

Change de place Si...

Activité complémentaire

Éthique

Activité complémentaire

Titre : Le Casse-Prout

Public cible : 4 à 8 ans (Préscolaire et premier cycle)

ISBN : 978-2-925199-66-3

Prix : 21,95 \$

Le Casse-Prout

Depuis que mes parents sont séparés, mon père et moi allons au restaurant un jeudi sur deux. Au Casse-Prout, on s'amuse à changer le menu pour y ajouter des « prouts » ici et là. On rigole chaque fois !

Toutefois, plus les semaines avancent, plus l'appétit de mon père diminue... jusqu'à disparaître complètement. Et son sourire aussi. C'est quand je suis au bord du désespoir que la situation empire : mon père veut me présenter quelqu'un.

Avec du temps et de la douceur, notre cœur s'ouvre à la nouveauté. Une histoire pour souligner l'arrivée d'une nouvelle relation dans la vie d'un parent, saupoudrée d'une touche de fierté envers des femmes québécoises inspirantes... et d'un brin d'humour !

Les éditions
Victor et Anaïs



© Éditions Victor et Anaïs
www.victoretanaïs.com

Change de place si...

Matière : Éthique

Progression des apprentissages : Nommer des éléments qui contribuent au caractère unique de chaque être humain (ex. : histoire personnelle, goûts, talents, traits physiques).

Intention pédagogique : Ce jeu de connaissance permettra aux élèves d'apprendre à se connaître et à partager leurs goûts et préférences.

Déroulement

Les élèves se placent en cercle chacun assis(e) sur leur chaise.

Le but du jeu est de se déplacer vers la droite si un énoncé correspond à nos goûts ou nos préférences. Attention, lorsqu'une personne est assise sur nous, nous sommes bloqué(e)s et nous ne pouvons pas bouger !

Variante : Vous pourriez aussi opter pour une version dans laquelle on ne s'assoit pas sur son voisin en demandant aux enfants de se lever et d'échanger leur place le plus rapidement possible, si l'énoncé les concerne.

Vous pouvez projeter la présentation au tableau ou encore l'imprimer sous forme de cartes à piger.

Fous rires garantis !



Change de place si...

Jeu pour apprendre
à se connaître

Les éditions
Victor et Anaïs



De nouvelles rencontres

Lorsqu'on rencontre de nouvelles personnes, on peut ressentir différentes émotions.

Et toi, comment te sens-tu quand on te présente quelqu'un que tu ne connais pas ?



Il est tout à fait normal de te sentir ainsi.

Peut-être que tu es...

gêné(e),

excité(e),

inquiet ou inquiète,

heureux ou heureuse.



Et peut-être même
un mélange de
toutes ces
émotions !

Une bonne manière d'apprivoiser ces émotions est d'apprendre à connaître les autres personnes avec qui on se trouve.

Comme dans l'histoire du Casse-Prout, le petit garçon se sent mieux lorsqu'il apprend à connaître la nouvelle amoureuse de son papa.



Petit jeu pour apprendre à se connaître !

Ton enseignant(e) t'expliquera les consignes précises du jeu. Chose certaine, sois prêt(e) à bouger et à rigoler !

Psst ! Tu peux même apprendre de nouvelles choses sur une personne que tu connais déjà !



CHANGE DE PLACE SI...

Tu aimes
manger au
restaurant.

1

CHANGE DE PLACE SI...

Tu as déjà
perdu une
dent.

2

CHANGE DE PLACE SI...

Tu portes des
lunettes.

3

CHANGE DE PLACE SI...

Tu as un
animal de
compagnie.

4

CHANGE DE PLACE SI...

Tu es arrivé(e)
à l'école en
autobus.

5

CHANGE DE PLACE SI...

Tu aimes
l'hiver.

6

CHANGE DE PLACE SI...

Tu pratiques
un sport.

7

CHANGE DE PLACE SI...

Tu as un
frère.

8

CHANGE DE PLACE SI...

Tu aimes le
poisson.

9

CHANGE DE PLACE SI...

Tu connais ta
date de fête.

10

CHANGE DE PLACE SI...

Tu aimes
jouer dehors.

