

E-Z WATER - C1206

INSTRUCTIONS

Covers an area 154 in² / 14 in. diameter x 1/8 in. deep

Use E-Z Water to model a variety of water features. It works well for deep pours of a manageable size. It must be applied in one single pour to avoid transition lines. If pouring around buildings or submerging items into E-Z Water, test compatibility as E-Z Water is poured in a heated state.

Prepare Nonporous Water Area: Before pouring E-Z Water, seal water cavity to prevent seepage and air bubbles. Paint on a coat of Flex Paste™ (C1205) or apply layers of Plaster Cloth (C1203, C1191-C1193) and let dry thoroughly (approx. 24 hours). To prevent E-Z Water from seeping onto layout, build up banks with Plaster Cloth strips. Paint sealed cavity with Earth Colors™ Liquid Pigment (C1215-C1223) or acrylic paint and let dry. The illusion of water depth is enhanced with different shades of paint. Darker colors model deep water and lighter colors model shallow. Let all products in water area dry thoroughly before pouring E-Z Water. Residual moisture could have an adverse effect.

Heat and Pour: Melt E-Z Water in a clean and dry metal container (disposable or dedicated) only. Using a burner or hot plate only, melt pellets slowly over medium heat (approx. 160°-180°F). Using a disposable utensil (craft stick, dowel rod, etc.), stir gently to avoid unwanted bubbles. When E-Z Water has liquefied, remove from heat and pour immediately into water cavity to desired depth. Do NOT pour E-Z Water in layers or transition lines will be visible.

NOTE: Do NOT heat above 275° F. E-Z Water can be reheated if it hardens before pouring. E-Z Water will darken slightly the longer it is exposed to heat. E-Z Water can be remelted in water cavity using the Heat Tool (RG5162), but take care not to melt foam or plastic structures.

Tint E-Z Water: Use powdered fabric dye only (do not use liquid dye). Add 1/16 teaspoon to one bag of pellets before melting.

Add Textures: While E-Z Water is setting, shape ripples using the Heat Tool. To add textures, softened with the Heat Tool and carve with a hobby knife.

Repair Surface: Use the Heat Tool to remove scratches and make repairs. Hold Heat Tool about 6" above surface and move it in a continuous circular motion.

INSTRUCTIONS

Il couvre un champ de 993 cm² / 35 cm diamètre x 3 mm

E-Z Water est recommandé pour profondément, simple verse. Mettre en oeuvre d'une seule fois pour éviter lignes de transition. Si ce verse environ ou en plongeant de bâtiments articles fasse une épreuve de compatibilité, car E-Z Water on verse à l'état chaud.

Préparer Zone d'Eau Non Poreuse: Avant de verser le produit vous fermez la cavité eau pour éviter fuites ou bulles d'air dans le E-Z Water. Mettre une couche de Flex Paste™ (C1205) ou appliquer des couches de tissu plâtre (C1203, C1191-C1193/Plaster Cloth) et laissez sécher complètement (24 heures environ). Pour éviter que le E-Z Water s'écoule le liquide dans la maquette, construire banques avec la vend de plâtre à bandes. Peindre la cavité une fois scellée avec Earth Colors™ pigment liquide (C1215-C1223) ou peinture acrylique et laissez sécher. L'illusion de la profondeur de l'eau est améliorée avec différentes gradations de peinture. Plus couleurs sombres conditionnent eaux profondes et couleurs plus claires eaux de surface. Laissez tous les produits sont séchés complètement avant de laisser couler le E-Z Water.

Chauffer et Verser: Faire fondre E-Z Water dans un récipient métallique propre et sec jetable (ou exclusif pour cela). Utilisant un brûleur ou plaque chaude, fondre les granulés lentement à une chaleur moyen (approx. 71°-82° C). Utilisant un outil jetable (Ils pour mélanger), agiter doucement pour éviter indésirables bulles. Quand E-Z Water ait été liquéfié, retirez-le feu et mélangez immédiatement dans la cavité. Ne pas rejeter E-Z Water en couches ou des lignes de transition, seront visibles.

