueur-mouchoir !



1 2 3 Crotte de nez

Intention pédagogique : Respecter des règles d'un jeu afin de pratiquer les habiletés sociales et motrices.

Déroulement

Sur le même principe que le jeu appelé « 1 2 3 Soleil », un maître du jeu se place à une extrémité de l'aire de jeu alors que les joueurs se trouvent à l'autre bout. Le maître du jeu représente le mouchoir alors que les joueurs incarnent des petites crottes de nez ! Le but du jeu est que les crottes de nez se rendent jusqu'au mouchoir.

Pour ce faire, le maître du jeu se tourne dos aux joueurs et crie « 1 2 3 Crotte de nez ! » Pendant ce temps, les joueurs peuvent avancer. Ensuite, le maître se retourne et tous les joueurs doivent alors rester immobiles. Si le maître du jeu voit un joueur bouger, il lui demande de recommencer sur la ligne de départ. Lorsqu'il est prêt, le maître du jeu recommence : « 1 2 3 Crotte de nez ! » jusqu'à ce qu'une crotte de nez réussisse à se rendre jusqu'à lui sans se faire prendre à bouger !





RÉFÉRENCES

et informations

Polices

- Gratise
- Tw Cent MT

Illustrations

- Magnifiques illustrations par **Jessica Charbonneau**

Informations

- Centre de services scolaire des Découvreurs. (2016). Exemples de questions par critères de lecture. [Repéré en ligne à : <http://recit.csdecou.qc.ca/classeweb/joseeroy/files/2016/03/exemples-de-question-par-crit%C3%A8res-de-lecture.pdf>].
- Hontoy, A. (2020). La lecture interactive : bien plus qu'un questionnaire. [Repéré en ligne à : <https://enseignerlitteraturejeunesse.com/2020/03/11/la-lecture-interactive-bien-plus-quun-questionnaire/>].
- Serravallo, J. (2018). *Le grand livre des stratégies de lecture*. Chenelière Éducation.