11

CHANGE DE PLACE SI...

Tes cheveux
sont frisés.

12

CHANGE DE PLACE SI...

Tu écris ou
dessines de la
main droite.

13

CHANGE DE PLACE SI...

Tu as les
yeux bruns.

14

CHANGE DE PLACE SI...

Tu aimes la
Musique.

15

CHANGE DE PLACE SI...

Tu aimes les
superhéros.

16

CHANGE DE PLACE SI...

Tu es créatif
ou créative.

17

CHANGE DE PLACE SI...

Tu es le plus
jeune chez toi.

18

CHANGE DE PLACE SI...

Tu aimes le
chocolat.

19

CHANGE DE PLACE SI...

Tu aimes te
baigner.

20

CHANGE DE PLACE SI...

Tu aimes
dessiner.

21

CHANGE DE PLACE SI...

Tes yeux
sont bleus.

22

CHANGE DE PLACE SI...

Tu es capable
de toucher ton
nez avec ta
Langue.

23

CHANGE DE PLACE SI...

Tu as déjà
fait un tour
de manège.

24

CHANGE DE PLACE SI...

Tu es curieux
ou curieuse.

25

CHANGE DE PLACE SI...

Tu sais
comment
écrire ton
nom.

26

CHANGE DE PLACE SI...

Tu as une
sœur.

27

CHANGE DE PLACE SI...

Tu as mangé
des céréales
ce matin.

28

CHANGE DE PLACE SI...

Tu aimes être
pieds nus.

29

CHANGE DE PLACE SI...

Tu aimes les
insectes.

30

CHANGE DE PLACE SI...

Tu as déjà
joué sous la
pluie.

31

CHANGE DE PLACE SI...

Tu es capable
de faire une
boucle.

32

CHANGE DE PLACE SI...

Tu aimes la
crème glacée.

33

CHANGE DE PLACE SI...

Tu es déjà
allé(e) chez la
coiffeuse ou le
coiffeur.

34

CHANGE DE PLACE SI...

Tu es malade
en voiture ou
en bateau.

35

CHANGE DE PLACE SI...

Tu écris ou
dessines de la
main gauche.

36

CHANGE DE PLACE SI...

Tu as déjà fait
du patin.

37

CHANGE DE PLACE SI...

Tu aimes
ranger.

38

CHANGE DE PLACE SI...

Tu es capable
de siffler.

39

CHANGE DE PLACE SI...

Tu aimes
dormir !

40

CHANGE DE PLACE SI...

Tu aimes les
jeux de
société.

41

CHANGE DE PLACE SI...

Tu es déjà
allé(e) à
l'hôpital.

42

CHANGE DE PLACE SI...

Tu as déjà fait
un voyage.

43

CHANGE DE PLACE SI...

Tu aimes les
livres.

44

CHANGE DE PLACE SI...

Tu es capable
de faire une
drôle de
grimace !

45

CHANGE DE PLACE SI...

Tu aimes
l'été.

46

CHANGE DE PLACE SI...

Tu es
serviable.

47

CHANGE DE PLACE SI...

Tu chantes
sous la douche.

48

CHANGE DE PLACE SI...

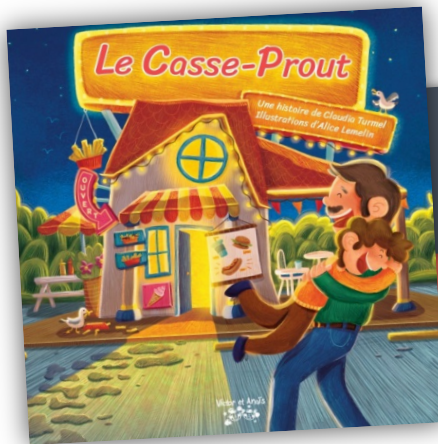
Tu as faim !

49

CHANGE DE PLACE SI...

Tu aimes ton
enseignant(e) !

50



RÉFÉRENCES

et informations

Polices

- Gratise
- TW Cent MT

Illustrations

- Le merveilleux talent d'Alice Lemelin, illustratrice du livre « Le Casse-Prout »