

Jeu de Lexique

Titre : Blanche et Léa Rose Vol.1

Le courage

Public cible : 4-8 ans

ISBN : 978-2-925199-16-8

Prix : 21,95\$

Blanche et Léa Rose Vol. 1 Le courage

Blanche et Léa Rose est une collection jeunesse mettant en valeur la différence. Elle vise à normaliser cette dernière, à l'enseigner et à ouvrir un dialogue axé sur la bienveillance avec l'enfant.

- **Qu'est-ce qu'elle a la petite fille, maman ?**
- **Qu'est-ce qu'elle porte sur sa tête et son cou ?**
- **Pourquoi son œil est-il comme ça ?**

La maman de Blanche lui a simplement expliqué que Léa Rose avait un œil en forme de cœur, qu'elle avait besoin d'aide pour entendre et respirer, et qu'elle semblait être une parfaite amie pour jouer. Le courage se veut une ode à la beauté unique et singulière qui réside au-delà des malformations cranio-faciales.

C'est une beauté qui attire les regards et les interrogations et qui, malheureusement, rappelle parfois les vilains issus des contes pour enfants. Une beauté qui fait parfois mal mais qui, lorsqu'on vieillit avec elle, devient une force inestimable.

Les éditions
Victor et Anais



© Éditions Victor et Anais

www.victoretanais.com



S'AMUSER

avec Le Lexique

Le document suivant contient 28 mots de vocabulaire riches présentés sous forme de petites cartes que vous pourrez imprimer. Chacun des mots choisis provient de l'œuvre présentée ci-dessus et est accompagné de sa définition. Ainsi, vous pourrez utiliser les cartes de différentes manières auprès de vos élèves. Voici quelques idées :

- Lors de la lecture de l'œuvre en grand groupe, identifier les **bris de compréhension** et y remédier en lisant la définition du mot ou de l'expression en question.
- Sous forme d'**atelier**, inviter les élèves à associer les différents mots de vocabulaire à la bonne définition.
- Sous forme de **rallye**, disperser les cartes. Inviter les élèves à circuler dans l'aire de jeu afin de noter leurs associations sur une feuille réponse (chaque carte est numérotée ou lettrée afin de faciliter ce processus).
- Sous forme de **jeu moteur**, diviser la classe en équipes et distribuer également les mots de vocabulaire (cartes bleues). Placer les définitions à l'autre extrémité de l'aire de jeu. Sous forme de course à relai, un élève de l'équipe court pour aller chercher une définition correspondant à un mot de son équipe et la rapporte. On poursuit avec un autre joueur. Pour les plus vieux, afin de complexifier la tâche, on pourrait demander à l'équipe de trouver une définition au mot ou à l'expression **AVANT** de pouvoir aller chercher la réponse. De cette manière, tous les joueurs sont sollicités et les connaissances antérieures sont mises à profit.



S'AMUSER

avec Le Lexique

- Sous forme de **jeu de groupe**, remettre une carte aléatoirement à chaque élève. Au signal, le but du jeu est de retrouver l'élève qui possède la carte associée à la sienne le plus rapidement possible. On peut recommencer plusieurs fois puisque chaque élève reçoit toujours une carte différente!
- Prendre le temps d'observer les mots d'orthographe pour déceler les **règles orthographiques** qui ont été étudiées jusqu'à maintenant. On pourrait même s'amuser à les classer.
- Trouver des ressemblances entre les mots, **faire des liens**. Par exemple, quels mots contiennent des voyelles doubles ? Quels mots sont des actions ? Quels mots sont nouveaux ? Quels mots étaient déjà connus ? Etc.
- Classer les mots selon son propre classement ou encore, pour les plus vieux, selon les **classes de mots**.
- **Inventer une nouvelle phrase** dans laquelle on inclut le nouveau mot.
- En ayant préalablement lu et observé les mots proposés, faire des **devinettes** pouvant porter sur le sens et la définition d'un mot ou encore sur l'orthographe de celui-ci (ex. : lettres, sons, rimes, régularités orthographiques, mots de la même famille, synonymes, etc.).

1 Lexique

Murmurer



E Définition

Dire, prononcer à mi-voix ou à voix basse.



2 Lexique

Trachéotomie



L Définition

Ouverture à l'avant du cou qui permet de respirer avec un tube.



3 Lexique

Entamer



O Définition

Commencer à faire quelque chose.



4 Lexique

Embrouiller



D Définition

Mettre la confusion, perdre le fil de ses idées.



5

Lexique

Poudre d'escampette



P

Définition

Se sauver, déguerpir, s'enfuir.



6

Lexique

Solitaire



B

Définition

Sans compagnie, seul ou seule.



7

Lexique

Terrifié
Terrifiée



F

Définition

Une personne qui nous fait un bon accueil ou un endroit où on se sent bien accueilli et inclus.



8

Lexique

Cordage



K

Définition

Ensemble de cordes.



9

Lexique

Se faufiler



N

Définition

S'introduire avec adresse, facilité.



10

Lexique

Brusquement



J

Définition

De manière soudaine.



11

Lexique

Accueillant
Accueillante



C

Définition

Une personne qui nous fait un bon accueil ou un endroit où on se sent bien accueilli et inclus.



12

Lexique

Éventail



G

Définition

Ensemble diversifié
de possibilités.



13

Lexique

Filer



A

Définition

Se déplacer à vive allure.



14

Lexique

Détresse



H

Définition

Situation très pénible et
angoissante.



15

Lexique

S'affoler



i

Définition

Rendre fou d'inquiétude.



16

Lexique

Agile



M

Définition

Qui a de la facilité et de la
rapidité dans l'exécution de ses
mouvements.



Réponses des associations

Piché, M.-E. & Roussel, J.
(2022).
Blanche et Léa Rose
Éditions Victor et Anaïs.
Illustrations de Jade Lachine



	Lexique		Définition
1	Murmurer	E	Dire, prononcer à mi-voix ou à voix basse.
2	Trachéotomie	L	Ouverture à l'avant du cou qui permet de respirer avec un tube.
3	Entamer	O	Commencer à faire quelque chose.
4	Embrouiller	D	Mettre la confusion, perdre le fil de ses idées.
5	Poudre d'escampette	P	Se sauver, déguerpir, s'enfuir.
6	Solitaire	B	Sans compagnie, seul ou seule.
7	Terrifiée ou terrifié	F	Quand une personne ressent une grande peur ou une grande crainte.
8	Cordage	K	Ensemble de cordes.
9	Se faufiler	N	S'introduire avec adresse, facilité.
10	Brusquement	J	De manière soudaine.
11	Accueillante ou accueillant	C	Une personne qui nous fait un bon accueil ou un endroit où on se sent bien accueilli et inclus.
12	Éventail	G	Ensemble diversifié de possibilités.
13	Filer	A	Se déplacer à vive allure.
14	Détresse	H	Situation très pénible et angoissante.
15	S'affoler	I	Rendre fou d'inquiétude.
16	Agile	M	Qui a de la facilité et de la rapidité dans l'exécution de ses mouvements.



RÉFÉRENCES

et informations

Polices

- Gratise
- Tw Cent MT

Illustrations

- Magnifiques illustrations par Jade Lachine.

Informations

- Dictionnaire Le Robert en ligne : <https://dictionnaire.lerobert.com/>
- Dictionnaire Larousse en ligne : <https://www.larousse.fr/>