REMARQUE: Non chauffer au-dessus de 135° C. E-Z Water peut réchauffées si l'on durcit avant de rejeter. E-Z Water s'obscurcit légèrement plus le temps soit exposé à la chaleur. E-Z Water peut être fondu dans la cavité utilisant le pistolet de chaleur (RG5162), mais faites attention de ne pas faire fondre mousse ou structures plastiques.

Teinture E-Z Water: Utilisez teinture pour textiles uniquement (ne pas utiliser liquide). Ajouter 1/16 cuillère à café pour une bourse de granulés avant de fusionner.

Ajouter Textures: Alors E-Z Water repose, peut former ondulations utilisant le pistolet de chaleur. Pour ajouter textures, suavicelo pistolet de chaleur et bâtir avec un cotres.

Réparation Surface: Utilisez le pistolet de chaleur pour éliminer égratignures et faire réparations. Maintenir le pistolet de chaleur environ 15 cm dessus de la surface et déplacez dans un pattern circulaire continu.

INSTRUCCIONES

Cubre un area de 993 cm² / 35 cm diámetro x 3 mm

E-Z Water está recomendado para profundo, solo vierte. Aplicar de una sola vez para evitar líneas de transición. Si lo vierte alrededor de edificios o sumergiendo artículos haga una prueba de compatibilidad, pues E-Z Water se vierte en estado caliente.

Preparar Zona de Agua No Porosa: Antes de verter el producto selle la cavidad agua para evitar filtraciones o burbujas de aire en el E-Z Water. Ponga una capa de Flex Paste™ (C1205) o se aplican las capas de tela de yeso (C1203, C1191-C1193/Plaster Cloth) y deje secar completamente (24h. aprox). Para evitar que el E-Z Water se filtre en la maqueta, construir bancos con la venda de yeso a tiras. Pintar la cavidad una vez sellada con Earth Colors™ pigmento líquido (C1215-C1223) o pintura acrílica y dejar secar. La ilusión de la profundidad del agua se mejora con diferentes tonos de pintura. Más colores oscuros modelan aguas profundas y colores más claros aguas superficiales. Deje que todos los productos se sequen completamente antes de verterlo el E-Z Water.

Calentar y Verter: Derretir E-Z Water en un recipiente metálico limpio y seco desechable (o exclusivo para ello). Utilizando un quemador o placa caliente, fundir los granúlos lentamente a calor medio (aprox. 71°-82° C). Utilizando un utensilio desechable (palito para mezclar), agitar suavemente para evitar indeseadas burbujas. Cuando E-Z Water se haya licuado, retire del fuego y vierta inmediatamente en la cavidad. No verter E-Z Water en capas o las líneas de transición serán visibles. **NOTA:** No calentar por encima de 135° C. E-Z Water puede recalentarse si se endurece antes de verter. E-Z Water se oscurece ligeramente cuanto más tiempo sea expuesto al calor. E-Z Water puede ser derretido en la cavidad utilizand la pistola de calor (RG5162), pero tenga cuidado de no derretir espuma o estructuras plásticas.

Teñir E-Z Water: Use tinte para textiles únicamente (no use líquido). Añada 1/16 de cucharilla de café para una bolsa de granúlos antes de fundirlos.

Añadir Texturas: Mientras E-Z Water se asienta, puede formar ondulaciones utilizando la pistola de calor. Para añadir texturas, suavicelo con la pistola de calor y labrar con un cuter.

Reparación Superficie: Utilizar la pistola de calor para eliminar arañazos y hacer reparaciones. Mantenga la pistola de calor alrededor de 15 cm encima de la superficie y moverlo en un patrón circular continuo.

ANLEITUNG

Bereichsabdeckung 993 cm² / 35 cm Durchmesser x 3 mm Tiefe

Mit E-Z Water können Sie eine Vielzahl von Wasserlandschaften gestalten. Es eignet sich hervorragend zum Gestalten für unterschiedliche Wassertiefen. Es ist in einem einzigen Guss aufzubringen, um Übergangslinien zu vermeiden. Beim Gießen um Kunststoff - Gebäude herum oder beim Eintauchen von hitzeempfindlichen Materialien in E-Z Water sollte die Kompatibilität unbedingt getestet werden, da E-Z Water in erhitztem (ca. 80° C) Zustand vergossen wird.

Bereiten Sie eine porenfreie, 100% dichte Wasserfläche vor. Vor dem Vergießen von E-Z Water versiegeln Sie den für die Wasserfläche vorgesehenen Uferbereich, um ein Durchsickern bzw. die Bildung von Luftblasen zu vermeiden. Tragen Sie eine Schicht Flex Paste™ (C1205) auf und lassen Sie diese gründlich (etwa 24 Stunden) trocknen. Damit E-Z Water nicht in das übrige Gelände, bzw. am Anlagenrand abfließt, bauen Sie Barrieren mit Streifen aus Plaster Cloth (C1203) auf. Bemalen Sie den Wasseruntergrund mit flüssigen Pigmenten von Earth Colors™ (C1215-C1223) oder 100% iger Acrylfarbe und lassen Sie den Anstrich trocknen. Jede Feuchtigkeit, die bei flüssigen Pigmenten oder Scenic Cement zurückbleibt, könnte sich nachteilig auf E-Z Water auswirken. Lassen Sie alle Produkte vollkommen trocknen, bevor Sie das Wasser eingießen.

Erhitzen und Gießen: Schmelzen Sie E-Z Water in einem sauberen und trockenen Metallbehälter, der nur dafür vorgesehen ist. Verwenden Sie eine Heizplatte, bzw. Backofen um das Granulat langsam bei mittlerer Hitze (ca. 70° - 80° C) zu schmelzen. Mit einem Holzstab, der anschließend entsorgt werden kann, oder ähnlichem sanft rühren, um unerwünschte Blasenbildungen zu vermeiden. Wenn E-Z Wasser flüssig geworden ist, von der Hitzequelle (Schutzhandschuhe tragen) nehmen und sofort in den vorgesehenen Bachlauf, See, Fluss usw. bis zur gewünschten Tiefe gießen. Gießen Sie E-Z Water nicht schichtweise, sonst werden Übergangslinien sichtbar.

ACHTUNG: Nicht über 135° C erhitzen. E-Z Water kann immer wieder erneut erhitzt werden, wenn es vor dem Gießen aushärtet. E-Z Water wird in der Färbung etwas dunkler, je länger es erhitzt wird. E-Z Water kann nachträglich mit dem Heat Tool (RG5162) auch im Bachbett, See, usw. erneut angeschmolzen werden, aber passen Sie dabei auf, dass Sie keinen Schaumstoff oder sonstige Kunststoffmaterialien mit anschmelzen.

Einfärben von E-Z Water: Verwenden Sie nur Stofffarbe in Puderform (keine flüssige Farbe). Fügen Sie für eine Tüte Granulat vor dem Schmelzen 1/16 Teelöffel Farbe hinzu.

Strukturen schaffen: Während E-Z Water aushärtet, können Sie mit dem Heat Tool kleine Wellen formen. Für Wellenbildung, bzw. bewegtes Wasser mit dem Heat Tool das E-Z Water zunächst anweichen und sofort mit einem Hobbymesser, bzw. Holzstäbchen die gewünschte Wasseroberflächenstruktur herausarbeiten.

Oberflächen reparieren: Verwenden Sie das Heat Tool, um Kratzer zu entfernen und Reparaturen durchzuführen. Halten Sie das Heat Tool etwa 15 cm über die Oberfläche und führen Sie es in gleichmäßigen, kreisförmigen Bewegungen darüber. Sobald das E-Z Water etwas angeschmolzen ist, bildet sich wieder eine glatte, ebene Wasseroberfläche. Beachten Sie dabei, dass keine Kunststoffmaterialien in unmittelbarer Nähe sind und gleichzeitig mit angeschmolzen werden.

CAUTION: Heat only as instructed. Contact with heated E-Z Water may cause skin and eye irritation. Avoid spills and splattering material when heating and pouring. **DO NOT MIX PELLETS WITH ANY LIQUID!** Dangerous spattering may occur and cause burns. **FIRST AID - Eye Contact:** Flush immediately with cool water for 15 minutes. If product becomes solidified, do NOT remove from eye. Seek medical attention immediately. **Skin Contact:** Wash with soapy water. **Ingested:** Seek medical attention immediately. E-Z Water is non-toxic.

MISE EN GARDE: Chauffer seul selon les instructions. Le contact avec E-Z Water chaud peut provoquer une irritation de la peau et les yeux. Éviter déversements et éclabousses du matériel pendant le chauffage et le rejet. **SOYEZ NE PAS MÉLANGER LES GRANULÉS AVEC AUCUN LIQUIDE!** Pourraient survenir éclabousses dangereuses et occasionner des brûlures. **PREMIERS SECOURS - Contact avec les yeux:** Lavez immédiatement à l'eau froide pendant 15 minutes. Si le produit se solidifie, ne le retirez. Recherchez soins médicaux immédiatement. **Contact avec la peau:** laver avec de l'eau savonneuse. **Ingestion:** Recherchez soins médicaux immédiatement. E-Z Water n'est pas toxique.

PRECAUCIÓN: CALENTAR SOLO SEGÚN LAS INSTRUCCIONES. El contacto con E-Z Water caliente puede provocar irritación de la piel y los ojos. Evitar derrames y salpicaduras del material durante el calentamiento y el vertido. **¡NO MEZCLAR LOS GRANULOS CON NINGÚN LÍQUIDO!** Podrían ocurrir salpicaduras peligrosas y causar quemaduras. **PRIMEROS AUXILIOS - Contacto con los ojos:** Lave inmediatamente con agua fría durante 15 minutos. Si el producto se solidifica, NO lo quite. Busque atención médica inmediatamente. **Contacto con la Piel:** Lavar con agua jabonosa. **Ingesta:** Busque atención médica inmediatamente. E-Z Water no es tóxico.

VORSICHT: NUR WIE ANGEWIESEN ERHITZEN. Der Kontakt mit erhitztem E-Z Water kann zu Haut- und Augenirritationen führen. Vermeiden Sie es, beim Erhitzen und Gießen Material zu verschütten oder zu verspritzen. **MISCHEN SIE DAS GRANULAT NICHT MIT IRGENDNEINER FLÜSSIGKEIT!** Dadurch kann es zu gefährlichem Verspritzen kommen, was zu Verbrennungen führen kann. **ERSTE HILFE bei Augenkontakt:** Sofort mit kaltem Wasser 15 Minuten lang spülen. Sollte sich das Produkt verfestigen, NICHT vom Auge entfernen. Sofort einen Arzt aufsuchen. **Hautkontakt:** Mit Seife und Wasser abwaschen. **Verschlucken:** Sofort einen Arzt aufsuchen. E-Z Water ist nicht giftig.

MODELING AND CARE INFORMATION: To clean up spills, let product set until hard and then cover with ice to freeze. When frozen, product will be brittle and easier to remove. Take care to cover project area and clothing appropriately. Product will damage certain fabrics and surfaces.

RENSÉIGNEMENTS SUR LA MODÉLISATION ET L'ENTRETIEN: Pour nettoyer rejets, laisser le produit jusqu'à ce que durcisse puis couvrir avec glace pour congeler. Lorsque l'on congèle, le produit est fragile et plus facile à enlever. Veillez à couvrir la zone du projet et se vêtir par des vêtements. Le produit peut endommager certains tissus et surfaces.

INFORMACIÓN SOBRE MODELADO Y CUIDADO: Para limpiar vertidos, dejar el producto hasta que se endurezca y luego cubrir con hielo para congelarlo. Cuando se congele, el producto será frágil y más fácil de quitar. Tenga cuidado de cubrir el área del proyecto y vestirse con ropa adecuada. El producto puede dañar ciertos tejidos y superficies.

MODELLIEREN UND SORGFALT-INFORMATIONEN: Zu Flecken aufräumen, lassen Sie Produktsatz bis stark und bedecken dann mit Eis, um einzufrieren. Wenn gefroren, ist Produkt spröde und einfacher zu entfernen. Mach's gut zum Abdeckungsprojektbereich und -kleidung passend. Produkt schädigt bestimmte Gewebe und Oberflächen.

Made in USA G2 ©2013 O CO

WOODLAND SCENICS® PO BOX 98, LINN CREEK, MO 65052 • woodlandscenics.com